

# Defend the Ace

**Ontwikkelaars: Nezir, Gerben, Michael en Louis**

## Korte samenvatting

Defend the Ace is een kaartspel voor 4 spelers waarin je samen rampen moet afweren met behulp van kaarten uit je hand. Iedere ronde bepaalt een Aas welke ramp er komt en spelers moeten gezamenlijk voldoende kracht (HP) verzamelen om deze tegen te houden.

## Materiaal

- Een standaard kaartspel (2 t/m 10, vier Azen apart gelegd).

## Spelgids

Start:

- Elke speler krijgt 4 kaarten (enkel de waarden 2 t/m 10).
- De 4 Azen worden apart gelegd in een stapel.
- Het spel vereist precies 4 spelers.

Spelregels:

- Je mag zoveel kaarten leggen als je wil, het is niet verplicht om een kaart te spelen.
- Er worden geen extra kaarten bijgenomen tijdens het spel.
- Je moet minstens het aantal HP van de ramp behalen:
  - Klaver: 20 HP
  - Ruit: 24 HP
  - Schoppen: 28 HP
  - Harten: 32 HP
- Als een kaart van hetzelfde element wordt gespeeld tegen de ramp, dan telt de waarde maar voor de helft (delen door 2).
  - Voorbeeld: tijdens een Hartenronde leg je een Harten 8 → dit telt als 4.
- De Azen worden ronde per ronde omgedraaid om te bepalen welke ramp je bevecht.
- Elk element komt slechts één keer voor tijdens het volledige spel.

## Revisies

- Het spel is veranderd van een competitieve variant naar een co-op variant.
- Spelers werken nu samen om de aanvallen te overleven, in plaats van tegen elkaar te spelen.