HMI\_SDK重构目标及风险

HMI SDK重构主要修改点:

1.剔除QT依赖，使用标准C++替换实现该功能

目标：减少三方库依赖，更利于使用

风险：

a.SDK支持多平台，使用到一些QT相关的机制可能无法替换实现

对策：需要前期调查确定，输出调查后的替换方案列表

b.编译开发环境的选择，要考虑支持多个平台以及依赖的编译工具链

对策：考虑参考SDL编译环境

2.SDK封装与SDL通信、Json解析以及App管理部分，以库的形式提供并暴露调用接口

目标：开发者可以把精力投入到UI用户交互的可变部分，而无需关心与SDL交互、App管理及RPC的解析封装部分

风险：由于涉及多个平台，结构的改变可能对程序的稳定性和功能完整性有影响

对策：需要后期进行全面测试

3.编写SDK接口说明文档

目标：帮助开发者更好的使用SDK，以指导SDK使用者编程开发

项目计划见hmisdk.gan，查看工具下载地址

http://www.ganttproject.biz/download