

Documento de Pruebas Unitarias

Proyecto: DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN WEB (RRHH)

Versión: 1.0

Fecha: 30-01-2025

Autor(es): Andrés Dávila

Revisor(es): Darío Villamarín

Objetivo del Documento

Este documento tiene como objetivo definir y detallar las pruebas unitarias que se realizarán sobre el código fuente del proyecto. Las pruebas unitarias asegurarán que las unidades individuales del sistema, como funciones y métodos del backend (.NET 8) y del frontend (React), funcionen correctamente y cumplan con los requisitos establecidos, como la correcta inserción de datos de personas y la integración con el API externo.

Alcance de las Pruebas

• Módulos a Probar:

- Backend (C# .NET 8): CRUD para la inserción de personas y consumo del API externo.
- Frontend (React): Validación de la interacción del usuario con el formulario, manejo de datos y la correcta visualización de la información desde el backend.

• Ámbito:

- Backend: Se probarán los métodos que gestionan la inserción, actualización, eliminación y obtención de datos de personas.
- Frontend: Se probarán las funciones que gestionan la conexión con el backend, la captura y validación de datos del usuario, y la visualización de los resultados.

• Objetivo de las Pruebas:

- Verificar que el backend implemente correctamente la lógica del CRUD y consuma el API externo según lo requerido.
- Validar que el frontend se comunique correctamente con el backend, maneje los datos de manera eficiente y presente la información de forma adecuada al usuario.

Metodología de Pruebas

Herramientas Utilizadas:

- Backend (C# .NET 8): xUnit / NUnit (para pruebas unitarias), Moq (para pruebas de mocks e integración), Postman (para pruebas del API).
- **Frontend (React):** Jest (para pruebas unitarias), React Testing Library (para pruebas de componentes y funcionalidades).

Criterios de Éxito:

- El backend debe procesar las solicitudes de inserción, actualización, eliminación y consulta de datos sin errores.
- La integración con el API externo debe devolver la respuesta correcta y manejar los posibles errores de forma adecuada.
- El frontend debe capturar los datos del formulario y realizar las solicitudes adecuadas al backend, mostrando los resultados correctamente.
- El comportamiento esperado es que todas las funciones devuelvan los resultados según lo establecido en los requisitos del sistema.

• Criterios de Fallo:

- Si una función del backend no responde correctamente o lanza una excepción no manejada.
- Si las respuestas del API externo no se gestionan de manera adecuada (errores 400, 500, etc.).
- Si el frontend no es capaz de manejar los datos correctamente o se muestra un comportamiento errático (como problemas con el envío de formularios, o errores en la interfaz de usuario).

Estrategia de Ejecución

• Frecuencia:

- Las pruebas unitarias se ejecutarán de manera continua cada vez que se realicen cambios en el código, tanto en el frontend como en el backend.
- Se realizarán pruebas adicionales en cada etapa importante del desarrollo (como después de cada Sprint o al integrar nuevas funcionalidades).

• Entorno de Ejecución:

 Las pruebas se ejecutarán en entornos locales durante el desarrollo, y en entornos de staging o QA para validación previa al despliegue en producción.



Recursos Humanos

2._Menu Principal

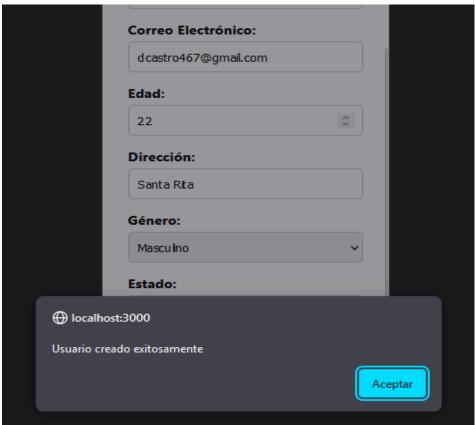
Menú Principal



1

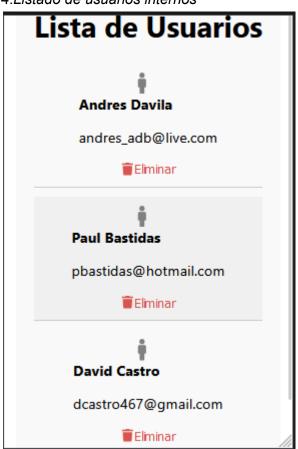
3._Agregar Usuario





Ⅲ Results		Messages	3				
	ld	Name	Email	Age	Address	GenderCode	StatusCode
1	3	Andres Davila	andres_adb@live.com	11	la mariscal	M	Α
2	4	Paul Bastidas	pbastidas@hotmail.com	34	lñaquito	M	Α
3	5	David Castro	dcastro467@gmail.com	22	Santa Rita	M	Α

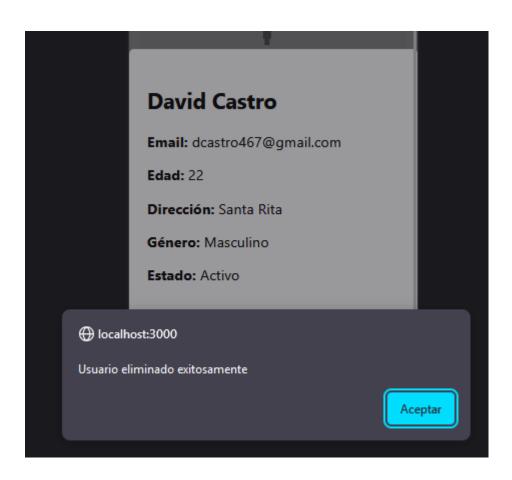
4.Listado de usuarios internos



5._Detalles

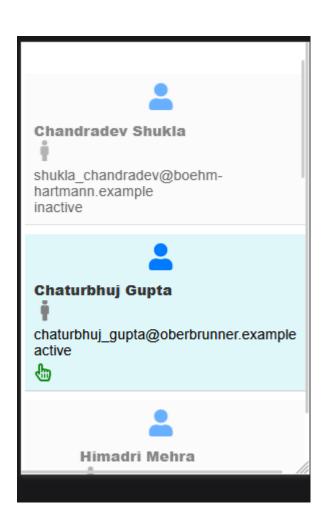


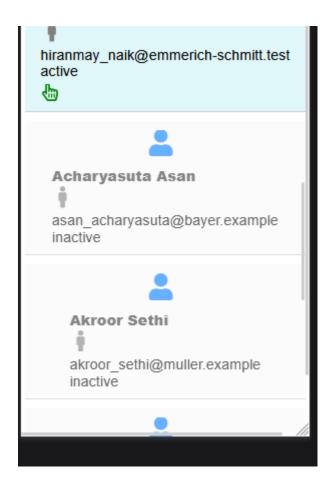
6._Eliminar Usuario



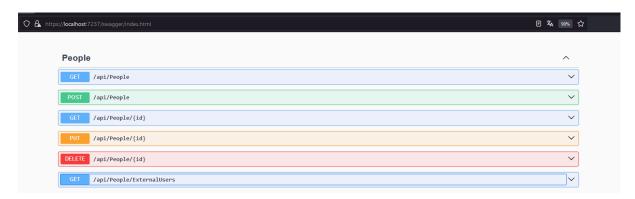


7._Usuarios Externos





8._API



9:_Arquitectura MVC

