AudioPassThru功能说明

功能说明：

手机app发送AudioPassThru start指令，HMI收到之后打开语音对话筐，用户开始录音，将录音实时发送给手机app

相关文件:

UI/AudioPassThru/AudioPassThru.cpp

UI/AudioPassThru/AudioPassThru.h

1. 初始化及结束处理

函数：CAudioPassThru::CAudioPassThru(CPopBase \*parent)

功能：构造函数，初始化界面，信号槽及变量

函数：void CAudioPassThru::InitLayout()

功能：界面初始化及注册信号槽事件

函数：CAudioPassThru::~CAudioPassThru()

功能：析构函数

1. AudioPassThru录音

函数：void CAudioPassThru::timeoutSlots()

功能：设置语音对话筐显示定时器，语音对话筐启动之前设置，时间到达后自动关闭语音对话筐。

函数：void CAudioPassThru::onButtonClickedSlots(int id)

功能：槽函数，响应按钮事件，包括retry,done,cancel三种事件

函数：void CAudioPassThru::*execShow*(AppDataInterface\* pAppInterface)

功能：显示语音对话筐，并开始接收录音并实时发送数据给手机app