



IOS LAB

Market

ooo

HACKATHON 2023

Trends

Entregables

Feedback

Ads

3 COSAS IMPORTANTES

PRESENTACIÓN

2 1/2 min para presentación y demostración. (Piénsenlo como un elevator pitch)

CÓDIGO

Subir a un repo en github el trabajo que hagan para poder checarlo después con los jueces.

DOCUMENTACIÓN

No muy extensa pero que podamos ver el plan económico para su app y datos más a detalle que no pudieran dar en su presentación.

30 segundos de gloria



0s

·PRESENTATE

¿Cuál es tu nombre y el de tu equipo?

2s

GUÍANOS

¿Cuál es tu pasión o que tema aborda tu solución?

5s

NOMBRA TU SOLUCIÓN

Proporciona un título y eslogan para llamar la atención de tu audiencia

- ¿Cuál es el beneficio? ¿Dónde está la oportunidad?
- ¿Qué problema resuelve?

10s

DESCRIBE TU IDEA

¿Como funciona?

- Muestra imágenes o un prototipo
- Describe la experiencia del usuario
- Incluye como los datos y la tecnología hacen posible tu solución

20s

OBSERVA EL FUTURO

Idealiza una imagen

- ¿Que cambiara tu solución?
- Tienta a tu audiencia de lo que podría ser
- ¿Qué puede hacer tu solución, el mundo y mas allá?

30s



Hasta en 30 segundos

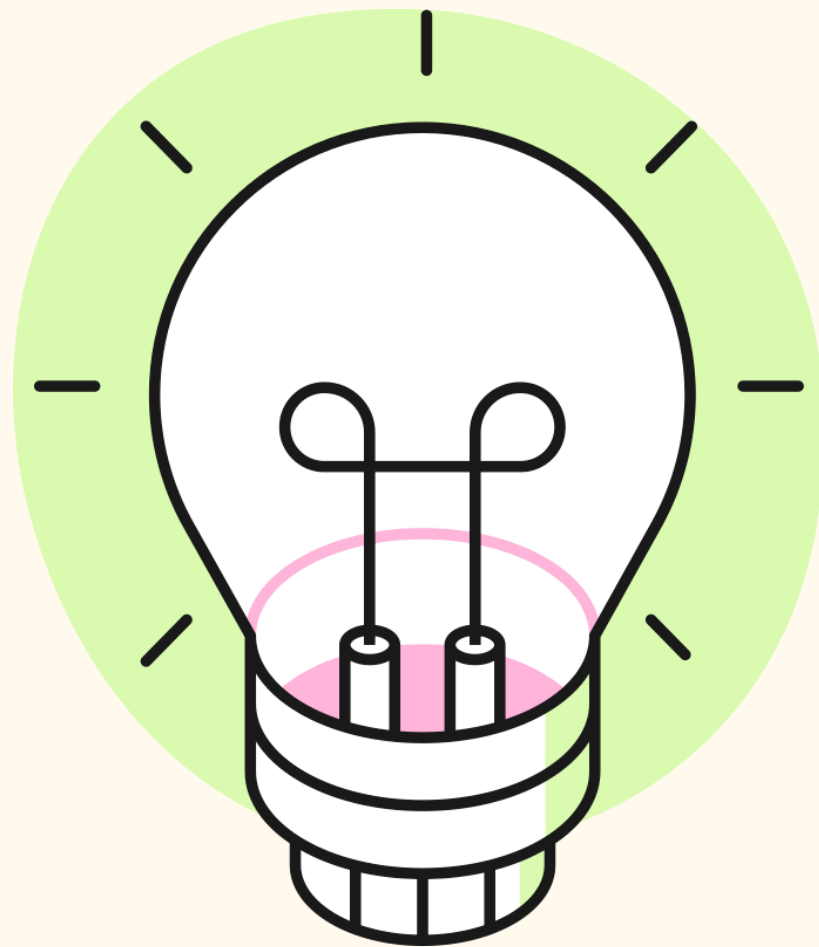
**SOLO EXTIENDAN LOS
TIEMPOS PARA QUE SEAN
1:30 DE PRESENTACIÓN Y
1 DE DEMO, SU TRABAJO
TAMBIÉN IMPORTA NO
SOLO UNA
PRESENTACIÓN BONITA**

REPOSITORIO EN GITHUB

Queremos ver sus proyectos en un repositorio de github para poder checar su código después con los jueces y mentores.

Esto servirá para la evaluación en la parte de código, analizar si pudiera ser implementable y aplicable no solo a un contexto, que pudiera ser flexible.





DOCUMENTACIÓN

Sabemos que no todo lo que quisieran expresar de su proyecto lo van a poder meter en los 2 1/2 minutos, por eso queremos saber un poco más a detalle acerca de su proyecto.

Sabemos que ya tienen la carga del código pero también queremos ver más a fondo sus ideas.



DIGITAL MARKETING

DIVIERTANSE

" Vivimos en una
sociedad... "

