

|  |
| --- |
| Gamification van een opleiding  De ondertitel komt hier |
| **Opleiding: Electronica-ICT**  **Academiejaar: 2018-2019**  **Sam Van Bogaert**  **Promotor: Cindy Braspenning**  **Stagebegeleider: Serge Horsmans** |

Voorwoord

Samenvatting

Doelstelling van het werk

MeCity is een spel dat ontworpen is om de huidige als uitbreiding of vervanging van de opleiding die gegeven wordt aan de trainees van MeComs. De huidige opleiding bestaat uit een korte algemene samenvatting alsook een specifieker opleidingsonderdeel over een bepaalde partij uit de energiesector (producent, TGO, DGO, leverancier en consument).

Dit kan men ook terugvinden in het spel in de vorm van een introductie level en een level voor elke individuele partij in de energiesector.  
Problematiek

De huidige opleiding geeft vaak een saaie blik op de energiesector en bestaat enkel uit pdf bestanden dat de gebruiker moet doorlopen

Methodologie

Resulaten

Interpretatie van het onderzoek

**Inhoud**

Table of Contents

[Gamification van een opleiding 1](#_Toc5280622)

[Voorwoord 1](#_Toc5280623)

[Samenvatting 2](#_Toc5280624)

[Doelstelling van het werk 2](#_Toc5280625)

[Methodologie 2](#_Toc5280626)

[Resulaten 2](#_Toc5280627)

[Interpretatie van het onderzoek 2](#_Toc5280628)

[Titel 4](#_Toc5280629)

[Subtitel 4](#_Toc5280630)

[1 Kop 1 4](#_Toc5280631)

[1.1 Kop 2 4](#_Toc5280632)

[1.1.1 Kop 3 4](#_Toc5280633)

[Bibliografie 5](#_Toc5280634)

[Tutorials 5](#_Toc5280635)

[2 Unity 5](#_Toc5280636)

Titel

Subtitel

# Kop 1

## Kop 2

### Kop 3

#### Kop 4

Bibliografie

# Bibliography

Bostock, M. (2012, 01 14). *Fisher-Yates Shuffle*. Opgehaald van bostocks: https://bost.ocks.org/mike/shuffle/

dontnetperls. (sd). *Any*. Opgehaald van dotnetperls: https://www.dotnetperls.com/any

Elia. (sd). *Elia News*. Opgehaald van Elia: http://www.elia.be/nl/

Entsoe. (sd). *Entsoe*. Opgehaald van Entsoe: https://www.entsoe.eu/

Games, K. (2014, 12 12). *Unity UI Drag and Drop tutorial*. Opgehaald van Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=c47QYgsJrWc

gamesplusjames. (2016, 03 15). *Mobile Simon Game Tutorial Playlist*. Opgehaald van Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=PqkBuU08MOQ&list=PLiyfvmtjWC\_XccoIAYZMnomMeehR0O2Be

GeeksforGeeks. (sd). *Shuffle a given array using Fisher-Yates shuffle Algorithm*. Opgehaald van GeeksforGeeks: https://www.geeksforgeeks.org/shuffle-a-given-array-using-fisher-yates-shuffle-algorithm/

graslany. (2014, 11 26). *Change music between scenes*. Opgehaald van Unity Answers: https://answers.unity.com/questions/838467/change-music-when-changing-scene.html

grenade. (2009, 08 11). *Randomize a List<T>*. Opgehaald van stackoverflow: https://stackoverflow.com/questions/273313/randomize-a-listt

News, S. (2017, 07 25). *Unity UI Tutorial Grid Layout and Scroll Window*. Opgehaald van Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=VyIo5tlNNeA

Peeters, L. (sd). *De digitale energiemeter*. Opgehaald van vlaanderen: https://www.vlaanderen.be/bouwen-wonen-en-energie/zelf-energie-produceren/zonnepanelen-en-zonneboilers/de-digitale-energiemeter

Polygons, T. P. (2019, 11 30). *Unity Cross Scene Music/Audio and Mute Button*. Opgehaald van Youtube: https://www.youtube.com/watch?v=OeZuwgG6HJM

property news team. (2018, 02 16). *Smart meters vs normal meters*. Opgehaald van Zoopla: https://www.zoopla.co.uk/moving/buyers-guide/energy/smart-meters-vs-normal-meters/

The lockergone daily report. (2011, 09 14). *Traditional Electric Meter Vs. Smart Meter*. Opgehaald van lockergnome: https://lockergnome.com/2011/09/14/traditional-vs-smart-meter/

Unity. (2019, 03 13). *Input.GetMouseButtonDown*. Opgehaald van Unity: https://docs.unity3d.com/ScriptReference/Input.GetMouseButtonDown.html

Unity. (sd). *2D Roguelike tutorial*. Opgehaald van Unity: https://unity3d.com/learn/tutorials/s/2d-roguelike-tutorial

Unity. (sd). *Extension Methods*. Opgehaald van Unity: https://unity3d.com/learn/tutorials/topics/scripting/extension-methods

Unity. (sd). *Roll-a-ball tutorial*. Opgehaald van Unity: https://unity3d.com/learn/tutorials/s/roll-ball-tutorial

Unity. (sd). *Tutorials*. Opgehaald van Unity: https://unity3d.com/learn/tutorials

Viessmann. (sd). *Slimme meters*. Opgehaald van Viessmann: https://www.viessmann.be/nl/Informatie-voor/Huiseigenaars/slimme-meters.html

Watson, M. (2009, 07 24). *Does C# have an "Or" list? eg if Variable == (1 || 2 || 3) {DoSomething();}*. Opgehaald van Microsoft Developer Network: https://social.msdn.microsoft.com/Forums/en-US/7b393687-343b-4e63-bff3-7bc3ac46d368/does-c-have-an-quotorquot-list-eg-if-variable-1-2-3-dosomething?forum=csharplanguage

Wikipedia. (sd). *Automatic meter reading*. Opgehaald van Wikipedia: https://en.wikipedia.org/wiki/Automatic\_meter\_reading

Wikipedia. (sd). *Elia (netbeheerder)*. Opgehaald van Wikipedia: https://nl.wikipedia.org/wiki/Elia\_(netbeheerder)

Wyck. (2009, 05 19). *Shorthand for multiple ORs*. Opgehaald van Microsoft Developer Network: https://social.msdn.microsoft.com/Forums/en-US/2bba32df-fa2a-4749-8505-5b8eddc4fe9c/shorthand-for-multiple-ors?forum=csharplanguage