

## Resultados

7.1.5

Compr

i

Ver

1. ¿Qué parte trama a al r

✓ ¡Lo ti

☐ EtherTy

☐ Preámb

☐ Delimita

✓ ¡Buen trabajo!

Identificó bien las respuestas correctas.

1. Todas las tramas deben tener, al menos, 64 bytes de longitud. Los bits adicionales llamados "pad" se utilizan para aumentar el tamaño de de la trama al tamaño mínimo.
2. El campo FCS utiliza un CRC para detectar errores en una trama.
3. El campo EtherType identifica el protocolo de capa superior encapsulado en la trama de Ethernet.
4. Los primeros bytes del preámbulo informan al receptor de un nuevo trama.
5. La subcapa LLC es responsable de controlar la tarjeta de interfaz de red a través de controladores de software
6. La LLC trabaja con capas superiores para admitir protocolos de nivel superior.
7. La subcapa MAC comprueba si hay errores de bits, admite tecnologías Ethernet y controla el acceso a los medios.

Has tenido 7 respuestas correctas de 7.

Respondió correctamente todas las preguntas según la información de la trama y la tabla MAC.

## Actividad: ¡El Switch!

## Trama

The diagram shows a network topology with a central switch and several connected devices. The central switch has 24 ports labeled Fa0/1 to Fa0/24. Ports Fa0/1-4 are connected to PCs 0A, 0B, 0C, and 0D. Ports Fa0/5-8 are connected to a central switch. Ports Fa0/9-12 are connected to a central switch. Ports Fa0/13-16 are connected to a central switch. Ports Fa0/17-20 are connected to a central switch. Ports Fa0/21-24 are connected to a central switch. A central switch is connected to a server rack labeled 0E and 0F. A label 'Fa12' points to the Fa0/12 port on the central switch.

Fa1	Fa2	Fa3	Fa4	Fa5	Fa6	Fa7	Fa8	Fa9	Fa10	Fa11	Fa12
		0B		0C				0E 0F			

7.4.6

## Compr métodc



Ver  
las

1. ¿Cuáles so



¡Buen trabajo!

Identificó bien las respuestas correctas.

1. Los dos métodos de switching de datos entre puertos de un switch son cut-through switching y store-and-forward switching.
2. Cut-through switching se implementa mediante fast-forward switching o fragment-free switching.
3. Los switches utilizan dos técnicas de almacenamiento en búfer de memoria: almacenamiento en búfer de memoria basada en puerto y almacenamiento en búfer de memoria compartida.
4. La negociación automática es una tecnología que negocia automáticamente la velocidad y el dúplex entre dos dispositivos conectados.

Has tenido 4 respuestas correctas de 4.