Personages:

* Scherpschutter -> sleutel bruin
* Breacher -> schild roos
* Gooier -> sleutel roos
* Scout -> blank roos
* Standaard shooter -> blank bruin

Bord size: 7 zeshoeken in vorm van zeshoek

Spelregels:

* barrière mag niet naast elkaar staan
* 4 acties per pion
* maximaal 5 pionnen in het spel te verkrijgen (je start met 1 koning die niet mee telt maar 2 startpionen tellen wel mee. Je kan dus in totaal 3 extra pionnen krijgen)
* shooting afstand
  + scherpschutter schiet 4 tegels ver
  + breacher schiet 1 tegel ver
  + gooier gooit 1 tegel ver, kan over een blokkade gooien
  + scout kan 3 tegels ver
  + standaard shooter kan blokkade bouwen
* starten
  + die dat meeste fiches afgeeft, start
  + tegelijk aantal fiches inzetten bij start
    - als gelijk: blad steen schaar
      * verliezer zet 1 fiche minder in
* feedback
  + bord groter of grotere stappen per pion
  + 15 min max speeltijd