



WYDZIAŁ ELEKTRONIKI
I TECHNIK INFORMACYJNYCH

APSI

Dokumentacja projektu

Julia Jodczyk, Daniel Kobińska, Maksymilian Łazarski, Hubert Soroka, Bartłomiej Ścisiel, Maciej Tymoftejewicz

Analiza i projektowanie systemów informacyjnych 2024L

Spis treści

1. Opis systemu	3
2. Analiza UX	4
2.1 Aktorzy	4
2.2 Przypadki użycia	5
2.2.1 Lista	5
2.2.2 Użytkownik prywatny	6
2.2.3 Organizator	12
2.2.4 Administrator	19
2.2.5 Uniwersalne	21
2.3 Słownik pojęć	22
3. Projekt systemu	23
3.1 Ogólny model architektury	23
3.2 Technologie	24
4. Instrukcja	25
4.1 Instrukcja użytkownika	25
4.2 Instrukcja organizatora	30
4.3 Instrukcja administratora	37

1. Opis systemu

Celem projektu jest stworzenie systemu, będącego platformą umożliwiającą sprzedaż biletów na wydarzenia organizowane przez podmioty zewnętrzne. Korzystać z niego będą zarówno użytkownicy prywatni, dokonujący zakupu biletów jak i przedstawiciele firm, ogłaszający swoje wydarzenia i prowadzący sprzedaż biletów w ramach systemu.

2. Analiza UX

2.1 Aktorzy

Użytkownik prywatny

Osoba indywidualna, która poszukuje biletów na wydarzenia kulturalne, sportowe, rozrywkowe lub inne imprezy. Klient ten może być zarówno stałym użytkownikiem naszej platformy, jak i nowym użytkownikiem, który korzysta z niej po raz pierwszy.

Organizator

Organizator w naszym systemie sprzedaży biletów to osoba lub instytucja odpowiedzialna za tworzenie i zarządzanie wydarzeniami, na które oferowane są bilety. Organizatorzy mogą być zarówno profesjonalnymi firmami eventowymi, jak i indywidualnymi osobami lub grupami, które chcą zorganizować koncert, festiwal, konferencję lub inne wydarzenie. Aby móc korzystać z systemu organizator musi złożyć specjalny wniosek, który musi zostać zaakceptowany przez osoby zarządzające systemem.

Administrator

Administrator w naszym systemie sprzedaży biletów ma uprawnienia do zarządzania całą platformą z poziomu administracyjnego panelu kontrolnego. Jego głównym celem jest utrzymanie systemu we właściwym stanie, zarządzanie jego wewnętrznymi ustawieniami oraz wsparcie dla organizatorów i użytkowników końcowych.

2.2 Przypadki użycia

2.2.1 Lista

Użytkownik prywatny:

- UC1: Przeglądanie listy wydarzeń
- UC2: Wyszukanie wydarzenia
- UC3: Wyświetlenie strony wydarzenia
- UC4: Stworzenie prywatnego konta
- UC5: Zakup biletu
- UC6: Zwrot biletu
- UC7: Wyświetlanie historii zakupionych biletów

Organizator

- UC8: Stworzenie wniosku o utworzenie profilu
- UC9: Stworzenie wydarzenia
- UC10: Edycja danych wydarzenia
- UC11: Anulowanie wydarzenia
- UC12: Przeglądanie statystyk wydarzenia
- UC13: Stworzenie wniosku o usunięcie profilu.
- UC14: Dodanie lokalizacji

Administrator

- UC15: Rejestrowanie organizatora
- UC16: Usuwanie organizatora

Uniwersalne

- UC17: Zalogowanie się na konto

2.2.2 Użytkownik prywatny

Przypisane przypadki użycia:

- UC1: Przeglądanie listy wydarzeń
- UC2: Wyszukanie wydarzenia
- UC3: Wyświetlenie strony wydarzenia
- UC4: Stworzenie prywatnego konta
- UC5: Zakup biletu
- UC6: Zwrot biletu
- UC7: Wyświetlanie historii zakupionych biletów

Nazwa	Przeglądanie listy wydarzeń
ID	UC1
Aktor główny	Użytkownik prywatny
Aktorzy	Użytkownik prywatny
Priorytet	Główne
Opis	Użytkownik może przeglądać wszystkie dostępne wydarzenia
Cel	Pozwolenie użytkownikowi na poznanie pełnej oferty planowanych wydarzeń
Wyzwalanie	Użytkownik postanawia przejrzeć listę wydarzeń
War. początkowe	• System posiada niezerową liczbę aktywnych wydarzeń
War. końcowe	• Użytkownik przejrzał listę wydarzeń
W. funkcjonalne	• System wyświetla wszystkie aktualne wydarzenia zarejestrowane w systemie
W. niefunkcjonalne	• Widok wydarzeń powinien być estetyczny
Scenariusz	1. Użytkownik otwiera stronę <code>Znajdź wydarzenie</code> 2. System wyświetla stronę z listą wydarzeń

Nazwa	Wyszukanie wydarzenia
ID	UC2
Aktor główny	Użytkownik prywatny
Aktorzy	Użytkownik prywatny
Priorytet	Opcjonalne
Opis	Użytkownik może wyszukać po nazwie konkretne wydarzenie
Cel	Pozwolenie użytkownikowi na szybsze znajdowanie interesujących go wydarzeń
Wyzwalanie	Użytkownik postanawia wyszukać wydarzenie w systemie
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik jest w stanie przeglądać listę wydarzeń (UC1) • System posiada niezerową liczbę aktywnych wydarzeń
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik pomyślnie wyszukał wydarzenie
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System posiada wyszukiwarkę umożliwiającą wyszukanie wydarzenia
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Wyszukiwarka powinna być umiejscowiona w widocznym i intuicyjnym miejscu na stronie listy wydarzeń
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wchodzi na stronę <code>Znajdź wydarzenie</code> (UC1) 2. Użytkownik wprowadza nazwę konkretnego wydarzenia w wyszukiwarkę 3. System aktualizuje prezentowaną listę wydarzeń [E1: Wyszukanie nie zwraca żadnych wyników].
Scenariusz wyjątku	<p>E1. Wyszukanie nie zwraca żadnych wyników</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Nie zostało odnalezione wydarzenie zawierające podaną frazę. b. System informuje użytkownika o braku wyników wyszukiwania przy użyciu powiadomienia

Nazwa	Wyświetlenie strony wydarzenia
ID	UC3
Aktor główny	Użytkownik prywatny
Aktorzy	Użytkownik prywatny
Priorytet	Główne
Opis	Użytkownik może wyświetlić stronę poświęconą konkretnemu wydarzeniu
Cel	Umożliwienie użytkownikowi poznania szczegółów dotyczących wydarzenia
Wyzwalanie	Użytkownik postanawia dowiedzieć się więcej o konkretnym wydarzeniu
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik jest w stanie przeglądać listę wydarzeń (UC1) • System posiada niezerową liczbę aktywnych wydarzeń
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik pomyślnie wyświetlił stronę wydarzenia
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System wyświetla szczegółowe dane o wydarzeniu
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Widok wydarzenia powinien być estetyczny • Dane wydarzenia powinny być przedstawione w sposób czytelny
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wchodzi na stronę <code>Znajdź wydarzenie</code> (UC1) 2. Użytkownik znajduje interesujące go wydarzenie w liście wydarzeń 3. Użytkownik używa przycisku przekierowującego na stronę wydarzenia 4. System wyświetla użytkownikowi stronę z danymi dotyczącymi wybranego wydarzenia

Nazwa	Stworzenie prywatnego konta
ID	UC4
Aktor główny	Użytkownik prywatny
Aktorzy	Użytkownik prywatny
Priorytet	Główne
Opis	Użytkownik prywatny tworzy konto w systemie
Cel	Umożliwienie użytkownikowi szerszej interakcji z systemem
Wyzwalanie	Użytkownik chce uzyskać dostęp do akcji wymagających posiadania konta
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik nie jest zalogowany
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik pomyślnie założył konto • Użytkownik może zalogować się na konto
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System pozwala na założenie konta • System dokonuje walidacji • System informuje o błędach lub sukcesach
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Formularz musi być prosty i przejrzysty
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wchodzi na stronę rejestracji 2. System wyświetla stronę z formularzem rejestracji dla kont prywatnych 3. Użytkownik wypełnia formularz 4. Użytkownik przesyła formularz 5. System dokonuje walidacji danych [E1: Dane nie przechodzą walidacji] 6. System tworzy konto użytkownika w bazie danych 7. System wyświetla powiadomienie o sukcesie rejestracji 9. System przekierowuje użytkownika do widoku logowania
Scenariusz wyjątku	<p>E1: Dane nie przechodzą walidacji</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Użytkownik podaje dane, które nie przechodzą walidacji lub są niepełne b. System wyświetla użytkownikowi w powiadomieniu informację o błędzie

Nazwa	Zakup biletu
ID	UC5
Aktor główny	Użytkownik prywatny
Aktorzy	Użytkownik prywatny
Priorytet	Główne
Opis	Użytkownik prywatny dokonuje zakupu biletu za pośrednictwem systemu
Cel	Umożliwienie użytkownikowi zdalnego kupna biletów
Wyzwalanie	Użytkownik postanawia kupić bilet na interesujące go wydarzenie
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik posiada konto (UC4) • Użytkownik jest zalogowany (UC17) • System posiada niezerową liczbę aktywnych wydarzeń • Dostępne są bilety na wybrane wydarzenie
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik pomyślnie zakupił bilet
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System generuje rezerwację biletu i udostępnia sposób płatności • System wyświetla informacje o opcjach biletu
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Interfejs kupna biletu powinien być przejrzysty • Transakcja kupna biletu musi być bezpieczna
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik wchodzi na stronę wydarzenia (UC3) 2. Użytkownik wybiera opcję zakupu biletu 3. System wyświetla widok zamówienia biletu, w tym jego warianty (jeśli istnieją) 4. Użytkownik wybiera bilet i potwierdza zakup 5. Użytkownik realizuje płatność [E1: Błąd w realizacji] 6. System potwierdza dokonanie zakupu 7. System wysyła użytkownikowi jego kopię biletu
Scenariusz wyjątku	<p>E1: Błąd w realizacji</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Użytkownikowi nie udało się sfinalizować transakcji b. System informuje o błędzie transakcji i pozwala na powrót do strony wydarzenia

Nazwa	Zwrot biletu
ID	UC6
Aktor główny	Użytkownik prywatny
Aktorzy	Użytkownik prywatny
Priorytet	Drugorzędne
Opis	Użytkownik anuluje swoją rezerwację biletu i otrzymuje zwrot pieniędzy
Cel	Umożliwienie użytkownikowi sposobu na zwrot biletu
Wyzwalanie	Użytkownik postanawia zwrócić zakupiony w systemie bilet
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik posiada konto (UC4) • Użytkownik jest zalogowany (UC17) • Użytkownik zakupił bilet na wydarzenie (UC5) • Wydarzenie jeszcze nie odbyło się • Wydarzenie nie zostało anulowane
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Pomyślnie zwrócono bilet • Następuje zwrot pieniędzy do użytkownika
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System pozwala na usuwanie rezerwacji i zwrot pieniędzy
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Zwrot pieniędzy powinien być bezpieczny • Interfejs zwrotu powinien być prosty
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik przechodzi do strony z listą zakupionych biletów 2. Użytkownik wybiera bilet do usunięcia spośród swoich rezerwacji 3. Użytkownik potwierdza intencję zwrotu [E1: Anulowanie] 4. System rejestruje prośbę 5. System potwierdza zwrot biletu 6. System zleca zwrot pieniędzy
Scenariusz wyjątku	E1: Anulowanie <ol style="list-style-type: none"> a. Użytkownik postanawia nie zwracać biletu

Nazwa	Wyświetlanie historii zakupionych biletów
ID	UC7
Aktor główny	Użytkownik prywatny
Aktorzy	Użytkownik prywatny
Priorytet	Główne
Opis	Użytkownik może przeglądać historię zakupionych biletów
Cel	Pozwolenie użytkownikowi na przejrzanie historii zakupionych przez niego biletów
Wyzwalanie	Użytkownik postanawia przejrzeć historię zakupionych biletów
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik posiada konto (UC4) • Użytkownik jest zalogowany (UC17) • Użytkownik zakupił bilet na wydarzenie (UC5)
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Użytkownik przejrzał historię zakupionych biletów
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System zachowuje historię zakupu biletów dla użytkowników • Użytkownicy mogą zapoznać się ze swoją historią zakupów
W. niefunkcjonalne	-
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Użytkownik otwiera stronę <code>Twoje bilety</code> zawierającą historię zakupionych przez niego biletów 2. System wyświetla listę zakupionych biletów posortowaną w kolejności zakupu, zawierającą podstawowe dane dot. biletów [O1: Wyświetlenie szczegółów]
Scenariusz opcjonalny	<ol style="list-style-type: none"> O1: Wyświetlenie szczegółów <ol style="list-style-type: none"> a. Użytkownik wybiera bilet na interesujące go wydarzenie b. System wyświetla użytkownikowi szczegółowe informacje o wybranym wydarzeniu

2.2.3 Organizator

Przypisane przypadki użycia:

- UC8: Stworzenie wniosku o utworzenie profilu
- UC9: Stworzenie wydarzenia
- UC10: Edycja danych wydarzenia
- UC11: Anulowanie wydarzenia
- UC12: Przeglądanie statystyk wydarzenia
- UC13: Stworzenie wniosku o usunięcie profilu
- UC14: Dodanie lokalizacji

Nazwa	Stworzenie wniosku o utworzenie profilu
ID	UC8
Aktor główny	Organizator
Aktorzy	Organizator
Priorytet	Główne
Opis	Podmiot składa wniosek o utworzenie konta z uprawnieniami organizatora wydarzeń
Cel	Złożenie wniosku o założenie konta
Wyzwalanie	Organizator postanawia złożyć wniosek o konto w systemie
War. początkowe	• Organizator nie posiada konta w systemie
War. końcowe	• Powstanie wniosku
W. funkcjonalne	• System pozwala na utworzenie nowego wniosku
W. niefunkcjonalne	• Interfejs tworzenia wniosku musi być przejrzysty
Scenariusz	1. Organizator wchodzi na stronę rejestracji 2. Organizator wybiera opcję konta organizatora 3. System prezentuje formularz tworzenia wniosku 4. Organizator wypełnia formularz 5. Organizator przesyła formularz 6. System dokonuje walidacji danych [E1: Dane nie przechodzą walidacji] 7. System zapisuje wniosek w bazie danych
Scenariusz wyjątku	E1: Dane nie przechodzą walidacji a. Organizator podaje dane, które nie przechodzą walidacji lub są niepełne. b. System wyświetla powiadomienie o błędzie

Nazwa	Stworzenie wydarzenia
ID	UC9
Aktor główny	Organizator
Aktorzy	Organizator
Priorytet	Główne
Opis	Organizator tworzy wydarzenie dla swojej organizacji
Cel	Stworzenie nowego wydarzenia
Wyzwalanie	Organizator wchodzi na stronę aplikacji w celu stworzenia wydarzenia
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Organizator posiada konto w systemie (UC15) • Organizator jest zalogowany (UC17)
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Powstanie nowego wydarzenia w systemie
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System pozwala na utworzenie nowego wydarzenia
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Interfejs tworzenia wydarzenia musi być przejrzysty • Wydarzenie powinno być tworzone z jak najmniejszym opóźnieniem
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Organizator używa przycisku tworzenia wydarzenia 2. System wyświetla okno z kreatorem wydarzenia 3. Organizator wypełnia formularz danymi dot. wydarzenia 4. Organizator przesyła formularz 5. System dokonuje walidacji danych [E1: Dane nie przechodzą walidacji] 6. System rejestruje wydarzenie w bazie danych
Scenariusz wyjątku	<p>E1: Dane nie przechodzą walidacji</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Organizator podaje dane, które nie przechodzą walidacji lub są niepełne b. System wyświetla powiadomienie o błędzie

Nazwa	Edycja danych wydarzenia
ID	UC10
Aktor główny	Organizator
Aktorzy	Organizator
Priorytet	Drugorzędne
Opis	Organizator może edytować dane dot. wydarzenia
Cel	Umożliwienie organizatorowi zmianę szczegółów eventu
Wyzwalanie	Pojawiły się zmiany dot. organizacji eventu, które muszą zostać wprowadzone w systemie
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Organizator posiada konto (UC15) • Organizator jest zalogowany (UC17) • Organizator ma utworzone co najmniej jedno aktywne wydarzenie (UC9) • Wydarzenie się jeszcze nie odbyło • Wydarzenie nie zostało anulowane
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Organizator pomyślnie dokonał edycji danych wydarzenia
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System udostępnia widok edycji wydarzenia • Wydarzenia mogą być w pewnym stopniu edytowalne
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Prezentowany widok edycji powinien być intuicyjny i łatwo dostępny
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Organizator otwiera stronę listy swoich wydarzeń 2. System przygotowuje widok i prezentuje go organizatorowi 3. Organizator wybiera wydarzenie, z listy 4. Organizator używa przycisku edycji 5. System wyświetla organizatorowi okno z formularzem edycji 6. Organizator edytuje wybrane informacje 7. Organizator przesyła formularz 8. System dokonuje walidacji danych [E1: Dane nie przechodzą walidacji] 9. System aktualizuje dane wydarzenia w bazie danych 10. System wyświetla organizatorowi powiadomienie o pomyślnej edycji 11. System powiadamia mailowo o zaistniałych zmianach klientów posiadających bilety na wydarzenie
Scenariusz wyjątku	<p>E1: Dane nie przechodzą walidacji</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Organizator podaje dane, które nie przechodzą walidacji lub są niepełne b. System informuje organizatora o błędzie

Nazwa	Anulowanie wydarzenia
ID	UC11
Aktor główny	Organizator
Aktorzy	Organizator, Użytkownik prywatny
Priorytet	Drugorzędne
Opis	Organizator może anulować wydarzenie
Cel	Umożliwienie organizatorowi anulowanie eventu
Wyzwalanie	Wydarzenie zostało odwołane
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Organizator posiada konto (UC15) • Organizator jest zalogowany (UC17) • Organizator ma utworzone co najmniej jedno aktywne wydarzenie (UC9) • Wydarzenie się jeszcze nie odbyło • Wydarzenie nie zostało anulowane
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Organizator pomyślnie anulował wydarzenie
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Wydarzenia mogą być anulowane • System dokonuje zwrotu środków dla posiadaczy biletów
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Zwroty powinny być pełne • Zwroty pieniędzy powinny być bezpieczne
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Organizator otwiera stronę listy swoich wydarzeń 2. System przygotowuje widok i prezentuje go organizatorowi 3. Organizator wybiera wydarzenie, które chce anulować 3. Organizator używa przycisku usuwania wydarzenia 5. System wyświetla informację o nieodwracalności operacji 6. Organizator potwierdza intencję anulowania wydarzenia, używając przycisku akceptacji [E1: Anulowanie] 7. System ustawia status wydarzenia na anulowane w bazie danych 8. System wyświetla organizatorowi powiadomienie o pomyślnym anulowaniu eventu 7. System powiadamia mailowo klientów posiadających bilety na wydarzenie o zaistniałych zmianach 9. System zleca zwrot środków
Scenariusz wyjątku	<p>E1: Anulowanie</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Użytkownik postanawia nie anulować wydarzenia i używa przycisku <code>Anuluj</code>

Nazwa	Przeglądanie statystyk wydarzenia
ID	UC12
Aktor główny	Organizator
Aktorzy	Organizator
Priorytet	Drugorzędne
Opis	Organizator widzi dla swoich wydarzeń liczbę sprzedanych biletów
Cel	Umożliwienie organizatorowi obserwacji popularności swoich wydarzeń
Wyzwalanie	Organizator postanawia przejrzeć statystyki swoich wydarzeń
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Organizator posiada konto (UC15) • Organizator jest zalogowany (UC17) • Organizator ma utworzone co najmniej jedno aktywne wydarzenie (UC9)
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Organizator widzi statystyki sprzedaży biletów na swoje wydarzenia
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System udostępnia informacje o sprzedanych biletach
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Informacje o biletach i wydarzeniach powinny być prezentowane w sposób przejrzysty
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Organizator otwiera stronę listy swoich wydarzeń 2. System wyświetla widok listy wydarzeń zawierający informacje o liczbie sprzedanych biletów dla każdego wydarzenia [O1: Sprawdzenie danych szczegółowych]
Scenariusz opcjonalny	<p>O1: Sprawdzenie danych szczegółowych</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Organizator wybiera wydarzenie, o którego sprzedaży biletów chce dowiedzieć się więcej b. Organizator używa przycisku przenoszącego go na stronę wydarzenia c. System prezentuje organizatorowi stronę wybranego wydarzenia rozszerzoną o szczegółowe statystyki sprzedaży każdej z kategorii biletów

Nazwa	Stworzenie wniosku o usunięcie profilu
ID	UC13
Aktor główny	Organizator
Aktorzy	Organizator
Priorytet	Główne
Opis	Podmiot składa wniosek o usunięcie konta z uprawnieniami organizatora wydarzeń
Cel	Złożenie wniosku o usunięcie konta
Wyzwalanie	Organizator postanawia złożyć wniosek usunięcie konta w systemie
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Organizator posiada konto w systemie (UC15) • Organizator jest zalogowany (UC17)
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Powstanie wniosku
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System pozwala na utworzenie nowego wniosku
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Proces składania wniosku musi być intuicyjny
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Organizator zgłasza wniosek o usunięcie aktywnego konta 2. System wyświetla zapytanie o potwierdzenie intencji złożenia wniosku 3. Organizator potwierdza intencję złożenia wniosku 4. System rejestruje wniosek 5. System informuje o złożeniu wniosku

Nazwa	Dodanie lokalizacji
ID	UC14
Aktor główny	Organizator
Aktorzy	Organizator
Priorytet	Główne
Opis	Podmiot dodaje do systemu informacje o lokalizacji przyszłych eventów
Cel	Dodanie lokalizacji do systemu oraz umożliwienie jej użycia przy tworzeniu przyszłych wydarzeń
Wyzwalanie	Organizator postanawia dodać lokalizację do systemu
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Organizator posiada konto (UC15) • Organizator jest zalogowany (UC17)
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Powstanie wniosku
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System pozwala na utworzenie nowego wniosku
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Interfejs tworzenia wniosku musi być przejrzysty
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Organizator używa przycisku dodania lokalizacji [A1: Lokalizacja do wydarzenia ->] 2. System prezentuje okno tworzenia lokalizacji [<- A1] 3. Organizator wypełnia formularz 4. Organizator przesyła formularz 5. System dokonuje walidacji danych [E1: Dane nie przechodzą walidacji] 6. System zapisuje lokalizację w bazie danych 7. System wyświetla powiadomienie informujące o sukcesie operacji
Scenariusz alternatywny	<p>A1: Lokalizacja do wydarzenia</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Organizator używa przycisku tworzenia lokalizacji umiejscowionego w oknie tworzenia wydarzenia b. System prezentuje okno tworzenia lokalizacji
Scenariusz wyjątku	<p>E1: Dane nie przechodzą walidacji</p> <ol style="list-style-type: none"> a. Organizator podaje dane, które nie przechodzą walidacji lub są niepełne. b. System informuje organizatora o błędzie.

2.2.4 Administrator

Przypisane przypadki użycia:

- UC15: Rejestrowanie organizatora
- UC16: Usuwanie organizatora

Nazwa	Rejestrowanie organizatora
ID	UC15
Aktor główny	Administrator
Aktorzy	Administrator, organizator
Priorytet	Główne
Opis	Administrator tworzy konto dla organizatora
Cel	Umożliwienie zewnętrznym firmom wykorzystanie systemu do promowania swoich wydarzeń i sprzedaży biletów
Wyzwalanie	Organizator składa wniosek o utworzenie profilu
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Administrator jest zalogowany (UC17) • Istnieje co najmniej jeden nierozwiązany wniosek
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Utworzony zostaje profil firmy wewnątrz systemu
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System umożliwia administratorowi tworzenie nowych kont organizatorów
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • Zgłoszenia o rejestrację powinny być odporne na nadużycia • Kontakt z administratorem powinien być szybki
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator otwiera stronę listy wniosków 2. Administrator wybiera wniosek z listy 3. System wyświetla okno zawierające dane z wniosku 4. Administrator weryfikuje dane [E1: Odrzucenie wniosku] [O1: Dodatkowa komunikacja] 5. Administrator inicjuje tworzenie konta poprzez użycie przycisku akceptacji wniosku 6. System tworzy konto w bazie danych 7. System powiadamia mailowo organizatora o stworzeniu konta
Scenariusz opcjonalny	O1: Dodatkowa komunikacja <ol style="list-style-type: none"> a. Administrator kontaktuje się z organizatorem za pośrednictwem zewnętrznych narzędzi w celu uszczegółowienia warunków współpracy.
Scenariusz wyjątku	E1: Odrzucenie wniosku <ol style="list-style-type: none"> a. Administrator odrzuca wniosek. b. System wysyła do wnioskodawcy wiadomość mailową informującą o odrzuceniu zgłoszenia.

Nazwa	Usuwanie organizatora
ID	UC16
Aktor główny	Administrator
Aktorzy	Administrator, organizator
Priorytet	Drugorzędny
Opis	Administrator usuwa konto organizatora, na jego prośbę lub z innych przyczyn
Cel	Umożliwienie usunięcia konta organizatora administratorowi
Wyzwalanie	<ul style="list-style-type: none"> • Organizator wysła prośbę do administratora o usunięcie profilu • Administrator podejmuje decyzję o usunięciu profilu z innych przyczyn
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none"> • Administrator jest zalogowany (UC17) • Istnieje konto organizatora w systemie (UC15)
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none"> • Profil organizatora zostaje usunięty z systemu • Wszystkie wydarzenia powiązane z organizatorem zostają usunięte
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System umożliwia administratorowi usuwanie kont organizatorów • System umożliwia automatyczne usuwanie wydarzeń powiązanych z organizatorem
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none"> • System powinien być spójny przed i po usunięciu wydarzenia • System powinien być bezpieczny, aby uniknąć niepożądanego usunięcia profilu
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none"> 1. Administrator otwiera stronę listy kont użytkowników 2. Administrator wybiera użytkownika z listy 3. Administrator używa przycisku usunięcia konta organizatora 4. System usuwa konto z bazy danych [O1: Usunięcie wydarzeń]
Scenariusz opcjonalny	O1: Usunięcie wydarzeń <ol style="list-style-type: none"> a. System usuwa również wszystkie wydarzenia powiązane z organizatorem, jeśli istnieją. b. System inicjuje zwrot środków dla posiadaczy biletów

2.2.5 Uniwersalne

Przypisane przypadki użycia:

- UC17: Zalogowanie się na konto

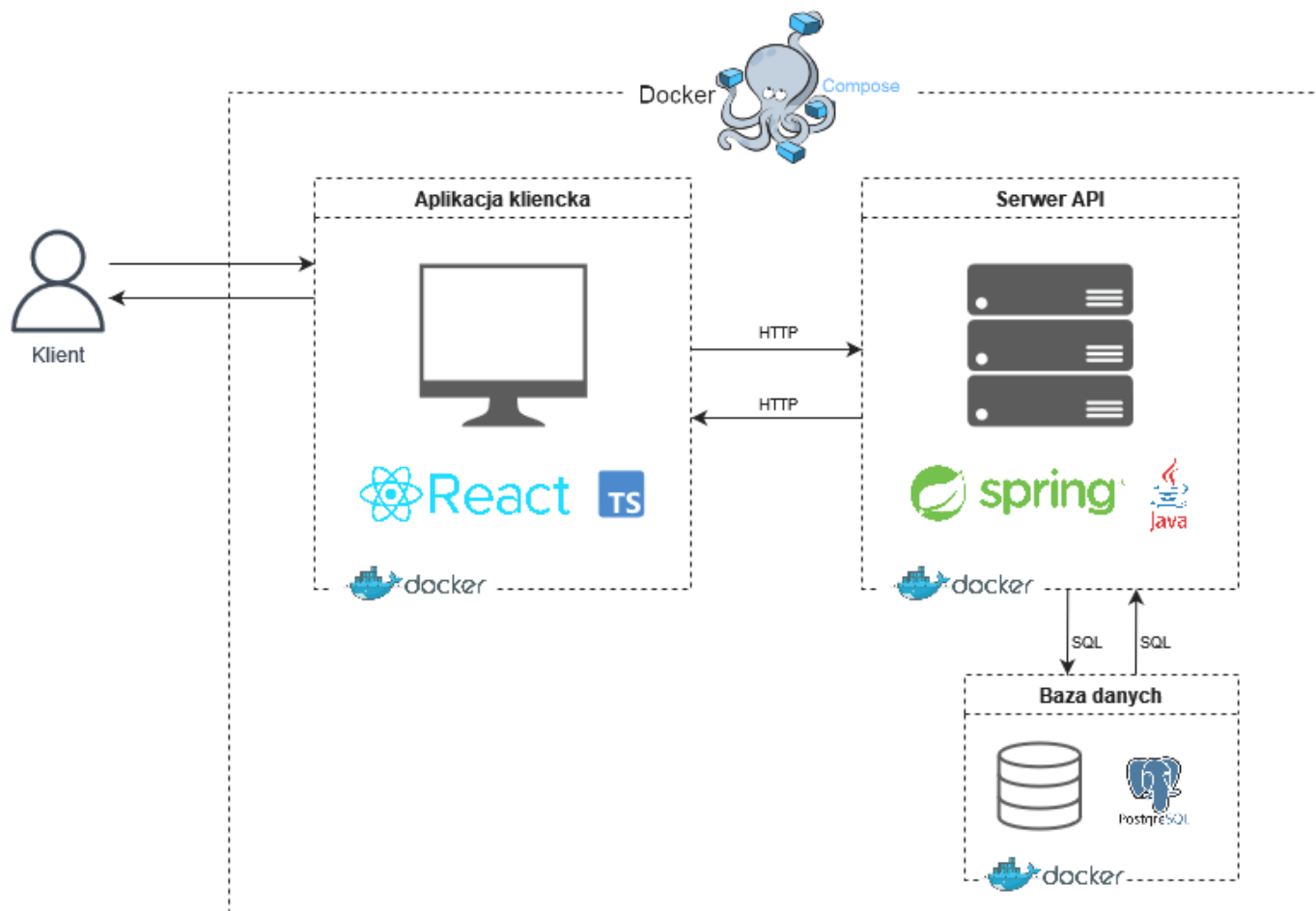
Nazwa	Zalogowanie się na konto
ID	UC17
Aktor główny	Dowolny użytkownik systemu
Aktorzy	Dowolny użytkownik systemu
Priorytet	Główne
Opis	Użytkownik loguje się na swoje konto
Cel	Umożliwienie użytkownikowi zalogowania się na swoje konto, z którym powiązane są pewnego rodzaju uprawnienia
Wyzwalanie	Użytkownik chce się zalogować
War. początkowe	<ul style="list-style-type: none">• Użytkownik posiada konto (UC4)• Użytkownik nie jest zalogowany
War. końcowe	<ul style="list-style-type: none">• Użytkownik jest zalogowany
W. funkcjonalne	<ul style="list-style-type: none">• System umożliwia zalogowanie się na wcześniej utworzone konto
W. niefunkcjonalne	<ul style="list-style-type: none">• Formularz logowania powinien być intuicyjny
Scenariusz	<ol style="list-style-type: none">1. Użytkownik wchodzi na stronę logowania2. System prezentuje formularz logowania3. Użytkownik wypełnia formularz4. Użytkownik przesyła formularz5. System dokonuje walidacji danych [E1: Dane nie przechodzą walidacji]6. System wyświetla powiadomienie informujące o sukcesie logowania8. System przekierowuje użytkownika do strony głównej
Scenariusz wyjątku	<p>E1: Dane nie przechodzą walidacji</p> <ol style="list-style-type: none">a. Użytkownik podaje dane, które nie przechodzą walidacji lub są niepełne.b. System wyświetla powiadomienie o błędzie.

2.3 Słownik pojęć

- **Wydarzenie, event** - zorganizowane zdarzenie, na które sprzedawane są bilety w ramach systemu
- **Profil** - konto użytkownika w systemie
- **Organizacja, firma** - podmiot zewnętrzny wykorzystujący system w celu promocji oraz sprzedaży biletów na swoje wydarzenia
- **Bilet** - dokument uprawniający posiadacza do wzięcia udziału w wydarzeniu

3. Projekt systemu

3.1 Ogólny model architektury



Architektura systemu oparta jest na prostym modelu trójwarstwowym, składającym się z aplikacji klienckiej, serwera API oraz bazy danych, co zapewnia prosty podział obowiązków każdego z komponentów i modularność systemu.

Aplikacja kliencka odpowiada za prezentację danych systemu oraz zapewnia możliwość interakcji klientów z systemem. Jej głównym elementem jest graficzny interfejs wyświetlany użytkownikom końcowym korzystającym z platformy przy pomocy przeglądarki internetowej.

Serwer API odpowiada za realizację całej logiki biznesowej systemu. Odpowiada na żądania użytkowników korzystających z aplikacji klienckiej oraz udostępnia punkty końcowe pozwalające na pobranie lub modyfikację danych gromadzonych w systemie. Serwer API jest zaimplementowany w stylu REST i może współpracować z innymi systemami niż aplikacja kliencka zrealizowana w tym projekcie.

Baza danych przechowuje oraz organizuje wszystkie dane systemowe. Komunikuje się jedynie z serwerem API.

3.2 Technologie

W aplikacji klienckiej wykorzystany został framework React w połączeniu z językiem programowania wysokiego poziomu TypeScript. Aplikacja stworzona została przy użyciu generatora Create React App zapewniającego środowisko deweloperskie oraz wykorzystującego bundler Webpack i transpilator Babel.

Do stworzenia serwera API użyto języka Java oraz frameworku Spring Boot. Podmoduły Spring takie jak: web, security, data-jpa i jdbc zapewniają odpowiednio poprawne działanie podstaw aplikacji webowej, bezpieczeństwo oraz mapowanie klas w Javie na rekordy w bazie danych.

Jako bazę danych wykorzystano PostgreSQL w wersji 16.

Za konteneryzację poszczególnych komponentów odpowiedzialne jest narzędzie Docker. Tworzone kontenery zarządzane są przy pomocy narzędzia Docker Compose. Całą aplikację można uruchomić z użyciem polecenia “docker compose up” na dowolnej maszynie wspierającej Dockera.

4. Instrukcja

4.1 Instrukcja użytkownika

Tworzenie konta

Work in progress

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Aby korzystać z aplikacji użytkownik musi założyć konto. W tym celu musi on wejść na stronę rejestracji (`/register`). Znajduje się na niej formularz, który musi zostać uzupełniony oraz wysłany. Formularz składa się z pól `Login`, `Adres e-mail`, `Hasło` oraz `Powtórz hasło`. Aby formularz został zaakceptowany użytkownik musi podać nieużyty wcześniej w systemie login oraz e-mail, a wybrane przez niego hasła muszą być identyczne, spełniające wymagania dot. długości. Formularz wysyłany jest przy użyciu przycisku `Zarejestruj`. Po udanej rejestracji użytkownik zostaje przekierowany na stronę logowania. Pod formularzem rejestracyjnym znajduje się także link prowadzący do strony logowania.

TODO APSI-34

Logowanie

Login

Hasło

Nie masz jeszcze konta? [Zarejestruj się](#)

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

W celu zalogowania się na konto użytkownik musi on wejść na stronę logowania (/login). Znajduje się na niej formularz, który musi zostać uzupełniony oraz wysłany. Formularz składa się z pól `Login` oraz `Hasło`. Formularz wysyłany jest przy użyciu przycisku `Zaloguj`. Sekwencja logowania zakończy się pomyślnie w przypadku, gdy podana zostanie odpowiednia kombinacja nazwy użytkownika oraz hasła, zgadzająca się z danymi podanymi wcześniej w procesie rejestracji. W innym wypadku użytkownik zostanie poinformowany o wprowadzeniu niepoprawnego hasła. Po zalogowaniu użytkownik zostaje przekierowany na stronę główną. Pod formularzem logowania znajduje się także link prowadzący do strony rejestracji.

Nawigacja i Strona główna

APSI [Znajdź wydarzenie](#) [Twoje bilety](#)

Zalogowano jako person

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Głównym elementem strony głównej, który również obecny jest na pozostałych stronach aplikacji jest pasek nawigacyjny. Przy jego pomocy użytkownik może przejść do strony zawierającej listę wydarzeń organizowanych w ramach aplikacji (przycisk `Znajdź wydarzenie`) lub do listy zakupionych przez siebie biletów (przycisk `Twoje Bilety`). Ponadto pasek nawigacyjny zawiera przycisk `Wyloguj` odpowiadający za wylogowywanie użytkownika z aplikacji oraz przekierowujący do strony logowania.

Lista wydarzeń

APSI

Znajdź wydarzenie

Twoje bilety

Zalogowano jako person

Wyloguj

Data wydarzenia

Od:

17/05/2024

Do:

24/05/2024

testowe wydarzenie2

testowe wydarzenie dodane w migracji

Data początku: 18.05.2024

Data końca: 18.05.2024

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Na stronie listy wydarzeń wyświetlane są wszystkie wydarzenia organizowane w ramach systemu. Po wejściu na stronę automatycznie wyświetlane są wydarzenia zaplanowane na najbliższy tydzień. Elementy listy wyświetlane są jako niezależne karty zawierające informacje o wydarzeniu, takie jak jego nazwa, opis, lokalizacja oraz data. Użytkownik może użyć dedykowanego przycisku z ikoną oka, aby przejść na stronę wydarzenia, zawierającą więcej informacji na jego temat. W karcie wydarzenia znajduje się również przycisk z ikoną koszyka, przekierowujący na stronę zakupu biletu. Lista wydarzeń może być filtrowana poprzez użycie wyszukiwarki nazw eventów oraz zmianę zakresu dat wyświetlanych wydarzeń.

TODO APSI-17

Strona wydarzenia

APSI [Znajdź wydarzenie](#) [Twoje bilety](#)

Zalogowano jako person [Wyloguj](#)

[←](#)

testowe wydarzenie1

Od: 18.04.2024
Do: 18.04.2024

testowe wydarzenie dodane w migracji

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Strona wydarzenia zawiera szczegółowe informacje na temat samego wydarzenia oraz sprzedawanych na niego biletów. Użytkownik może zapoznać się tutaj z informacjami takimi jak nazwa wydarzenia, jego opis, lokalizacja, data początkowa i końcowa oraz rodzaje, dostępność oraz ceny biletów. Użytkownik może dokonać zakupu wybranego przez siebie rodzaju biletów przy użyciu specjalnego przycisku zakupu.

Zakup biletu

TODO APSI-19 APSI-25

Moje bilety

APSI

Znajdź wydarzenie

Twoje bilety

Zalogowano jako person

Wyloguj

Work in progress

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

TODO APSI-37

Anulowanie biletu

TODO APSI-38

Pobranie biletu

TODO APSI-52

4.2 Instrukcja organizatora

Tworzenie konta

Work in progress

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Aby korzystać z aplikacji organizator musi posiadać specjalne konto. W tym celu musi on wejść na stronę rejestracji (`/register`). Znajduje się na niej link prowadzący do dedykowanego formularza dla organizatorów. Formularz składa się z pól danych konta (`Login`, `Adres e-mail`, `Hasło`, `Powtórz hasło`) oraz pól przeznaczonych dla danych organizatora/organizacji (`Nazwa organizatora`). Aby formularz został zaakceptowany użytkownik musi uzupełnić wszystkie wymagane pola oraz podać nieużyty wcześniej w systemie login oraz e-mail, a wybrane przez niego hasła muszą być identyczne, spełniające wymagania dot. długości. Formularz wysyłany jest przy użyciu przycisku `Wyślij wniosek` . Złożony wniosek musi być następnie zaakceptowany przez administratora. Decyzja dot. wniosku zostaje przesłana w wiadomości na podany wcześniej adres e-mail. Pod formularzem rejestracyjnym znajduje się także link prowadzący do strony logowania.

TODO APSI-34

Logowanie

Login

Hasło

[Zaloguj](#)

Nie masz jeszcze konta? [Zarejestruj się](#)

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

W celu zalogowania się na konto organizator musi on wejść na stronę logowania (`/login`). Znajduje się na niej formularz, który musi zostać uzupełniony oraz wysłany. Formularz składa się z pól `Login` oraz `Hasło`. Formularz wysyłany jest przy użyciu przycisku `Zaloguj`. Sekwencja logowania zakończy się pomyślnie w przypadku, gdy podana zostanie odpowiednia kombinacja nazwy użytkownika oraz hasła, zgadzająca się z danymi podanymi wcześniej w procesie rejestracji. W innym wypadku organizator zostanie poinformowany o wprowadzeniu niepoprawnego hasła. Po zalogowaniu organizator zostaje przekierowany na stronę główną. Pod formularzem logowania znajduje się także link prowadzący do strony rejestracji.

Nawigacja i Strona główna

APSI [Twoje wydarzenia](#) [Twoje lokalizacje](#) Zalogowano jako organizator [Wyloguj](#)

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024



Głównym elementem strony głównej, który również obecny jest na pozostałych stronach aplikacji jest pasek nawigacyjny. Przy jego użyciu organizator może przejść do strony zawierającej listę wydarzeń organizowanych przez niego w ramach aplikacji (przycisk **Twoje wydarzenia**) lub do listy posiadanych lokalizacji (przycisk **Twoje Lokalizacje**). Ponadto pasek nawigacyjny zawiera przycisk **Wyloguj** odpowiadający za wylogowywanie użytkownika z aplikacji oraz przekierowujący do strony logowania. Dla organizatorów dodatkowo w prawym dolnym rogu wyświetlane są przyciski odpowiadające kolejno za dodanie wydarzenia (ikona ze znakiem plus) oraz dodanie lokalizacji (ikona pinezki).

Lista wydarzeń organizatora

APSI

Twoje wydarzenia

Twoje lokalizacje

Zalogowano jako organizator

Wyloguj

Data wydarzenia

Od:

17/05/2024

Do:

24/05/2024

testowe wydarzenie2

testowe wydarzenie dodane w migracji

Data początkowa: 18.05.2024

Data końcowa: 18.05.2024

+


Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Na stronie listy wydarzeń organizatora wyświetlane są wszystkie jego eventy organizowane w ramach systemu. Po wejściu na stronę automatycznie wyświetlane są wydarzenia zaplanowane na najbliższy tydzień. Elementy listy wyświetlane są jako niezależne karty zawierające informacje o wydarzeniu, takie jak jego nazwa, opis, lokalizacja oraz data. Organizator może użyć dedykowanego przycisku z ikoną oka, aby przejść na stronę wydarzenia, zawierającą więcej informacji na jego temat. W karcie wydarzenia znajduje się również przycisk z ikoną ołówka, przekierowujący na stronę edycji wydarzenia oraz przycisk z ikoną kosza umożliwiający usunięcie wydarzenia. Lista wydarzeń może być filtrowana poprzez użycie wyszukiwarki nazw eventów oraz zmianę zakresu dat wyświetlanych wydarzeń.

TODO APSI-17

Strona wydarzenia

APSI [Twoje wydarzenia](#) [Twoje lokalizacje](#) Zalogowano jako organizator Wyloguj

[←](#)
testowe wydarzenie2

Od: 18.05.2024
Do: 18.05.2024
testowe wydarzenie dodane w migracji

zwykłe bilety **9.99 zł**
Dostępność: 100/100

+

📍

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Strona wydarzenia zawiera szczegółowe informacje na temat samego wydarzenia oraz sprzedawanych na niego biletów. Organizator może zapoznać się tutaj z informacjami takimi jak nazwa wydarzenia, jego opis, lokalizacja, data początkowa i końcowa oraz rodzaje, dostępność oraz ceny biletów.

Edycja wydarzenia

TODO APSI-26

Usunięcie wydarzenia

TODO APSI-27

Lista lokalizacji organizatora

APSI [Twoje wydarzenia](#) [Twoje lokalizacje](#)

Zalogowano jako organizer [Wyloguj](#)

Work in progress



Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Na stronie listy lokalizacji organizatora wyświetlane są wszystkie jego lokalizacje dodane do systemu.

Edycja lokalizacji**TODO APSI-31****Usunięcie lokalizacji****TODO APSI-30**

Tworzenie wydarzenia

The screenshot shows the 'Nowe wydarzenie' (New Event) form in the APSI system. The form is a white modal box with a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields:

- Nazwa**: A text input field.
- Opis**: A text input field.
- Od**: A date input field with a calendar icon, showing 'dd . mm . rrrr'.
- Do**: A date input field with a calendar icon, showing 'dd . mm . rrrr'.

At the bottom of the form is a blue button labeled 'Dodaj' (Add). The background of the application shows the APSI logo, navigation links 'Twoje wydarzenia' and 'Twoje lokalizacje', the user status 'Zalogowano jako organizator', and a 'Wyloguj' (Logout) button. In the bottom right corner, there are two circular buttons: a plus sign (+) and a location pin icon. The footer of the application reads 'Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024'.

W celu dodania nowego wydarzenia organizator musi użyć dedykowanego przycisku z ikoną znaku plus zlokalizowanego w prawym dolnym rogu aplikacji.

Wyświetlone zostanie okno z formularzem tworzenia wydarzenia. Organizator musi wypełnić danymi wyświetlane pola, po czym przesłać formularz. Pole **Nazwa** jest obowiązkowe. Po pomyślnym przesłaniu formularza wyświetlone zostanie potwierdzenie sukcesu operacji.

Tworzenie lokalizacji

The screenshot shows the 'Nowa lokalizacja' (New Location) form in the APSI system. The form is a white modal box with a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields:

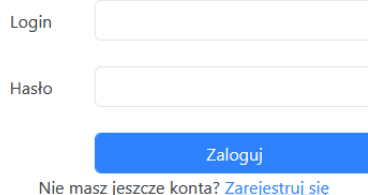
- Opis**: A text input field with a small icon in the bottom right corner.
- Kraj**: A dropdown menu showing 'Polska'.
- Pojemność**: A dropdown menu with a small icon in the bottom right corner.
- Miejscowość**: A text input field.
- Ulica**: A text input field.
- Numer budynku**: A text input field.
- Numer lokalu**: A text input field.
- Kod pocztowy**: A text input field.

At the bottom of the form is a blue button labeled 'Dodaj' (Add). The background of the application shows the APSI logo, navigation links 'Twoje wydarzenia' and 'Twoje lokalizacje', the user status 'Zalogowano jako organizator', and a 'Wyloguj' (Logout) button. In the bottom right corner, there are two circular buttons: a plus sign (+) and a location pin icon. The footer of the application reads 'Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024'.

W celu dodania nowej lokalizacji organizator musi użyć dedykowanego przycisku z ikoną pinezki zlokalizowanego w prawym dolnym rogu aplikacji. Wyświetlone zostanie okno z formularzem tworzenia lokalizacji. Organizator musi wypełnić danymi wyświetlane pola, po czym przesłać formularz. Pola **Kraj** oraz **Miejscowość** są obowiązkowe. Po pomyślnym przesłaniu formularza wyświetlone zostanie potwierdzenie sukcesu operacji.

4.3 Instrukcja administratora

Logowanie



Login

Hasło

Zaloguj

Nie masz jeszcze konta? [Zarejestruj się](#)

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

W celu zalogowania się na konto administrator musi on wejść na stronę logowania (`/login`). Znajduje się na niej formularz, który musi zostać uzupełniony oraz wysłany. Formularz składa się z pól `Login` oraz `Hasło`. Formularz wysyłany jest przy użyciu przycisku `Zaloguj`. Sekwencja logowania zakończy się pomyślnie w przypadku, gdy podana zostanie odpowiednia kombinacja nazwy użytkownika oraz hasła, zgadzająca się z danymi znajdującymi się w systemie. W innym wypadku administrator zostanie poinformowany o wprowadzeniu niepoprawnego hasła. Po zalogowaniu zostaje on przekierowany na stronę główną. Pod formularzem logowania znajduje się także link prowadzący do strony rejestracji.

Nawigacja i Strona główna



Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Głównym elementem strony głównej, który również obecny jest na pozostałych stronach aplikacji jest pasek nawigacyjny. Przy jego użyciu administrator może przejść do strony zawierającej listę wniosków o stworzenie konta organizatorów (przycisk [Wnioski](#)), do strony z listą wszystkich kont użytkowników (przycisk [Użytkownicy](#)), do strony zawierającej listę wydarzeń organizowanych w ramach aplikacji (przycisk [Wydarzenia](#)) lub do strony z listą wszystkich lokalizacji (przycisk [Lokalizacje](#)). Ponadto pasek nawigacyjny zawiera przycisk [Wyloguj](#) odpowiadający za wylogowywanie użytkownika z aplikacji oraz przekierowujący do strony logowania. Dla administratorów dodatkowo w prawym dolnym rogu wyświetlane są przyciski odpowiadające kolejno za dodanie wydarzenia (ikona ze znakiem plus) oraz dodanie lokalizacji (ikona pinezki).

Lista wniosków

APSI

Wnioski

Użytkownicy

Wydarzenia

Lokalizacje

Zalogowano jako testuser1

Wyloguj

Work in progress



Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

TODO APSI-50

Rozstrzyganie wniosku

TODO APSI-50

Lista użytkowników

APSI

Wnioski

Użytkownicy

Wydarzenia

Lokalizacje

Zalogowano jako testuser1

Wyloguj

Work in progress

+

📍

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

TODO APSI-49

Lista wydarzeń

APSI

Wnioski

Użytkownicy

Wydarzenia

Lokalizacje

Zalogowano jako testuser1

Wyloguj

Data wydarzenia

Od:

17/05/2024

Do:

24/05/2024

abc

Data początkowa: 17.05.2024

Data końcowa: 17.05.2024

👁

✎

🗑

testowe wydarzenie2

testowe wydarzenie dodane w migracji

Data początkowa: 18.05.2024

Data końcowa: 18.05.2024

👁

✎

🗑

+

📍

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Na stronie listy wydarzeń wyświetlane są wszystkie eventy organizowane w ramach systemu. Po wejściu na stronę automatycznie wyświetlane są wydarzenia zaplanowane na najbliższy tydzień. Elementy listy wyświetlane są jako niezależne karty zawierające informacje o wydarzeniu, takie jak jego nazwa, opis,

lokalizacja oraz data. Administrator może użyć dedykowanego przycisku z ikoną oka, aby przejść na stronę wydarzenia, zawierającą więcej informacji na jego temat. W karcie wydarzenia znajduje się również przycisk z ikoną ołówka, przekierowujący na stronę edycji wydarzenia oraz przycisk z ikoną kosza umożliwiający usunięcie wydarzenia. Lista wydarzeń może być filtrowana poprzez użycie wyszukiwarki nazw eventów oraz zmianę zakresu dat wyświetlanych wydarzeń.

Strona wydarzenia

APSI

Wnioski

Użytkownicy

Wydarzenia


Lokalizacje

Zalogowano jako testuser1

Wyloguj

←

testowe wydarzenie2



Od: 18.05.2024

Do: 18.05.2024

testowe wydarzenie dodane w migracji

zwykłe bilety

9.99 zł

Dostępność: 100/100

+

+

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Strona wydarzenia zawiera szczegółowe informacje na temat samego wydarzenia oraz sprzedawanych na niego biletów. Administrator może zapoznać się tutaj z informacjami takimi jak nazwa wydarzenia, jego opis, lokalizacja, data początkowa i końcowa oraz rodzaje, dostępność oraz ceny biletów.

Edycja wydarzenia

TODO APSI-26

Usunięcie wydarzenia

TODO APSI-27

Lista lokalizacji

APSI

Wnioski

Użytkownicy

Wydarzenia

Lokalizacje

Zalogowano jako testuser1

Wyloguj

Work in progress

+

+

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

Na stronie listy lokalizacji wyświetlane są wszystkie lokalizacje dodane do systemu.

Tworzenie wydarzenia

APSI

Wnioski

Użytkownicy

Wydarzenia

Lokalizacje

Zalogowano jako testuser1

Wyloguj

Work in progress

×

Nowe wydarzenie

Nazwa

Opis

Od

dd . mm . rrrr

Do

dd . mm . rrrr

Dodaj

+

+

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

W celu dodania nowego wydarzenia administrator musi użyć dedykowanego przycisku z ikoną znaku plus zlokalizowanego w prawym dolnym rogu aplikacji. Wyświetlone zostanie okno z formularzem tworzenia wydarzenia. Należy wypełnić danymi wyświetlane pola, po czym przesłać formularz. Pole **Nazwa** jest obowiązkowe. Po pomyślnym przesłaniu formularza wyświetlone zostanie potwierdzenie sukcesu operacji.

Tworzenie lokalizacji

Work in progress

Nowa lokalizacja

Opis

Kraj: Polska

Pojemność

Miejscowość

Ulica

Numer budynku

Numer lokalu

Kod pocztowy

Dodaj

Platforma sprzedaży biletów APSI © 2024

W celu dodania nowej lokalizacji administrator musi użyć dedykowanego przycisku z ikoną pinezki zlokalizowanego w prawym dolnym rogu aplikacji. Wyświetlone zostanie okno z formularzem tworzenia lokalizacji. Należy wypełnić danymi wyświetlane pola, po czym przesłać formularz. Pola **Kraj** oraz **Miejscowość** są obowiązkowe. Po pomyślnym przesłaniu formularza wyświetlone zostanie potwierdzenie sukcesu operacji.