

# Python Programming

Interface, Basic Concept & String Type

송지수

# Python Interface

## Overview

### ✦ 사용자 인터페이스 (User Interface)

- 사용자가 컴퓨터를 조작하기 위한 환경

### ✦ GUI (Graphical User Interface)

- 시각적으로 사용자와 컴퓨터 사이의 중개하는 환경
- 예) 윈도우즈의 바탕화면

### ✦ CUI (Character User Interface)

- 화면의 문자를 통해 사용자와 컴퓨터 사이의 중개하는 환경
- 키보드로 명령을 내리고 화면의 창을 통해 결과를 확인
- 예) 윈도우의 명령 프롬프트, 리눅스의 셸

# Python Interface

## Shell Prompt

### ✦ 셸 (Shell)

- 컴퓨터와 사용자간의 CUI 인터페이스
- 사용자의 명령을 해석하여 이 명령을 수행함
  - 예) 리눅스의 Bash, 윈도우의 명령 프롬프트
- 파이썬은 인터프리터 셸을 통해 명령을 입력하면 주어진 명령을 수행하고 결과를 즉시 보여줌

### ✦ 파이썬의 인터프리터 셸 프롬프트 (>>>)

- 대화식 모드로 명령을 입력 받을 준비가 되어 있음을 의미함
- 사용자는 셸 상에서 프로그램 명령을 한 줄씩 입력하고 실행하여, 결과를 한 행씩 테스트 해볼 수 있음
- 파이썬은 인터프리터 셸을 통해 한 줄씩 실행도 가능하며, 에디터를 통해 여러 줄의 전체 프로그램 작성도 가능함
  - 프로그램은 한 줄씩 실행하며 마지막 줄이 실행되고 나면 프로그램은 종료함

# Practice

## Example 3-1, 3-2

```
>>> hello
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#7>", line 1, in <module>
    hello
NameError: name 'hello' is not defined
>>> "hello"
'hello'
>>>  "hello"

SyntaxError: unexpected indent
```

# Practice

## Example 3-1, 3-2

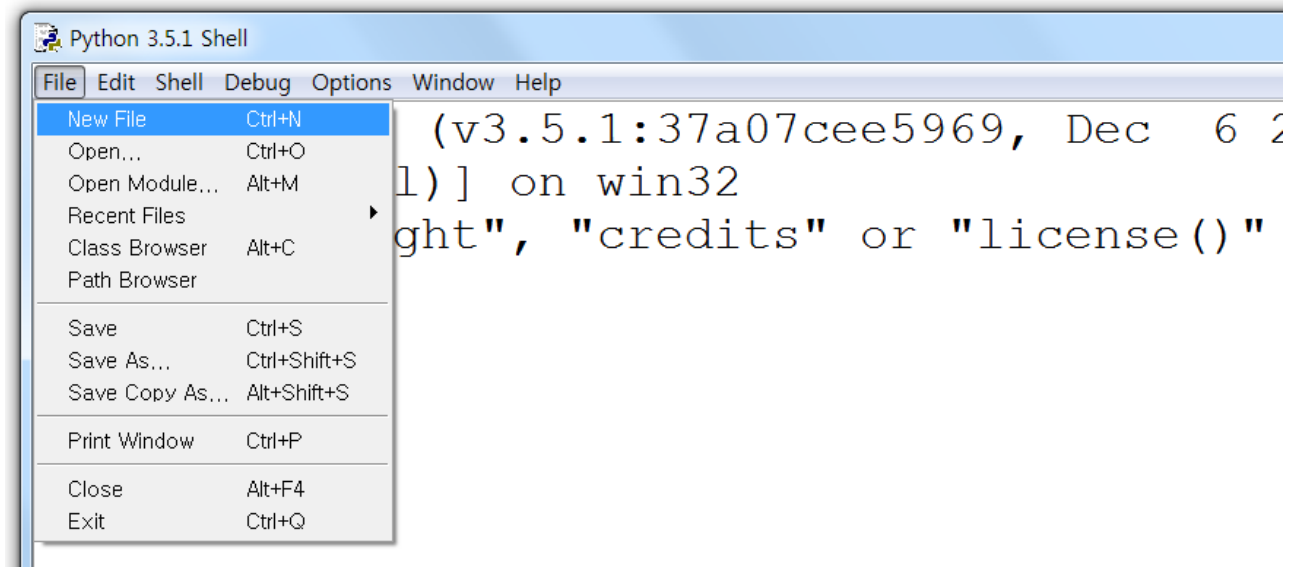
```
>>> import calendar
>>> calendar.setfirstweekday(6)
>>> calendar.prmonth(2023, 9)
    September 2023
Su Mo Tu We Th Fr Sa
      1  2
 3  4  5  6  7  8  9
10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30
```

# Python Editor

## Script File

- ✦ 대화형 인터프리터의 경우 작성한 프로그램은 종료함과 동시에 사라짐
- ✦ 많은 라인의 코드를 작성하여 프로그램이 커질 경우 파일로 만들어서 수행함
  - 파이썬 셸 : 메뉴 – File – New File
  - 파일 저장 : test.py (저장 경로 : C:\Work\Python)

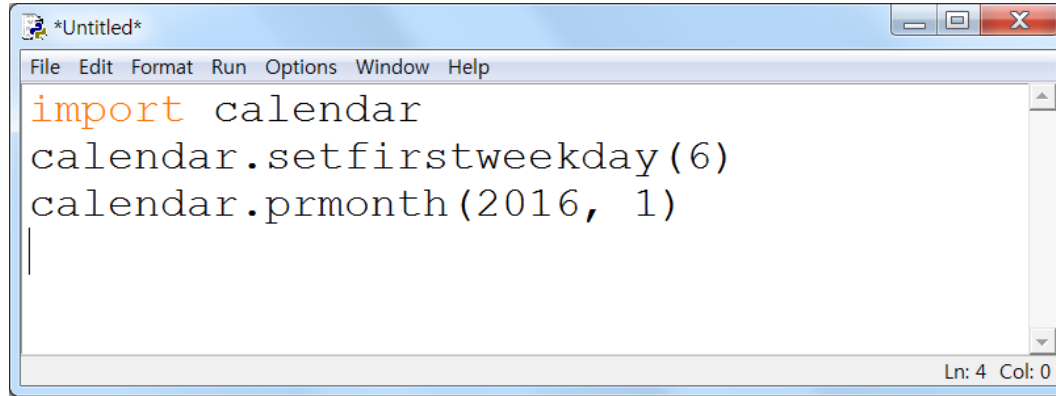
스크립트 파일로 실행  
: 텍스트 파일에 프로그램을 작성하고  
이것을 한꺼번에 일괄적으로 실행



# Python Editor

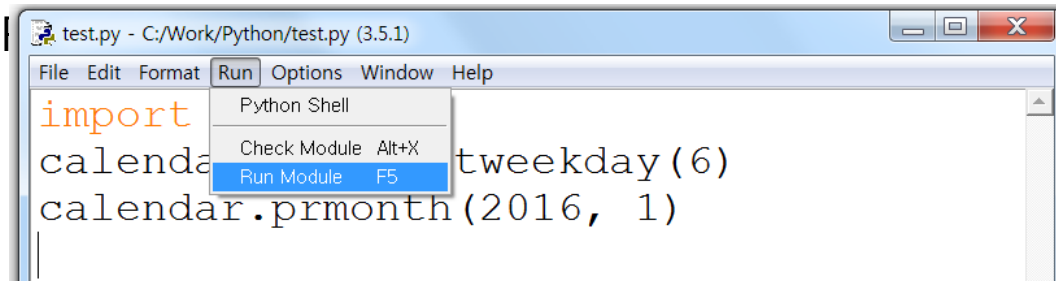
## Script File

### ✦파이썬 코드의 작성



### ✦파이썬 코드의 실행

- 실행 : 메뉴 - R



# Python Editor

## Script File

✦ 윈도우 도스 창을 이용하여 파이썬 프로그램 실행

- 프로그램이 저장된 폴더 명에서 Shift + 오른쪽 마우스 클릭
- 여기서 명령 창 열기
  - 반드시 관리자 권한으로 창이 열려야 함

```
관리자: C:\Windows\system32\cmd.exe

C:\Work\Python>python test.py
    July 2015
Su Mo Tu We Th Fr Sa
           1  2  3  4
 5  6  7  8  9 10 11
12 13 14 15 16 17 18
19 20 21 22 23 24 25
26 27 28 29 30 31
```



# Python Basic

## String

✦ 문자열은 문자들의 모임으로 문자를 나열한 것을 말함

✦ 문자열 표현 방법

- ' ' 또는 " "로 문자들을 묶어서 표현하며 시작과 끝의 부호가 같아야 함
- 문자열 표현에 ' 와 " 두 가지 모두가 사용되는 이유
  - 문자열 내에 ' 또는 " 를 포함시킬 필요가 있을 때 구분하기 위함

✦ 문자열에서의 '+' 연산은 문자열 연결을 의미함(상수식)

- 문자열과 숫자는 서로 '+' 연산을 수행할 수 없음

```
>>> "Hello World"
'Hello World'
>>> "Hello" + "World"
'HelloWorld' 공백이 포함되지 않음
>>> "He's my father"
'He's my father' ' 문자 포함 문자열
>>> insa = "Hi Everybody"
>>> insa
'Hi Everybody'
```

```
>>> "Hello" + "100"
'Hello100'
>>> "Hello" + 100 에러
문자열과 정수간의 연결
```

```
>>> number = 100
>>> insa = "Hello"
>>> insa + number 에러
```

# Python Basic

## Operation

### ✦ 간단한 수식 계산

- 인터프리터 셸을 통해 간단한 수식 계산이 가능함
- 한 라인에 여러 구문이 올 경우에는 세미콜론 ';'을 사용함

첫 칸은 공백 없이 입력되어야 함

연산자	의미
+	더하기
-	빼기
*	곱하기
/	나누기
%	나눈 나머지
//	나눈 정수 몫
**	지수 승

```
>>> 5+2
```

```
7
```

```
>>> 5-2
```

```
3
```

```
>>> 5*2
```

```
10
```

```
>>> 5/2
```

```
2.5
```

```
>>> "5+2"
```

```
'5+2'
```

```
>>> 1+1; 2+2
```

```
2
```

```
4
```

```
>>> (2+3) * (4-6)
```

```
-10
```

```
>>> 2+3*4-6
```

```
>>> 2/3
```

```
0.6666666666666666
```

```
>>> 2//3
```

```
0 나눈 정수 몫을 결과로 가져옴
```

( + 연산은 숫자일 경우 덧셈이지만  
문자열인 경우 문자열의 연결 )

# Python Basic

## Function

- ✦ 프로그램에서 자주 사용되는 특정 기능을 따로 함수로 만들어 정의함
  - 주로 반복적으로 수행되는 코드 블록을 의미함
- ✦ 함수는 파이썬에서 미리 정의된 함수를 사용하거나, 사용자가 직접 함수를 정의하여 사용할 수 있음
- ✦ 함수의 사용법

수학에서 사용하는 개념과 비슷함

### Function(argument)

Function : 함수이름

Argument : 함수에 입력하는 값



```
>>> pow(2, 3)  거듭제곱 : 2의 3승
8
>>> divmod(10, 3)
(3, 1)  10 나누기 3의 몫과 나머지를 동시에 구함
>>> x, y = divmod(10, 3)
>>> x      두 개의 변수에 각각 대입
3
>>> y
1
```

# Python Basic

## Function

### ✦ help() 함수

- 인수에 해당하는 대상의 설명을 표시하는 내장 함수
- 대상은 함수, 객체, 클래스, 모듈, 패키지 등이 올 수 있음

```
>>> help(pow)
Help on built-in function pow in module builtins:

pow(...)
    pow(x, y[, z]) -> number

    With two arguments, equivalent to x**y. With three arguments,
    equivalent to (x**y) % z, but may be more efficient (e.g. for ints).

>>> help(divmod)
Help on built-in function divmod in module builtins:

divmod(...)
    divmod(x, y) -> (div, mod)

    Return the tuple ((x-x%y)/y, x%y). Invariant: div*y + mod == x.
```

# Python Basic

## Function

### ◆ 내장 함수

- 파이썬에서 기본적으로 제공되는 기본 함수 리스트
- 모듈을 읽어 들이지 않더라도 바로 사용할 수 있는 함수

```
>>> dir(__builtins__)
['ArithmeticError', 'AssertionError', 'AttributeError', 'BaseException', 'BlockingIOError', 'BrokenPipeError', 'BufferError', 'BytesWarning', 'ChildProcessError', 'ConnectionAbortedError', 'ConnectionError', 'ConnectionRefusedError', 'ConnectionResetError', 'DeprecationWarning', 'EOFError', 'Ellipsis', 'EnvironmentError', 'Exception', 'False', 'FileExistsError', 'FileNotFoundError', 'FloatingPointError', 'FutureWarning', 'GeneratorExit', 'IOError', 'ImportError', 'ImportWarning', 'IndentationError', 'IndexError', 'InterruptedError', 'IsADirectoryError', 'KeyError', 'KeyboardInterrupt', 'LookupError', 'MemoryError', 'NameError', 'None', 'NotADirectoryError', 'NotImplemented', 'NotImplementedError', 'OSError', 'OverflowError', 'PendingDeprecationWarning', 'PermissionError', 'ProcessLookupError', 'ReferenceError', 'ResourceWarning', 'RuntimeError', 'RuntimeWarning', 'StopIteration', 'SyntaxError', 'SyntaxWarning', 'SystemError', 'SystemExit', 'TabError', 'TimeoutError', 'True', 'TypeError', 'UnboundLocalError', 'UnicodeDecodeError', 'UnicodeEncodeError', 'UnicodeError', 'UnicodeTranslateError', 'UnicodeWarning', 'UserWarning', 'ValueError', 'Warning', 'WindowsError', 'ZeroDivisionError', '_', '__build_class__', '__debug__', '__doc__', '__import__', '__loader__', '__name__', '__package__', '__spec__', 'abs', 'all', 'any', 'ascii', 'bin', 'bool', 'bytearray', 'bytes', 'callable', 'chr', 'classmethod', 'compile', 'complex', 'copyright', 'credits', 'delattr', 'dict', 'dir', 'divmod', 'enumerate', 'eval', 'exec', 'exit', 'filter', 'float', 'format', 'frozenset', 'getattr', 'globals', 'hasattr', 'hash', 'help', 'hex', 'id', 'input', 'int', 'isinstance', 'issubclass', 'iter', 'len', 'license', 'list', 'locals', 'map', 'max', 'memoryview', 'min', 'next', 'object', 'oct', 'open', 'ord', 'pow', 'print', 'property', 'quit', 'range', 'repr', 'reversed', 'round', 'set', 'setattr', 'slice', 'sorted', 'staticmethod', 'str', 'sum', 'super', 'tuple', 'type', 'vars', 'zip']
```

# Python Basic

## Variable

### ✦ 일반적인 프로그래밍에서의 변수

- 숫자나 문자와 같은 데이터를 기억장소에 보관해둘 필요가 있을 때 메모리 공간을 할당하여 이름을 붙인 것
- 일반적으로 변수는 데이터의 종류에 따라 사용 전에 미리 선언함
- 변수는 하나의 데이터를 보관하며, 이름을 통해 값을 읽거나 변경함

### ✦ 파이썬에서의 변수

- 프로그래머가 특별히 메모리 공간을 관리하지 않음
- 메모리 공간은 자동으로 할당되므로 변수를 선언하지 않음
- 변수는 실제 데이터(객체)를 참조하는 참조 변수의 개념
- '=' 대입 연산자를 이용하여 변수에 값을 대입함

```
>>> x = 100
>>> y = 200
>>> z = x + y
>>> z
300
```

# Python Basic

## Variable

### ✦type()

type()은 입력받은 객체의 자료형이 무엇인지 알려주는 함수.

### ✦sys.getrefcount()

객체에 참조 개수(명칭)가 몇 개 있는지 알려주는 함수.

### ✦id()

파이썬에서 메모리에 할당된 객체의 주소를 알려주는 함수.

# Practice

## Example 3-6

```
>>> number1 = 100
>>> number2 = 200
>>> hap = number1 + number2
>>> hap
300
>>> insa = "Hello"
>>> nation = "korea"
>>> word = insa + nation
>>> word
'Hellokorea'
>>> word = insa + number1
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#41>", line 1, in <module>
    word = insa + number1
TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly
```



# Python Basic

## dir( )

- ✦ 하나의 객체에 어떤 메서드가 존재하는지 확인
- ✦ dir() 함수는 인자에 해당하는 대상의 다양한 리스트를 표시함
  - dir() : 현재 포함되어 있는 요소들을 구함
  - dir(객체) : 객체가 가진 속성, 메소드들을 구함
  - dir(클래스) : 클래스가 가진 속성들을 구함
  - dir(모듈) : 모듈이 포함하고 있는 요소들의 이름들을 구함
  - dir(패키지) : 패키지가 포함하고 있는 요소들의 이름을 구함
- ✦ 데이터를 포함하는 함수

# Python Basic

## Method

```
>>> a = 100
>>> dir(a)
['_abs_', '_add_', '_and_', '_bool_', '_ceil_', '_class_', '_delattr_', '_dir_', '_divmod_', '_doc_', '_eq_', '_float_', '_floor_', '_floordiv_', '_format_', '_ge_', '_getattribute_', '_getnewargs_', '_gt_', '_hash_', '_index_', '_init_', '_int_', '_invert_', '_le_', '_lshift_', '_lt_', '_mod_', '_mul_', '_ne_', '_neg_', '_new_', '_or_', '_pos_', '_pow_', '_radd_', '_rand_', '_rdivmod_', '_reduce_', '_reduce_ex_', '_repr_', '_rfloordiv_', '_rlshift_', '_rmod_', '_rmul_', '_ror_', '_round_', '_rpow_', '_rrshift_', '_rshift_', '_rsub_', '_rtruediv_', '_rxor_', '_setattr_', '_sizeof_', '_str_', '_sub_', '_subclasshook_', '_truediv_', '_trunc_', '_xor_', 'bit_length', 'conjugate', 'denominator', 'from_bytes', 'imag', 'numerator', 'real', 'to_bytes']

>>> str = "Hello"
>>> dir(str)
['_add_', '_class_', '_contains_', '_delattr_', '_dir_', '_doc_', '_eq_', '_format_', '_ge_', '_getattribute_', '_getitem_', '_getnewargs_', '_gt_', '_hash_', '_init_', '_iter_', '_le_', '_len_', '_lt_', '_mod_', '_mul_', '_ne_', '_new_', '_reduce_', '_reduce_ex_', '_repr_', '_rmod_', '_rmul_', '_setattr_', '_sizeof_', '_str_', '_subclasshook_', 'capitalize', 'casefold', 'center', 'count', 'encode', 'endswith', 'expandtabs', 'find', 'format', 'format_map', 'index', 'isalnum', 'isalpha', 'isdecimal', 'isdigit', 'isidentifier', 'islower', 'isnumeric', 'isprintable', 'isspace', 'istitle', 'isupper', 'join', 'ljust', 'lower', 'lstrip', 'maketrans', 'partition', 'replace', 'rfind', 'rindex', 'rjust', 'rpartition', 'rsplit', 'rstrip', 'split', 'splitlines', 'startswith', 'strip', 'swapcase', 'title', 'translate', 'upper', 'zfill']
```

# Python Basic

## String Output

### ✦ print() 함수

- 표준 출력 화면에 문자열을 출력하는 방법
- 형식 : `print("문자열1", "문자열", ...)`
  - 여러 개의 인수를 ,(콤마)로 구분하여 사용할 수 있음
  - 출력 문자열 사이에 공백이 추가됨
- 이 함수는 줄 바꿈이 포함된 문자열을 출력함
- 코드의 문장이 길어질 경우 '₩'(역슬래시)를 통해 여러 라인으로 작성 가능

```
>>> print(100)
100
>>> print(3.14)
3.14
>>> print(a)
Traceback (most recent call
  File "<pyshell#17>", line
    print(a)
NameError: name 'a' is not
a는 변수가 아님
```

```
>>> print("Hello World")
Hello World
>>> print("Hello" + "World")
HelloWorld
>>> print("Hello", "World")
Hello World
>>> print("Hello" * 5) 문자열의 반복 연산
HelloHelloHelloHelloHello
>>> print("Hello" + \
    "World")
HelloWorld
```

비교

공백 추가

다음 줄이 하나로 이어짐

# Python Basic

## String Output

✦ 문자로 표현하기 힘든 특수 문자 표현

- \n : 줄 바꿈 문자를 표현
- \t : Tab 문자를 표현
- \\ : \문자를 표현
- \' : ' 문자를 표현
- \" : \" 문자를 표현

```
>>> print("Hello\nWorld\tKorea")  
Hello  
World    Korea
```

# Practice

## Example 3-8

```
>>> print(100); print("Hello")
100
Hello
>>> print("Hello" + "Python")
HelloPython
>>> print("Hello", "Python")
Hello Python
>>> print("Hello", "Welcome to Python", \
        "World")
Hello Welcome to Python World
>>> print("Hello" * 5)
HelloHelloHelloHelloHello
>>> number = 100; insa = "Hello"
>>> print(number, insa)
100 Hello
>>> print(number + insa)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#68>", line 1, in <module>
    print(number + insa)
TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
>>> print(a)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#69>", line 1, in <module>
    print(a)
NameError: name 'a' is not defined
```

# Python Basic

## String Output

✦ 만약 문자열 끝에 줄 바꿈을 포함하고 싶지 않은 경우

- print함수의 인수 end를 이용하여 마지막 출력 문자를 변경

✦ 만약 문자열 사이에 공백이 아닌 다른 문자로 구분하고 싶은 경우

- print함수의 인수 sep를 이용하여 구분 문자를 변경

```
print("문자열1", "문자열2", ... , end="문자")
```

- 출력하는 문자열 마지막 끝에 줄 바꿈 대신 지정한 문자를 삽입

```
print("문자열1", "문자열2", ... , sep="문자")
```

- 출력하는 문자열 각 항목간의 출력 문자를 지정한 문자로 변경

※ 참고 : print()를 통해 파일로 출력

```
text = open('out.txt', 'w')
```

```
print("hello", "world", file=text)
```

```
text = close()
```

```
>>> print("Hello"); print("World")
```

```
Hello
```

```
World
```

```
>>> print("Hello", end=" "); print("World")
```

```
Hello World 문자열 끝에 공백 문자 삽입
```

```
>>> print("Hello", "World", "Korea", sep=":")
```

```
Hello:World:Korea
```

각 문자열 사이를 콜론(:) 으로 구분

# Practice

## Example 3-9

```
>>> print("Hello", "python", "World")
Hello python World
>>> print("Hello", "python", "World", sep='#')
Hello#python#World
>>> print("Hello", "python", "World", sep='123')
Hello123python123World
>>> print("Hello"); print("Python")
Hello
Python
>>> print("Hello", end='!'); print("Python", end='?')
Hello!Python?
>>> print("Hello", end=''); print("Python", end='')
HelloPython
```

# Python Basic

## Comment

### ✦ 주석

- 주석은 프로그래머를 위한 것으로 프로그램 소스에 설명문을 넣을 때 사용
- 프로그램 문서화의 한 부분으로 사용
- 프로그램 수행에 영향을 미치지 않음
- '#' 으로 시작하는 문장은 '#' 부터 시작해서 그 줄 끝까지 주석 처리

```
>>> #5+3
```

### ✦ 여러 줄의 주석

- xxx.py 파이썬 파일에서 여러 라인을 주석 처리할 때 사용
- ''' ''' (삼중 따옴표) 또는 """ """ 로 시작 위치와 끝 위치를 지정
- 실제 주석은 아니지만 문자열에 대한 변수 명도 없으므로 아무 일도 하지 않는 문자열로 정의하여 주석 처럼 사용

```
>>> # print("이 문장은 출력되지 않습니다")
>>> '''파이썬은 누구나 쉽게 코딩할 수 있는 프로그래밍 언어입니다
이제 부터 파이썬의 세계로 빠져볼까요'''
'파이썬은 누구나 쉽게 코딩할 수 있는 프로그래밍 언어입니다\n이제
부터 파이썬의 세계로 빠져볼까요'
>>> |
```



# Practice

## Example 3-10

✦ 간단한 제목과 인사말 출력하기 (파이썬 파일로 코드 작성)

```
print("=" * 35)
#print("Python Programming")
print("파이썬 프로그래밍\n\n")
name = "홍길동"
print("반갑습니다\t저는 %s, %s 입니다" % (name, "홍길동"))
print("=" * 35)
```

```
=====
파이썬 프로그래밍

반갑습니다           저는 , 홍길동 , 입니다
=====
```

# Practice

## Example 3-11

✦ 3명이 식사를 하고 나온 금액이 14500원이 나왔다. 팁으로 5%를 더 주고 각자 똑같이 얼마를 나 타내야 하는가?

- 총 금액(cost) = 14500
- 팁(tip) = 0.05
- 비용(pay) = (cost + (cost \* tip)) / 3

```
cost = 14500
```

```
tip = 0.05
```

```
pay = (cost + (cost * tip)) / 3
```

```
print("각자 내는 금액 :", pay, "원")
```

```
각자 내는 금액 : 5075.0 원
```

# Python Basic

## String Format

### ✦ print() 함수를 이용한 출력 서식 지정

- 문자열의 출력을 좀더 세련되게 하기 위해 출력 서식을 지정함
- 문자열 내에 % 표시를 통해 문자열을 구성

출력서식	설명
%d %o %x	정수(10진수, 8진수, 16진수)의 표현 서식
%c	문자 한글자의 표현 서식
%f	소수점이 사용된 실수의 표현 서식
%s	한 글자 이상으로 표현된 문자열의 표현 서식

- 예 : ( %.2f : 소수점 이하의 두 자리 수를 지정할 경우 )

```
>>> age = 25
>>> print("당신의 나이는 %d입니다" %age)
당신의 나이는 25입니다
>>> print("%d : %f" %(10, 3.14159))    두 개의 값을 차례로 서식으로 출력할 때
10 : 3.141590
```

# Python Basic

## String Format

### ✦ 사용 예

- `print("My age is %d" %25)`
  - My age is 25
- `print("My weight is %fkg" %65.3)`
  - My weight is 65.300000kg
- `print("My weight is %6.2fkg" %65.3)`
  - My weight is 65.30kg
- `print("My name is %s, age is %d" %("홍길동", 25))`
  - My name is 홍길동, age is 25
- `name = " 홍길동 "; age = 25`
- `print( " My name is %s, age is %d " %(name, age))`
  - My name is 홍길동, age is 25

# Python Basic

## String Format

✦ format() 메서드를 이용한 출력 서식 지정

- 하나의 값을 주어진 출력 서식의 문자열로 변환
- 주로 데이터 한 개에 대한 서식 지정을 위해 많이 사용
- 예 : `print(format(3.14159, ".2f"))`
  - 두 번째 인수의 .2f에서 %를 사용하지 않음

```
>>> person = "{0:5s}의 나이는 {1:4d}".format("홍길동", 25)
>>> print(person)
홍길동   의 나이는    25
```

{0}와 {1}은 메서드의 첫 번째와 두 번째 인수를 각각 의미함

# Practice

## Example 3-12

✦ 200km의 거리를 시간당 80km의 속도로 운전할 때 걸리는 시간 구하기

```
distance = 200
```

```
speed = 80
```

```
time = distance / speed
```

```
print("%dkm의 거리를 시간당 %dkm로 운전할 때 걸리는 시간은 %d시간  
입니다" %(distance, speed, time))
```

```
200km의 거리를 시간당 80km로 운전할 때 걸리는 시간은 2시간 입니다
```

# Python Basic

## String Input

### ✦input() 함수를 이용한 표준 입력

- 표준 입력(키보드)으로부터 값을 입력 받는 방법
- 형식 : `variable = input("문자열")`
- 함수의 인수는 입력 받기 전 표시할 문자열을 의미함
- 입력 받은 문자열은 변수에 저장하여 프로그램에서 사용 가능
- 파이썬 v2에서는 `raw_input("문자열")`을 사용함

### ✦주의 사항

- 입력 받은 데이터는 문자열로 인식됨
- 입력 받은 데이터가 정수나 실수와 같은 숫자라면 계산에 활용할 수 없음
- 숫자 입력의 경우 정수나 실수로 데이터를 형 변환 하여야 함

```
>>> name = input("이름을 입력하세요 : ")
이름을 입력하세요 : 홍길동
>>> print("당신의 이름은", name, "입니다")
당신의 이름은 홍길동 입니다
```

# Python Basic

## Type Casting

### ✦데이터의 형 변환

- 데이터는 정수, 실수, 문자열 등의 다양한 형식이 존재하며, 서로 다른 데이터 형끼리 연산을 수행할 경우 형 변환을 필요로 함

### ✦print() 함수를 수행할 때 유의해야 할 형 변환

- print()에서 숫자 형과 문자열을 '+'로 연결할 경우 오류 발생
- 숫자 형 데이터를 문자열로 형 변환을 수행함
- str() 함수 : 숫자 형 혹은 다른 형태의 데이터 형을 문자열로 형 변환

```
>>> print("Hello" + 2015)
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#38>", line 1, in <module>
    print("Hello" + 2015)
TypeError: Can't convert 'int' object to str implicitly
>>> print("Hello" + str(2015))
Hello2015
```



# Python Basic

## Type Casting

✦ input() 함수를 수행할 때 유의해야 할 형 변환

- input()을 통해 입력된 데이터는 문자열 형태임
- 입력된 숫자 문자열을 숫자 형으로 사용하기 위해서는 형 변환이 필요
- int() 함수 : 숫자로 구성된 문자열 데이터를 정수 형 숫자로 변환
- float() 함수 : 숫자로 구성된 문자열 데이터를 실수 형 숫자로 변환

```
>>> print("100" + "3.14")
1003.14
```

```
>>> print(int("100") + float("3.14"))
103.14
```

```
>>> number = int(input("수를 입력 : "))
수를 입력 : 10
>>> print(number+3)
13
```

# Practice

## Example 3-13

```
>>> name = input("이름을 입력하세요 : ")
이름을 입력하세요 : 홍길동
>>> print("당신의 이름은", name, "입니다")
당신의 이름은 홍길동 입니다
>>>
>>> age = input("나이를 입력하세요 : ")
나이를 입력하세요 : 25
>>> print("당신의 나이는", age, "입니다")
당신의 나이는 25 입니다
>>>
>>> birth = input("태어난 년도를 입력하세요 : ")
태어난 년도를 입력하세요 : 1993
>>> age = 2016 - birth
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#35>", line 1, in <module>
    age = 2016 - birth
TypeError: unsupported operand type(s) for -: 'int' and 'str'
```

# Practice

## Example 3-15

✦가로 세로 길이를 입력 받아 사각형의 면적 구하기

```
width = input("가로 길이 : ")  
height = input("세로 길이 : ")  
area = int(width) * int(height)  
print("직사각형의 넓이 : " + str(area))
```

```
가로 길이 : 10  
세로 길이 : 15  
직사각형의 넓이 : 150
```

# Practice

## Example 3-16

✦ 3가지 잔돈 금액을 입력 받아 잔돈의 합 구하기

```
fivehundred = int(input("500원 개수 : "))  
hundred = int(input("100원 개수 : "))  
fifty = int(input("50원 개수 : "))  
money = 500 * fivehundred + 100 * hundred + 50 * fifty  
print("잔돈 합 : " + str(money) + "원")
```

```
500원 개수 : 3  
100원 개수 : 4  
50원 개수 : 2  
잔돈 합 : 2000원
```

# Practice

## Example 3-17

✦ 화씨 온도를 입력하여 섭씨 온도로 변환하기

✦ 변환 수식 :  $C = 5 / 9 * (F - 32)$

```
fah = float(input("화씨 온도를 입력 : "))  
cel = 5 / 9 * (fah - 32)  
print("화씨 온도 %.1f의 섭씨 온도는 %.1f입니다" %(fah, cel))
```

```
화씨 온도를 입력 : 83.2  
화씨 온도 83.2의 섭씨 온도는 28.4입니다
```

# Practice

## Example 3-18

✦ 국어, 영어, 수학 점수를 입력 받아 총점과 평균 구하기

```
kor = input("국어 점수 : ")  
eng = input("영어 점수 : ")  
math = input("수학 점수 : ")
```

```
total = int(kor) + int(eng) + int(math)  
average = total / 3
```

```
print("총합 : %d" %total)  
print("평균 : %.2f" %average)
```

```
국어 점수 : 90  
영어 점수 : 85  
수학 점수 : 88  
총합 : 263  
평균 : 87.67
```

# String

## Overview

- ✦ 문자열은 문자들의 모임으로 문자를 순차적으로 나열하는 데이터 형
- ✦ ' ' 또는 " "로 문자들을 감싸서 표현함
  - "Welcome to Python", 'Welcome to Python'
- ✦ 숫자도 인용 부호로 감싸면 문자열이 되며
  - "20170801"
- ✦ ' 와 " 두 가지를 사용하는 이유
  - 문자열 내의 ' 또는 " 를 구분하기 위함
  - "He's my father"
- ✦ 여러 줄의 문자열을 표현할 경우 ''' ''' 또는 """ """ 을 사용함
  - 여러 줄의 주석을 처리할 경우 유용함
  - '''파이썬은 누구나 쉽게 배울 수 있는 프로그래밍 언어입니다. 이제부터 파이썬의 세계로 빠져볼까요?'''

# String

## Unicode

✦ 파이썬에서 모든 문자열은 기본적으로 유니코드로 표현

✦ 유니코드(Unicode)

- <http://www.unicode.org/>
- 각 나라별 언어를 모두 표현하기 위해 나온 코드 체계
- 모든 문자를 2byte로 표현하므로 최대 65,536자 표현 가능
  - 아스키코드(ASCII) : 1byte로 표현
- 유니코드에 기반을 둔 인코딩 방식 : UTF-8, UTF-16, UTF-32
- 파이썬에서는 'wu'를 사용하여 유니코드 문자를 표현

✦ 문자 표현과 관련한 문자열 함수와 메서드

- ord("문자") → 문자의 코드 값을 반환
- chr(코드값) → 문자 코드에 대한 문자를 반환
- 문자열.encode("인코딩방식") → 문자열을 지정된 바이트 열로 인코딩
- 바이트.decode("인코딩방식") → 바이트를 문자열로 변환



# Practice

## Example 7-1

```
>>> import sys
>>> sys.stdin.encoding
'cp949'
>>> sys.stdout.encoding
'cp949'
>>> ord("A")
65
>>> chr(65)
'A'
>>> hex(ord("파"))
'0xd30c'
>>> chr(0xd30c)
'파'
>>> '\ud30c'
'파'
>>> python = "파이썬"
>>> python_bytes = python.encode("utf-8")
>>> python_bytes
b'\xed\x8c\x8c\xec\x9d\xb4\xec\x8d\xac'
>>> type(python_bytes)
<class 'bytes'>
>>> python_bytes.decode("utf-8")
'파이썬'
```

# String

## Operator

### ✦ 문자열 연산자

- '+' 연산은 문자열 연결을 의미
- '\*' 연산은 문자열 반복을 의미
- '\n' 연산은 현재 라인과 다음 라인을 연결

```
>>> print("Hello", "World")
Hello World
>>> print("Hello " + "World")
Hello World
>>> print("Hello" * 3)
HelloHelloHello
>>> print("Hello" + \
        "World")
HelloWorld
>>> str1 = "Hello World"
>>> str2 = "Hi Everybody"
>>> print(str1, str2)
Hello World Hi Everybody
>>> print("Hello\nWorld\nEverybody")
Hello
World
Everybody
```

```
>>> "korea" > "japan"
True
>>> message = "korea fighting"
>>> "f" in message
True
>>> "korea" in message
True
>>> "japan" not in message
True
```

# String

## Operator

### ✦ 문자열과 숫자는 '+' 연산자로 연결할 수 없음

- 숫자를 문자열로 형 변환을 수행하여 동일한 종류의 데이터 형으로 연산함

```
>>> "korea" + 2017  문자열과 숫자는 연결할 수 없음
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#77>", line 1, in <module>
    "korea" + 2017
TypeError: must be str, not int
>>> "korea" + str(2017)
'korea2017'
```

※ 함수 : **str(객체)**

숫자 객체를 출력할 수 있는 문자열로 형 변환

### ✦ in 키워드

### ✦ 데이터 내부에 포함된 요소의 존재를 확인

- 요소가 포함되어 있을 경우 True
- 요소가 없으면 False를 반환

### ✦ not in 키워드

- 요소가 내부에 포함되어 있지 않음을 확인함

```
>>> message = "Hello Python"
>>> "P" in message
True
>>> "a" in message
False
>>> "Hello" in message
True
>>> "world" in message
False
```

# String

## Output

### ✦ 문자열의 출력

- print()를 사용하여 문자열 출력
  - print() 함수의 %d, %f, %s와 같은 서식문자를 사용하여 출력 문자열의 다양한 출력 형식을 지정할 수 있음
- 사용 예
  - name = "홍길동"; age = 25
  - print("My name is %s, age is %d" %(name, age))
  - print("Hello", "Python", "World", end='#')
    - end 인수를 사용하여 마지막 문자를 다른 문자로 변경가능
  - print("Hello", "Python", "World", sep='#')
    - sep 인수를 사용하여 출력할 문자열 사이에 다른 문자를 삽입
  - Print("%d" % (5+1))
    - 서식에 해당 값이 수식일 때 괄호로 감싸는 것을 권장

# String

## Formatting

### ✦ 문자열 포매팅

- 문자열 내에 어떤 값을 넣어서 새로운 문자열을 만드는 것
- 문자열의 출력 서식을 지정하여 문자열 양식을 만들 수 있음

### ✦ 서식 문자를 활용한 출력 서식 지정

- 문자열 내에 % 표시를 통해 변수 값을 삽입하여 문자열을 구성함

서식문자	의미	서식문자	의미
%d	정수형 서식	%3d	필드 폭을 3칸 확보, 오른쪽 정렬
%o	8진수 정수형 서식	%-3d	필드 폭을 3칸 확보, 왼쪽 정렬
%x	16진수 정수형 서식	%.1f	소수 1자리까지 실수 출력
%f	실수형 서식	%5.2f	5개의 공간에 소수점 2자리까지
%e	지수 E 표기식 실수형 서식	%%	%표시 출력
%c	문자 서식		
%s	문자열 서식		

# String

## Formatting

```
>>> print("%d : %f : %e" %(5, 3.14159, 3.14159))
5 : 3.141590 : 3.141590e+00
>>> print("%d : %f : %e" %(5, 3.14159, 314.159))
5 : 3.141590 : 3.141590e+02
>>> print("%3d : %.2f : %s" %(3, 3.14159, "Hello"))
 3 : 3.14 : Hello
>>> print("10진수 %d, 8진수 %o, 16진수 %x" %(27, 27, 27))
10진수 27, 8진수 33, 16진수 1b

>>> name = "홍길동"
>>> age = 25
>>> weight = 72.3
>>> print("당신의 이름은 %s, 나이는 %d, 몸무게는 %.1f 입니다" %(name, age, weight))
당신의 이름은 홍길동, 나이는 25, 몸무게는 72.3 입니다
```

# String

## Input

### ✦ 문자열의 입력

- input() 함수를 통해 입력 받은 문자열을 변수에 저장하여 사용
- 단 입력 받은 데이터는 문자열로 처리되므로 계산에 활용할 수 없음

### ✦ 데이터의 형 변환

- 입력된 데이터를 연산이 가능한 정수나 실수의 데이터로 형 변환
- int() : 문자열 형태의 숫자를 정수형으로 변환 (반올림을 하지 않음)
- float() : 문자열 형태의 숫자나 정수를 실수로 변환
- str() : 숫자 데이터를 문자열로 반환
- 사용 예
  - 변수 = int(input("문자열"))

# Practice

## Example 7-2

✦ 임의의 문자열을 입력받아 문자와 숫자의 개수 구하기

```
nchar = 0; ndigit = 0; nother = 0
message = input("문자열을 입력 : ")
```

```
for letter in message:
    if 'A' <= letter <= 'Z' or 'a' <= letter <= 'z':
        nchar += 1
    elif '0' <= letter <= '9':
        ndigit += 1
    else:
        nother += 1
```

```
print("문자 : %d개" %nchar)
print("숫자 : %d개" %ndigit)
print("기타 : %d개" %nother)
```

```
문자열을 입력 : hello1234$%^&%korea
문자 : 10개
숫자 : 4개
기타 : 5개
```



# Practice

## Example 7-3

✦ 입력된 문자열에서 공백을 구분하여 단어로 출력하기

```
message = input("문자열을 입력 : ")  
word = ""
```

```
for letter in message:
```

```
    if letter == " ":
```

```
        print(word)
```

```
        word = ""
```

```
        continue
```

```
    word += letter
```

```
print(word)
```

문자열을 입력 : hello korea fighting

hello

korea

fighting

데이터 전처리

: 코드에 맞게 데이터를 수정.

# Practice

## Example 7-4

✦ 주민번호를 입력하여 "-" 문자 없애기

```
idnumber = input("주민번호를 입력 : ")  
newid = ""
```

```
if "-" in idnumber:  
    print("-" 문자를 제거합니다)  
    for letter in idnumber:  
        if letter != "-":  
            newid += letter  
else:  
    print("올바르게 입력")
```

```
print("ID : " + newid)
```

```
주민번호를 입력 : 701214-1192343  
"- " 문자를 제거합니다  
ID : 7012141192343
```

# Practice

## Example 7-5

✦ 입력된 문자열에서 특수문자를 제거하여 출력하기

```
message = input("문자열을 입력 : ")
special = "'~!@#$%^&*~+=|?/₩()[]{}<>'";;"
new_message = ""

for letter in message:
    if letter in special:
        continue
    new_message += letter

print("특수문자를 제거한 후 : %s" %new_message)
```

문자열을 입력 : hello<world>1234!!korea@  
특수문자를 제거한 후 : helloworld1234korea

# String

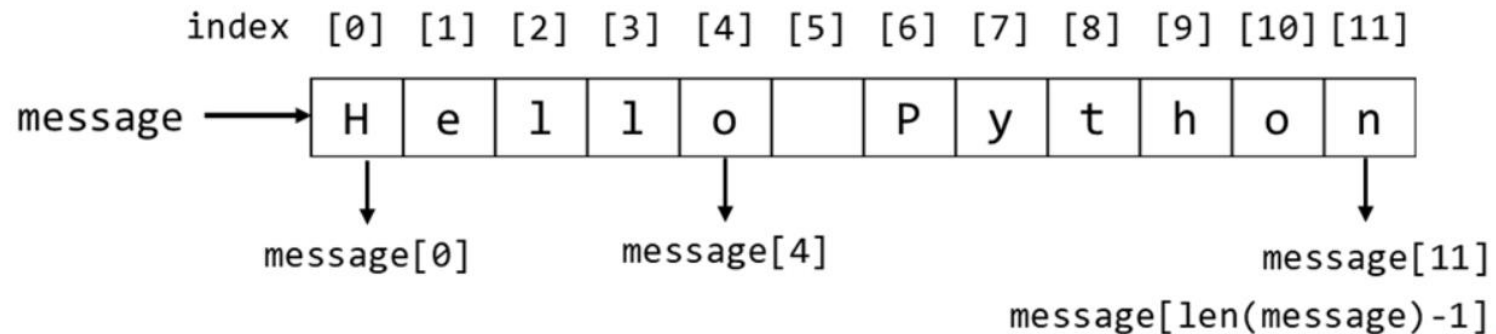
## Indexing

✦ 문자열은 순차적인 자료형으로 인덱스를 통해 각 문자에 접근함

✦ 인덱스(index)

- 연속된 데이터의 요소를 구별하기 위해 사용하는 번호 (대상의 위치)
- 인덱스는 항상 0부터 시작함, 마지막 인덱스 : 전체개수-1
- 인덱스 정보를 사용하여 문자열의 문자 위치를 바로 알 수 있음
- 만약 인덱싱을 통해 문자열의 일부를 변경할 경우 에러를 발생함

```
□ message = "Hello Python"
```



# Practice

## Example 7-6

```
>>> message = "Hello Python"
>>> len(message)
12
>>> print(message[0], message[6], message[len(message)-1])
H P n
>>> message[0] = "K"    각 요소의 변경은 불가능
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#31>", line 1, in <module>
    message[0] = "K"
TypeError: 'str' object does not support item assignment
>>> name = "홍길동"
>>> name[2]
'동'
```

※ 함수 : len(문자열 객체)

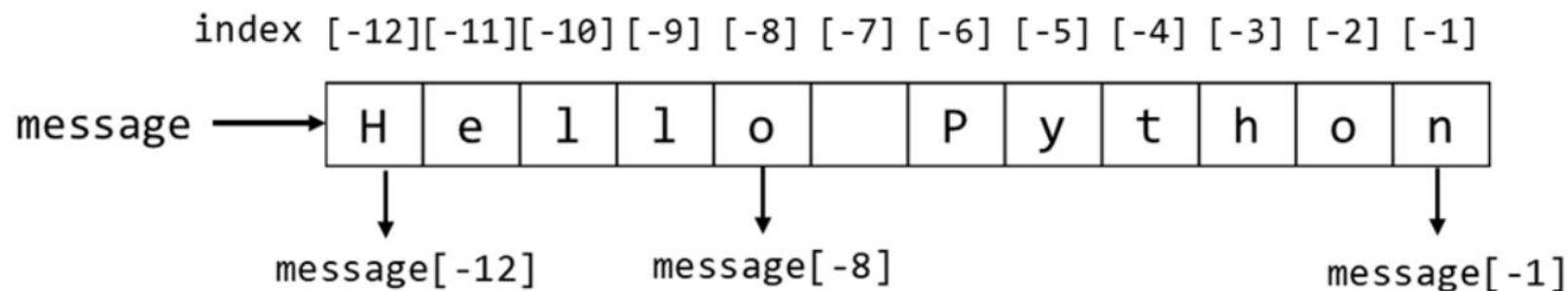
문자열 객체의 길이를 구함

# String

## Indexing

### ✦ 인덱스가 역방향 경우

- 문자열의 인덱스를 음수로 사용
- 문자열의 뒤에서 읽으며, 마지막 글자가 인덱스가 -1이 되어 앞으로 감소함



```
>>> message = "Hello Python"
>>> print(message[-1], message[-6])
n P
```

# Practice

## Example 7-7

✦ 문자열의 중간에 있는 문자를 출력하기

```
word = input("문자열을 입력 : ")
length = len(word)

if length % 2 == 1:
    letter = word[length // 2]
    print("중간 글자 : %s" %letter)
else:
    letter1 = word[(length // 2) - 1]
    letter2 = word[(length // 2)]
    print("중간 글자 : %s" %(letter1+letter2))
```

```
문자열을 입력 : good
중간 글자 : oo
```

```
문자열을 입력 : afternoon
중간 글자 : r
```

# Practice

## Example 7-8

✦ 입력된 문자열을 거꾸로 읽기

```
message = input("문자열 입력 : ")
length = len(message)
reverse = ""

for letter in range(0, length):
    reverse += message[length-(letter+1)]

print("반대 문자열 : " + reverse)
```

```
문자열 입력 : hello python
반대 문자열 : nohtyp olleh
```



# Practice

## Example 7-9

✦ 메뉴를 입력 받고 계속 수행 여부를 판단하는 프로그램

```
while True:
```

```
    print("1.New, 2.Load, 3.Save, 4.Exit")
```

```
    menu = int(input("메뉴 입력 : "))
```

```
    if menu == 1:
```

```
        print("New Game")
```

```
    elif menu == 2:
```

```
        print("Load Game")
```

```
    elif menu == 3:
```

```
        print("Save Game")
```

```
    elif menu == 4:
```

```
        print("종료합니다")
```

```
        answer = input("종료 하시겠습니까(y/n)? ")
```

```
        if answer.lower()[0] == "y":
```

```
            break
```

```
1.New, 2.Load, 3.Save, 4.Exit  
메뉴 입력 : 4  
종료합니다  
종료 하시겠습니까 (y/n)? yes
```

# Practice

## Example 7-10

✦ 입력된 문자열에서 특수 문자를 제거하여 출력하기

- while문과 인덱싱을 사용하여 프로그램 하기

```
message = input("문자열을 입력 : ")
special = '~!@#$%^&*-.+=|?/\W()<>";:'''
new_message = ''
```

```
index_m = 0
while index_m < len(message):
    index_s = 0
    while index_s < len(special):
        if message[index_m] == special[index_s]:
            break
        index_s += 1
    else:
        new_message += message[index_m]

    index_m += 1
```

```
print("특수문자를 제거한 후 : %s" %new_message)
```

문자열을 입력 : hello<world>1234!!korea@  
특수문자를 제거한 후 : helloworld1234korea

# String

## Slicing

### ✦ 슬라이싱

- 문자열에서 문자열의 일부를 분리해서 부분 문자열을 만드는 것
- 인덱스 범위 내에서 순차 자료의 일부를 추출하는 것
  - 슬라이싱의 결과에서 마지막 인덱스 요소는 포함되지 않음
- 결과는 원래의 자료형과 같으며, 문자열은 새로운 객체로 인식
- Str 객체는 = 뒤에 슬라이싱을 사용해도 새로운 객체 x

**stringObject[start:end:step]**

str\_obj : 문자열 객체이름

start : 시작 인덱스

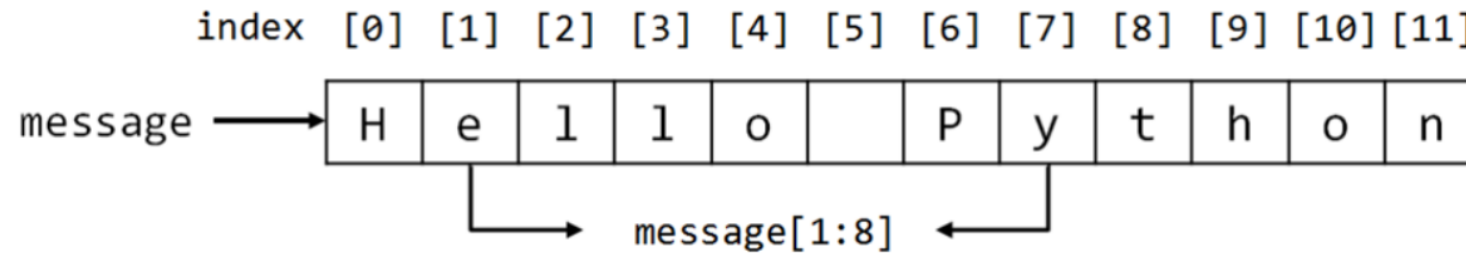
end : 마지막 인덱스

인덱싱과 마찬가지로 인덱스를  
음수로 사용할 수 있음,  
이때 문자열은 뒤에서부터 읽음

# String

## Slicing

```
□ message = "Hello Python"
```



- `message[0:5]` → "Hello"
- `message[1:8]` → "ello Py"
- `message[2:10:2]` → "loPt"
- `message[-1:-7:-1]` → "nohtyP"
- `message[-3:-10:-2]` → "hy l"
- `message = message[0:6] + "World"` → "Hello World"

# Practice

## Example 7-11

```
>>> message = "Hello Python World"
>>> print(message[0:6], message[13:18])
Hello World
>>> print(message[3:16:3])
lPh r
>>> print(message[-7:-13:-1])
nohtyP
>>> message[0:5] = "Korea"
Traceback (most recent call last):
  File "<pyshell#48>", line 1, in <module>
    message[0:5] = "Korea"
TypeError: 'str' object does not support item assignment
>>> message = "Korea" + message[5:18]
>>> print(message)
Korea Python World
```

# String

## Slicing

### ✦ 슬라이싱의 인덱스 생략

- 슬라이싱의 시작 위치를 생략하면 처음부터 라는 의미
- 슬라이싱의 마지막 위치를 생략하면 끝까지 라는 의미

### ✦ 사용 예

- `message = "Hello Python"`
- `message[:5] → "Hello"`
- `message[6:] → "Python"`
- `message[:] → "Hello Python"`
- `message[::2] → "HloPto"`
- `message[::-1] → "nohtyP olleH"`

# Practice

## Example 7-12

✦ 입력한 주민번호에서 생년월일 추출하여 출력하기

```
import sys
idnumber = input("주민번호를 '-' 없이 입력 : ")

if "1" <= idnumber[6] <= "2":
    year = "19" + idnumber[:2] + "년"
elif "3" <= idnumber[6] <= "4":
    year = "20" + idnumber[:2] + "년"
else:
    print("잘못 입력")
    sys.exit()

month = idnumber[2:4] + "월"
day = idnumber[4:6] + "일"

print(year + month + day)
```

주민번호를 '-' 없이 입력 : 8912041182134  
1989년12월04일

# String Method

## Function

### ✦ 문자열 관련 내장 함수

- `len()` : 문자열의 길이를 구함
- `max()`, `min()` : 문자열에서 가장 큰 요소와 가장 작은 요소 구하기
- 참고
  - 다음 장에 나오는 리스트, 튜플, 집합, 사전에도 적용 가능

```
>>> message = "Hello Python"
>>> len(message)
12
>>> max(message)
'y'
>>> min(message)
' '
```



# String Method

## Replace

### ✦ 문자열 변환하기

- 문자열.upper() : 문자열을 대문자로 바꿈
- 문자열.lower() : 문자열을 소문자로 바꿈
- 문자열.swapcase() : 문자열의 대문자와 소문자를 서로 바꿈
- 문자열.capitalize() : 문자열의 첫 문자만 대문자로 바꿈
- 문자열.title() : 문자열의 각 단어의 첫 글자만 대문자로 변환
- 문자열.expandtabs() : 문자열의 탭 문자를 공백 문자로 바꿈

```
>>> message = "hello PYTHON"
>>> message.upper()
'HELLO PYTHON'
>>> message.lower()
'hello python'
>>> message.swapcase()
'HELLO python'
>>> message.capitalize()
'Hello python'
>>> message.title()
'Hello Python'
```

# String Method

## Search

### ✦ 문자열 검색하기

- 문자열.count(찾을 문자열, 찾을 위치)
  - 문자열에서 인수로 지정한 문자열이 몇 번 나오는지 개수를 셈
- 문자열.replace(찾을 문자열, 바꿀 문자열)
  - 첫 번째 인수에서 지정한 문자열을 찾아서 두 번째 인수에서 지정한 문자열로 바꿈

```
>>> message = "Hi Good Python, Good Korea"
>>> message.count("Good")
2
>>> message.replace("Good", "Hello")
'Hi Hello Python, Hello Korea'
```

# String Method

## Search

### ✦ 문자열 검색하기

- 문자열.index(찾을 문자열, 찾을 위치)
  - 문자열에서 인수로 지정한 문자나 문자열의 처음 나타나는 인덱스를 반환
- 문자열.rindex(찾을 문자열, 찾을 위치)
  - 뒤에서 부터 검색하여 처음 나타나는 인덱스 값을 반환

```
>>> message = "Hi Good Python, Good Korea"
```

```
>>> message.index("Good")
```

```
3
```

```
>>> message.index("Good", 8)
```

```
16
```

```
>>> message.rindex("Good")
```

```
16
```

```
>>> message.rindex("Good", 20)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<pyshell#127>", line 1, in <module>
```

```
    message.rindex("Good", 20)
```

```
ValueError: substring not found
```

※ 리스트 자료 형의 경우

test = [1, 2, 3, 4]

test.index(2)

결과 : 1

# String Method

## Search

### ✦ 문자열 검색하기

- 문자열.find(찾을 문자열, 찾을 위치) 위치는 0부터 찾기
  - 문자열에서 인수로 지정한 문자열의 위치를 앞에서 인덱스를 반환
- 문자열.rfind(찾을 문자열, 찾을 위치)
  - 뒤에서 부터 검색하여 처음 나타나는 위치의 인덱스 값을 반환

```
>>> message = "Hi Good Python, Good Korea"
>>> message.find("Good")
3
>>> message.find("Good", 8)
16
>>> message.rfind("Good")
16
>>> message.rfind("Good", 20)
-1
```

# String Method

## Search

### ✦ 문자열 검색하기

- 문자열.startswith(찾을 문자열, 찾을 위치)
  - 문자열에서 인수로 지정한 문자열로 시작하는지를 판단하여 부울형으로 반환
- 문자열.endswith(찾을 문자열, 찾을 위치)
  - 문자열에서 인수로 지정한 문자열로 끝나는지를 판단하여 부울형으로 반환

```
>>> message = "Hello Python"
>>> message.startswith("Hello")
True
>>> message.startswith("Hello", 1)
False
>>> message.endswith("Python")
True
>>> message.endswith("Python", 7)
False
```

# String Method

## Arrangement

### ✦ 문자열의 정렬과 채우기

- 문자열.center(전체 자릿수, 문자)
  - 지정된 수만큼 전체 자릿수를 잡아서 문자열을 가운데로 정렬
  - 두 번째 인수를 지정하면 지정된 문자로 공백을 채움
- 문자열.ljust(전체 자릿수, 문자) : 문자열을 왼쪽 정렬
- 문자열.rjust(전체 자릿수, 문자) : 문자열을 오른쪽 정렬
- 문자열.zfill(전체 자릿수) : 지정된 수만큼 전체 자릿수를 잡아서 오른쪽으로 붙여 쓰고 왼쪽 빈 공간을 0으로 채움

```
>>> message = "Hello Python"
>>> message.center(20)
'    Hello Python    '
>>> message.center(20, "#")
'####Hello Python####'
>>> message.ljust(20, "#")
'Hello Python#####'
>>> message.rjust(20, "#")
'#####Hello Python'
>>> message.zfill(20)
'00000000Hello Python'
```

# String Method

## Strip

### ✦ 문자열의 문자 제거

- 문자열.strip(문자)
  - 문자열의 좌우에 지정된 문자를 모두 제거
  - 인수에 아무것도 지정하지 않으면 공백을 제거함
  - 참고로 문자열中间的 문자를 제거하기 위해서는 replace() 메서드를 활용
- 문자열.lstrip(문자) : 문자열의 왼쪽 문자를 제거
- 문자열.rstrip(문자) : 문자열의 오른쪽 문자를 제거

```
>>> message = "    Hello Python    "
>>> message
'    Hello Python    '
>>> message.strip()
'Hello Python'
>>> message = "---Hello-Python---"
>>> message.lstrip("-")
'Hello-Python---'
>>> message.rstrip("-")
'---Hello-Python'
>>> message.strip("-")
'Hello-Python'
```

# String Method

## Check

### ✦ 문자열의 검사

- 문자열의 구성을 분석하여 결과를 True, false로 반환
- 문자열.isalpha()
  - 문자열이 문자로만 구성되어 있는지 검사
- 문자열.isdigit()
  - 문자열이 숫자로만 구성되어 있는지 검사
- 문자열.isalnum()
  - 문자열이 문자 또는 숫자로만 구성되어 있거나 문자와 숫자가 같이 구성되어 있으면 True를 반환

```
>>> message = "Hello"
>>> message.isalpha()
True
>>> message = "Hello World"
>>> message.isalpha()
False
>>> message = "12345"
>>> message.isdigit()
True
>>> message = "12.345"
>>> message.isdigit()
False
>>> message = "Hello1234"
>>> message.isalnum()
True
>>> message = "Hello 1234!!!"
>>> message.isalnum()
False
```



# String Method

## Check

### ✦ 문자열의 검사

- 문자열의 구성을 분석하여 결과를 True, false로 반환
- 문자열.islower() : 문자열이 소문자로만 구성되어 있는지 검사
- 문자열.isupper() : 문자열이 대문자로만 구성되어 있는지 검사
- 문자열.isspace() : 문자열이 오직 공백으로 구성되어 있는지 검사
- 문자열.istitle() : 문자열의 첫 글자가 대문자인지 검사

```
>>> message = "hello python!!"
>>> message.islower()
True
>>> message.isspace()
False
>>> message = "Hello Python"
>>> message.istitle()
True
>>> message = "HEllo Python"
>>> message.istitle()
False
```

# String Method

## Split

### ✦ 문자열의 분리

- 문자열.split()
  - 문자열에서 부분문자열을 특정 구분문자로 분리하여 리스트로 반환

```
>>> message = "Hello Python Korea"
>>> message.split()
['Hello', 'Python', 'Korea']
```

- 문자열.splitlines()
  - 문자열에서 줄 바꿈이 포함된 문자열을 행 단위로 분리

```
>>> message = "Hello Python"
>>> message.splitlines()
['Hello Python']
>>> message = "Hello Python\nKorea Fighting"
>>> message.splitlines()
['Hello Python', 'Korea Fighting']
```

# String Method

## Join

### ✦ 문자열의 결합

- 구분문자.join(문자열 또는 리스트)
  - 인수에서 지정한 문자열이나 리스트의 각 항목들에 구분 문자를 중간에 삽입하여 하나의 문자열을 만들어 반환

```
>>> message = "Hello Python"
>>> ":".join(message)
'H:e:l:l:o: :P:y:t:h:o:n'

>>> person = ["홍길동", "25", "korea"]
>>> "-".join(person)
'홍길동-25-korea'

>>> message = "Let's go Python World"
>>> ":".join(message.split())
"Let's:go:Python:World"
```

# Practice

## Example 7-26

✦ 비행코드를 입력하여 정보 얻기 (NYC : 뉴욕, ICN : 인천, NRT : 도쿄)

- 코드 : 출발지역, 비행기번호, 도착지역을 공백 없이 붙여서 구성

```
code = input("비행 코드 입력 : ")
code = code.upper()
```

```
if code.startswith("NYC"):
    print("출발 : 뉴욕", end="")
elif code.startswith("NRT"):
    print("출발 : 도쿄", end="")
elif code.startswith("ICN"):
    print("출발 : 인천", end="")
else:
    print("코드가 없습니다")
```

```
print(" <-> ", end="")
```

```
if code.endswith("NYC"):
    print("도착 : 뉴욕")
elif code.endswith("NRT"):
    print("도착 : 도쿄")
elif code.endswith("ICN"):
    print("도착 : 인천")
else:
    print("코드가 없습니다")
```

```
비행 코드 입력 : NRTKE232ICN
출발 : 도쿄 <-> 도착 : 인천
```

# Practice

## Example 7-27

✦ '\*'로 다이아몬드 그리기

```
width = int(input("다이아몬드의 폭을 입력 : "))
```

```
star = ""
```

```
loop = width-(width//2)
```

```
if width % 2 == 1:
```

```
    for count in range(loop):
```

```
        print(star.center(width))
```

```
        star += "*"
```

```
    for count in range(loop-1, 0, -1):
```

```
        star = "*" * (count * 2 - 1)
```

```
        print(star.center(width))
```

```
else:
```

```
    print("홀수를 입력하세요")
```

다이아몬드의 폭을 입력 : 11

```
      *
     ***
    *****
   *********
  ***********
 *****
  *****
   *****
    *****
     ***
      *
```

# Practice

## Example 7-28

✦ 임의의 문자열을 입력 받아 문자와 숫자의 개수 구하기

- 단 문자열 검사 메서드를 활용

```
nchar = 0; ndigit = 0; nother = 0  
message = input("문자열을 입력 : ")
```

```
for letter in message:
```

```
    if letter.isalpha():
```

```
        nchar += 1
```

```
    elif letter.isdigit():
```

```
        ndigit += 1
```

```
    else:
```

```
        nother += 1
```

```
print("문자 : %d개" %nchar)
```

```
print("숫자 : %d개" %ndigit)
```

```
print("기타 : %d개" %nother)
```

```
문자열을 입력 : hello1234$%^&%korea  
문자 : 10개  
숫자 : 4개  
기타 : 5개
```

# Practice

## Example 7-29

✦ 이름과 나이를 입력 받아 문자인지 숫자인지 검사하는 프로그램

```
while True:
    name = input("이름 입력 : ")
    if not name.isalpha():
        print("문자만 입력 가능합니다")
        continue

    age = input("나이 입력 : ")
    if not age.isdigit():
        print("숫자만 입력 가능합니다")
        continue
    else:
        age = int(age)
        break

print("이름 : %s, 나이 : %d" %(name, age))
```

```
이름 입력 : 홍길동123
문자만 입력 가능합니다
이름 입력 : 홍길동
나이 입력 : 25a
숫자만 입력 가능합니다
이름 입력 : 홍길동
나이 입력 : 25
이름 : 홍길동, 나이 : 25
```

# Practice

## Example 7-30

✦ 비밀번호를 입력하여 문자는 '#'으로 숫자는 '\*'으로 표시하여 출력하기

```
s_passwd = input("비밀번호 입력 : ")
h_passwd = s_passwd
for count in range(len(s_passwd)):
    if s_passwd[count].isdigit():
        h_passwd = h_passwd.replace(s_passwd[count], "*")
    if s_passwd[count].isalpha():
        h_passwd = h_passwd.replace(s_passwd[count], "#")

print("비밀번호 : " + s_passwd)
print("숨겨진 비밀번호 : " + h_passwd)
```

```
비밀번호 입력 : hello1234korea5678
비밀번호 : hello1234korea5678
숨겨진 비밀번호 : #####*****#####*****
```



# Practice

## Example 7-31

✦ 이름과 비밀번호를 체크하여 처리하는 프로그램

- 단 비밀번호는 숫자나 문자만 오면 안 됨
- 동일한 숫자나 문자는 연속으로 올 수 없음

```
name = input("이름 입력 : ")
name.strip()
name = name.replace(" ", "")
```

```
passwd = input("비밀 번호를 입력 : ")
for count in range(0, len(passwd)-1):
    if passwd[count] == passwd[count+1]:
        print("연속된 문자가 존재합니다")
        break;

else:
    if passwd.isalpha() or passwd.isdigit():
        print("문자와 숫자를 섞어야 합니다")
    else:
        print("정상처리 되었습니다")
        print("이름 : %s, 비밀번호 : %s" %(name, passwd))
```

이름 입력 : 홍길동  
비밀 번호를 입력 : 1234  
문자와 숫자를 섞어야 합니다

이름 입력 : 홍길동  
비밀 번호를 입력 : hong1111  
연속된 문자가 존재합니다

이름 입력 : 홍길동  
비밀 번호를 입력 : hong1234  
정상처리 되었습니다  
이름 : 홍길동, 비밀번호 : hong1234

# Practice

## Example 7-32

✦ 점수를 차례로 입력하여 총합 구하기

```
score = input("점수를 차례로 (-)로 입력 : ")
```

```
total = 0
```

```
for item in score.split("-"):
```

```
    total += int(item)
```

```
print("총점 : %d" %total)
```

```
점수를 차례로 (-)로 입력 : 100-98-85-78
```

```
총점 : 361
```