**Naam van het spel: FireLine**

**Ontwikkelaars:**

**Alex Guo, Yazan Aldarra, Haitam Samire**

**korte samenvatting:**

**Werk samen om het natuurgebied te beschermen door taken uit te voeren, branden te blussen en gevaren te stoppen. Houd het veilig en stabiel tot alle spelers hun werk hebben afgerond.**

**Materiaal:**

* **Speelbord**
* **Pionnen** (1 per speler)
* **Rode fiches**  (voor branden)
* **Kaartenstapel (20 kaarten)**:
* **Dobbelsteen**
* **Water Buckets** (1 per speler)

**Spelgids:**

1. **Verdeel taken: elke speler krijgt 5 willekeurige taken.**
2. **Startpositie: spelers plaatsen hun pion op een startpunt (uitkijktoren).**
3. **Beurt:**
   * **Gooi de dobbelsteen en beweeg dat aantal stappen.**
   * **Kom je op de juiste locatie, dan voltooi je één taak.**
   * **Sommige taken vragen meerdere spelers samen.**
4. **Na elke ronde: voer één event uit (brand of beer).**
5. **Branden blussen: met dobbelsteen (4–6) of waterbucket. Buckets herladen bij rivier of toren.**
6. **Doel: werk samen om alle taken te voltooien, vijf of minder branden te houden en de beer te verjagen binnen drie rondes(beer is optioneel als deze word getrokken).**
7. **Wanneer dat lukt → het team wint!**

**Bijlages**

Begin game:

Midden game:

Einde game: