

Naam van het spel: FireLine

Ontwikkelaars:

Alex Guo, Yazan Aldarra, Haitam Samire

korte samenvatting:

In FireLine ben je lid van een boswachtersteam dat waakt over een groot bosgebied met torens, campings en uitgestrekte bossen. Brandjes kunnen spontaan ontstaan of door bezoekers en droogte, en het team moet samenwerken om ze onder controle te houden.

Materiaal:

- **Bord 4×4 vakken**
- **Pionnen** (1 per speler)
- **Rode fiches** (voor branden)
- **Kaartenstapel (20 kaarten):**
 - Routine (veilig), Bezoeker (kleine problemen), Brand/Event (gevaar)
- **Dobbelsteen**
- **Water Buckets** (1 per speler, te halen vanuit een toren)

Spelgids:

Werk samen om 4 rondes lang te voorkomen dat er 3 of meer branden op het bord liggen.

- 1. Zet pionnen op torens en neem optioneel 1 Water Bucket.**
- 2. Beurt:**
 - **Beweeg 1 stap of blijf staan.**
 - **Trek 1 kaart en voer het effect uit (plaats branden of sla beurt over).**
 - **Blus branden op of naast je vak (dobbelsteen 4–6 of bucket).**
 - **In brand raken:**
 - **Kom je op een vak met brand en faal je met blussen → pion staat in brand.**
 - **Je kan niet bewegen of blussen zolang je brandt.**
 - **Alleen een teamgenoot kan je redden met een Water Bucket.**
 - **Als je beurt opnieuw komt en je bent nog steeds in brand → pion sterft en valt uit het spel.**
- 3. Einde ronde: branden verspreiden bij dobbelsteen 5–6 naar aangrenzend bos/camping(1 speler gooit de dobbelsteen om dit te bepalen).**
- 4. Win: minder dan 3 branden na 4 rondes.**
Verlies: 3 of meer branden op elk moment → iedereen verliest.

Bijlages

Begin game:



Midden game:



Einde game:

