

Gebouwen Der Doem

Spel setup/regels:



(foto als reference voor hand vorm)

1. Elk speler krijgt 5 gebouwen in zijn eigen kleur
2. Maak met je handen een diamant/driehoek vorm met je duimen en vingers
3. Plaats je gebouwen binnen deze vorm. Dit is jouw stadje
(je mag de handen van iemand anders gebruiken als je handen te klein zijn)
4. Iedereen gooit een dobbelsteen. De speler met de hoogste score wint. Daarna speel je met de klok mee
5. Om de beurt schiet je op de gebouwen van een andere speler
6. Voor elk gebouw dat omvalt krijg je 1 punt en mag je dat gebouw bijhouden
7. Je verdient alleen een punt als het gebouw omvalt, als een gebouw verschuift **dan laat je die staan**
8. Heb je minstens 1 gebouw van elk speler omgeschoten, dan mag je 1 revival kopen. Hiermee kan je 1 gebouwen terugkrijgen als je dood bent
9. Een revival mag maar 1 keer gebruikt worden per speler

The Finale (laatste 5 minuten)

De Finale start wanneer er **nog 4-5 minuten over blijven** op de timer

1. In plaats van dat je je hele arm gebruikt als afstand om te schieten, gebruik je nu de helft ervan
2. Revivals tellen **niet** meer