## Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova Centrul de Excelență în Informatică și Tehnologii Informaționale Catedra Informatică II

# RAPORT STUDIU INDIVIDUAL NR. 2

Unitatea de curs: PROGRAMAREA ORIENTATĂ PE OBIECTE

Tema: Relații între clase

**Grupa: W-2223** 

Eleva: Belîi Alexandra

Profesor: MUSTEAȚĂ Victoria

### Cuprins

I.Enunțul problemei	3
II. Schema proiectului III. Codul sursă repartizat pe clase	
V.Concluzie	17
Bibliografie	18

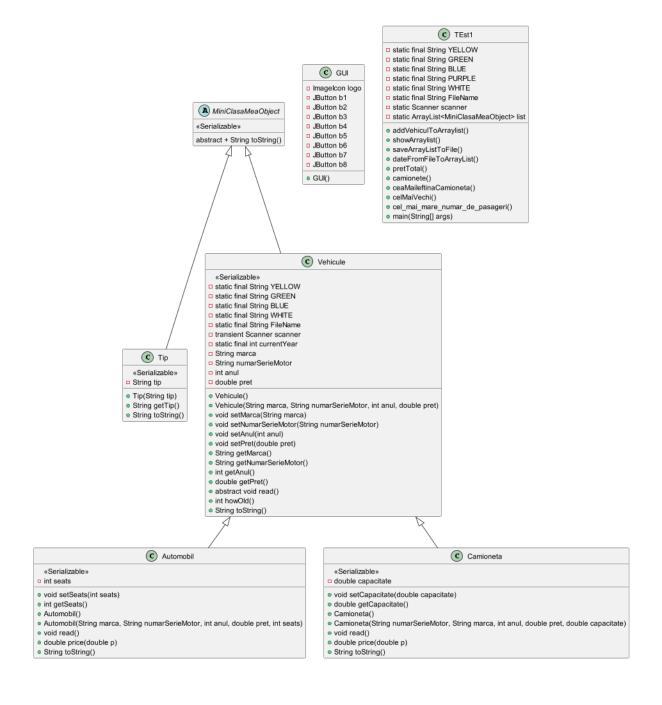
#### I.Enunțul problemei

Agenție Auto. Este necesar ca întro agenție auto atât să se ducă evidența datelor despre vehicule, cît și o clasificare a acestora. Elaborați în acest sens un program, dacă se cunoaște următoarea clasificare a produselor din compania dată: Vehicule sunt caracterizate de următoarea informație numărul de serie al motorului, marca, anul apariției și preț. În calitate de metode vor fi: citirea datelor de la tastatură, afișarea datelor la ecran, determinarea vechimii mașinii. Automobil care este derivată din Vehicule și la care se adaugă numărul de pasageri. În calitate de metode vor fi: citirea datelor de la tastatură, afișarea datelor la ecran, determinarea prețului conform formulei: pret=pret actual + 1000. Camionete derivată din Vehicule, la care se adaugă capacitate de transportare în tone. În calitate de metode vor fi: citirea datelor de la tastatură, afișarea datelor la ecran, determinarea prețului conform formulei:

```
pret\ actual,\ dacă\ capacitatea < 3\ tone pret\ actual + 1000\ lei,\ dacă\ 3\ tone \le capacitate < 6\ tone Pret = \{ \qquad pret\ actual + 2000\ lei,\ dacă\ 6\ tone \le capacitate < 10 pret\ actual + 3000\ lei,\ dacă\ 10\ min \le capacitate < 15 pret\ actual + 5000\ lei\ dacă\ capacitatea \ge 15
```

Fiecare dintre clase trebuie să conțină metode pentru a accesa datele respective. Scrieți și o clasă Test în care efectuați operații de adăugare a mașinilor, afișare a tuturor produselor din companie, determinarea prețului total al mașinilor din companie, afișați lista camionetelor, datele celea mai ieftină camionetă, automobilul cel mai vechi, automobilul cu cel mai mare număr de pasageri. Operați cu fișiere.

#### II. Schema proiectului



#### III. Codul sursă repartizat pe clase

1. Clasa MiniClasaMeaObject

```
import java.io.Serializable;
abstract public class MiniClasaMeaObject implements Serializable {}
```

#### 2. Clasa Tip

```
import java.io.Serializable;
public class Tip extends MiniClasaMeaObject {
    public String tip;

    Tip(String tip) {
        this.tip = tip;
    }

    public String getTip() {
        return tip;
    }

    @Override
    public String toString() {
        if(tip.equalsIgnoreCase("automobil"))
            return "\nTip{'" + tip + '\'' + '}' + "\nVariabile{Marca,}
Numarul de serie, Anul aparitiei, Pretul, Numarul de pasageri}";
        else
            return "\nTip{'" + tip + '\'' + '}' + "\nVariabile{Marca,}
Numarul de serie, Anul aparitiei, Pretul, Capacitatea transportarii}";
    }
}
```

#### 3. Clasa Vehicule

```
import java.io.Serializable;
import java.time.LocalDate;
import java.util.Scanner;

public abstract class Vehicule extends MiniClasaMeaObject {
    public static final String YELLOW = "\u001B[33m";
    public static final String GREEN = "\u001B[32m";
    public static final String BLUE = "\u033[1;94m";
    public static final String WHITE= "\u033[0;97m";
    public static final String FileName = "Studiu2.ser";
    transient Scanner scanner = new Scanner(System.in); //îl instanțiem
aici și cum toate clasele vor extinde clasa aceasta, nu va fi nevoie să-l
mai instanțiem în altă parte
    static final int currentYear = LocalDate.now().getYear();
    private String marca, numarSerieMotor;
    private int anul;
    private double pret;

    //constructori
    Vehicule(){}
    Vehicule(String marca, String numarSerieMotor, int anul, double pret){
        this.marca = marca;
        this.numarSerieMotor = numarSerieMotor;
    }
}
```

```
@Override
```

#### 4. Clasa Automobil

```
import java.io.*;
import java.util.InputMismatchException;

public class Automobil extends Vehicule {
    private int seats;
    void setSeats(int seats) {
        this.seats = seats;
    }
    int getSeats() {
        return seats;
    }
    //constructori
```

```
System.out.print("Marca vehiculului: ");
       System.out.print("Numărul de serie al motorului: ");
            System.out.print("Anul apariției: ");
        System.out.print("Preţ: ");
    catch (InputMismatchException e) {
        System.out.println("Ai introdus un tip de date nevalabil");
@Override
```

#### 5. Clasa Camioneta

```
import java.util.InputMismatchException;
public class Camioneta extends Vehicule {
            System.out.print("Marca vehiculului: ");
            System.out.print("Preţ: ");
        catch (InputMismatchException e) {
            System.out.println("Ai introdus un tip de date nevalabil");
```

```
double price(double p) {
    if(capacitate < 3)
        return p;
    else if (capacitate < 6)
        return p + 1000;
    else if (capacitate < 10)
        return p + 2000;
    else if (capacitate < 15)
        return p + 3000;
    else if return p + 5000;
}

@Override
public String toString() {
    return getMarca() + " " + getNumarSerieMotor() + " " + getAnul() +
" " + getPret() + " " + getCapacitate();
}</pre>
```

#### 6. Clasa GUI

```
public class GUI extends JFrame {
        JFrame frame = new JFrame("Meniu");
        frame.setIconImage(logo.getImage());
        frame.setResizable(false);
        frame.setSize(500, 500);
        frame.setLayout(new GridLayout(8, 1));
b2.setFocusable(false); b2.addActionListener(e -> TEst1.showArraylist());
TEst1.ceaMaileftinaCamioneta());
       b7 = new JButton("7 Afișează datele automobilul cu cel mai mare
```

#### 7. Clasa TEst1

```
System.out.println(PURPLE + "\nMai încearcă" + WHITE);
try (FileOutputStream fos = new FileOutputStream(FileName);
    ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(fos);) {
} catch (FileNotFoundException e) {
    System.err.println("\nFile not found : ");
} catch (IOException e)
    System.err.println("\nError while writing data : ");
try(ObjectInputStream cin = new ObjectInputStream(new
   list = (ArrayList<MiniClasaMeaObject>) cin.readObject();
catch (EOFException eof) { }
catch (IOException | ClassNotFoundException ex ){}
double total = 0;
    System.out.println(PURPLE + "\nNu exista vehicule în companie,
```

```
System.out.println(BLUE + "\nPreţului total al maşinilor din
companie: " + total + WHITE);
           System.out.println(PURPLE + "\nNu exista vehicule în companie,
               System.out.println(PURPLE + "\nNu sunt camionete" + WHITE);
                       System.out.println(list.get(i+1).toString());
```

```
System.out.println(PURPLE + "\nNu sunt camionete, respectiv
                 System.out.println(BLUE + "\nCea mai ieftina camioneta: " +
                 System.out.println("Variabile{Marca, Numarul de serie, Anul
                     Automobil automobil1 = (Automobil) list.get(i+1);
if(automobil1.howOld() > agemax) {
            System.out.println(PURPLE + "\nNu sunt automobile" + WHITE);
agemax + " ani: " + WHITE);
            System.out.println("Variabile{Marca, Numarul de serie, Anul
            System.out.println(automobil.toString());
            System.out.println(PURPLE + "\nNu exista vehicule în companie,
                         automobil = automobil1;
```

#### **IV.Teste**

Încercarea de a adăuga un automobile "din viitor".

```
Marca vehiculului: X

Numărul de serie al motorului: X

Anul apariției: 2045

Valoarea trebuie sa apartina intervalului [0-an curant]

Anul apariției: 2003

Preț: 13340

Număr de pasageri: 5
```

Afișarea toturor automobilelor din companie.

```
Tip{'automobil'}

Variabile{Marca, Numarul de serie, Anul aparitiei, Pretul, Numarul de pasageri}

Mazda M1 2000 201000.0 5

Tip{'camioneta'}

Variabile{Marca, Numarul de serie, Anul aparitiei, Pretul, Capacitatea transportarii}

BMW B7 2020 120000.0 12.0

Tip{'camioneta'}

Variabile{Marca, Numarul de serie, Anul aparitiei, Pretul, Capacitatea transportarii}

Citroen Z1 2011 12.0 9.0

Tip{'automobil'}

Variabile{Marca, Numarul de serie, Anul aparitiei, Pretul, Numarul de pasageri}

X x 2003 14340.0 5
```

Încercarea de a adăuga un autovehicul care nu e automobil sau camioneta.

Vrei să introduci un automobil sau o camioneta αυτο

Mai încearcă

automobil

Marca vehiculului:

Afișarea camionetelor.

#### Camionete:

Variabile{Marca, Numarul de serie, Anul aparitiei, Pretul, Capacitatea transportarii} BMW B7 2020 120000.0 12.0 Citroen Z1 2011 12.0 9.0

Afișarea celui mai vechi automobile.

```
Cel mai vechi automobil are 24 ani:
Variabile{Marca, Numarul de serie, Anul aparitiei, Pretul, Capacitatea transportarii}
Mazda M1 2000 201000.0 5
```

Afișarea datelor automobilului cu cel mai mare număr de pasageri.

```
Automobilul cu cel mai mare numar de pasageri:
Variabile{Marca, Numarul de serie, Anul aparitiei, Pretul, Numarul de pasageri}
Mazda M1 2000 201000.0 5
```

Prețul total al mașinilor din companie.

Prețului total al mașinilor din companie: 335352.0

#### **V.Concluzie**

Bună ziua, hello, здравствуйте!

Aici Alexandra care predă al doilea studiu la Java.

Deeeeeci. Luând în considerare calvarul emoțional prin care am trecut cu primul studiu mi-am zis de la început că ăsta va fi ALFEL. Ghicim ce? CHIAR a fost.

Am început studiul relativ instant după ce l-am prezentat pe primul. Și totul părea floricele până într-o zi când mi-am dat seama că va trebui să serializez obiecte din clase diferite în același fisier. Apoi cum naiba să le deserializez dacă nu voi sti de ce tip sunt.!?

Am făcut oleacă de research, nu am găsit ceva prea folositor. Am întrebat profesoara și nu am fost mega satisfăcută (tot normal, eu în 89% din viață iubesc să îmi complic existența, dacă metoda care mi se propune e prea simplă, nu-mi place!).

La un moment am crezut că va fi exact ca studiul nr.1 cu lacrimi, mental breakdown și zeci de momente în care să-mi regret decizia de a merge în IT, respectiv de a veni la CEITI(sper că această informație rămâne confidențială, dacă nu, aia e, îmi asum).

Apropo la început eram nerăbdătoare să scriu concluzia. Acum mi s-a cam luat pentru că duminică (pe 14 parcă) (deși în casă era șantier) mi-a reușit studiul. Nu zic că a fost ușor, dar parcă a mers bine. Găseam ușor ieșiri din situație. Apropo, să mor eu. Primeam eroare și NU ÎNȚELEGEAM DE UNDE. Și dau niște sout să văd unde se rupe firul și opaaaa, Scanner îmi dădea erroare și decid eu să caut și iarăși opaaaa, DA CLASA SCANNER NU IMPLEMENTEAZĂ SERIALIZAREA..... Oribil, dar asta demonstrează încă o dată că TEORIA e MEGA importantă. Efectiv detalii mici cu relevanță majoră.

Ce să zic, sunt chiar mulțumită de studiul acesta.

Dragoș a zis: "Your study is a work of art". Plâng. Efectiv.

Acest studiu are și o scurtă aplicabilitate GUI. Nu e wow, da e ok. Nu am avut inspirație de design și deci nu m-am aventurat prea mult, dar luând în considerare că pot face schimbări oricând la aspect, dacă aveți propuneri, eu îl fac mai frumi repejor.

De data aceasta cumva nu am pierdut variantele lucrative făcând schimbări. Poate pentru că am lucrat mai atent, poate din noroc. Nu știu, totul se bazează pe circumstanțe. Acum ele au fost de partea mea... Măcar ele. Heh.

În concluzie chiar mi-a plăcut să lucrez la acest studiu. Chiar am învățat chestii noi, dar și mai important, am reușit să scriu cod cu soluții proprii gândite. Problem solving-ul chiar a fost la nivel(cred eu).

Sieg Heil, eu mă duc la somn, da, și concluzia la studiul doi e scrisă după miezul nopții.

#### **Bibliografie**

https://www.geeksforgeeks.org/serialization-in-java/

<u>https://stackoverflow.com/questions/30013292/how-do-i-write-multiple-objects-to-the-serializable-file-and-read-them-when-the</u>

<u>https://howtodoinjava.com/java/collections/arraylist/serialize-deserialize-arraylist/</u>

https://stackoverflow.com/questions/15799541/notserializableexception-onjava-scanner

https://www.youtube.com/watch?v=xk4 1vDrzzo&t=23874s

https://stackoverflow.com/questions/11600213/why-doesnt-java-langobject-implement-the-serializable-interface

https://drive.google.com/drive/folders/1Rs3PIHuLQONXDQeJymcKFC63yl31b hjE?usp=drive link

https://www.javatpoint.com/downcasting-with-instanceof-operator