آموزش UML



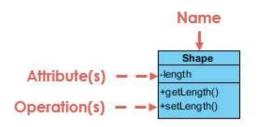
اصول و قواعد

نکاتی که باید در طراحی نمودارهای خود به آن ها توجه کنید:

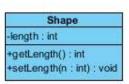
- نام کلاسهای شما باید معنا دار باشد
- تمام فرآیندها، مسیرها و روابط باید مشخص شود
 - متودها و صفات هر كلاس بايد مشخص شود

عناصر مهم در غودار کلاس:

- ١. نام كلاس
 - ۲. صفات
 - ٣. اعمال
 - ۴. روابط



Class without signature



Class with signature

♦ نام كلاس:

- ۱. با حرف بزرگ شروع شود
 - ۲. پررنگ نوشته شود
- ۳. در وسط نوشته شود (تراز در وسط)
- ۴. اگر کلاس abstract است به صورت italic نوشته شود



♦ صفات:

در این بخش باید صفاتی که این کلاس مدل میکند را اضافه کنید مثلا برای یک دانشجو میتوان مدلسازی زیر را قائل شد:

Student

Name:

Address:

Birthdate:

Age:

باید برای هر صفت دسترسی آن نیز مشخص شود که به صورت زیر است:

- Public (دسترسی در همه جا): +
- Private (دسترسی درون کلاسی) : _
- Protected (دسترسی در کلاس های فرزند) : #
 - ۲۰۰۰ درون پکیج) Package •

نكات:

- صفات باید نام مناسب داشته باشند.
- برای صفات باید نوع داده آنها را مشخص کنید؛ مثلا: int، String و



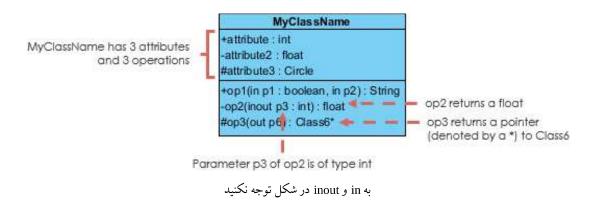
♦ اعمال:

در این قسمت باید تابع های هر کلاس را اضافه کنید و باید توجه داشته باشید که:

- ابتدا باید نوع دسترسی تابع را مشخص کنید
 - نام معناداری انتخاب کنید
- پارامترهای ورودی را همراه نوع دادهی آن مشخص کنید
- نوع دادهای که تابع بر میگرداند (return type) را در انتهای خط پس از علامت: مشخص کنید

مثلا:

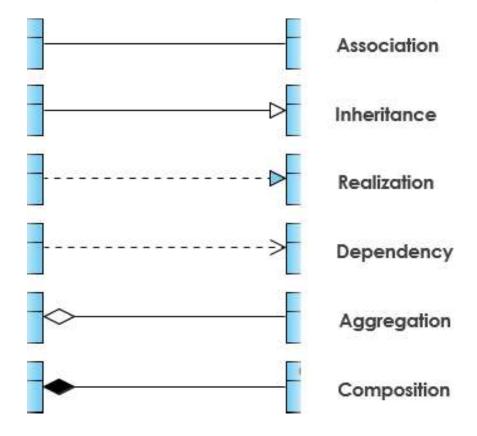
+ method (param : int) : String





♦ روابط:

- وابستگی
- تعميم و وراثت
 - انجمني
 - تفهیم

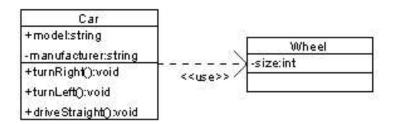




■ وابستگی (Dependency):

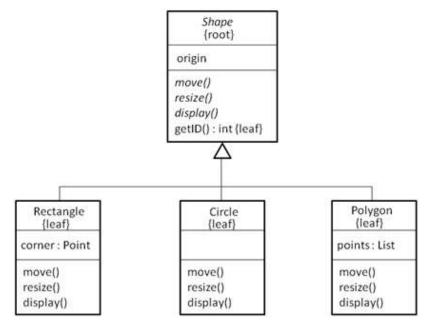
وابستگی به معنای رابطه بین دو یا تعداد بیشتری کلاس است که ممکن است تغییر در یک کلاس، تغییر در کلاس دیگر را ایجاب کند.

همان طور که از اسم این رابطه مشخص است به این معناست که یک کلاس به دیگری وابسته است.



■ تعميم و وراثت (Generalization and Inheritance):

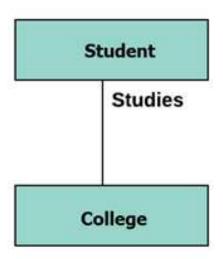
این رابطه کلاس فرزند را به پدر مربوط می کند؛ در واقع کلاس فرزند از پدر ارث بری میکند. توجه کنید ازین رابطه برای interface ها نباید استفاده کرد!!!





■ انجمنی (Association):

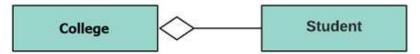
برای نمایش روابط ایستا بکار میرود مثلا: کارمند کار میکند برای کارخانه و یا:



انواع روابط انجمني:

۱. تجمع (Aggregation):

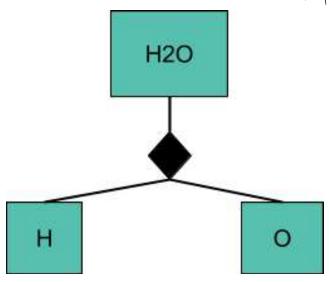
این رابطه یک نوع خاص از روابط انجمنی است که رابطه بین کل و اجزای آن را مدل میکند. توجه کنید در این رابطه کلاس ها به طور کامل به هم وابسته نیستند؛ مثلا در رابطه ی زیر کلاس دانشگاه حتی اگر دانشجو نیز نباشد باقی خواهد ماند.





۲. ترکیب (Composition):

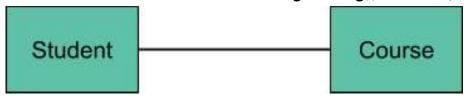
این رابطه نوع قوی تر رابطهی قبلی است به این صورت که دو یا چند کلاس کاملا به هم وابستهاند؛ مثلا:



در اینجا اگر O یا H نباشد کلاس H2O نمی تواند باشد.

۳. نرمال (Normal):

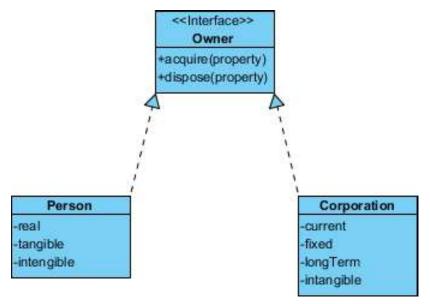
رابطهی عادی بین دو کلاس مثلا:





■ تفہیم (Realization):

این رابطه به نام تفهیم یا تحقق نام دارد و کلاس های دیگر وظیفهی تکمیل کردن دارند؛ مثلا برای interface و enum ها بکار میرود.

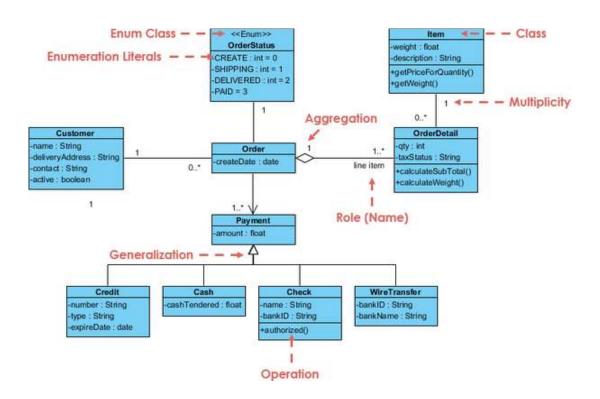


♦ نكات:

- ۱. برای نمایش static از زیر خط (underline) استفاده میکنیم.
- ۲. چندی (Multiplicity) را نیز می توانید با نوشتن عدد یک (نمایندهٔ یک نمونه) و یا * (نمایندهٔ چند نمونه) روی خط رابطه نمایش دهید. (مانند نمونه)









نرم افزارها و سایت های رسم UML

- ۱. سایت Lucidehart
- Microsoft Visio نرم افزار ۲
 - ۳. نرم افزار UMLet
- ۴. نرم افزار Visual Paradigm
 - ۵. نرم افزار Modelio
 - ۶. <u>سایت Draw.io</u>