Windows版编译指导

1. 环境搭建

下载qt安装包：

如果安装了VS，可以下载：

<http://download.qt.io/official_releases/qt/5.5/5.5.1/qt-opensource-windows-x86-msvc2013-5.5.1.exe>

否则，可以下载：

<http://download.qt.io/official_releases/qt/5.5/5.5.1/qt-opensource-windows-x86-mingw492-5.5.1.exe>

下载qt creator：

<http://download.qt.io/official_releases/qtcreator/3.5/3.5.1/qt-creator-opensource-windows-x86-3.5.1.exe>

分别安装。安装完成之后，将Qt/5.5.1/msvc2013\_opengl/bin或 mingw/bin加入Path环境变量。

1. 编译运行
2. 编译器设置

如果已经将Qt/5.5.1/msvc2013\_opengl/bin 路径加入Path环境变量，直接使用默认即可，如果未检测到编译器，则需要自己设置。

选择Tools🡪Options🡪 Build &Run,

选择Qt Versions,点击Add，选择Qt/5.5.1/msvc2013\_opengl/bin/qmake或 mingw/bin/qmake

选择Kits，点击Add，Compiler和Qt version分别选择windows版本的即可。然后关闭Options对话框。

1. 编译路径设置

选择左侧Projects🡪 Build directory,选择编译目标路径。这样编译后的文件将出现在这里。

1. 编译

用qt creator打开AppLinkEmulater.pro，点击Build->Build Project “AppLinkEmulater.pro”,等待编译完成。

1. 运行

将Library/win32/pthread下，Library/win32/ffmpeg 下所有dll文件拷到 编译目标目录/bin/下，

将Config 文件夹拷贝到编译目标目录/bin/下

直接点击AppLinkEmulater.exe 运行或点击左侧“运行”按钮运行。