# Overall idee van het spel:

Het moet een platformen zijn en er moeten nog extra aspecten in het spel worden gestoken.

De hero is een wizard of zo en moet door heen de verschillende level springen en tijdens dat die de tocht naar het einde van het eerste level doet moet hij verschillende enemies doden om dan uiteindelijk naar het laatste level te graken voor een boss fight

Een level bestaat uit meerdere kamers en de hero kan zelf kiezen naar waar die gaat

Van een kamer naar een andere kamer gaan moet zo zijn als in “Neon Abyss” je ziet telkens pas de kamer waarin je zit en je moet daar iets in doen om naar de volgende kamer te gaan

# Het moet de volgende aspecten hebben:

* Het moet een platformen zijn
* Het moet leuk zijn om te spelen
* Het moet gemaakt zijn volgens het solid principe
* Er moeten minsten 2 levels zijn
* Je moet van begin tot einde kunnen gaan en dan naar het volgende level gaan
* Het moet ook creatief zijn
* Het mag geluiden en sprites gebruiken van andere spellen en online maar dan mag je het nooit openbaar zetten
* Het moet een intro scherm, spelscherm, gameover scherm hebben
* Het moet een goeie naam hebben

# Dit wil ik in het spel steken:

* Health bar voor de player
* Verschillende enemies
* Boss fight op het 2de level (misschien op elk level)
* Moet kunnen springen
* Movement moet vlot zijn
* De boss fight mag een bullet hell worden
* Er moet een dash zijn waardoor je kogels kunt vliegen
* Er moet een story in zitten
* Actie geluiden( springen,schieten,….)
* Minstens 3 verschillende muziekjes (startscherm,tijdens het level , boss fight)
* Je eigen naam kunnen kiezen voor tijdens het spel
* Schieten op de plaats waar je muis is (als dit niet lukt is het gewoon een schiet knop maken)
* Het level random maken zodat elke als je speelt het er anders uitziet
* Een shop
* Enemies droppen geld
* Upgrades kunnen kopen in de shop
* Het moet duidelijk zijn dat je een upgrade hebt gebruikt

# Uitbreidingen:

* Multiplayer
* Je moet tussen verschillende opties skins kunnen kiezen
* Verschillende diffeculties
* Eigen design van alles (zodat ik het open kan zetten)
* Verschillende classes ( mage , ranger ,…)
* Minimap van het level maken
* Het gebruik van een extra active item om iets speciaal te doen (bom, healthpack,…)
* Opties om het geluid aan te passen
* Opties om zelf de keybinds aan te passen