Android版编译指导

注：这里提供的是在windows上搭建的Android编译环境，如果在Ubuntu上，下载linux版本Qt。

1. 环境搭建

下载qt安装包：

Windows版：

<http://download.qt.io/official_releases/qt/5.5/5.5.1/qt-opensource-windows-x86-android-5.5.1.exe>

Linux版：

<http://download.qt.io/official_releases/qt/5.5/5.5.1/qt-opensource-linux-x86-android-5.5.1.run>

下载qt creator：

上面安装包自动安装。使用windows或linux 版的QtCreator经验证也可以

安装完成之后，将Qt/5.5.1/android\_armv7 /bin加入Path环境变量。

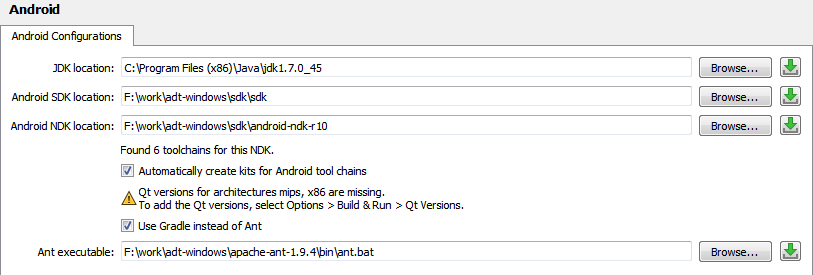
1. 编译运行
2. 编译器设置

选择Tools🡪Options🡪 Build &Run,

选择Qt Versions,点击Add，选择Qt/5.5.1/android\_armv7/bin/qmake或 mingw/bin/qmake

选择Kits，点击Add，Compiler和Qt version分别选择windows版本的即可。然后关闭Options对话框。

选择Tools🡪 Options🡪Android,按下面进行设置



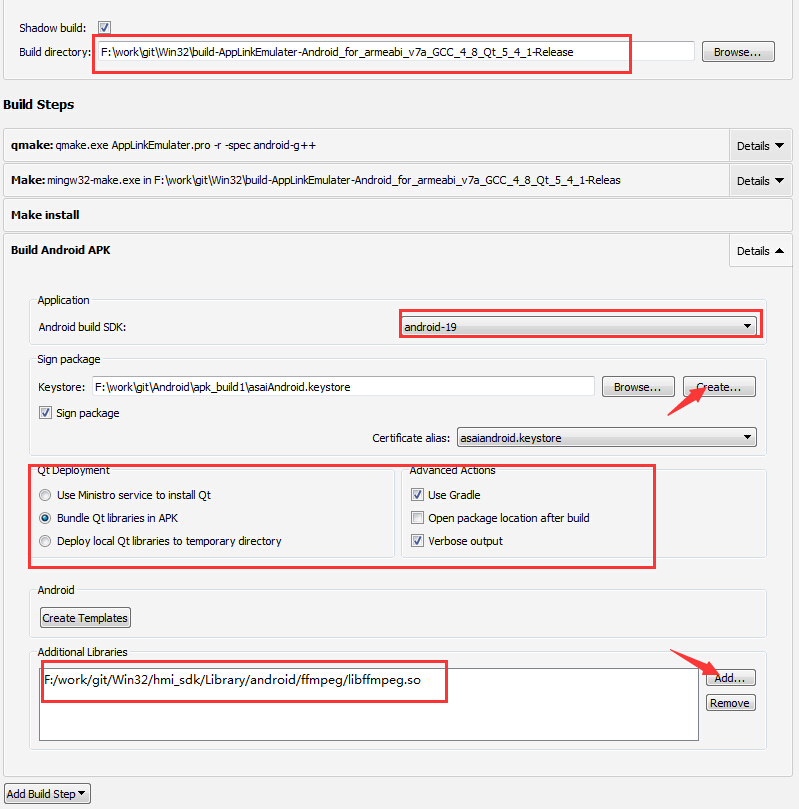
如果没有安装，直接点击右侧C:\Users\xuwenlong02\AppData\Roaming\Tencent\Users\672473975\QQ\WinTemp\RichOle\(EEE]B(1@T$}Y%CO]WU@6XO.png进行下载。下载完成后，分别将jdk,sdk,ndk,ant的路径加入PATH环境变量，重启Qt Creator。

1. 编译配置

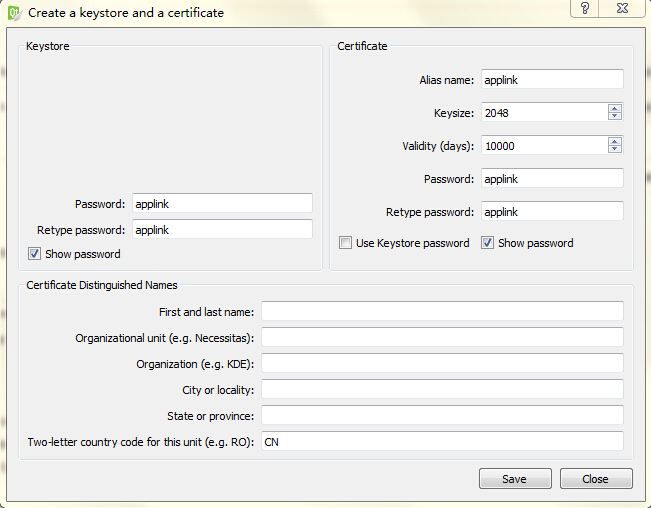
选择左侧Projects，如下图所示：

选择编译目录，这样编译后的文件将出现在该目录下的bin目录下。

点击Build Android APK，点击右侧Details，如下图所示进行设置。



创建android 证书，如上图点击Sign Package 栏右侧Create，出现下图所示对话框，按下图设置完成后保存。其中Keysize 和Validity 保持默认值即可，Alias name和password 需要自己记住。完成后点击保存，即可使用。

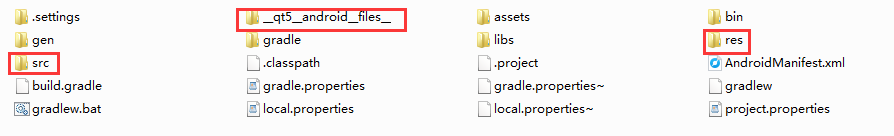


1. 编译

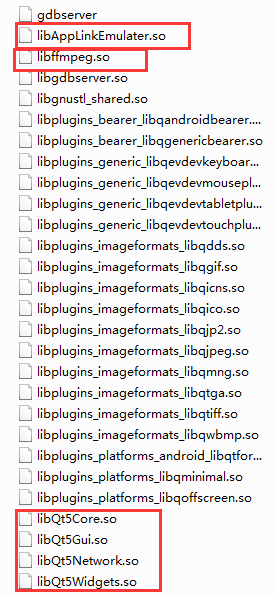
用qt creator打开AppLinkEmulater.pro，点击Build->Build Project “AppLinkEmulater.pro”,等待编译完成。在编译过程中会自动下载grandle，需要一定时间。

1. 运行

编译生成libApplickEmulater.so之后，可以看到在编译目录下出现了android-build目录，进入后如下图文件结构 ：



此时，libApplinkEmulator.so和libmppeg.so，以及其他Qt库和java库一起被Qt自动放在了libs下面。如果没有可能编译没有成功。如下图：



然后将\_\_qt5\_\_android\_\_files文件夹下src和res目录覆盖当前文件夹下src和res。完成之后，可以使用eclipse 打开工程，插入手机后直接编译运行。