

Aufgabe 6c.

Um alle 95 Zufallsgeneratoren zu erzeugen, geht man in einer for-Schleife über alle diese und erzeugt jeweils ein Array der Länge 100. Dabei soll das Inkrement stets 0 sein. Diese lassen sich nun Visualisieren. Bei uns hängen alle Arrays aneinander, um diese im direkten Vergleich sehen zu können.

0 und 1 Diese waren nicht in der geforderten Liste und geben konstant 0 oder 1.

6, 8, 12, 16, 18, 27, 33, 35, 36, 47, 50, 61, 62, 64, 70, 75, 79, 81, 85, 89, 91, 96 Geben nur eine Handvoll Werte aus und diese in einer kurzen Periode.

Auch bei vielen anderen lässt sich noch ein leichtes Muster erkennen. Bei 97 fängt die Liste wegen dem Modulo wieder von Vorne an.