Documentatie wat NIET gewijzigd is t.o.v. de versie van 8 Januari:

* Achtergrond
* Trump sprite
* Brick texture

Documentatie wat WEL gewijzigd is t.o.v. de versie van 8 Januari:

* Collision bijgewerkt/toegevoegd
* Levels ontworpen
* Springen (bijwerken, wachten tot spatie opnieuw is ingedrukt om opnieuw te springen)
* Enemy toegevoegd
* Sleutels / deuren toegevoegd
* Titel toegevoegd
* Start/uitleg/pauze/einde schermen
* Camera toegevoegd