

Naam van het spel: Elementenstrijd

Ontwikkelaars: PixelPeak, Nezir – Gerben - Michael

Korte samenvatting:

Elementenstrijd is een strategisch bordspel voor maximaal 5 spelers. Elke speler probeert zoveel mogelijk gebieden te veroveren door slim gebruik te maken van kaarten, dobbelstenen en elementen. Het doel is om na 8 rondes de meeste gebieden te bezitten of als enige speler over te blijven.

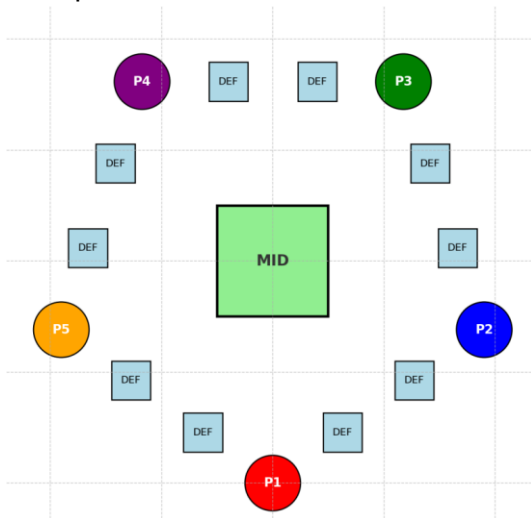
Materiaal:

1. Speelbord met spawnpoints en verdedigingszones
2. Kaartendeck met 4 elementen (ruiten, schoppen, klaveren, harten)
3. Dobbelsteen
4. Spelersfiches/pionnen
5. Levensmarkers

Spelgids:

1. Bepaal startspeler: hoogste dobbelsteenworp begint.
2. Elke speler ontvangt 5 kaarten.
3. Speciale worpen: bij een 6 krijg je een extra leven, bij een 1 een extra kaart.
4. Tijdens een gevecht kiezen beide spelers een kaart en tonen deze tegelijk.
 - Vergelijk eerst het getal, daarna de elementen.
 - Elementvolgorde: ruit > schop > klaver > harte > ruit.
 - Als het element sterker is, telt de kaart dubbel.
 - Hoogste waarde wint en krijgt het gebied waar gevochten werd.
5. Na elke ronde wordt de gespeelde kaart afgelegd.
6. Het spel duurt maximaal 8 rondes.
 - Winnaar is de laatste speler die overblijft, of bij meerdere overlevenden, de speler met de meeste gebieden.

Bijlages:
het speelbord:



een 'normale' setup aan het begin van het spel:



een voorbeeld van als speler 1 gewonnen heeft:

