

Playtest Verslag – Fuse Puzzle Paper Prototype

We hebben een paper prototype getest van een 4×4 fuse puzzel waarin spelers tien unieke fuses moeten plaatsen zodat elk vak precies één charge krijgt. De puzzel werkt met richtingsfuses die extra charge geven in een bepaalde richting.

In de eerste testronde lieten we spelers vrij experimenteren zonder strenge regels. Ze mochten fuses hergebruiken en wisselen. De puzzel werd hierdoor snel opgelost en voelde relatief eenvoudig aan. Spelers begrepen de basismechaniek meteen en hadden weinig moeite om tot een oplossing te komen.

In de tweede testronde voerden we de echte regels in. Elke fuse mocht maar één keer gebruikt worden en alle tien fuses moesten verplicht geplaatst worden. Deze versie was duidelijk moeilijker. Spelers moesten veel meer nadenken, plannen en verschillende opties testen. De puzzel werd niet opgelost, maar spelers bleven gemotiveerd en waren intensief bezig met het analyseren van hun keuzes.

Uit de test blijkt dat de puzzel goed werkt als een uitdagende puzzel voor later in de game. De strengere regels zorgen voor meer diepgang en maken de puzzel interessanter. Spelers vonden het concept leuk en origineel, maar merkten dat het met de volledige regels een stuk moeilijker werd.

De conclusie is dat de puzzel geschikt is voor de game, vooral in zijn moeilijker vorm. De puzzel vraagt logisch denken en biedt voldoende uitdaging om spelers langere tijd bezig te houden.