

## Resultados

Courses ▾ Careers ▾ More ▾

4 - 15: Comunicaciones de aplicaciones de red / Actividades del Tema 14 y 15

15

14.2.5

Verifiquemos TCP

✓ ¡Buen trabajo!

Identificó bien las respuestas correctas.


1. El protocolo de capa de transporte TCP garantiza una entrega fiable del mismo pedido.
2. El encabezado TCP consta de 10 campos en un encabezado de 20 bytes.
3. FTP y HTTP requieren el uso del protocolo de capa de transporte TCP.


Has tenido 3 respuestas correctas de 3.

14.3.5

Verifiqu

UDP

 Ver

 ¡Buen trabajo!


Identificó bien las respuestas correctas.


1. UDP es un protocolo de nivel de transporte de entrega sin estado.
2. El encabezado UDP consta de cuatro campos en un encabezado de 8 bytes.
3. TFTP y VoIP requieren el uso del protocolo de capa de transporte UDP.
4. Tanto los encabezados TCP como UDP incluyen campos de número de puerto de origen y destino.

Has tenido 4 respuestas correctas de 4.

14.4.5

Verifiqu

 Ver

 ¡Buen trabajo!

Identificó bien las respuestas correctas.

1. El par de sockets para un host con dirección IP 10.1.1.10 que solicita servicios web de un servidor en 10.1.1.254 sería 10.1.1. 10:1099, 10.1.1. 254:80.
2. Los números de puerto de las aplicaciones FTP, HTTP y TFTP se definen en el grupo de números de puerto conocidos.
3. El comando de Windows **netstat** mostraría los protocolos en uso, la dirección local y los números de puerto, la dirección extranjera y los números de puerto y el estado de la conexión.

Has tenido 3 respuestas correctas de 3.

1. Supongame

14.5.6

## Comprueba comunicación



Ver  
pre

1. ¿Cuáles de



¡Buen trabajo!

Identificó bien las respuestas correctas.

1. El puerto de destino es el puerto conocido para Simple Mail Transport Protocol, que es 25. Este es el puerto en el que el servidor de correo estará escuchando. El cliente solicitante selecciona dinámicamente el puerto de origen y puede ser 49152.
2. El protocolo de enlace de tres vías consta de tres intercambios de mensajes con los siguientes indicadores de bits de control: SYN, SYN ACK y ACK.
3. Hay cuatro intercambios para finalizar ambas sesiones entre dos hosts. (1) El host A envía una FIN. (2) El host B envía un ACK. (3) El host B envía un FIN. (4) El host A envía un ACK.

Has tenido 3 respuestas correctas de 3.

14.6.8

## Comprueba Flujo



¡Buen trabajo!

Identificó bien las respuestas correctas.

1. El host de destino utiliza el campo de número de secuencia para volver a ensamblar segmentos en el orden original.
2. El campo Tamaño de ventana se utiliza para proporcionar control de flujo.
3. Cuando un host de envío detecta congestión, reduce el número de bytes que envía antes de recibir una confirmación del host de destino.

Has tenido 3 respuestas correctas de 3.



**¡Buen trabajo!**

Identificó bien las respuestas correctas.

1. UDP es deseable para los protocolos que realizan transacciones simples de solicitud y respuesta debido a su baja sobrecarga.
2. UDP vuelve a ensamblar los datos en el orden en que fueron recibidos.
3. Los puertos de origen y destino válidos correctos para un host que solicita el servicio DNS es Origen: 49152, Destino: 53.

Has tenido 3 respuestas correctas de 3.

14.7.5

Compre



Con



**¡Buen trabajo!**

Ha identificado correctamente las respuestas correctas.

Has tenido 15 respuestas correctas de 15.

utiliza el mismo  
datos del servid

14.8.3

- Traduce los r

15.1.4

## Compr present



Ver

1. Esta capa c



¡Buen trabajo!

Identificó bien las respuestas correctas.

1. La capa de aplicación del modelo OSI es la más cercana al usuario final. Proporciona una interfaz entre protocolos de aplicación que intercambian datos entre hosts.
2. La capa de presentación se ocupa del formato y la presentación de datos en un formato compatible con el dispositivo de destino. Ejemplos de estándares de capa de presentación son MKV, GIF, JPG, MOV y PNG.
3. Las tres capas superiores del modelo OSI; aplicación, presentación y sesión definen funciones de la capa de aplicación TCP/IP.
4. La capa de aplicación del modelo OSI proporciona una interfaz entre protocolos de aplicaciones que intercambian datos entre hosts. Los protocolos de la capa de aplicación incluyen HTTP, DNS, HTML, IMAP, FTP y SMTP.
5. La capa de sesión del modelo OSI crea y mantiene los diálogos, o sesiones, entre dos hosts comunicantes.

Has tenido 5 respuestas correctas de 5.

15.2.5

## Verifique



Ver

1. ¿Verdadero o falso? En el modelo de punto a punto, los clientes pueden compartir recursos sin utilizar un servidor dedicado.



¡Lo tiene!



¡Buen trabajo!

Identificó bien las respuestas correctas.

1. La respuesta correcta es falso. En el modelo de punto a punto, los clientes pueden compartir recursos sin utilizar un servidor dedicado.
2. La respuesta correcta es verdadero. Una red de punto a punto no requiere un servidor dedicado porque cada par puede funcionar como cliente y como servidor.
3. Los clientes BitTorrent utilizan un archivo torrent para localizar a otros clientes que comparten fragmentos de archivos necesarios. De esta manera, muchos archivos se pueden compartir entre clientes al mismo tiempo.
4. Gnutella es un protocolo Cliente a Servidor que permite a los usuarios compartir archivos enteros con otros usuarios.

Has tenido 4 respuestas correctas de 4.

15.3.5

## Verifique electrónico



Ver  
sig



¡Buen trabajo!

Identificó bien las respuestas correctas.

1. HTTP utiliza el mensaje POST para cargar archivos de datos a un servidor web. Los clientes utilizan el mensaje GET para solicitar datos y el mensaje PUT se utiliza para cargar contenido como imágenes.
2. Los exploradores web se conectan a servidores web a través de HTTP. IMAP y SMTP son protocolos de correo electrónico. SSL es un protocolo de cifrado utilizado con HTTPS.
3. Los clientes de correo electrónico se conectan a servidores SMTP a través del puerto 25 para enviar correo electrónico. POP e IMAP son utilizados por los clientes para recibir correo electrónico. HTTP se utiliza entre navegadores web y servidores web.
4. IMAP es un protocolo para que los clientes recuperen copias de mensajes de correo electrónico desde un servidor IMAP. Los mensajes originales se mantienen en el servidor hasta que se eliminan manualmente.
5. La respuesta correcta es falso. HTTP envía información en texto sin formato y no se considera seguro. Si se desea seguridad, se debe utilizar HTTP Secure (HTTPS).

Has tenido 5 respuestas correctas de 5.

## Comprobador de## sintaxis - El comando nslookup



Practique la introducción del comando nslookup tanto en Windows como en Linux.

Aunque que en Windows, puede consultar directamente los servidores DNS con solo agregar el nombre de dominio al comando **nslookup** "nslookup". Ingrese **nslookup www.google.com**.

```
user@cisconetacad$ nslookup www.google.com
Server:      127.0.0.53
Address:     127.0.0.53#53
```

Non-authoritative answer:

```
Name:   www.google.com
Address: 172.217.6.164
Name:   www.google.com
Address: 2607:f8b0:4000:812::2004
```

Utilizó correctamente el comando nslookup para verificar el estado de los nombres de dominio.

[Restablecer](#)[Mostrar](#)[Mostrar todo](#)



15.4.9

## Comprueba direcciones



Elija  
dirección

1. ¿Cuál de las siguientes direcciones



¡Lo tiene!



¡Buen trabajo!

Identificó bien las respuestas correctas.

1. Los registros AAAA DNS se utilizan para resolver nombres en direcciones IPv6.
2. La respuesta correcta es falso. Cuando un servidor DNS recibe una solicitud de resolución de nombres para un nombre que no está dentro de su zona, el servidor reenviará la solicitud a otro servidor DNS.
3. Al **nslookup** ejecutar el comando, se muestra el servidor DNS predeterminado configurado.
4. Los registros NS resuelven los servidores de nombres autorizados. Los registros DNS A resuelven direcciones IPv4. Los registros AAAA resuelven direcciones IPv6 y los registros MX resuelven servidores de intercambio de correo.
5. La respuesta correcta es falso. Hay cuatro mensajes DHCP intercambiados entre clientes y servidores. El cliente inicia el proceso DHCP con un mensaje de detección DHCP a los servidores DHCP disponibles.

Has tenido 4 respuestas correctas de 4.

15.5.3

## Verifique archivo



Elija  
arc

1. ¿Cuántas c



¡Buen trabajo!

Identificó bien las respuestas correctas.

1. FTP requiere dos conexiones entre el cliente y el servidor. Una conexión está a través del puerto 21 para comandos de cliente y respuestas de servidor. La otra conexión es a través del puerto 20 para la transferencia de datos.
2. La respuesta correcta es verdadero. La transferencia de datos a través de FTP puede tener lugar en cualquier dirección, cargas de cliente a servidor o descargas de servidor a cliente.
3. Los puertos 20 y 21 son utilizados por FTP.
4. La respuesta correcta es falso. El uso compartido de recursos a través de SMB también es compatible con Apple Macintosh. Los sistemas operativos Linux y Unix utilizan una versión de SMB llamada SAMBA.

Has tenido 4 respuestas correctas de 4.



¡Buen trabajo!

Ha identificado correctamente las respuestas correctas.

Has tenido 15 respuestas correctas de 15.

15.6.2