

Introducción 1

Video: Existen dos tipos de jugadores/juegos, los juegos finitos y los juegos infinitos. Los juegos finitos tienen reglas establecidas y claras, un objetivo y se juega para alcanzar el objetivo. Los juegos infinitos son la parte contraria a los finitos, nunca hay ganador, reglas ni objetivo establecido, solo se juega para jugar, donde pierde el que menos puede aguantar el ritmo.

Estos conceptos, así como muchos de, se pueden encontrar en todas las áreas de la vida diaria, como en la política, como es el caso del juego infinito que nos describe el poniente en el que el principal jugador es Estados Unidos, que tiene como enemigos 3 formas de ver el mundo, y el juego infinito es contra todos los que tengan formas de ver distintas.

Escrito: De forma similar al segundo recurso, el artículo, describe más a fondo qué es la teoría de juegos, las aplicaciones que tiene y su historia. La teoría de juegos es un área que se ha ido sofisticando, involucra íntimamente las matemáticas. Describe el *juego* como cualquier situación donde compiten dos o más *jugadores*, esta situación de competencia implica que se tomen acciones estratégicas basadas en los recursos que se tienen, el resultado que puede tener el otro y el resultado propio.

En el proceso de juego los competidores cuentan con recursos, hay involucrado azar, reglas establecidas (aún cuando las reglas sean que no hay reglas como sugirió la TED Talk imaginó), y los cursos de acción disponibles. Tal como menciona la TED Talk, estas características pueden ser descubiertas en fenómenos que ocurren en la vida real como la política, estrategia, temas desde la evolución, y demás áreas que permiten estudiar el comportamiento de los escenarios.

Después de leer el texto entiendo la teoría de juegos como un área de las matemáticas que estudia fenómenos complejos donde hay partes con objetivos, intereses, recursos, y azar que se puede usar para encontrar estrategias, por poner un ejemplo.