



SOMMAIRE

- ✓ Présentation
- ✓ Décodage sur SPOT
- Création d'un profil capteur





Présentation

La plateforme SPOT (Smart Portal Of Things) vous permet de visualiser vos données. Pour cela, nous décodons les *payloads* envoyées par vos objets afin de vous afficher la valeur métier correspondante (par exemple, une température).

SPOT intègre déjà de nombreux codec (liste sur http://www.objenious.com/catalogue/). Vous avez aussi la possibilité d'intégrer votre propre codec si vous avez créé votre propre objet. Dans ce tutoriel nous vous présentons la démarche à suivre.





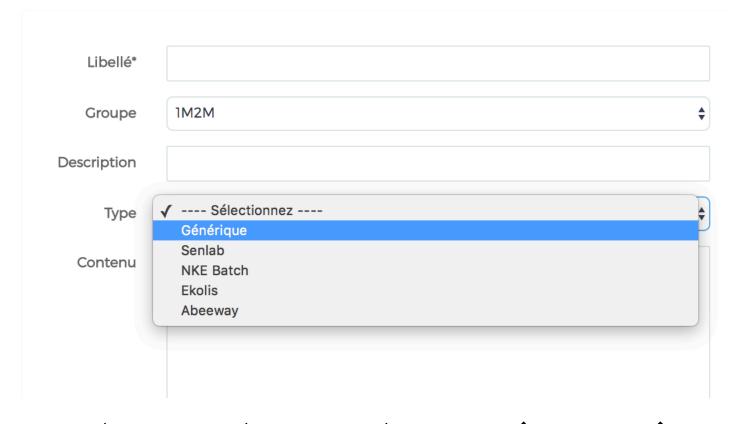


Pour implémenter votre codec, rendez vous sur l'onglet Configuration -> Codecs -> Ajouter un codec





CRÉATION D'UN CODEC

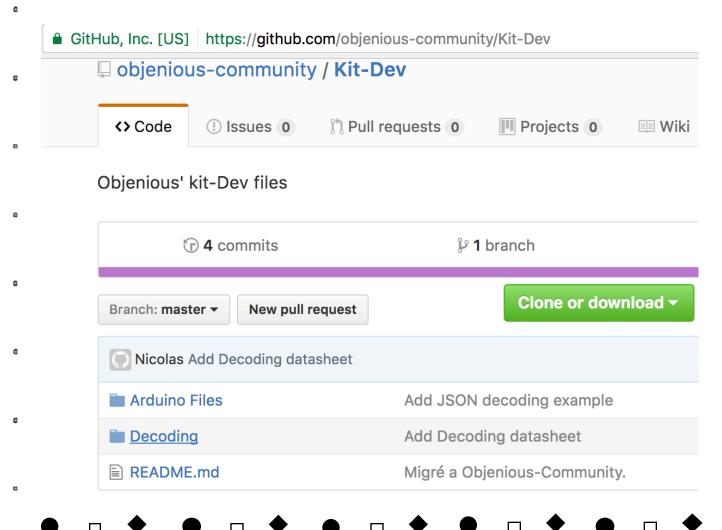


Spécifier les champs suivants:

- Libellé: Nom de votre codec
- Groupe: Le groupe où ce trouvent vos capteurs
- Description: Champ libre
- · Type: Générique
- Contenu: Next slide!







Allez sur:

https://github.com/objenious -community/Kit-Dev

Puis téléchargez les fichiers grâce au bouton « Clone or download »





Ouvrez le dossier « Decoding » et vous trouverez un PDF qui décrit comment créer des codecs pour vos capteurs.

Vous trouverez aussi un dossier avec des exemple de Codec. Prenons l'exemple de l'Objenious Kit afin de mieux comprendre.

Allez dans « Decoding examples » et ouvrez le fichier:

« Decodage.json »

Nous vous conseillons le site http://www.jsoneditoronline.org/ pour éditer vos fichiers JSON





Le Codec se compose de deux parties:

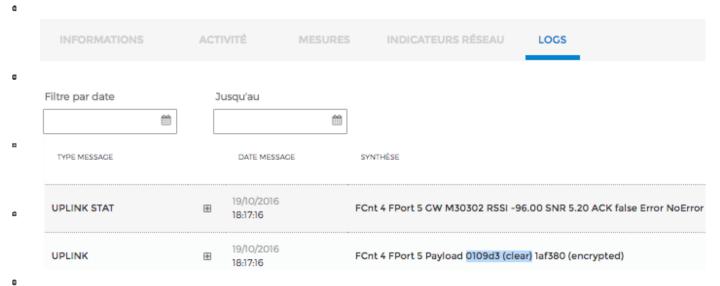
```
1 - {|
2 - "attributes": {
3 ...
4      },
5 - "format": [
6 ...
7      ]
8  }
```

- « attributes »:
 - Liste et définition de tous vos variables.
- « format »:
 - Ordre dans le quel on va décoder la donné.

Prenons comme exemple la *payload* correspondant à la température de l'Objenious Kit et nous ferons le décodage ensemble.







Dans le cadre de notre exemple :

- L'Objenious Kit envoie la *payload* suivante: 0109d3
 - 01 designe le sketch température
 - 09d3, la température (2 octets d'information)

Sur SPOT, rendez vous dans l'onglet « LOGS ». Parmi les logs vous trouverez les Uplink qui correspondent aux messages LoRaWAN envoyés par votre device.

Deux valeurs s'affichent:

- (clear): votre payload en hexadecimal telle qu'elle a été envoyée par le device
- (encrypted) : votre payload cryptée par la clé AppSKey (norme LoRaWAN)



"attributes": { "id": { "type": "int", "hidden": true, "length": 8 "temperature": { "type": "int", "length": 16, "divide": 100 "push": { "type": "int", "length": 16 "door1": { "type": "int", "length": 8 "door0": { "type": "int", "length": 8 "door": { "type": "int", "hidden": true, "length": 8 format":

11

12

14

15

16

18

19 20

21 ÷ 22

23 24

25 -

26

27

28

29

17 -

13 -

Décodage sur SPOT

Dans attributes on définit les champs suivants:

- Id: 8bits = 1 octet. Permet d'enregistrer le format correspondant au type de capteur et de définir les règles d'affichage.
- **Température:** 16bits= 2 octets. La valeur envoyée par l'objet a été multipliée par 100 pour récupérer un entier (int). lci, nous la divisions par 100 pour récupérer la température réelle.
- push, door1, door0 et door sont utilisés avec les sketch de « push button ». On les inclut ici de façon à créer un décodage « universel » pour les exemples du kit. Ne pas en tenir compte pour cet exemple.



```
"format": |
33 -
           "attributes":
             "id"
36
37 -
           "then": [
                "attributes":
                  "temperature"
           "if": "id == 2",
           "then": [
                  "push"
```

Le décodage des données se fait de façon itérative. Ici, nous allons d'abord lire « id » puis « température ». Puisque id a été défini sur 8 bits et température sur 16bits, et que le message est codé sur 24 bits (3 octets), nous aurons, après décodage :

- Id = 01 (1 octet en hexadécimal)
- **Température** = 09d3 (2 octets en hexadécimal)

Par contre, si id avait été 02, on nous serions face à une trame de push button et donc les derniers 2 octects auraient été associé à un « push » au lieu d'une « température ».





Tester le décodage

Payload à décoder 0109d3

Teste

Résultat

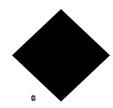
Port (optionnel)

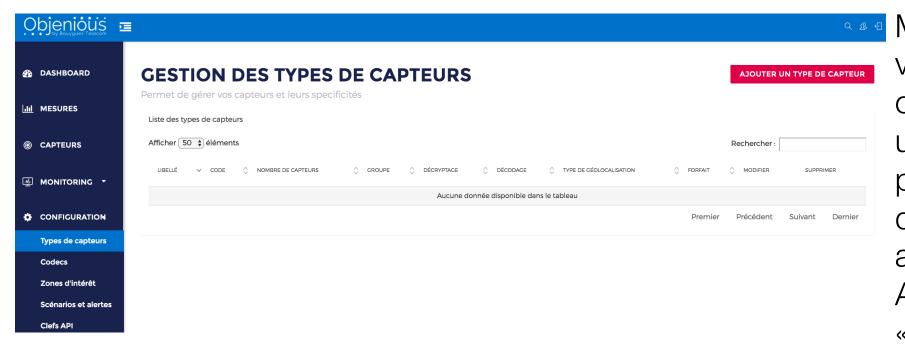
Vous pouvez maintenant tester votre codec. Collez votre JSON dans la case « contenu » et puis insérez votre « payload à décoder ». Ici : 0109d3.

Le résultat est 25,13°C

Note: l'ID est caché puisque il avait l'attribute « hidden : true »

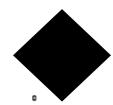






Maintenant que vous avez créé le codec il faudra créer un profil de capteur pour afficher cette donnée sur SPOT et ainsi la visualiser. Appuyez sur « Ajouter un type de capteur ».





AJOUTER UN TYPE DE CAPTEUR Définir les specificités de vos capteurs • Libellé: A vous de choisir Ici1M2M. LIBELLÉ* e nom souhaité pour le type de capteu. **GROUPE*** Décodage. **DÉCRYPTAGE* DÉCODAGE*** plus. **ICONE*** Choisir l'icône pour illustrer le type de capteur.

Vous devez remplir les champs suivants:

- Groupe: Choisir votre propre groupe.
- Cochez les cases de Décryptage et
- Icône: Choisissez celle que vous aimez le























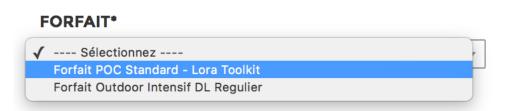


TYPE DE GÉOLOCALISATION* ✓ ---- Sélectionnez --- Fixe (saisie coordonnées géographiques) Capteur (GPS) Réseau (macro-géolocalisation) Capteur uniquement

Vous devez remplir les champs suivants (uniquement s'il est disponible):

 Forfait: « Forfait POC Standard – Lora Toolkit » Vous devez remplir les champs suivants:

• Type de Géolocalisation: « Réseau »







AJOUTER UN TYPE DE CAPTEUR

Définir les specificités de vos capteurs

DESCRIPTION

CONFIGURATION DES DONNÉES AFFICHÉES

CODECS

Les codecs fournissent les attributs permettant de monitorer vos données et de créer des indicateurs.

| PERSONNALISÉ | OBJENIOUS | | |
|--------------|---------------------|--|--|
| ✓ Mon codec | ☐ Abeeway universel | | |
| | Adeunis Demokit | | |
| | Adeunis FTD | | |
| | Adeunis Pulse | | |
| | Adeunis Sensors | | |
| | Ascoel CM868LRTH | | |
| | Ascoel IR868LR | | |

DONNÉES AFFICHÉES *

Les données affichées apparaisent sur la page mesures, les indicateurs vous permettent de calculer les données des capteurs.

Allez maintenant sur: « configuration des données affichées »

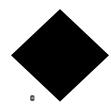
Puis sélectionnez votre codec sur la liste « personnalisé »

Puis appuyez sur « ajouter une valeur »





AJOUTER UNE VALEUR



| EMPÉRATURE | | | | | |
|--------------------|-----------------|-------------|---|-------------------|--|
| IBELLÉ VALEUR* | UNITÉ DE MESURE | | CODE TECHNIQUE VALEUR* (Attribut du CODEC ou nom technique du nouvel attribut si formule) | | |
| Température | °C | temperature | | | |
| | | | AJOU | TER UNE CONDITION | |
| AJOUTER UNE VALEUR | | | | | |
| | | | | | |
| | | | ANNULER | MODIFIER | |
| \/aa alayı | | | | | |

Enfin, on ajoute une « valeur » par donnée à afficher. Dans ce cas, nous voulons simplement afficher la température.

Vous devez remplir:

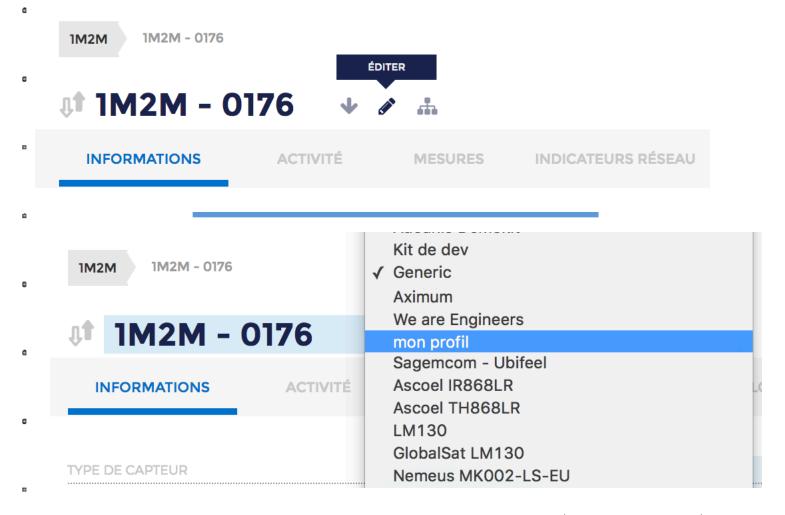
- Libellé valeur: Le nom de votre donnée à afficher.
- Unité de mesure: lci ce sont des degrés Celsius.
 - Code Technique: Le nom utilisé dans votre codec.

```
7
8 - "temperature": {
9     "type": "int",
10     "length": 16,
11     "divide": 100

Objenious

Objenious
```

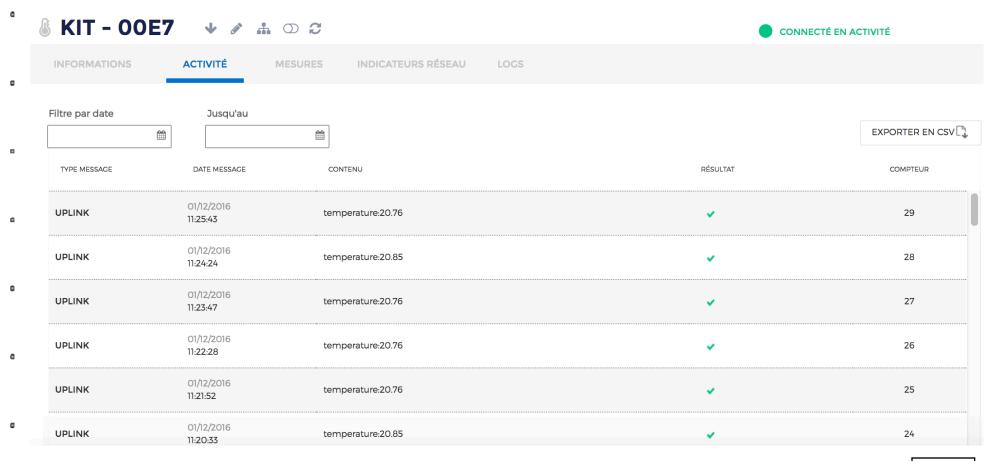




Il faudra maintenant choisir votre profil de capteur dans l'onglet « Informations ». Et choisir votre propre type de capteur. Ici « mon profil »







Vous pouvez maintenant regarder vos données décodées sur SPOT!





Questions?

Retrouver toutes les documentations à l'adresse : http://objenious.github.io

Pour toute question, merci d'adresser un courriel à : objenious-community@objenious.com



