

# Proyecto Integrador

## TC1033 Introducción a Pensamiento Orientado a Objetos

### Descripción:

Utilizando C++ resuelve el siguiente planteamiento a partir de la información contenida en la situación problema del curso.

### Objetivos:

- Define un problema concreto relacionado con la situación problema del curso (tienda en-línea)
  - Por ejemplo: carrito de compras, cuponera, inventario, etc.
  - Describe de manera detallada el problema que busca solucionar tu proyecto, así como sus alcances
- Identifica al menos 3 clases en la situación problema del curso.
- Diseña el modelo de clases utilizando el estándar UML.
  - Modela las relaciones existentes entre tus clases, ya sea de agregación, composición o dependencia
- A partir del modelo, codifica en C++ las clases identificadas.
  - Tu implementación no necesita ser un sistema completo, sin embargo las clases deberán tener suficiente funcionalidad para poder ser potencialmente utilizadas en una aplicación.

### Estándares:

- Asegura que los atributos y métodos que programes estén completos y sean correctos.
- Toma en cuenta todos los estándares de programación que han sido señaladas en este curso.
- Diseña los casos de prueba generales y aquellos que prueban valores límite para asegurar que todos los métodos funcionan correctamente.
  - Dentro de tu archivo incluye una sección de código que demuestre el funcionamiento de tus clases, imprimiendo los mensajes relevantes sobre lo que se está haciendo y el resultado. Estas pruebas serán la base de tu evaluación, así que asegúrate que demuestren toda la funcionalidad que implementaste.

### Entregables:

- Video en el que menciones la descripción de problema que abordaste, y demuestres el funcionamiento de tu implementación.
- Modelo de clases UML
- Código fuente documentado de todas las clases generadas con sus pruebas de demostración