

Firebase + Combine + SwiftUI

소개



Swift (UIKit)



RxSwift



SwiftUI
+
Combine



Objective-C

반응형, 선언형



RxSwift



SwiftUI
+
Combine

Combine



Why

App Store

변창하는 앱 경제 속에서 App Store에 대해 알아보십시오. 사용 방법에 대해 알아보십시오. 사용 가능한 앱에 통합할 수 있는 기능.

[App Store에 대해 더 알아보기](#)

앱 관리

웹, iPhone 또는 iPad에서 App Store Connect를 사용하여 앱을 업로드, 제출 및 관리할 수 있습니다. 테스트하고 계약 및 금융 정보를 관리할 수 있습니다.

[App Store Connect에 대해 더 알아보기](#)

지침 및 요구 사항

디자인, 앱 심사 및 마케팅 기준에 대한 자세한 정보를 제공합니다. 직관적인 앱을 디자인하는 방법, 앱의 성능을 향상시키는 방법, 지침을 알아볼 수 있습니다.

[지침 보기 >](#)

앱 심사

iOS 및 iPadOS 사용 현황

2022년 1월 11일에 App Store에서 처리된 결과를 디바이스들에서 측정한 수치입니다.

iPhone



지난 4년 동안 도입된 기기의 72%가 iOS 15를 사용하고 있습니다.

72%

iOS 15

- 72% iOS 15
- 26% iOS 14
- 2% 이전 버전

63%의 기기가 iOS 15를 사용하고 있습니다.

63%

iOS 15

- 63% iOS 15
- 30% iOS 14
- 7% 이전 버전

사용 현황

에서 처리된 결과를 디바이스들에서

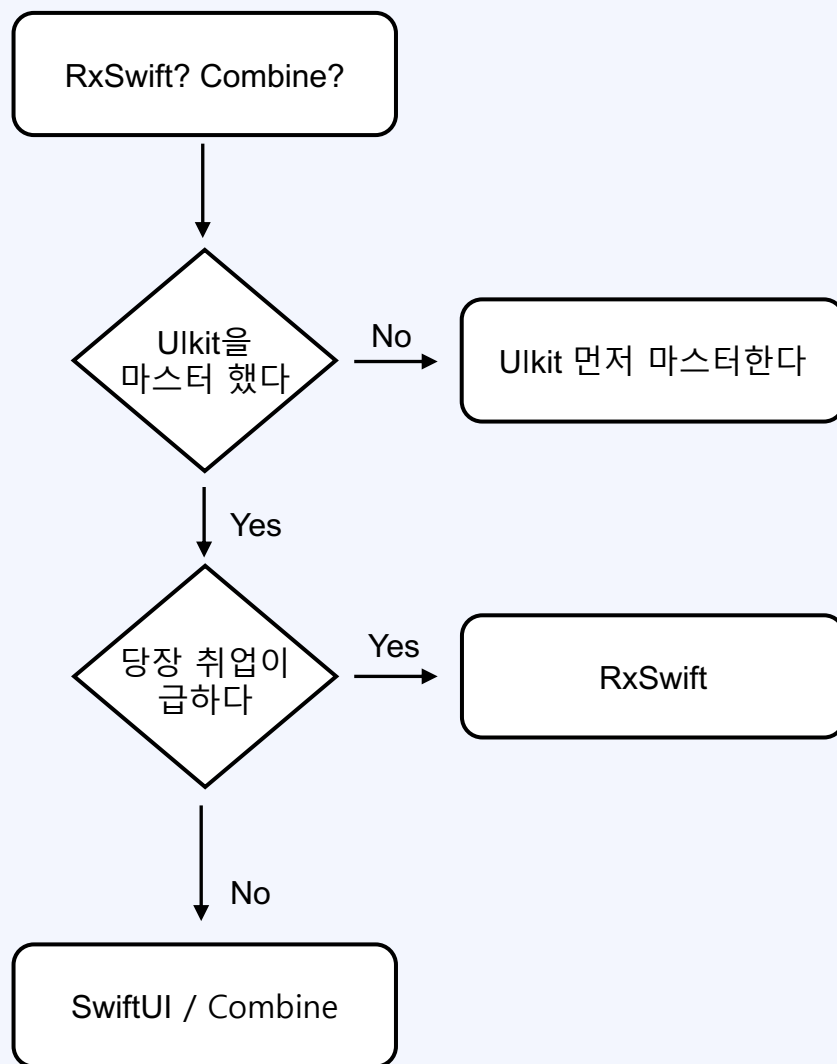


2%가 iOS 15를 사용하고

용하고 있습니다.

7%가 iPadOS 15를

정리



SwiftUI

SwiftUI



Combine

Combine

**Customize handling
of asynchronous events
by combining event-processing operators**

Combine

Combine declares

Publishers **to expose values that can change over time**, and

Subscribers **to receive those values from the** publishers.

Combine

By adopting Combine, you'll **make your code easier to read and maintain**,
by **centralizing** your event-processing code
and **eliminating** troublesome techniques
like nested closures and convention-based callbacks

Why Combine

비동기적인 인터페이스

- IBTarget / IBAction
- Notification Center
- URLSession
- KVO
- Ad-hoc callbacks

Combine

A unified declarative API for processing values over time

Combine 핵심 요소

Publishers

Subscribers

Operators

Combine 핵심 요소



Publishers

Subscribers

Operators



Observables

Observers

Operators

어떠한 값을 방출

방출된 값들을 관찰하고 있다가 수신

이 둘 사이에서
여러가지 Action

Publisher



Publishers

Observables

어떠한 값을 방출

Subscribers

Observers

방출된 값들을 관찰하고 있다가 수신

Operators

Operators

이 둘 사이에서
여러가지 Action

Publisher

- AnyPublisher

```
public protocol Publisher {}  
struct AnyPublisher: Publisher {}
```


Publisher

- AnyPublisher
- Value Type

```
public protocol Publisher {}
```

```
struct AnyPublisher: Publisher {}
```

Publisher

- AnyPublisher
- Value Type
- Output (Data Type)
- Failure (Error Type)

associatedtype Output

associatedtype Failure : Error

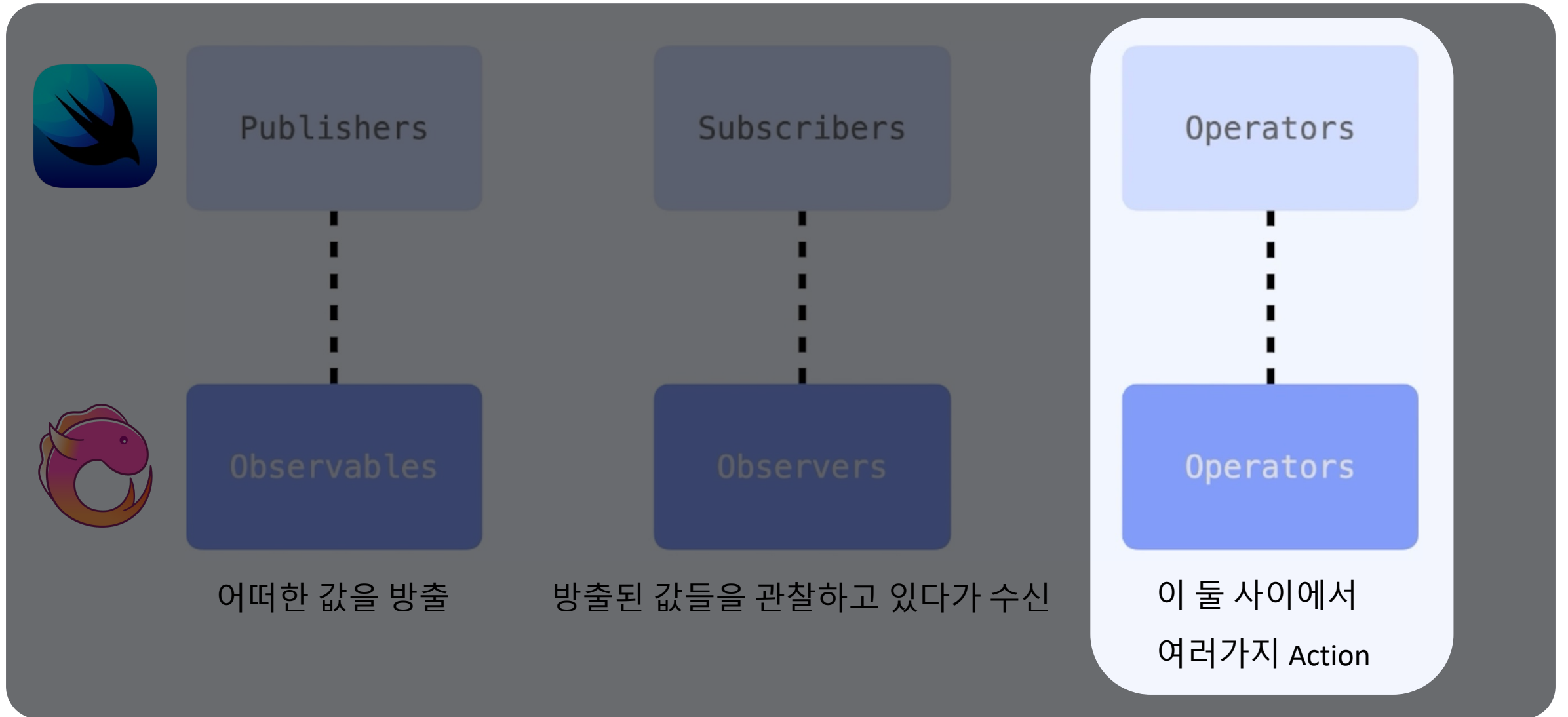
Publisher

- AnyPublisher
- Value Type
- Output (Data Type)
- Failure (Error Type)

```
AnyPublisher<String, Error>
```

```
AnyPublisher<String, Never>
```

Operators



Operators

- `tryMap`
- `tryScan`
- `tryFilter`
- `tryCompactMap`
- `tryRemoveDuplicates(by:)`
- `tryReduce`
- `tryMax(by:)`
- `tryMin(by:)`
- `tryContains(where:)`
- `tryAllSatisfy`
- `tryDrop(while:)`
- `tryPrefix(while:)`
- `tryFirst(where:)`
- `tryLast(where:)`
- `tryCatch`

Map vs TryMap

```
func map<T>(_ transform: (Output) -> T) -> Just<T>
```

```
func tryMap<T>(_ transform: (Output) throws -> T) -> Result<T, Error>.Publisher
```

Combining Operators

- Merge, Merge3, Merge4, Merge5, Merge6, Merge7, Merge8, MergeMany

- CombineLatest, CombineLatest3, CombineLatest4

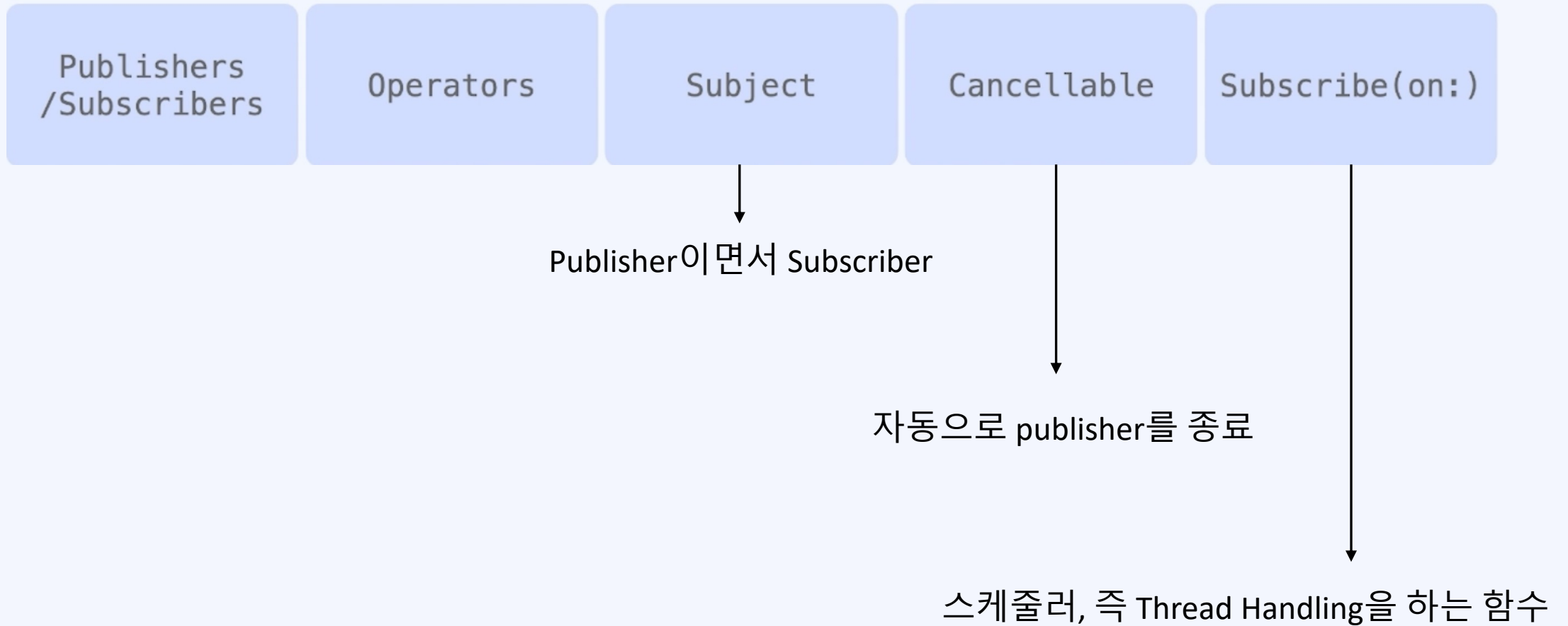
- Zip, Zip3, Zip4

- merge

- combineLatest

- zip

Combine 핵심 요소



Subject

- PassthroughSubject
- CurrentValueSubject

Subject

- PassthroughSubject

- CurrentValueSubject

```
class PassthroughSubject<Output, Failure> {  
    public init()  
}
```

Subject

- PassthroughSubject

- CurrentValueSubject

```
class CurrentValueSubject<Output, Failure> {  
    public init(_ value: Output)  
}
```

Cancelable

Cancelable

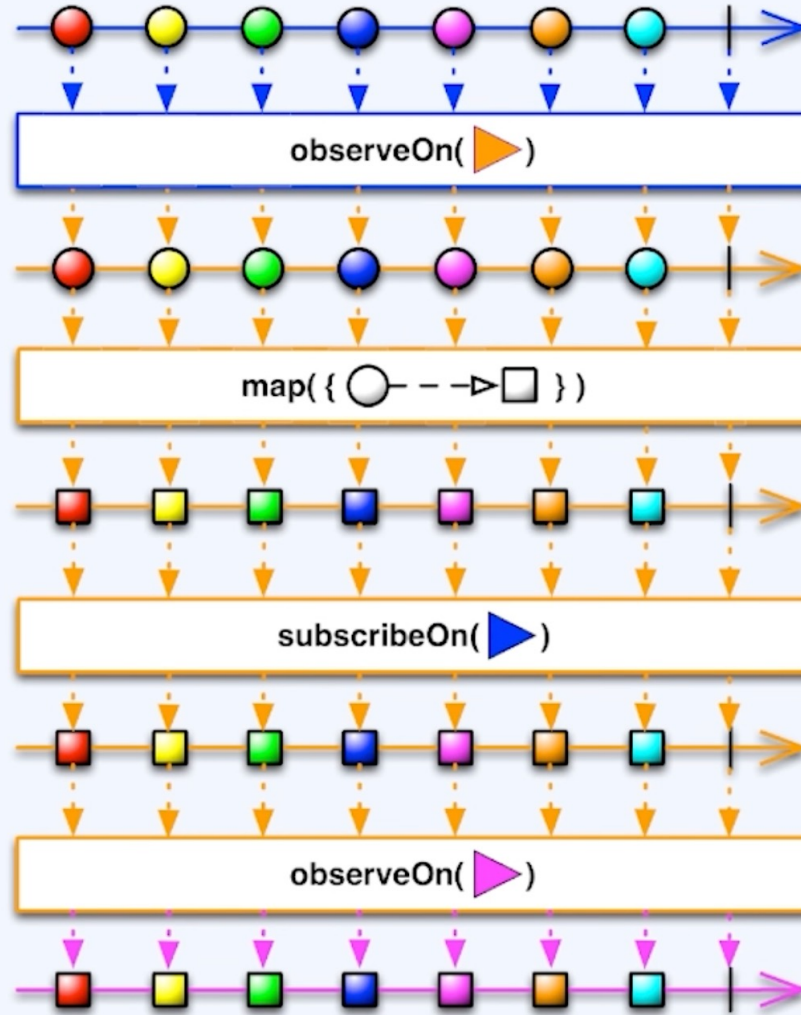
AnyCancelable



Cancelable

```
let cancellables = Set<Cancelable>()  
  
Just(1)  
    .sink {  
        print($0)  
    }  
    .store(in: &cancellables)
```

Tread Handling



Tread Handling

```
Just(1)
  .subscribe(on: DispatchQueue.main)
  .map { _ in
    implements()
  }
  .sink { ... }
```

```

//MARK: - Read
// Note Data Fetch
///비동기 통신 2번을 통해 [Note]를 가져옵니다.
func fetchNote() async throws -> [Note] {
    guard let userId = UserInfo.token else { return [] }

    var data = [Note]() // 비동기 통신으로 받아올 Property

    let userSnapshot = try await database.collection("User").document(userId).getDocument() // 첫번째 비동기 통신
    let docData = userSnapshot.data()

    let noteIdList: [String] = docData?["noteId"] as? [String] ?? []

    for noteId in noteIdList {
        // 두번째 비동기 통신
        let noteSnapshot = try await database.collection("Note").document(noteId).getDocument()

        let docData = noteSnapshot.data()!

        let id: String = docData["id"] as? String ?? ""
        let userId: String = docData["userId"] as? String ?? ""
        let title: String = docData["title"] as? String ?? ""
        let contents: String = docData["contents"] as? String ?? ""
        let image: [String] = docData["image"] as? [String] ?? []
        let isFixed: Bool = docData["isFixed"] as? Bool ?? false
        let geoPoint: GeoPoint = docData["geoPoint"] as! GeoPoint
        let updatedAt: Timestamp = docData["updatedAt"] as! Timestamp
        let createdAt: Timestamp = docData["createdAt"] as! Timestamp

        data.append(Note(id: id, userId: userId, title: title, contents: contents, image: image, isFixed: isFixed, updatedAt: updatedAt,
            createdAt: createdAt.dateValue(), geoPoint: Note.Coordinates(latitude: geoPoint.latitude, longitude: geoPoint.longitude)))
    }

    return data.sorted {$0.updatedAt > $1.updatedAt} // 내림차순 정렬
}

```



```

struct FirebaseManager {
    //MARK: Property
    static let database = Firestore.firestore()

    static func fetchNote(userId: String) -> AnyPublisher<[Note], Error> {
        Future<[Note], Error> { promise in
            self.database.collection("User").document(userId).getDocument { snapshot, error in // 첫번째 비동기 통신
                if let error = error {
                    promise(.failure(error))
                    return
                }

                guard let snapshot = snapshot else {
                    promise(.failure(NetworkResult<Int>.pathErr))
                    return
                }

                var data = [Note]()

                let docData = snapshot.data()
                let noteIdList: [String] = docData?["noteId"] as? [String] ?? []

                let group = DispatchGroup()

                for noteId in noteIdList {
                    // 두번째 비동기 통신
                    group.enter()
                    self.database.collection("Note").document(noteId).getDocument { snapshot2, error2 in
                        if let error2 = error2 {
                            promise(.failure(error2))
                            return
                        }

                        guard let snapshot2 = snapshot2 else {
                            promise(.failure(NetworkResult<Int>.pathErr))
                            print("error")
                            return
                        }

                        let docData = snapshot2.data()!

                        let id: String = docData["id"] as? String ?? ""
                        let userId: String = docData["userId"] as? String ?? ""
                        let title: String = docData["title"] as? String ?? ""
                        let contents: String = docData["contents"] as? String ?? ""
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

```
let group = DispatchGroup()
```

```
for noteId in noteIdList {
```

```
    // 두번째 비동기 통신
```

```
    group.enter()
```

```
    self.database.collection("Note").document(noteId).getDocument { snapshot2, error2 in
```

```
        if let error2 = error2 {
```

```
            promise(.failure(error2))
```

```
            return
```

```
        }
```

```
        guard let snapshot2 = snapshot2 else {
```

```
            promise(.failure(NetworkResult<Int>.pathErr))
```

```
            print("error")
```

```
            return
```

```
        }
```

```
        let docData = snapshot2.data()!
```

```
        let id: String = docData["id"] as? String ?? ""
```

```
        let userId: String = docData["userId"] as? String ?? ""
```

```
        let title: String = docData["title"] as? String ?? ""
```

```
        let contents: String = docData["contents"] as? String ?? ""
```

```
        let image: [String] = docData["image"] as? [String] ?? []
```

```
        let isFixed: Bool = docData["isFixed"] as? Bool ?? false
```

```
        let geoPoint: GeoPoint = docData["geoPoint"] as! GeoPoint
```

```
        let updatedAt: Timestamp = docData["updatedAt"] as! Timestamp
```

```
        let createdAt: Timestamp = docData["createdAt"] as! Timestamp
```

```
        data.append(Note(id: id, userId: userId, title: title, contents: contents, image: image, isFixed: isFixed, updatedAt: updatedAt.dateValue(),
```

```
            createdAt: createdAt.dateValue(), geoPoint: Note.Coordinates(latitude: geoPoint.latitude, longitude: geoPoint.longitude)))
```

```
        group.leave()
```

```
    }
```

```
}
```

```
// 모든 task들이 완료되었을 경우 .notify 속에 있는 코드가 실행
```

```
group.notify(queue: .main) {
```

```
    data = data.sorted {$0.updatedAt > $1.updatedAt} // 내림차순 정렬
```

```
    promise(.success(data))
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
.eraseToAnyPublisher()
```

//MARK: - 여기부터 설명

```
private var cancellables = Set<AnyCancellable>() // cancellables
```

```
@Published var networkError: NetworkResult<Int>
```

```
@Published var showErrorAlertMessage = "오류"
```

```
func fetchNoteByCombine() {
```

```
    guard let userId = UserInfo.token else { return }
```

```
    FirebaseManager.fetchNote(userId: userId)
```

```
        .receive(on: DispatchQueue.main) // Main Thread
```

```
        .sink { [self] completion in
```

```
            switch completion {
```

```
            case .finished:
```

```
                return
```

```
            case .failure(let error): // 에러 발생
```

```
                NSLog(error.localizedDescription)
```

```
                self.networkError = .pathErr
```

```
                self.showErrorAlertMessage = self.networkError.errorDescription! // 에러 출력
```

```
            }
```

```
        } receiveValue: { [weak self] (data) in
```

```
            self?.noteList = data // 성공적으로 통신했을때
```

```
        }
```

```
        .store(in: &cancellables) // cancellables : 자동으로 publisher(AnyPublisher)를 종료
```

```
    }
```

```

struct HomeView: View {
    var body: some View {
        // Button

        Button {
            showMedia = true
        } label: {
            Label("미디어", systemImage: "photo.on.rectangle")
        } // Button
    } header: {
        Text("자료")
    } // Section
} // List
.refreshable {
    do {
        noteVM.noteList = try await noteVM.fetchNote()
    } catch let(error) {
        print(error)
    }
}
} // VStack
.onAppear {
    Task {
        // 로그인 작업전 임시
        UserDefaults.standard.set("erXb0BUUhmRmHT7PngBb", forKey: "userIdToken")
//        noteVM.noteList = try await noteVM.fetchNote()
        noteVM.fetchNoteByCombine()
//        noteVM.noteIdList = try await noteVM.fetchNoteIdInUser()
    }
}
.toolbar {
    Button {
        showSetting = true
    } label: {
        Image(systemName: "ellipsis.circle")
    } // Button
}
.navigationTitle("Notes")
.navigationDestination(isPresented: $showSetting) {
    Settings() // 설정
}
.navigationDestination(isPresented: $showNote) {

```

```
enum NetworkResult<T>: Error, LocalizedError {
    case success(T) // 서버 통신 성공했을 때
    case fail(T) // 서버 통신 성공은 성공했으나, 로직상 fail일때
    case requestErr(T) // 요청 에러 발생했을 때
    case unauthorized // 인증이 되지 않을때
    case pathErr // 경로 에러 발생했을 때
    case serverErr // 서버의 내부적 에러가 발생했을 때
    case networkFail // 네트워크 연결 실패했을 때

    // error message
    var errorDescription: String? {
        switch self {
            case .success:
                return NSLocalizedString("서버 통신 성공했을 때", comment: "")
            case .fail:
                return NSLocalizedString("서버 통신 성공은 성공했으나, 로직상 fail일때", comment: "")
            case .requestErr:
                return NSLocalizedString("요청 에러 발생했을 때", comment: "")
            case .unauthorized:
                return NSLocalizedString("인증이 되지 않을때", comment: "")
            case .pathErr:
                return NSLocalizedString("경로 에러 발생했을 때", comment: "")
            case .serverErr:
                return NSLocalizedString("서버의 내부적 에러가 발생했을 때", comment: "")
            case .networkFail:
                return NSLocalizedString("네트워크 연결 실패했을 때", comment: "")
        }
    }
}
```


//MARK: - 여기부터 설명

private var cancellables = Set<AnyCancellable>() // disposeBag

@Published var networkError: NetworkResult<Int> = .success(200)

@Published var showErrorAlertMessage = "오류"

func fetchNoteByCombine() {

guard let userId = UserInfo.token else { return }

FirestoreManager.fetchNote(userId: userId)

.receive(on: DispatchQueue.main)

.sink { completion in

// switch error.responseCode {
// case 400: // 요청 에러 발생했을 때
// break
// case 500: // 서버의 내부적 에러가 발생했을 때
// break
// default:
// break
// }

} receiveValue: { [weak self] (data) in
self?.noteList = data
}

.store(in: &cancellables)

}

}

정리

Combine/SwiftUI

```
import SwiftUI
import Combine

@main
struct CombineSwiftUIApp: App {
    var body: some Scene {
        WindowGroup {
            ContentView()
        }
    }
}

struct ContentView: View {
    @State private var text = ""
    @State private var count = 0

    var body: some View {
        VStack {
            TextField("Enter text", text: $text)
            Button("Count") {
                count += 1
            }
            Text("Count: \(count)")
        }
    }
}
```

```
import SwiftUI
import Combine

@main
struct CombineSwiftUIApp: App {
    var body: some Scene {
        WindowGroup {
            ContentView()
        }
    }
}

struct ContentView: View {
    @State private var text = ""
    @State private var count = 0

    var body: some View {
        VStack {
            TextField("Enter text", text: $text)
            Button("Count") {
                count += 1
            }
            Text("Count: \(count)")
        }
    }
}
```

RxSwift/RxCocoa

```
import SwiftUI
import RxSwift
import RxCocoa

@main
struct RxSwiftRxCocoaApp: App {
    var body: some Scene {
        WindowGroup {
            ContentView()
        }
    }
}

struct ContentView: View {
    @State private var text = ""
    @State private var count = 0

    var body: some View {
        VStack {
            TextField("Enter text", text: $text)
            Button("Count") {
                count += 1
            }
            Text("Count: \(count)")
        }
    }
}
```

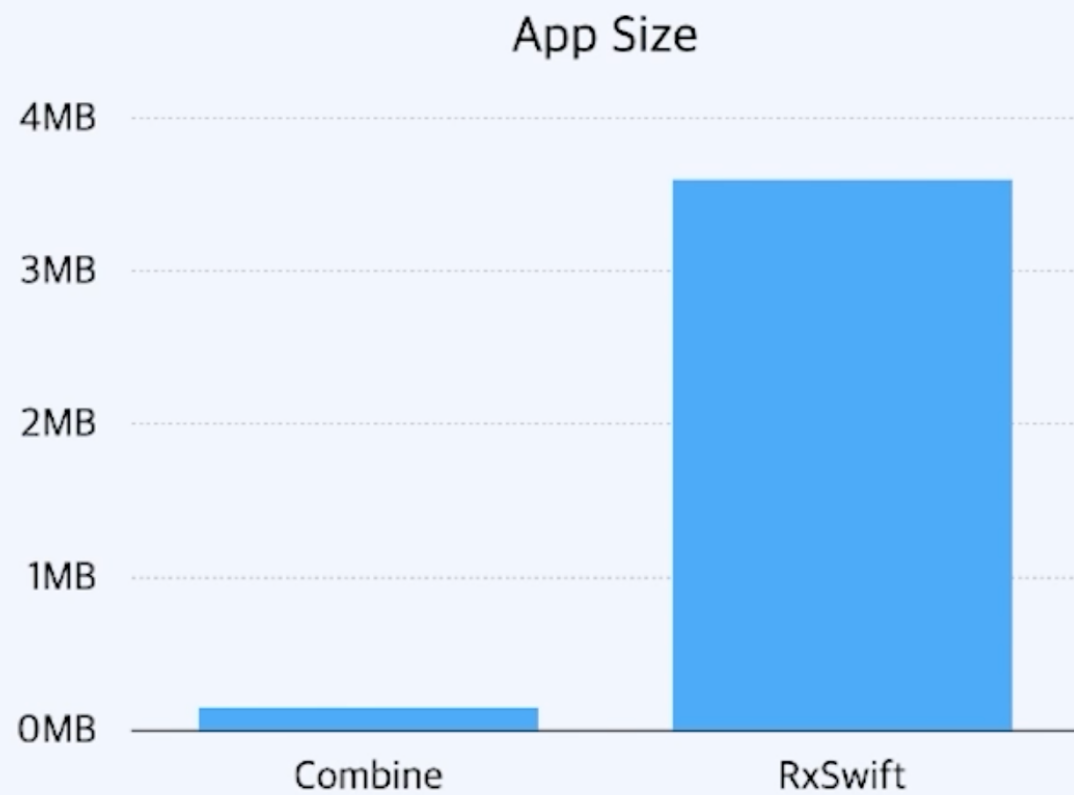
```
import SwiftUI
import RxSwift
import RxCocoa

@main
struct RxSwiftRxCocoaApp: App {
    var body: some Scene {
        WindowGroup {
            ContentView()
        }
    }
}

struct ContentView: View {
    @State private var text = ""
    @State private var count = 0

    var body: some View {
        VStack {
            TextField("Enter text", text: $text)
            Button("Count") {
                count += 1
            }
            Text("Count: \(count)")
        }
    }
}
```

정리



마무리

The memory models of RxSwift and Combine are very different.

Combine is really made for performance.