

Color Catcher

Spelregels

Aantal spelers: 4 tot 5 spelers

Speelduur: Maximum 10 minuten

Benodigdheden:

- Gekleurde blokjes in 5 kleuren: zwart, geel, blauw, roos en lichtroos(rood??)
 - Bij 4 spelers: 3 blokjes per kleur
 - Bij 5 spelers: 4 blokjes per kleur
- 1 (kleuren) dobbelsteen
- Startkaarten

Doel:

Het doel is om zo snel mogelijk een complete set van blokjes te verzamelen. De speler die als eerste alle 5 de kleuren verzamelt, wint het spel.

Voorbereiding

1. Leg alle blokjes per kleur in het midden van de tafel.
2. Elke speler trekt een willekeurige kaart.
3. De speler met de hoogste kaart mag beginnen (de hoogste kaart is 1).
4. Het spel gaat daarna met de klok mee.

Dobbelsteen

1. Zwart
2. Geel
3. Blauw
4. Roos
5. Lichtroos (of Rood?)
6. Stelen

Spelverloop

1. De speler die aan de beurt is gooit met de dobbelsteen.
2. De kleur die wordt gegooid bepaalt welke kleur je moet nemen.
3. Gooit een speler 6 (stelen) dan mag hij een blokje stelen bij een andere speler.
 - a. Uitzondering: als dit gebeurt bij de allereerste worp, dan gebeurt er niets en gaat de beurt over naar de volgende speler.

4. Als een speler een kleur gooit die niet meer in het midden ligt dan mag de speler die kleur stelen bij een andere speler.
5. Als een speler een kleur gooit die hij al heeft, dan mag hij die kleur opnieuw nemen en heeft hij die kleur dubbel.
6. Het spel gaat door totdat:
 - a. Een speler alle 5 de kleuren verzamelt, OF
 - b. Dat de timer van 10 minuten afgaat. De speler met het meeste aantal verschillende kleuren wint dan.