

Naam van het spel:

Sword clash

Ontwikkelaars

Katrien Van Bauwel
Sébastien de Salle
Thomas Van Tiggelen
Laurens Rombout

Korte samenvatting

Verzamel zwaarden en gebruik ze om over het spelbord te navigeren. Verzamel op die manier schilden om je te verdedigen tegen de koning en zo uiteindelijk als eerste het koninkrijk te veroveren.

Materiaal

1. Een spelbord van 9x9 vakken:
 - De 9 middelste vakken zijn samengevoegd tot één groot vak. Dit is het te veroveren koninkrijk
 - Verdeel 3 **ronde schildtegels** per speler willekeurig over het speelveld.
2. Doe volgende tegels in de zak:
 - 2 zwaardtegels per speler
 - 1 kruistegel per speler
 - 1 sleuteltegels per speler
3. 20 gekleurde pionnen per speler. Elke speler zet een eerste pion op de dichtstbijzijnde hoek van het speelveld.

Spelgids

Spelverloop

Het doel is om te navigeren over het spelbord en daarbij schilden te verzamelen. Deze schilden heb je nodig om uiteindelijk het koninkrijk te kunnen veroveren.

Ronde 1

Elke speler trekt, met de klok mee, een eerste tegel uit de zak. Je mag in deze ronde nog geen aanval doen

Ronde 2 en volgende

Vanaf nu bestaat een beurt uit drie onderdelen:

1. Een pion op het spelbord bijplaatsen
2. Een speciale tegel inzetten
3. Een nieuwe tegel uit de zak nemen

Een pion op het spelbord bijplaatsen

Je kan alleen een pion op het spelbord plaatsen op een vakje dat horizontaal, verticaal of diagonaal aan een van je reeds geplaatste pionnen grenst. Op een leeg vakje mag je gewoon een pion plaatsen. Een vakje met een schild erop moet je aanvallen met een zwaard.

Als je een schild aanvalt met een zwaard, dan moet je je zwaard terug in de zak steken. Het schild mag je bij je nemen en het vakje op het spelbord mag je claimen door er een van je pionnen op te zetten.

Het is mogelijk dat er op een schild een kruistegel ligt (zie verder). Om het schild te bemachtigen zal je twee zwaarden moeten inzetten.

Een speciale tegel inzetten

In deze fase van je spelbeurt mag je, als je zo'n tegel in je bezit hebt, een speciale tegel inzetten. Heb je geen speciale tegel in handen, dan slaag je deze fase van je beurt over.

Je kan een sleutel inwisselen voor een nieuwe tegel uit de zak OF je kan een kruistegel op een van de schilden van het spelbord plaatsen. Wanneer er op een schild van het spelbord een kruistegel wordt geplaatst, dan moet een speler twee zwaarden inzetten om dit vakje te veroveren. De speler krijgt **alleen het ronde schild** in zijn bezit, de **kruistegel** moet op de **aflegstapel**.

Een tegel uit de zak nemen

Hiermee beëindig je je beurt.

Ook als je al een tegel hebt genomen omdat je een sleuteltegel hebt ingezet, neem je op het einde van je beurt een tegel uit de zak. Die beurt levert je dan twee tegels op.

Einde van het spel

In plaats van een schild aan te vallen met een zwaard, mag je ook het koninkrijk (grote vak in het midden van het spelbord) aanvallen. Dit kan alleen als er al minstens een van je pionnen aan het koninkrijk grenst. Om het koninkrijk te veroveren moet je jezelf verdedigen met **3 schildtegels** die je vanop het spelbord hebt verzameld. De eerste die het koninkrijk kan veroveren is de winnaar van het spel.

Revisies

Feedback vorige spel:

1. Extra type van kaart toevoegen voor een extra spelelement
2. Extra manieren van aanval mogelijk maken
3. Extra strategie-element toevoegen zodat de overwinning meer afhangt van strategie en niet van geluk

Radical Revisions:

We hebben ervoor gekozen om het spel om te vormen naar een bordspel. Het basisidee, waarbij je aanvalt met een zwaard en jezelf moet verdedigen met een schild, blijft behouden alleen is de setup van het spel nu helemaal anders.

Als feedback bij het vorige spel kregen we voornamelijk te horen dat het leuk zou zijn om extra spelelementen toe te voegen. Enerzijds een spelelement dat een onverwachte meevaller voor een speler teweegbrengt, zoals bijvoorbeeld een extra leven krijgen of meerdere vijanden tegelijk kunnen aanvallen. Ander was er de vraag naar meer manieren om het spel tactisch te kunnen spelen.

In dit spel is een extra vijand bijgekomen, het centrale koninkrijk. Het is geen co-op spel geworden, met het centrale koninkrijk dat je moet veroveren komt er een extra strategisch element in het spel. Je moet op zo'n manier spelen dat je zelf voldoende kansen hebt om het koninkrijk te veroveren, maar ondertussen moet je ook rekening houden met de andere spelers. Kies je bijvoorbeeld voor het blokkeren van een andere speler of ga je voor het snel verzamelen van schilden om op die manier snel het koninkrijk te kunnen veroveren. Elke zet heeft nu meer tactische waarde.

Er is nu ook de mogelijkheid om met een kruistegel één of meerdere spelers het moeilijker te maken een schild te veroveren. Ook dit is een extra tactisch spelelement dat je bovendien voordeel kan opleveren ten opzichte van andere spelers.

Ten slotte hebben we ervoor gekozen om onze spelers meerder pionnen te geven om het bord

te veroveren. Eens een vak op het spelbord veroverd is, blijft dit van een speler. Op die manier kan je tactisch gebruik maken van de ruimte op het spelbord en de andere spelers te slim af zijn.

Bijlages

Bijlage 1: spelmateriaal



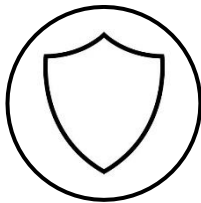
10 zwaardtegels

Met een zwaardtegel kan je een schildtegel **aanvallen**.



4 kruistegels

Met een **vierkante schildtegel** kan je een ronde schildtegel op het spelbord extra beschermen.



12 schildtegels

Deze tegels beschermen het koninkrijk en kan je later inzetten om zelf het koninkrijk te veroveren.



4 sleuteltegels

Een sleuteltegel kan ingewisseld worden voor **een nieuwe tegel**.

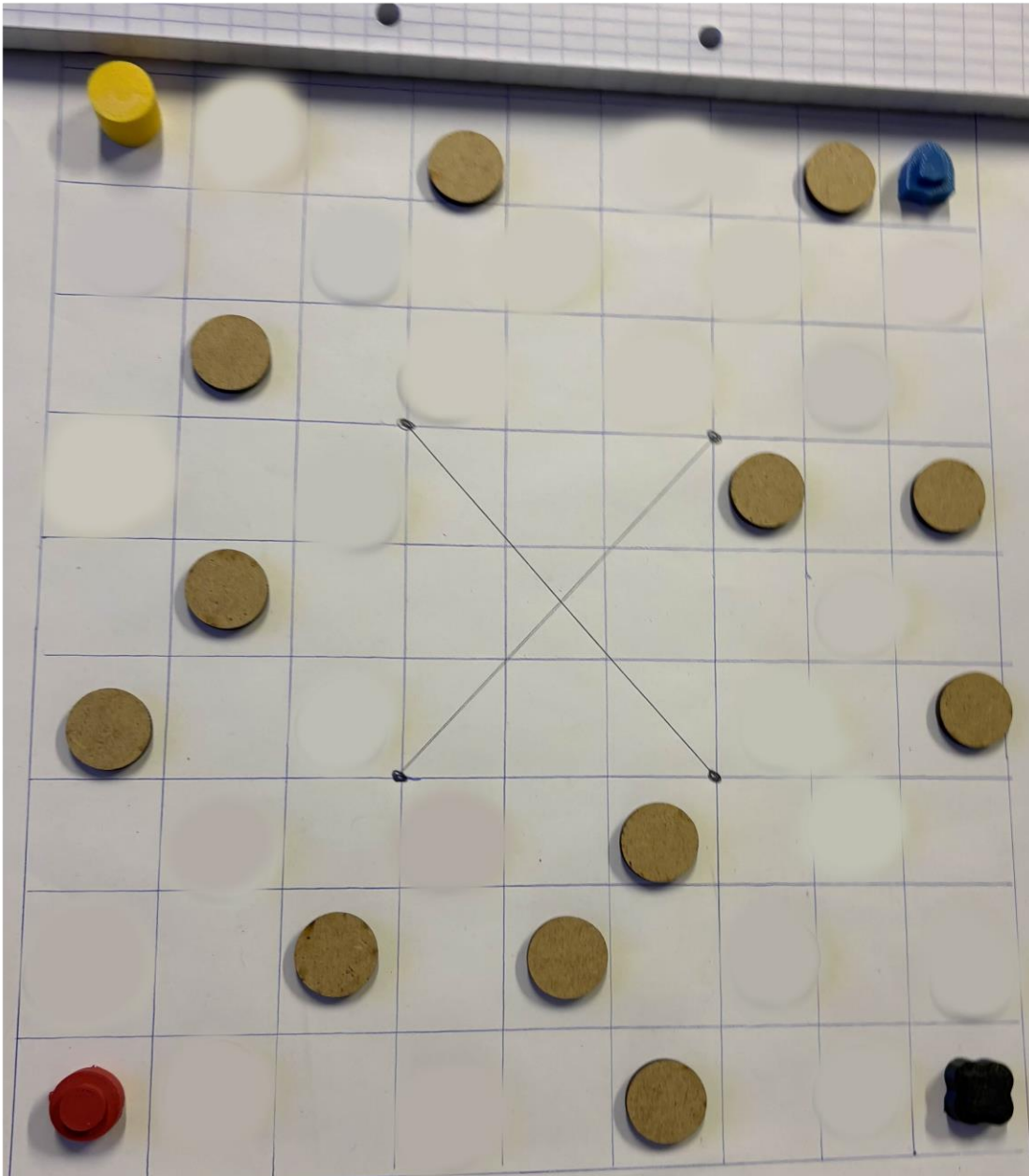


4x 20 gekleurde pionnen

Met je pionnen navigeer je over het spelbord

1 spelbord

Bijlage 2: startsituatie



Bijlage 3: Win situatie

