

Color Catcher

Spelregels

Aantal spelers: 4 tot 5 spelers

Speelduur: Maximum 10 minuten

Benodigdheden:

- Gekleurde blokjes in 5 kleuren: zwart, geel, blauw, roos en rood
 - Bij 4 spelers: 3 blokjes per kleur
 - Bij 5 spelers: 4 blokjes per kleur
- 1 dobbelsteen
- Speelveld
- Startkaarten

Doel:

Het doel is om zo snel mogelijk een complete set van blokjes te verzamelen. De speler die als eerste alle 5 de kleuren verzamelt, wint het spel.

Vorbereiding

1. Leg alle blokjes per kleur naast het speelveld.
2. Elke speler trekt een willekeurige kaart.
3. De speler met de hoogste kaart mag beginnen (de hoogste kaart is 1).
4. Het spel gaat daarna met de klok mee.

Spelverloop

1. Leg je pion op het startvak.
2. De speler die aan de beurt is gooit met de dobbelsteen.
3. De waarde dat je gooit is het aantal stappen dat je vooruit moet.
4. Elk vakje heeft een betekenis.
5. Als je op een vakje komt met een kleur op mag je die kleur 1x nemen.
6. Als een speler op een kleur komt die niet meer in het midden ligt dan mag de speler een andere speler uitdagen voor een duet.
 - a. Beide spelers trekken 1 kaart, de speler met de hoogste kaart wint en mag een blokje stelen.
7. Als een speler op een kleur komt die hij al heeft, dan mag hij die kleur opnieuw nemen en heeft hij die kleur dubbel.
8. Als je op de ladder komt dan moet je naar de gevarenzone, daar heb je meer kant dat je meer straffen krijgt. Bij elke ladder toegang verwissel van cirkel.

9. Als je op het uitroepteken komt dat moet je een challenge aangaan. Je dobbelt een getal. Je stapelt nu het gegooide getal in blokjes (neem de blokjes die apart van het speelveld liggen. Als je faalt dan moet je een blokje terug in het midden leggen.
10. Als je op het doorstreepte blokje komt dan moet je 1 blokje van jou terug in het midden leggen.
11. Het spel gaat door totdat:
 - a. Een speler alle 5 de kleuren verzamelt, OF
 - b. Dat de timer van 10 minuten afgaat. De speler met het meeste aantal verschillende kleuren wint dan.