

Naam van het spel: Property Wars

Ontwikkelaars

Mohamed Ikken , Yazan Aldarra , Kaan Sekerci, Haitam Samire

korte samenvatting:

- **Strategisch game tegen mekaar waar je probeert mekaars pionnen te veroveren.**

Materiaal

Een opsomming van alle benodigde spel-elementen

- 30 pionnen per speler
- 1 dobbelsteen
- 16 action kaarten
- Spelbord

Spelgids

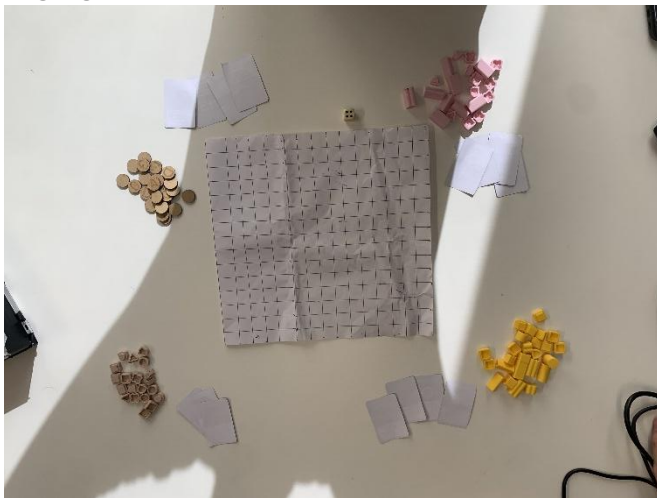
- De spelduur is tussen 10 en 15 minuten.
- De speler die de meeste pionnen van zijn tegenstander kan veroveren wint.
- Elke speler start met 30 pionnen.
- Spelers moeten van de buitenzijde beginnen en mogen niet bv. in het midden beginnen.
- Spelers krijgen aan het begin 4 action kaarten die ze kunnen gebruiken doorheen de game.
- Spelsituaties:
 - Situatie 1:
 - Je kan de pionnen van je tegenstander verover door deze te omsingelen
 - Eenmaal omsingeld pak je de omsingelde pionnen van je tegenstander en legt deze bij jou (Je kan deze pionnen niet terug op het bord zetten deze geven jou punten weer!).
 - Je krijgt ook de pionnen waarmee je je tegenstander hebt omsingeld terug en kan daarmee terug spelen (Dus jouw eigen pionnen!).
 - Situatie 2:
 - Als iemand omsingeld is door meerdere tegenstanders
 - Dan verliest hij zijn pionnen en worden deze aan de kant gelegd en mag hij deze niet meer gebruiken (Deze situatie gebeurt als meerdere tegenstanders de weg voor jou blokkeren en jij nergens meer weg kan!).
- Het spel wordt gespeeld op een vierkantig grid.

Revisies

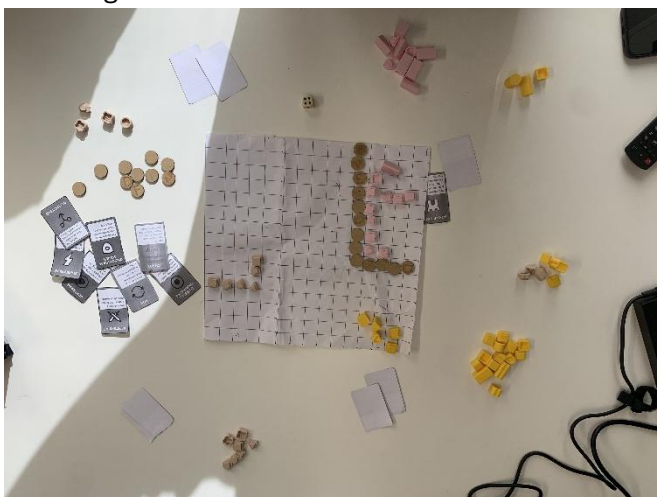
- **Game is 1V1V1V1 in plaats van 2v2**
- **30 pionnen in plaats van 1**
- **Action kaarten per speler**
- **Nieuwe map**

Bijlages

- Begin game



- Midden game



- Einde Game

