

Naam van het spel:

Sword clash

Ontwikkelaars

Katrien Van Bauwel
Sébastien de Salle
Thomas Van Tiggelen
Laurens Rombout

Korte samenvatting

Verzamel zwaarden en schilden en probeer zo lang mogelijk in leven te blijven terwijl je een voor een je tegenstanders uitschakelt. Wie op het einde als enige nog levens overheeft is de overwinnaar van het spel.

Materiaal

1. Doe 1 schildtegel en voor de rest zwaardtegels in de zak zodat er voor elke speler een tegel in de zak zit. Diegene die de schildtegel trekt mag beginnen. Of beslis onderling wie mag beginnen.
2. Geef elke speler 3 levenstegels.
3. Doe volgende tegels in de zak:
 - 2 zwaardtegels per speler
 - 2 schildtegels per speler
 - Eén sleuteltegel minder dan het aantal spelers
 - De 2 verliestegels

Spelgids

Spelverloop

Ronde 1

Elke speler trekt, met de klok mee, een eerste tegel uit de zak. Je mag in deze ronde nog geen aanval doen

Ronde 2 en volgende

Vanaf nu bestaat een beurt uit twee onderdelen:

1. Voer een actie uit. Dit kan bestaan uit een van volgende dingen:
 - Val een andere speler aan met een zwaard OF
 - Wissel een sleuteltegels in voor 2 nieuwe tegels OF
 - Pas: sla je actie over voor deze beurt
2. **Neem een tegel** uit de zak, hiermee beëindig je je beurt. Als je een verliestegel trekt, laat je hem meteen zien en verlies je ook meteen een leven. De verliestegel en je leven worden op de aflegstapel gelegd.

Hoe verloopt een aanval

Wil je een speler aanvallen, dan zeg je de naam van die speler en je toont hem je zwaardtegels. De speler die wordt aangevallen kan een schildtegels tonen en op de aflegstapel leggen om zich te verdedigen tegen de zwaardtegels. Heeft de tweede speler geen schildtegels, dan verliest hij een leven. Hij legt dan een van zijn levenstegels op de aflegstapel.

Een zwaardtegels wordt na een aanval altijd terug in de zak gedaan. Op den duur zijn er dus meer zwaarden dan schilden in het spel.

Einde van het spel

Het doel is om zo lang mogelijk in leven te blijven en je tegenstanders uit te schakelen. Het spel eindigt als er nog slechts 1 speler over is die 1 of meerdere levens heeft. Dit is de winnaar van het spel.

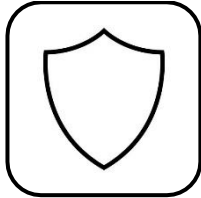
Bijlages

Bijlage 1: spelmateriaal



8 zwaardtegels

Met een zwaardtegel kan je een tegenstander **aanvallen**.



8 schildtegels

Met een schildtegel kan je een **aanval** van een tegenstander **tegenhouden**.



3 sleuteltegels

Een sleuteltegel kan ingewisseld worden voor **twee nieuwe tegels**.



2 verliestegels

Wanneer je een verliestegel trekt, **verlies** je meteen **een leven**. Je kan je hier niet tegen verdedigen.



12
levenstegels

Wanneer je een aanval verliest of een verliestegel trekt moet je een leven afgeven.

Bijlage 2: startsituatie

