

*Math symbol tables****B.1 Hebrew and Greek letters******Hebrew letters***

Type	Typeset
<code>\aleph</code>	\aleph
<code>\beth</code>	\beth
<code>\daleth</code>	\daleth
<code>\gimel</code>	\gimel

Greek letters***Lowercase***

Type	Typeset	Type	Typeset	Type	Typeset
<code>\alpha</code>	α	<code>\iota</code>	ι	<code>\sigma</code>	σ
<code>\beta</code>	β	<code>\kappa</code>	κ	<code>\tau</code>	τ
<code>\gamma</code>	γ	<code>\lambda</code>	λ	<code>\upsilon</code>	υ
<code>\delta</code>	δ	<code>\mu</code>	μ	<code>\phi</code>	ϕ
<code>\epsilon</code>	ϵ	<code>\nu</code>	ν	<code>\chi</code>	χ
<code>\zeta</code>	ζ	<code>\xi</code>	ξ	<code>\psi</code>	ψ
<code>\eta</code>	η	<code>\pi</code>	π	<code>\omega</code>	ω
<code>\theta</code>	θ	<code>\rho</code>	ρ		
<code>\varepsilon</code>	ε	<code>\varpi</code>	ϖ	<code>\varsigma</code>	ς
<code>\vartheta</code>	ϑ	<code>\varrho</code>	ϱ	<code>\varphi</code>	φ
	<code>\digamma</code>	F	<code>\varkappa</code>	\varkappa	

Uppercase

Type	Typeset	Type	Typeset	Type	Typeset
<code>\Gamma</code>	Γ	<code>\Xi</code>	Ξ	<code>\Phi</code>	Φ
<code>\Delta</code>	Δ	<code>\Pi</code>	Π	<code>\Psi</code>	Ψ
<code>\Theta</code>	Θ	<code>\Sigma</code>	Σ	<code>\Omega</code>	Ω
<code>\Lambda</code>	Λ	<code>\Upsilon</code>	Υ		
<code>\varGamma</code>	\varGamma	<code>\varXi</code>	\varXi	<code>\varPhi</code>	\varPhi
<code>\varDelta</code>	\varDelta	<code>\varPi</code>	\varPi	<code>\varPsi</code>	\varPsi
<code>\varTheta</code>	\varTheta	<code>\varSigma</code>	\varSigma	<code>\varOmega</code>	\varOmega
<code>\varLambda</code>	\varLambda	<code>\varUpsilon</code>	\varUpsilon		

B.2 Binary relations

Type	Typeset	Type	Typeset
<code><</code>	$<$	<code>></code>	$>$
<code>=</code>	$=$	<code>:</code>	$:$
<code>\in</code>	\in	<code>\ni</code> or <code>\owns</code>	\ni
<code>\leq</code> or <code>\le</code>	\leq	<code>\geq</code> or <code>\ge</code>	\geq
<code>\ll</code>	\ll	<code>\gg</code>	\gg
<code>\prec</code>	\prec	<code>\succ</code>	\succ
<code>\preceq</code>	\preceq	<code>\succeq</code>	\succeq
<code>\sim</code>	\sim	<code>\approx</code>	\approx
<code>\simeq</code>	\simeq	<code>\cong</code>	\cong
<code>\equiv</code>	\equiv	<code>\doteq</code>	\doteq
<code>\subset</code>	\subset	<code>\supset</code>	\supset
<code>\subseteq</code>	\subseteq	<code>\supseteq</code>	\supseteq
<code>\sqsubseteq</code>	\sqsubseteq	<code>\sqsupseteq</code>	\sqsupseteq
<code>\smile</code>	\smile	<code>\frown</code>	\frown
<code>\perp</code>	\perp	<code>\models</code>	\models
<code>\mid</code>	\mid	<code>\parallel</code>	\parallel
<code>\vdash</code>	\vdash	<code>\dashv</code>	\dashv
<code>\propto</code>	\propto	<code>\asymp</code>	\asymp
<code>\bowtie</code>	\bowtie		
<code>\sqsubset</code>	\sqsubset	<code>\sqsupset</code>	\sqsupset
<code>\Join</code>	\Join		

Note the `\colon` command used in $f: x \rightarrow x^2$, typed as

```
f \colon x \to x^2
```

More binary relations

Type	Typeset	Type	Typeset
<code>\leqq</code>	\leqslant	<code>\geqq</code>	\geqslant
<code>\leqslant</code>	\leq	<code>\geqslant</code>	\geq
<code>\eqslantless</code>	\lesssim	<code>\eqslantgtr</code>	\gtrsim
<code>\lessssim</code>	\lesssim	<code>\gtrsim</code>	\gtrsim
<code>\lessapprox</code>	\lessapprox	<code>\gtrapprox</code>	\gtrapprox
<code>\approxeq</code>	\approx		
<code>\lessdot</code>	\lessdot	<code>\gtrdot</code>	\gtrdot
<code>\lll</code>	\lll	<code>\ggg</code>	\ggg
<code>\lessgtr</code>	\lessgtr	<code>\gtrless</code>	\gtrless
<code>\lesseqgtr</code>	\lesseqgtr	<code>\gtreqless</code>	\gtreqless
<code>\lesseqqgtr</code>	\lesseqqgtr	<code>\gtreqqless</code>	\gtreqqless
<code>\doteqdot</code>	\doteqdot	<code>\eqcirc</code>	\eqcirc
<code>\circeq</code>	\circeq	<code>\triangleq</code>	\triangleq
<code>\risingdotseq</code>	\risingdotseq	<code>\fallingdotseq</code>	\fallingdotseq
<code>\backsim</code>	\backsim	<code>\thicksim</code>	\thicksim
<code>\backsimeq</code>	\backsimeq	<code>\thickapprox</code>	\thickapprox
<code>\preccurlyeq</code>	\preccurlyeq	<code>\succcurlyeq</code>	\succcurlyeq
<code>\curlyeqprec</code>	\curlyeqprec	<code>\curlyeqsucc</code>	\curlyeqsucc
<code>\precsim</code>	\precsim	<code>\succsim</code>	\succsim
<code>\precapprox</code>	\precapprox	<code>\succapprox</code>	\succapprox
<code>\subteqq</code>	\subteqq	<code>\supseteqq</code>	\supseteqq
<code>\Subset</code>	\Subset	<code>\Supset</code>	\Supset
<code>\vartriangleleft</code>	\vartriangleleft	<code>\vartriangleright</code>	\vartriangleright
<code>\trianglelefteq</code>	\trianglelefteq	<code>\trianglerighteq</code>	\trianglerighteq
<code>\vDash</code>	\vDash	<code>\Vdash</code>	\Vdash
<code>\Vvdash</code>	\Vvdash		
<code>\smallsmile</code>	\smallsmile	<code>\smallfrown</code>	\smallfrown
<code>\shortmid</code>	\shortmid	<code>\shortparallel</code>	\shortparallel
<code>\bumpeq</code>	\bumpeq	<code>\Bumpeq</code>	\Bumpeq
<code>\between</code>	\between	<code>\pitchfork</code>	\pitchfork
<code>\varpropto</code>	\varpropto	<code>\backepsilon</code>	\backepsilon
<code>\blacktriangleleft</code>	\blacktriangleleft	<code>\blacktriangleright</code>	\blacktriangleright
<code>\therefore</code>	\therefore	<code>\because</code>	\because

Negated binary relations

Type	Typeset	Type	Typeset
<code>\neq</code> or <code>\ne</code>	\neq	<code>\notin</code>	\notin
<code>\nless</code>	\nless	<code>\ngtr</code>	\ngtr
<code>\nleq</code>	\nleq	<code>\ngeq</code>	\ngeq
<code>\nleqslant</code>	\nleqslant	<code>\ngeqslant</code>	\ngeqslant
<code>\nleqq</code>	\nleqq	<code>\ngeqq</code>	\ngeqq
<code>\lneq</code>	\lneq	<code>\gneq</code>	\gneq
<code>\lneqq</code>	\lneqq	<code>\gneqq</code>	\gneqq
<code>\lvertneqq</code>	\lvertneqq	<code>\gvertneqq</code>	\gvertneqq
<code>\lnsim</code>	\lnsim	<code>\gnsim</code>	\gnsim
<code>\lnapprox</code>	\lnapprox	<code>\gnapprox</code>	\gnapprox
<code>\nprec</code>	\nprec	<code>\nsucc</code>	\nsucc
<code>\npreceq</code>	\npreceq	<code>\nsucceq</code>	\nsucceq
<code>\precneqq</code>	\precneqq	<code>\succneqq</code>	\succneqq
<code>\precnsim</code>	\precnsim	<code>\succnsim</code>	\succnsim
<code>\precnapprox</code>	\precnapprox	<code>\succnapprox</code>	\succnapprox
<code>\nsim</code>	\nsim	<code>\ncong</code>	\ncong
<code>\nshortmid</code>	\nshortmid	<code>\nshortparallel</code>	\nshortparallel
<code>\nmid</code>	\nmid	<code>\nparallel</code>	\nparallel
<code>\nvDash</code>	\nvDash	<code>\nVDash</code>	\nVDash
<code>\nVdash</code>	\nVdash	<code>\nVDash</code>	\nVDash
<code>\ntriangleleft</code>	\ntriangleleft	<code>\ntriangleright</code>	\ntriangleright
<code>\ntrianglelefteq</code>	\ntrianglelefteq	<code>\ntrianglerighteq</code>	\ntrianglerighteq
<code>\nsubseteq</code>	\nsubseteq	<code>\nsupseteq</code>	\nsupseteq
<code>\nsubseteqq</code>	\nsubseteqq	<code>\nsupseteqq</code>	\nsupseteqq
<code>\subsetneq</code>	\subsetneq	<code>\supsetneq</code>	\supsetneq
<code>\varsubsetneq</code>	\varsubsetneq	<code>\varsupsetneq</code>	\varsupsetneq
<code>\subsetneqq</code>	\subsetneqq	<code>\supsetneqq</code>	\supsetneqq
<code>\varsubsetneqq</code>	\varsubsetneqq	<code>\varsupsetneqq</code>	\varsupsetneqq

B.3 Binary operations

Type	Typeset	Type	Typeset
<code>+</code>	$+$	<code>-</code>	$-$
<code>\pm</code>	\pm	<code>\mp</code>	\mp
<code>\times</code>	\times	<code>\cdot</code>	\cdot
<code>\circ</code>	\circ	<code>\bigcirc</code>	\bigcirc
<code>\div</code>	\div	<code>\bmod</code>	\bmod
<code>\cap</code>	\cap	<code>\cup</code>	\cup
<code>\sqcap</code>	\sqcap	<code>\sqcup</code>	\sqcup
<code>\wedge</code> or <code>\land</code>	\wedge	<code>\vee</code> or <code>\lor</code>	\vee
<code>\triangleleft</code>	\triangleleft	<code>\triangleright</code>	\triangleright
<code>\bigtriangleup</code>	\bigtriangleup	<code>\bigtriangledown</code>	\bigtriangledown
<code>\oplus</code>	\oplus	<code>\ominus</code>	\ominus
<code>\otimes</code>	\otimes	<code>\oslash</code>	\oslash
<code>\odot</code>	\odot	<code>\bullet</code>	\bullet
<code>\dagger</code>	\dagger	<code>\ddagger</code>	\ddagger
<code>\setminus</code>	\setminus	<code>\smallsetminus</code>	\smallsetminus
<code>\wr</code>	\wr	<code>\amalg</code>	\amalg
<code>\ast</code>	\ast	<code>\star</code>	\star
<code>\diamond</code>	\diamond		
<code>\lhd</code>	\lhd	<code>\rhd</code>	\rhd
<code>\unlhd</code>	\unlhd	<code>\unrhd</code>	\unrhd
<code>\dotplus</code>	\dotplus	<code>\centerdot</code>	\centerdot
<code>\ltimes</code>	\ltimes	<code>\rtimes</code>	\rtimes
<code>\leftthreetimes</code>	\leftthreetimes	<code>\rightthreetimes</code>	\rightthreetimes
<code>\circleddash</code>	\circleddash	<code>\uplus</code>	\uplus
<code>\barwedge</code>	\barwedge	<code>\doublebarwedge</code>	\doublebarwedge
<code>\curlywedge</code>	\curlywedge	<code>\curlyvee</code>	\curlyvee
<code>\veebar</code>	\veebar	<code>\intercal</code>	\intercal
<code>\doublecap</code> or <code>\Cap</code>	\doublecap	<code>\doublecup</code> or <code>\Cup</code>	\doublecup
<code>\circledast</code>	\circledast	<code>\circledcirc</code>	\circledcirc
<code>\boxminus</code>	\boxminus	<code>\boxtimes</code>	\boxtimes
<code>\boxdot</code>	\boxdot	<code>\boxplus</code>	\boxplus
<code>\divideontimes</code>	\divideontimes	<code>\vartriangle</code>	\vartriangle
<code>\And</code>	$\&$		

B.4 Arrows

Type	Typeset	Type	Typeset
<code>\leftarrow</code>	\leftarrow	<code>\rightarrow</code> or <code>\to</code>	\rightarrow
<code>\longleftarrow</code>	\longleftarrow	<code>\longrightarrow</code>	\longrightarrow
<code>\Leftarrow</code>	\Leftarrow	<code>\Rightarrow</code>	\Rightarrow
<code>\Longleftarrow</code>	\Longleftarrow	<code>\Longrightarrow</code>	\Longrightarrow
<code>\leftrightarrow</code>	\leftrightarrow	<code>\longleftrightarrow</code>	\longleftrightarrow
<code>\Leftrightarrow</code>	\Leftrightarrow	<code>\Longleftrightarrow</code>	\Longleftrightarrow
<code>\uparrow</code>	\uparrow	<code>\downarrow</code>	\downarrow
<code>\Uparrow</code>	\Uparrow	<code>\Downarrow</code>	\Downarrow
<code>\updownarrow</code>	\updownarrow	<code>\Updownarrow</code>	\Updownarrow
<code>\nearrow</code>	\nearrow	<code>\searrow</code>	\searrow
<code>\swarrow</code>	\swarrow	<code>\nwarrow</code>	\nwarrow
<code>\iff</code>	\iff	<code>\mapsto</code>	\mapsto
<code>\mapsto</code>	\mapsto	<code>\longmapsto</code>	\longmapsto
<code>\hookrightarrow</code>	\hookrightarrow	<code>\hookleftarrow</code>	\hookleftarrow
<code>\leftharpoonup</code>	\leftharpoonup	<code>\rightharpoonup</code>	\rightharpoonup
<code>\leftharpoondown</code>	\leftharpoondown	<code>\rightharpoondown</code>	\rightharpoondown
<code>\leadsto</code>	\leadsto		
<code>\leftleftarrows</code>	\leftleftarrows	<code>\rightrightarrows</code>	\rightrightarrows
<code>\leftrightarrows</code>	\leftrightarrows	<code>\rightleftarrows</code>	\rightleftarrows
<code>\Lleftarrow</code>	\Lleftarrow	<code>\Rrightarrow</code>	\Rrightarrow
<code>\twoheadleftarrow</code>	\twoheadleftarrow	<code>\twoheadrightarrow</code>	\twoheadrightarrow
<code>\leftarrowtail</code>	\leftarrowtail	<code>\rightarrowtail</code>	\rightarrowtail
<code>\looparrowleft</code>	\looparrowleft	<code>\looparrowright</code>	\looparrowright
<code>\upuparrows</code>	\upuparrows	<code>\downdownarrows</code>	\downdownarrows
<code>\upharpoonleft</code>	\upharpoonleft	<code>\upharpoonright</code>	\upharpoonright
<code>\downharpoonleft</code>	\downharpoonleft	<code>\downharpoonright</code>	\downharpoonright
<code>\leftrightsquigarrow</code>	\leftrightsquigarrow	<code>\rightsquigarrow</code>	\rightsquigarrow
<code>\multimap</code>	\multimap		
<code>\nleftarrow</code>	\nleftarrow	<code>\nrightarrow</code>	\nrightarrow
<code>\nLeftarrow</code>	\nLeftarrow	<code>\nRightarrow</code>	\nRightarrow
<code>\nleftrightarrow</code>	\nleftrightarrow	<code>\nLeftrightarrow</code>	\nLeftrightarrow
<code>\dashleftarrow</code>	\dashleftarrow	<code>\dashrightarrow</code>	\dashrightarrow
<code>\curvearrowleft</code>	\curvearrowleft	<code>\curvearrowright</code>	\curvearrowright
<code>\circlearrowleft</code>	\circlearrowleft	<code>\circlearrowright</code>	\circlearrowright
<code>\leftrightharpoons</code>	\leftrightharpoons	<code>\rightleftharpoons</code>	\rightleftharpoons
<code>\Lsh</code>	\Lsh	<code>\Rsh</code>	\Rsh

B.5 Miscellaneous symbols

Type	Typeset	Type	Typeset
<code>\hbar</code>	\hbar	<code>\ell</code>	ℓ
<code>\imath</code>	\imath	<code>\jmath</code>	\jmath
<code>\wp</code>	\wp	<code>\partial</code>	∂
<code>\Im</code>	\Im	<code>\Re</code>	\Re
<code>\infty</code>	∞	<code>\prime</code>	\prime
<code>\emptyset</code>	\emptyset	<code>\varnothing</code>	\varnothing
<code>\forall</code>	\forall	<code>\exists</code>	\exists
<code>\int</code>	\int	<code>\triangle</code>	\triangle
<code>\top</code>	\top	<code>\bot</code>	\bot
<code>\P</code>	\P	<code>\S</code>	\S
<code>\dag</code>	\dag	<code>\ddag</code>	\ddag
<code>\flat</code>	\flat	<code>\natural</code>	\natural
<code>\sharp</code>	\sharp	<code>\angle</code>	\angle
<code>\clubsuit</code>	\clubsuit	<code>\diamondsuit</code>	\diamondsuit
<code>\heartsuit</code>	\heartsuit	<code>\spadesuit</code>	\spadesuit
<code>\surd</code>	\surd	<code>\nabla</code>	∇
<code>\pounds</code>	\pounds	<code>\neg</code> or <code>\lnot</code>	\neg
<code>\Box</code>	\Box	<code>\Diamond</code>	\Diamond
<code>\mho</code>	\mho		
<code>\hslash</code>	\hslash	<code>\complement</code>	\complement
<code>\backprime</code>	\backprime	<code>\nexists</code>	\nexists
<code>\Bbbk</code>	\Bbbk		
<code>\diagup</code>	\diagup	<code>\diagdown</code>	\diagdown
<code>\blacktriangle</code>	\blacktriangle	<code>\blacktriangledown</code>	\blacktriangledown
<code>\triangledown</code>	\triangledown	<code>\eth</code>	\eth
<code>\square</code>	\square	<code>\blacksquare</code>	\blacksquare
<code>\lozenge</code>	\lozenge	<code>\blacklozenge</code>	\blacklozenge
<code>\measuredangle</code>	\measuredangle	<code>\sphericalangle</code>	\sphericalangle
<code>\circledS</code>	\circledS	<code>\bigstar</code>	\bigstar
<code>\Finv</code>	\Finv	<code>\Game</code>	\Game

B.6 Delimiters

Name	Type	Typeset
left parenthesis	((
right parenthesis))
left bracket	[or \lbrack	[
right bracket] or \rbrack]
left brace	\{ or \lbrace	{
right brace	\} or \rbrace	}
backslash	\backslash	\
forward slash	/	/
left angle bracket	\langle	<
right angle bracket	\rangle	>
vertical line	or \vert	
double vertical line	\ or \Vert	
left floor	\lfloor	⌊
right floor	\rfloor	⌋
left ceiling	\lceil	⌈
right ceiling	\rceil	⌉
upward	\uparrow	↑
double upward	\Uparrow	⇑
downward	\downarrow	↓
double downward	\Downarrow	⇓
up-and-down	\updownarrow	↕
double up-and-down	\Updownarrow	⇕
upper-left corner	\ulcorner	⋈
upper-right corner	\urcorner	⋉
lower-left corner	\llcorner	⋐
lower-right corner	\lrcorner	⋑

B.7 Operators

“Pure” operators, with no limits

Type	Typeset	Type	Typeset	Type	Typeset	Type	Typeset
<code>\arccos</code>	<code>arccos</code>	<code>\cot</code>	<code>cot</code>	<code>\hom</code>	<code>hom</code>	<code>\sin</code>	<code>sin</code>
<code>\arcsin</code>	<code>arcsin</code>	<code>\coth</code>	<code>coth</code>	<code>\ker</code>	<code>ker</code>	<code>\sinh</code>	<code>sinh</code>
<code>\arctan</code>	<code>arctan</code>	<code>\csc</code>	<code>csc</code>	<code>\lg</code>	<code>lg</code>	<code>\tan</code>	<code>tan</code>
<code>\arg</code>	<code>arg</code>	<code>\deg</code>	<code>deg</code>	<code>\ln</code>	<code>ln</code>	<code>\tanh</code>	<code>tanh</code>
<code>\cos</code>	<code>cos</code>	<code>\dim</code>	<code>dim</code>	<code>\log</code>	<code>log</code>		
<code>\cosh</code>	<code>cosh</code>	<code>\exp</code>	<code>exp</code>	<code>\sec</code>	<code>sec</code>		

Operators with limits

Type	Typeset	Type	Typeset
<code>\det</code>	<code>det</code>	<code>\limsup</code>	<code>lim sup</code>
<code>\gcd</code>	<code>gcd</code>	<code>\max</code>	<code>max</code>
<code>\inf</code>	<code>inf</code>	<code>\min</code>	<code>min</code>
<code>\lim</code>	<code>lim</code>	<code>\Pr</code>	<code>Pr</code>
<code>\liminf</code>	<code>lim inf</code>	<code>\sup</code>	<code>sup</code>
<code>\injlim</code>	<code>inj lim</code>	<code>\projlim</code>	<code>proj lim</code>
<code>\varliminf</code>	\varliminf	<code>\varlimsup</code>	\varlimsup
<code>\varinjlim</code>	\varinjlim	<code>\varprojlim</code>	\varprojlim

B.7.1 Large operators

Type	Inline	Displayed
<code>\int_{a}^b</code>	\int_a^b	\int_a^b
<code>\oint_{a}^b</code>	\oint_a^b	\oint_a^b
<code>\iint_{a}^b</code>	\iint_a^b	\iint_a^b
<code>\iiint_{a}^b</code>	\iiint_a^b	\iiint_a^b
<code>\iiiiint_{a}^b</code>	\iiiiiint_a^b	\iiiiiint_a^b
<code>\idotsint_{a}^b</code>	$\int \cdots \int_a^b$	$\int \cdots \int_a^b$
<code>\prod_{i=1}^n</code>	$\prod_{i=1}^n$	$\prod_{i=1}^n$
<code>\coprod_{i=1}^n</code>	$\coprod_{i=1}^n$	$\coprod_{i=1}^n$
<code>\bigcap_{i=1}^n</code>	$\bigcap_{i=1}^n$	$\bigcap_{i=1}^n$
<code>\bigcup_{i=1}^n</code>	$\bigcup_{i=1}^n$	$\bigcup_{i=1}^n$
<code>\bigwedge_{i=1}^n</code>	$\bigwedge_{i=1}^n$	$\bigwedge_{i=1}^n$
<code>\bigvee_{i=1}^n</code>	$\bigvee_{i=1}^n$	$\bigvee_{i=1}^n$
<code>\bigsqcup_{i=1}^n</code>	$\bigsqcup_{i=1}^n$	$\bigsqcup_{i=1}^n$
<code>\biguplus_{i=1}^n</code>	$\biguplus_{i=1}^n$	$\biguplus_{i=1}^n$
<code>\bigotimes_{i=1}^n</code>	$\bigotimes_{i=1}^n$	$\bigotimes_{i=1}^n$
<code>\bigoplus_{i=1}^n</code>	$\bigoplus_{i=1}^n$	$\bigoplus_{i=1}^n$
<code>\bigodot_{i=1}^n</code>	$\bigodot_{i=1}^n$	$\bigodot_{i=1}^n$
<code>\sum_{i=1}^n</code>	$\sum_{i=1}^n$	$\sum_{i=1}^n$

B.8 Math accents and fonts

Math accents












Type	Typeset	amstr	
		Type	Typeset
<code>\acute{a}</code>	\acute{a}		
<code>\bar{a}</code>	\bar{a}		
<code>\breve{a}</code>	\breve{a}	<code>\spbreve</code>	\breve{a}
<code>\check{a}</code>	\check{a}	<code>\spcheck</code>	\check{a}
<code>\dot{a}</code>	\dot{a}	<code>\spdot</code>	\dot{a}
<code>\ddot{a}</code>	\ddot{a}	<code>\spddot</code>	\ddot{a}
<code>\dddota</code>	\dddota	<code>\spdddot</code>	\dddota
<code>\ddddota</code>	\ddddota		
<code>\grave{a}</code>	\grave{a}		
<code>\hat{a}</code>	\hat{a}		
<code>\widehat{a}</code>	\widehat{a}	<code>\sphat</code>	\widehat{a}
<code>\mathring{a}</code>	\mathring{a}		
<code>\tilde{a}</code>	\tilde{a}		
<code>\widetilde{a}</code>	\widetilde{a}	<code>\sptilde</code>	\widetilde{a}
<code>\vec{a}</code>	\vec{a}		

Math fonts

Type	Typeset
<code>\LaTeX</code>	\LaTeX
<code>\mathbf{A}</code>	\mathbf{A}
<code>\mathcal{A}</code>	\mathcal{A}
<code>\mathit{A}</code>	A
<code>\mathnormal{A}</code>	\mathnormal{A}
<code>\mathrm{A}</code>	A
<code>\mathsf{A}</code>	A
<code>\mathtt{A}</code>	\mathtt{A}
<code>\boldsymbol{\alpha}</code>	$\boldsymbol{\alpha}$
<code>\mathbb{A}</code>	\mathbb{A}
<code>\mathfrak{A}</code>	\mathfrak{A}
<code>\mathscr{A}</code>	\mathscr{A}

`\mathscr` requires the `eucal` package with the `mathscr` option

B.9 Math spacing commands

Name	Width	Short	Long
1 mu (math unit)		<code>\mspace{1mu}</code>	
thinspace		<code>\,</code>	<code>\thinspace</code>
medspace		<code>\:</code>	<code>\medspace</code>
thickspace		<code>\;</code>	<code>\thickspace</code>
interword space		<code>_</code>	
1 em			<code>\quad</code>
2 em			<code>\qquad</code>
Negative space			
1 mu			<code>\mspace{-1mu}</code>
thinspace		<code>\!</code>	<code>\negthinspace</code>
medspace			<code>\negmedspace</code>
thickspace			<code>\negthickspace</code>

Text symbol tables

C.1 Some European characters

Name	Type	Typeset	Type	Typeset
a-ring	\aa	å	\AA	Å
aesc	\ae	æ	\AE	Æ
ethel	\oe	œ	\OE	Œ
eszett	\ss	ß	\SS	SS
inverted question mark	? [◌]	¿		
inverted exclamation mark	! [◌]	¡		
slashed L	\l	ł	\L	Ł
slashed O	\o	ø	\O	Ø

C.2 Text accents

Name	Type	Typeset	Name	Type	Typeset
acute	<code>\' {o}</code>	ó	macron	<code>\={o}</code>	ō
breve	<code>\u{o}</code>	ö	overdot	<code>\.\{g\}</code>	ḡ
caron/haček	<code>\v{o}</code>	ě	ring	<code>\r{u}</code>	û
cedilla	<code>\c{c}</code>	ç	tie	<code>\t{oo}</code>	ôo
circumflex	<code>\^{o}</code>	ô	tilde	<code>\~{n}</code>	ñ
dieresis/umlaut	<code>\" {u}</code>	ü	underdot	<code>\d{m}</code>	ṁ
double acute	<code>\H{o}</code>	ő	underbar	<code>\b{o}</code>	ḱ
grave	<code>\' {o}</code>	ò			
dotless i	<code>\i</code>	ı	dotless j	<code>\j</code>	ȷ
	<code>\' {\i}</code>	í		<code>\v{\j}</code>	ȶ

C.3 Text font commands

C.3.1 Text font family commands

Command with Argument	Command Declaration	Switches to the font family
<code>\textnormal{...}</code>	<code>{\normalfont ...}</code>	document
<code>\emph{...}</code>	<code>{\em ...}</code>	<i>emphasis</i>
<code>\textrm{...}</code>	<code>{\rmfamily ...}</code>	roman
<code>\textsf{...}</code>	<code>{\sffamily ...}</code>	sans serif
<code>\texttt{...}</code>	<code>{\ttfamily ...}</code>	typewriter style
<code>\textup{...}</code>	<code>{\upshape ...}</code>	upright shape
<code>\textit{...}</code>	<code>{\itshape ...}</code>	<i>italic shape</i>
<code>\textsl{...}</code>	<code>{\slshape ...}</code>	<i>slanted shape</i>
<code>\textsc{...}</code>	<code>{\scshape ...}</code>	SMALL CAPITALS
<code>\textbf{...}</code>	<code>{\bfseries ...}</code>	bold
<code>\textmd{...}</code>	<code>{\mdseries ...}</code>	normal weight and width

C.3.2 Text font size changes

Command	L ^A T _E X sample text	AMS sample text
<code>\Tiny</code>	[not available]	sample text
<code>\tiny</code>	sample text	sample text
<code>\SMALL</code> or <code>\scriptsize</code>	sample text	sample text
<code>\Small</code> or <code>\footnotesize</code>	sample text	sample text
<code>\small</code>	sample text	sample text
<code>\normalsize</code>	sample text	sample text
<code>\large</code>	sample text	sample text
<code>\Large</code>	sample text	sample text
<code>\LARGE</code>	sample text	sample text
<code>\huge</code>	sample text	sample text
<code>\Huge</code>	sample text	sample text

C.4 Additional text symbols

Name	Type	Typeset
ampersand	<code>\&</code>	&
asterisk bullet	<code>\textasteriskcentered</code>	*
backslash	<code>\textbackslash</code>	\
bar (caesura)	<code>\textbar</code>	
brace left	<code>\{</code>	{
brace right	<code>\}</code>	}
bullet	<code>\textbullet</code>	•
circled a	<code>\textcircled{a}</code>	Ⓐ
circumflex	<code>\textasciicircum</code>	^
copyright	<code>\copyright</code>	©
dagger	<code>\dag</code>	†
double dagger (diesis)	<code>\ddag</code>	‡
dollar	<code>\\$</code>	\$
double quotation left	<code>\textquotedblleft</code> or ‘‘	“
double quotation right	<code>\textquotedblright</code> or ’’	”
em dash	<code>\textemdash</code> or ---	—
en dash	<code>\textendash</code> or --	–
exclamation down	<code>\textexclamdown</code> or !‘	¡
greater than	<code>\textgreater</code>	>
less than	<code>\textless</code>	<
lowline	<code>_</code>	_
midpoint	<code>\textperiodcentered</code>	·
octothorp	<code>\#</code>	#
percent	<code>\%</code>	%
pilcrow (paragraph)	<code>\P</code>	¶
question down	<code>\textquestiondown</code> or ?‘	¿
registered trademark	<code>\textregistered</code>	®
section	<code>\S</code>	§

Additional text symbols, *continued*

Name	Type	Typeset
single quote left	<code>\textquoteleft</code> or ‘	‘
single quote right	<code>\textquoteright</code> or ’	’
sterling	<code>\pounds</code>	£
superscript	<code>a</code>	^a
tilde	<code>\textasciitilde</code>	~
trademark	<code>\texttrademark</code>	™
visible space	<code>\textvisiblespace</code>	␣

For the `\textsubscript` command, see Section 12.3.

C.5 Additional text symbols with T1 encoding***An accent***

Name	Type	Typeset
Ogonek	<code>\k{e}</code>	ę

European characters

Name	Type	Typeset	Type	Typeset
Eth	<code>\dh</code>	ð	<code>\DH</code>	Ð
Dyet	<code>\dj</code>	đ	<code>\DJ</code>	Đ
Eng	<code>\ng</code>	ŋ	<code>\NG</code>	Ŋ
Thorn	<code>\th</code>	þ	<code>\TH</code>	Þ

Quotation marks

Name	Type	Typeset	Type	Typeset
Single Guillemet	<code>\guilsinglleft</code>	‹	<code>\guilsinglright</code>	›
Double Guillemet	<code>\guillemotleft</code>	«	<code>\guillemotright</code>	»
Single Quotation	<code>\quotesinglbase</code>	,	<code>\textquoteright</code>	’
Double Quotation	<code>\quotedblbase</code>	„	<code>\textquotedbl</code>	”

C.6 Text spacing commands

Name	Width	Short command	Long command
Positive Space			
Normal	varies	□	
Intersentence	varies	\@.□	
Interword	varies	\□	
Italic Corr.	varies	\/\□	
Tie	varies	~	
Thinspace	␣	\,	\thinspace
Medspace	␣	\:	\medspace
Thickspace	␣	\;	\thickspace
1 em	□		\quad
2 em	□□		\qquad
Negative Space			
Thinspace	␣	\!	\negthinspace
Medspace	␣		\negmedspace
Thickspace	␣		\negthickspace