

Defend the Ace

Ontwikkelaars: Nezir, Gerben, Michael en Louis

Korte samenvatting

Defend the Ace is een kaartspel voor 4 spelers waarin je samen rampen moet afweren met behulp van kaarten uit je hand. Iedere ronde bepaalt een Aas welke ramp er komt en spelers moeten gezamenlijk voldoende kracht (HP) verzamelen om deze tegen te houden.

Materiaal

- Een standaard kaartspel (2 t/m 10, vier Azen apart gelegd).

Spelgids

Start:

- Schud het boek kaarten voor je uitdeelt
- Elke speler krijgt 4 kaarten **(enkel de waarden 2 t/m 10)**.
- De 4 Azen worden apart gelegd in een stapel.
- Het spel vereist precies 4 spelers.

Spelregels:

- Om te starten draai je een kaart om van de stapel met azen.
- De Azen worden ronde per ronde omgedraaid om te bepalen welke aas je bevecht.
- Je mag zoveel kaarten leggen als je wil, het is niet verplicht om een kaart te spelen.
- Er wordt één extra kaart bijgenomen tijdens de laatste ronde voor het hele team.
- Je moet minstens het aantal HP van de aas behalen:
 - Klaver: 20 HP
 - Ruit: 24 HP
 - Schoppen: 28 HP
 - Harten: 32 HP
- Als een kaart van hetzelfde element wordt gespeeld tegen de aas, dan telt de waarde maar voor de helft (delen door 2).
 - Voorbeeld: tijdens een Hartenronde leg je een Harten 8 → dit telt als 4.
- Elke aas komt slechts één keer voor tijdens het volledige spel.

Revisies

- Het spel is veranderd van een competitieve variant naar een co-op variant.
- Spelers werken nu samen om de aanvallen te overleven, in plaats van tegen elkaar te spelen.