

Fast Flip

Ontwikkelaars:

- Liam Pauwels
- Xandro Palomo Fernandez
- Kean Rottiers

Korte samenvatting:

Fast Flip is een kaartspel voor 2-5 spelers waarin geluk en reactiesnelheid, de winnaar elke ronde bepalen.

Het doel is om rondes te winnen door de hoogste kaart aan tafel te hebben, maar de joker en identieke kaarten gooien roet in het eten.

Wie heeft op het einde de hoogste stapel..

Materiaal

- 1 volledig kaartspel
- 1 dobbelsteen
- 1 Totem

Spelgids

Je start door de kaarten te schudden. Deel 6 kaarten per persoon en leg deze zoals afgebeeld. De rest stapel leg je in het midden met de totem erop. Iedereen dobbelt om te beurt. De waarde van de dobbelsteen bepaald welke kaart gespeeld wordt. Je telt oplopend van links naar rechts.

Hoe win je een ronde?

De persoon die de hoogste kaart flipt wint de ronde. MAAR!...

- De speler die de joker heeft wint automatisch de ronde.
- Wanneer 2 of meerdere personen de zelfde waardes flippen, wint de persoon die als eerst de totem vast kan grijpen. Als 2 personen tegelijk de totem vast hebben wint de persoon die de totem op de hoogste plaats vast heeft.

- Als alle omgedraaide kaarten van de spelers hetzelfde symbol (Harten, Klaveren, Schoppen, Ruiten) hebben, wint de persoon die als eerst de totem vast kan grijpen.

De rondewinnaar houdt alle gespeelde kaarten bij. De gespeelde kaarten zijn diegenen die omgedraaid zijn.

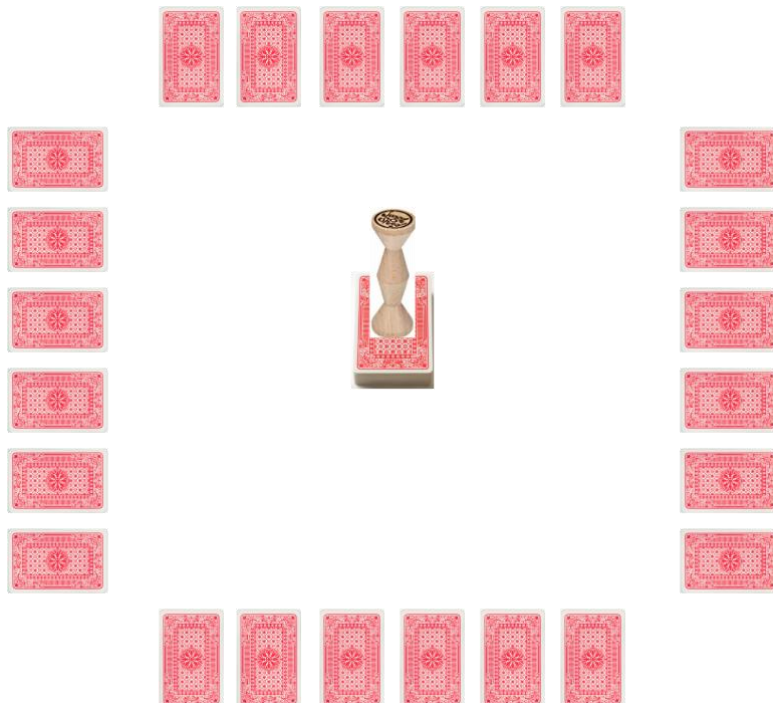
Na het spelen van een ronde neemt elke speler een nieuwe kaart om toe te voegen aan hun rij. Het is belangrijk dat elke speler steeds 6 kaarten heeft bij de start van een nieuwe ronde.

Hoe win je het spel?

Als alle kaarten op zijn of er kunnen niet genoeg kaarten uitgedeeld worden zodat elke speler 6 speelkaarten heeft, is het spel afgelopen. De persoon die het meest aantal kaarten/rondes gewonnen heeft wint het spel.

Bijlages

Kaarten setup voor het starten van elke ronde:



Afbeelding van een overwinning:

