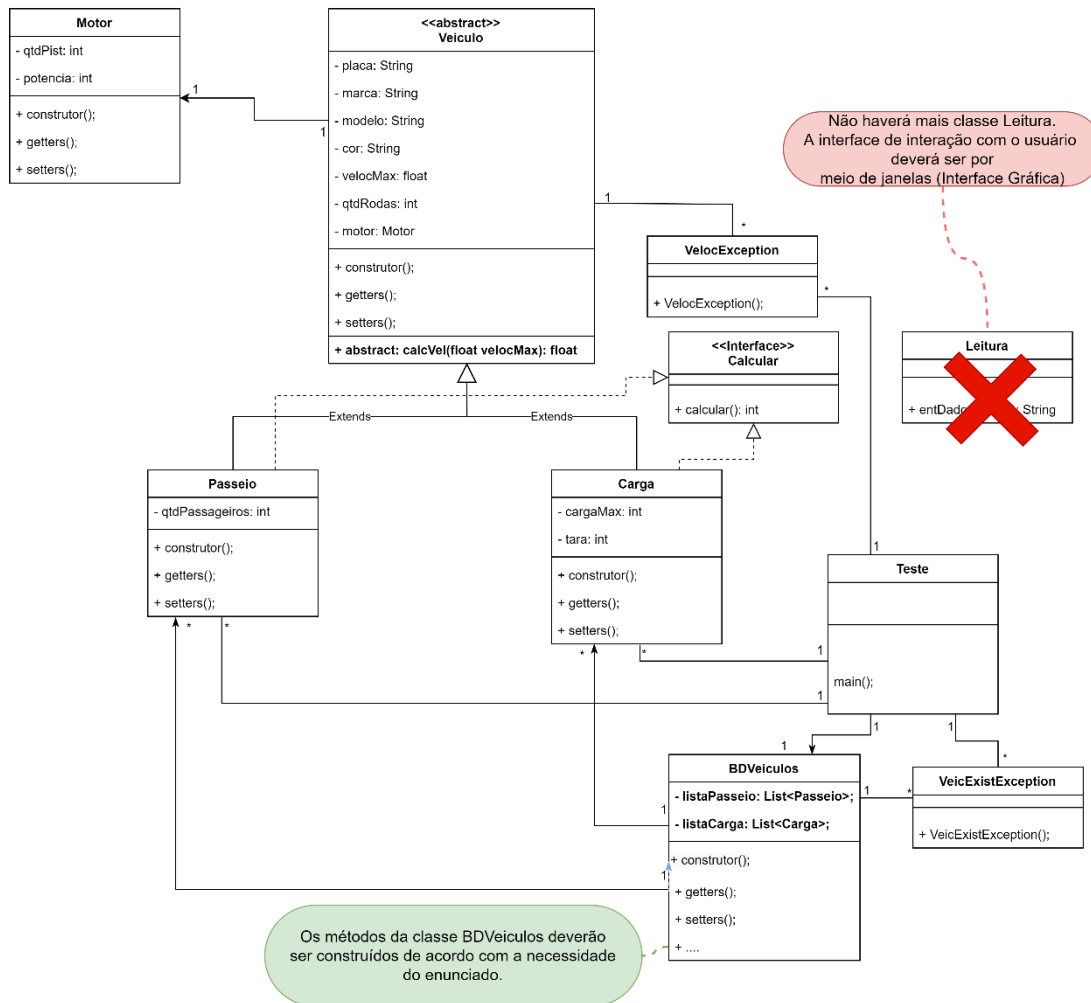


Atividade 08 – Interface Gráfica

→ Este exercício trata-se de uma evolução da Atividade 07.

1) OBSERVE O SEGUINTE DIAGRAMA DE CLASSES

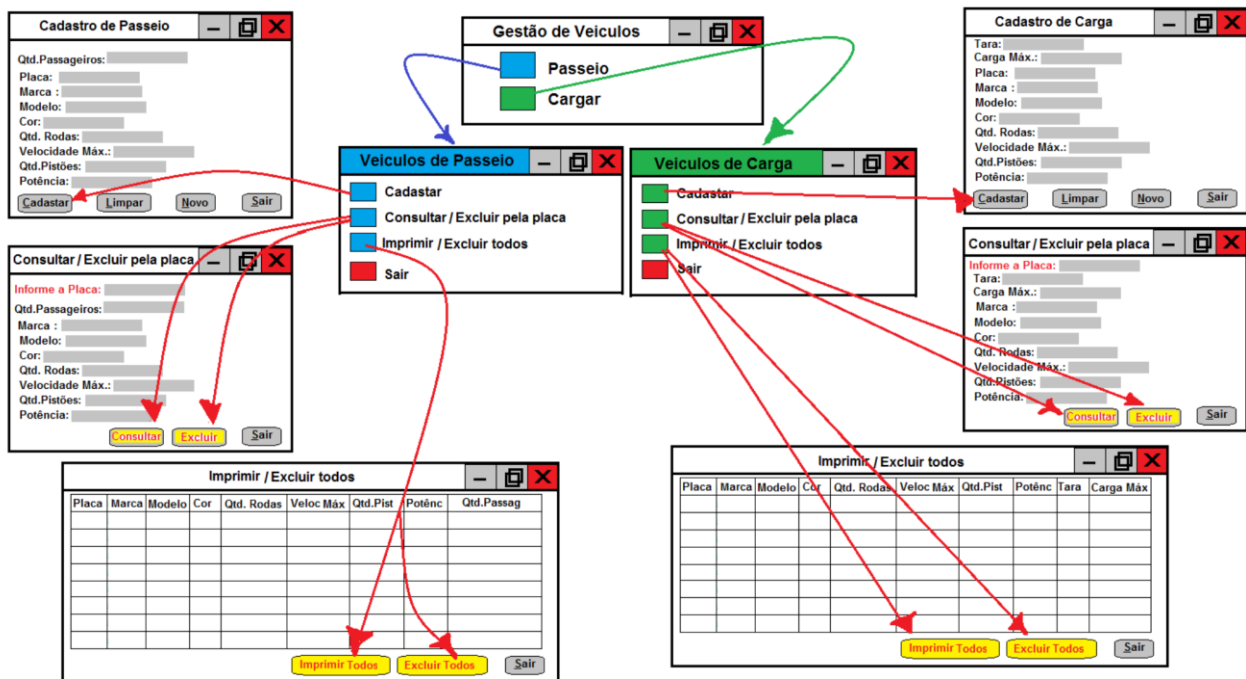


2) UTILIZE O CÓDIGO DESENVOLVIDO NA ATIVIDADE 07 E DESENVOLVA OS NOVOS ELEMENTOS APRESENTADOS EM VERMELHO NO DIAGRAMA ACIMA. ABAIXO, SEQUE A LISTA DE REQUISITOS A SEREM SEGUIDOS:

- Utilize o sistema já foi desenvolvido na Atividade 07 e faça as adaptações necessárias a fim de provê-lo com Interface Gráfica;
- Não deve utilizar as janelas e componentes já prontos de uma IDE (NetBeans, Eclipse e etc.). Deverá construir estas estruturas manualmente, codificando-as;
- Sempre que acionar um botão “Sair” deverá retornar à janela anterior;

3) SUGESTÕES

- Não se preocupe com a estética: posicionamento, cores e efeitos dos componentes. Preocupe-se apenas em apresentar os itens de forma clara e legível. Foque nas funcionalidades.
- As janelas “Imprimir/Excluir todos” tanto de Passeio quanto de Carga, devem conter um componente capaz de conter um conjunto de objetos. No caso aconselha-se a usar uma tabela (JTable), mas poderia ser uma Lista (JList/JPanel) ou um caixa do tipo Combo (JComboBox).



4) O QUE SERÁ AVALIADO

- Funcionalidade de cada tela, botão.
- Tratamento de erros.

Importante!

- Atenha-se aos nomes dos elementos (classes, atributos e métodos) conforme apresentados no diagrama.
- Novos métodos poderão ser criados, caso julgue necessário.
- Os itens avaliados são os solicitados no enunciado. Elementos extras NÃO renderão pontos a mais.
- O não cumprimento do que foi solicitado acarretará no decréscimo da nota de acordo com a gravidade da falta.
- A justificativa para qualquer desconto será colocada, pelo avaliador, no campo de feedback de cada Atividade.