**FireLine**

Werk samen om het natuurgebied te onderhouden, taken te voltooien en rampen te voorkomen.  
Hou het veilig door branden te blussen, dieren te helpen en het kamp draaiende te houden.

**Taken**

Aan het begin van het spel krijgt elke speler **5 willekeurige taken** (kaartjes).  
Elke taak hoort bij een **type locatie** op de kaart: bos, kamp , rivier of onderhoud(huis icoontje).

Een taak is voltooid als je op de juiste locatie bent(dus je moet enkel proberen op de locatie te komen om de taak te voltooien)

**Bos-taken**

1. Planten water geven met bucket (1 speler)
2. Verdwaalde bezoeker helpen (2 spelers)
3. Weg vrijmaken (2 spelers)
4. Dieren helpen (1 speler)
5. Zwerfafval opruimen (1 speler)

**Kamp-taken**

1. EHBO-kit aanvullen (1 speler)
2. Afval opruimen (1 speler)
3. Kapot kamp herstellen (2 spelers)
4. Brandhout verzamelen (1 speler)
5. Hout hakken voor vuur (2 spelers)

**Rivier-taken**

1. Waterdiepte meten (1 speler)
2. Plastic uit water vissen (2 spelers)
3. Waterfilter schoonmaken (1 speler)
4. Waterput afsluiten (2 spelers)
5. Eend eten geven (1 speler)

**Onderhoud-taken (huis icoontje)**

1. Zekeringen vervangen (1 speler)
2. Noodgenerator aanzetten/fixen (2 spelers)
3. Contact opnemen (communicatie herstellen) (1 speler)
4. Ruit vervangen van wachthuisje (2 spelers)
5. Opslag opruimen (1 speler)

**Spelverloop (met taken)**

1. **Iedere speler krijgt 5 willekeurige taken.**
2. **Tijdens je beurt:**
   * Beweeg (dobbelsteen bepaalt aantal stappen).
   * Als je op een passende locatie komt, mag je daar **één taak uitvoeren**.
   * Sommige taken vereisen **meer spelers**.(bv. weg vrijmaken)
3. **Na elke volledige ronde (iedereen is geweest):**
   * Trek 1 **event** kaart(zoals brand of beer).

**Events**

Elke ronde na alle beurten:

* **Bosbrand** – plaats 1 tot 2 rode fiches (staat op event kaartjes hoeveel branden / spelers kiezen waar).
* **Beer gespot** – vereist **3 spelers** op aangrenzende vakken om weg te jagen.(word op cave vakje gezet!)

**Water Buckets & Blussen**

**Water Bucket-kaartjes**

Elke speler kan maximaal **1 Water Bucket** bij zich hebben.  
Met een bucket kun je:

* **Een brand onmiddellijk blussen**.

Na gebruik is je bucket **leeg** en moet je die **herladen**.

**Bucket herladen**

Je kunt je bucket opnieuw vullen op:

* **Een Rivier** – vul je bucket automatisch terug op.
* **Een Uitkijktoren** – gebruik de noodwatervoorraad om je bucket te herladen.

**⚠️ Regels bij blussen**

* Zonder bucket kun je proberen te blussen met de **dobbelsteen (4–6 = succes)**.
* Een bucket garandeert **automatisch succes** bij blussen.

**Win- en Verliesvoorwaarden**

**Je wint het spel als:**

1. **Alle spelers hun 5 taken hebben voltooid.**
2. Er **5 of minder branden** op het speelbord liggen.
3. De **beer verjaagd is binnen 3 rondes** nadat de beer-kaart werd getrokken.(Optioneel)

Wanneer aan **alle drie** de voorwaarden voldaan is, heeft het team de natuur gered en het spel gewonnen!

**💀 Je verliest het spel als:**

* Er op **elk moment 6 of meer branden** op het bord liggen.
* **De beer niet verjaagd wordt binnen 3 rondes** nadat hij verschijnt.