

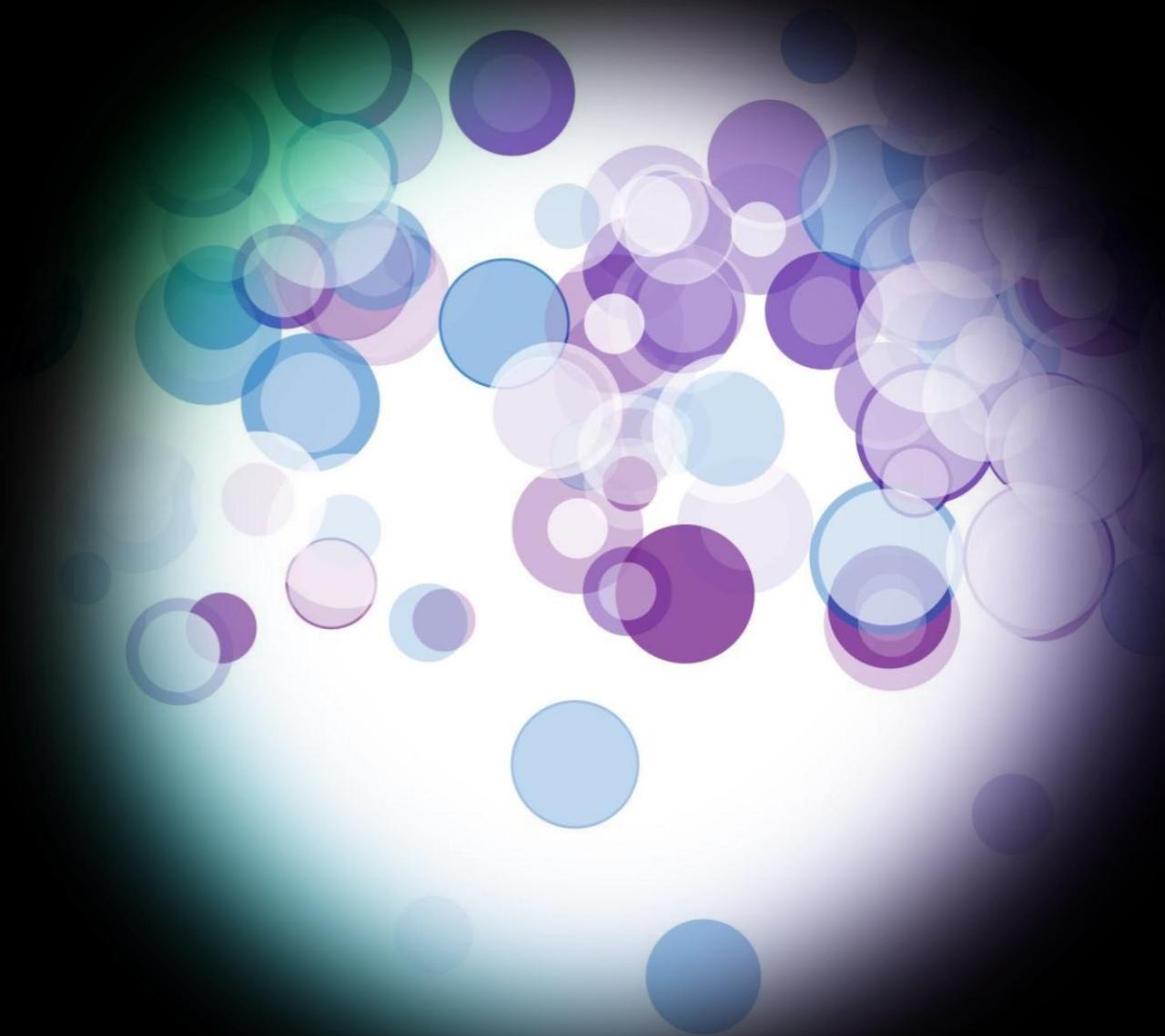
Global Solution

FIAP 2025

2º semestre

O Futuro do Trabalho

2º ANO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE



Agile Methodology with Squad Framework

Antes de começar, leiam o documento publicado pelo Scrum Master sobre o Futuro do Trabalho, e reúnam-se para idealizar a solução que irão propor. Estas são algumas ideias inspiradoras para você começar:

- Plataformas de upskilling e reskilling profissional baseadas em IA
- Ambientes de trabalho imersivos em realidade virtual ou aumentada
- Ferramentas de monitoramento de bem-estar e saúde mental no trabalho
- Aplicativos para conciliar vida pessoal e profissional em regimes híbridos de trabalho
- Sistemas de recrutamento e seleção éticos e inclusivos, apoiados por dados
- Soluções gamificadas para engajamento e motivação em equipes distribuídas
- Bots e agentes de IA como parceiros no dia a dia de trabalho
- Modelos de trabalho baseados em impacto social e sustentabilidade
- Comunidades de aprendizagem colaborativa e global
- Plataformas que conectam talentos a projetos de propósito social ou ambiental ...

Estas são apenas sugestões. Fiquem a vontade para abordar um desses ou quaisquer outros temas que julguem conectados ao tema principal de nossa Global Solution

Agile Methodology with Squad Framework

Partindo da solução escolhida desenvolvam os itens abaixo e realizem uma entrega única de sua equipe:

- Apresentação descritiva da ideia, justificando as escolhas do grupo (**10 pontos**)
- Persona dos principais usuários (**10 pontos**)
- Diagrama de Casos de Uso e respectivo Backlog do Produto, já priorizado pelo Método MoSCoW e estimado em Story Points com o Planning Poker, dando destaque para as funcionalidades que devem compor o MVP – (**30 pontos**)
- Protótipo (podem ser esboços) de no mínimo 3 telas com comentários sobre a UX Proposta (justificando a adequação ao público-alvo, preocupação com facilidade de aprendizado, de operação, naveabilidade, UX Writing, ou outros aspectos da UX) – (**20 pontos**)
- Video Pitch - O grupo deverá entregar um vídeo com duração máxima de 3 minutos (link para Youtube inserido no documento), apresentando a solução de forma ilustrada, mostrando inclusive esboços de telas ou outras ilustrações, com narração feita por elemento(s) do grupo. (**30 pontos**)

Agile Methodology with Squad Framework

Formato de entrega

- Documento único em PDF contendo:
 - Textos descritivos, Persona, esquemas, desenhos, etc para apresentar o projeto;
 - Diagrama desenhado com uso do Astah
 - Backlog em formato de tabela, inserido no documento PDF;
 - Link do vídeo pitch publicado no YouTube como 'não listado'
- Entregas em diversos arquivos ou em formatos não mencionados terão penalidade de 10% na nota da GS.
- As entregas deverão ser realizadas até o dia 19/11, antes das 23:59h, em Tarefa no Teams, criada especialmente para esta atividade

IMPORTANTE: Lembrando que o trabalho deve ser desenvolvido em grupos de no máximo 3 alunos