

Gebouwen Der Doem 2 NEW

Spel Setup/Regels

1. Deel 4 kaarten per persoon uit. Gebruik geen jokers en geen beeldkaarten
2. Geef elke speler 5 pionnen in zijn eigen kleur
3. Iedereen gooit een dobbelsteen. De speler met de hoogste worp begint. Daarna speel je met de klok mee
4. Kies een speler tegen wie je gaat vechten
5. Beide spelers leggen 1 kaart gedekt op tafel.
De aanvaller legt eerst zijn kaarten, heb je 2 of meer kaarten met dezelfde waarde, mag je deze samen leggen
Eens er een kaart op tafel ligt, mag deze **niet** meer worden weggehaald deze ronde
6. Beide spelers gooien een dobbelsteen
7. Draai de kaarten om en tel de waarde van de kaart en de dobbelsteen bij elkaar op.
De speler met de hoogste totale waarde wint 1 pion
- 7.5. Bij **gelijkspel** leggen beide spelers opnieuw 1 kaart gedekt neer en gooien ze opnieuw met een dobbelsteen
- 7.6. De speler met de hoogste totale waarde wint 1 pion
8. Heb je minstens 1 gebouw van elke kleur, dan krijg je een **Revival**
(een Revival is niet +1 punt)
Als je dood bent, mag je 1 gebouw inwisselen voor een Revival, dit gebouw haal je uit de doos en steel je niet van een andere speler
9. Na elk gevecht trek je opnieuw kaarten totdat je weer 4 kaarten in je hand hebt