

Naam van het spel: Kunstenaars & Handelaar

Ontwikkelaars

Nezir, Liam, Robbe, Viktor

Korte samenvatting

In Kunstenaars & Handelaar kruipen spelers in de rol van kunstenaars en een kunsthandelaar. De kunstenaars maken kunstwerken gebaseerd op willekeurig gekozen thema's en bepalen zelf de basisprijs van hun werk. De handelaar heeft een beperkt budget van €3000 en beslist welke kunstwerken hij wil proberen te kopen. Na 4 rondes wint de kunstenaar die het meeste geld heeft verdiend.

Materiaal

- Spin the wheel : [Random Things / Themes To Draw | Spin the Wheel - Random Picker](#)
- Timer: [05:00 - Google Zoeken](#)
- Papier en potlood
- Schrijfblok of scorekaart om bij te houden hoeveel geld elke kunstenaar heeft verdiend

Spelgids

- Elke ronde spint de kunsthandelaar een willekeurig thema.
- Hierna zet hij een timer van 2 minuten.
- De kunstenaars beginnen dan te tekenen.
- Na het tekenen bepaalt de kunstenaar zelf een basisprijs voor zijn kunstwerk.
- De handelaar bekijkt alle kunstwerken en kiest degene die hij het mooist vindt of het beste binnen zijn budget past.
- De handelaar mag onderhandelen over de prijs.
- Als beide partijen akkoord zijn, betaalt de handelaar het afgesproken bedrag en de kunstenaar krijgt dit geld.
- Niet-verkochte kunstwerken leveren geen geld op.
- De handelaar heeft een maximaal totaalbudget van €3000.
- Na 3 rondes wordt gekeken welke kunstenaar het meeste geld heeft verzameld.
- Deze kunstenaar is de winnaar.

Bijlages

Een voorbeeld van een ‘normale’ setup aan het begin:

- 3 kunstenaars

