

ft_isalpha

Conceitos Necessários:

Tabela ASCII;
if;

Referências:

<https://man7.org/linux/man-pages/man3/isspace.3.html>:

<https://web.fe.up.pt/~ee96100/projecto/Tabela%20ascii.htm>

<https://pt.wikipedia.org/wiki/ASCII>

<http://linguagemc.com.br/estrutura-de-decisao-if-em-linguagem-c/>

Propósito:

Esta função verifica se o inteiro recebido é um alpha lembrando que em c podemos passar este inteiro na forma de alpha que ele transforma em inteiro por exemplo a se transforma em 131 então é verificado na função.

Prototipação: `int ft_isalpha(int c)`

Biblioteca original: `unistd.h`

Parametros: `int c`

Retorno esperado: 1 se verdadeiro 0 se falso.

Exemplo de implementação:

```
1  #include "libft.h" //somente o arquivo de cabeçario
2
3  int ft_isalpha(int c)
4  {
5      //aqui podemos representar com letras e ou com numeros
6      if ((c >= 'A' && c <= 'Z') || (c >= 'a' && c <= 'z'))
7          /*se for maior igual 65 e menor igual 90 ou
8          se for maior igual a 97 e menor igual 122*/
9          return (1); //se verdadeiro retorna 1 e encerra;
10     return (0); //se verdadeiro retorna 0 e encerra;
11 }
```