

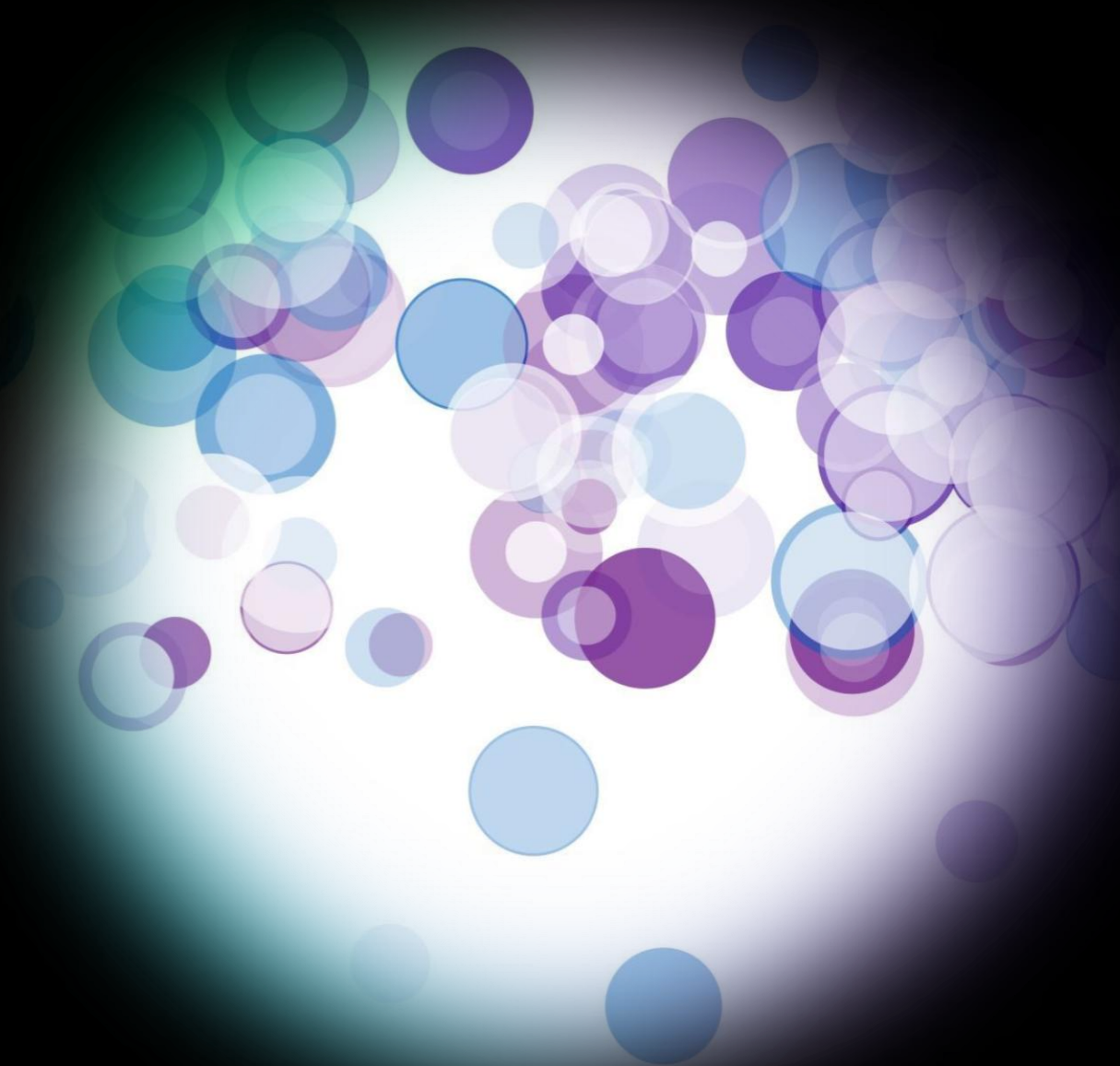
# Global Solution

## FIAP 2025

2º semestre

# O Futuro do Trabalho

2º ANO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE



# Agile Methodology with Squad Framework

**Antes de começar, leiam o documento publicado pelo Scrum Master sobre o Futuro do Trabalho, e reúnam-se para idealizar a solução que irão propor. Estas são algumas ideias inspiradoras para você começar:**

- Plataformas de upskilling e reskilling profissional baseadas em IA
- Ambientes de trabalho imersivos em realidade virtual ou aumentada
- Ferramentas de monitoramento de bem-estar e saúde mental no trabalho
- Aplicativos para conciliar vida pessoal e profissional em regimes híbridos de trabalho
- Sistemas de recrutamento e seleção éticos e inclusivos, apoiados por dados
- Soluções gamificadas para engajamento e motivação em equipes distribuídas
- Bots e agentes de IA como parceiros no dia a dia de trabalho
- Modelos de trabalho baseados em impacto social e sustentabilidade
- Comunidades de aprendizagem colaborativa e global
- Plataformas que conectam talentos a projetos de propósito social ou ambiental ...

Estas são apenas sugestões. Fiquem a vontade para abordar um desses ou quaisquer outros temas que julguem conectados ao tema principal de nossa Global Solution

# Agile Methodology with Squad Framework

Partindo da solução escolhida desenvolvam os itens abaixo e realizem uma entrega única de sua equipe:

- **Apresentação descritiva** da ideia, justificando as escolhas do grupo (10 pontos)
- **Persona** dos principais usuários (10 pontos)
- **Diagrama de Casos de Uso e respectivo Backlog do Produto**, já priorizado pelo Método MoSCoW e estimado em Story Points com o Planning Poker, dando destaque para as funcionalidades que devem compor o MVP – (30 pontos)
- **Protótipo** (podem ser esboços) de no mínimo 3 telas com comentários sobre a UX Proposta (justificando a adequação ao público-alvo, preocupação com facilidade de aprendizado, de operação, navegabilidade, UX Writing, ou outros aspectos da UX) – (20 pontos)
- **Video Pitch** - O grupo deverá entregar um vídeo com duração máxima de 3 minutos (link para Youtube inserido no documento), apresentando a solução de forma ilustrada, mostrando inclusive esboços de telas ou outras ilustrações, com narração feita por elemento(s) do grupo. (30 pontos)

# Agile Methodology with Squad Framework

## Formato de entrega

- Documento único em PDF contendo:
  - Textos descritivos, Persona, esquemas, desenhos, etc para apresentar o projeto;
  - Diagrama desenhado com uso do Astah
  - Backlog em formato de tabela, inserido no documento PDF;
  - Link do vídeo pitch publicado no YouTube como 'não listado'
- Entregas em diversos arquivos ou em formatos não mencionados terão penalidade de 10% na nota da GS.
- As entregas deverão ser realizadas até o dia 19/11, antes das 23:59h, em Tarefa no Teams, criada especialmente para esta atividade

**IMPORTANTE:** Lembrando que o trabalho deve ser desenvolvido em grupos de no máximo 3 alunos