

#Recap

const: 업데이트 불가

let: 업데이트 가능

*var 최대한 지양할 것

undefined: 변수에 값을 부여하지 않은 상태, 값이 존재x

null: 비어있음이라는 값

컴퓨터는 값을 0부터 센다 (0, 1, 2 ...)

push: array 끝에 추가

object를 만든 이후 item 수정 가능

object 안에 새 property 생성 가능

*function 안에 쓰인 변수는 function의 body에서만 사용 가능

#Return

console.log 는 콘솔에 결과를 보여주기 위함

alert는 브라우저에서 결과를 보여주기 위함

return를 통해 반환 값을 구함

➔ Function 외부에서 value를 구할 때에는 return 사용

*한 번 return하면 function은 작동을 멈춘다

#조건문

isNaN(): num의 유무를 boolean으로 판별

if / else if / else: 참일 때 if를 실행하고 거짓일 때 else 실행

&&: and의 의미 (둘 모두 참이어야 참)

||: or의 의미 (둘 중 하나 이상 참이면 참)

=: value 할당

===: value가 맞는지 할당

#document

Javascript는 이미 HTML에 연결되어있다

HTML에서 정의된 id가 javascript와 같다는 전제하에 정상적으로 작동

innerText error: null에 접근하려 할 때 발생하는 에러

querySelector (): element를 CSS 방식으로 검색

↳ 첫번째만 가져온다

querySelectorAll (): element를 CSS 방식으로 검색 (모두 가져온다)