

## **Naam van het spel: Basebreaker**

### **Ontwikkelaars:**

Yazan Aldarra

Mohamed Ikken

Haitam Samire

Kaan Sekerci

### **Korte samenvatting:**

Dit is een tactisch bordspel voor 1v1 of 2v2 waarin spelers hun tegenstanders proberen uit te schakelen en uiteindelijk hun base (10 HP) vernietigen.

### **Materiaal:**

- 4 pionnen voor spelers(verschillende)
- 6 zwaard action kaarten
- 6 schild action kaarten
- 2 kruis action kaarten

### **Spelgids:**

Spelers verdelen action kaart per team → team legt kaarten op zelfgekozen plaatsen.

Team gooit dobbelsteen → hoogste dobbelsteen worp begint zijn zet.

Speler gooit dobbelsteen → en verplaatste zich → kan heen en weer bewegen.

Speler land op ultiem wapen → speler krijgt ultiem wapen

Speler land op action kaart → pakt action kaart.

Speler kan andere speler doden → met zwaar kaart of ultiem wapen.

Speler krijgt kruiskaart → terug naar spawn.

Spelers landen op zelfde vak → spelers vechten

Als beide spelers wapen hebben → dobbelsteen battle.

Als beide spelers geen wapen hebben → dobbelsteen battle.

Als 1 speler wapen heeft tegenstander direct dood → spawn terug bij begin.

Speler kan elke aanval deflecten → met schildkaart.

Speler gebruikt action kaart → speler verliest die kaart.

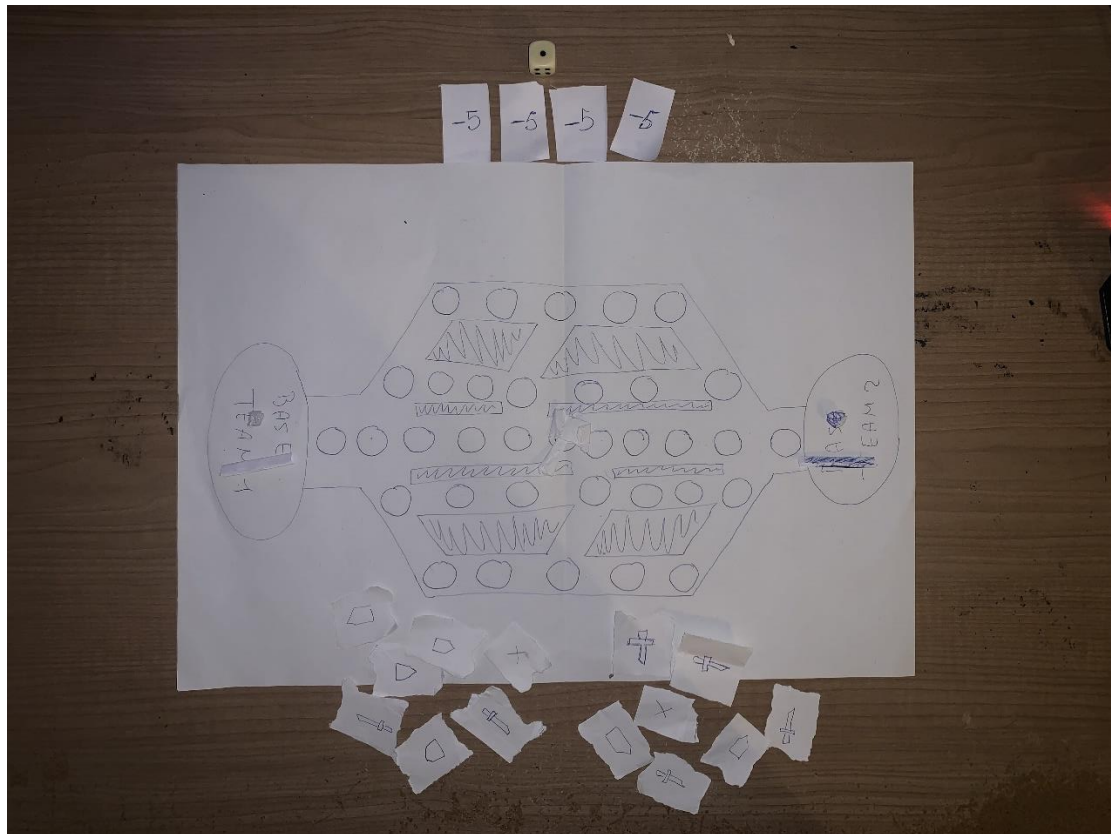
Speler heeft ultiem wapen en is bij enemy base → speler doet damage – 5hp

Speler gebruikt ultiem wapen bij enemy base → ultiem wapen spawn terug in midden.

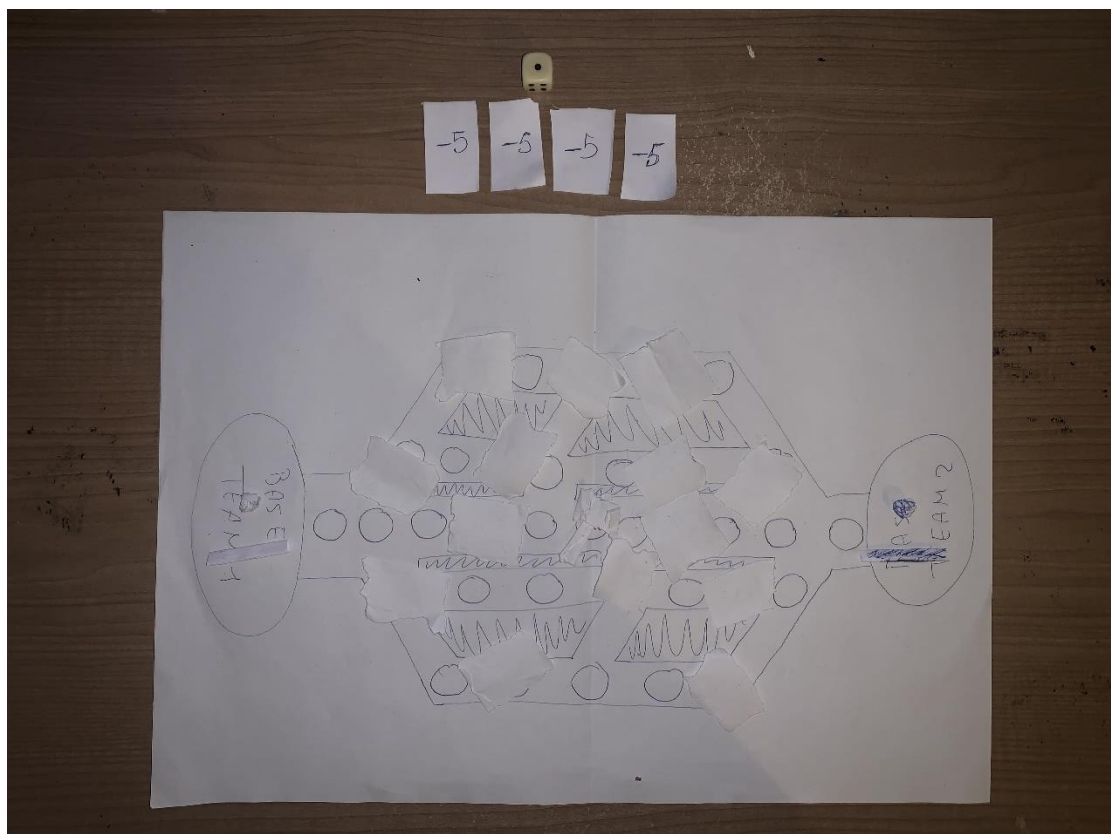
Speler raakt base 2 keer met ultiem wapen (Base hp - 10) → Team wint.

## Bijlages

- Het speelbord:



- Begin van het spel:



- Eind van het spel:

