

# Яндекс. Тренировки по алгоритмам июнь 2021, занятие 2

6 июн 2021, 19:55:30  
старт: 4 июн 2021, 19:00:00  
начало: 4 июн 2021, 19:00:00

## I. Сапер

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Вам необходимо построить поле для игры "Сапер" по его конфигурации – размерам и координатам расставленных на нем мин. Вкратце напомним правила построения поля для игры "Сапер":

- Поле состоит из клеток с минами и пустых клеток
- Клетки с миной обозначаются символом \*
- Пустые клетки содержат число  $k_{i,j}$ ,  $0 \leq k_{i,j} \leq 8$  – количество мин на соседних клетках. *Соседними клетками являются восемь клеток, имеющих смежный угол или сторону.*

### Формат ввода

В первой строке содержатся три числа:  $N$ ,  $1 \leq N \leq 100$  - количество строк на поле,  $M$ ,  $1 \leq M \leq 100$  - количество столбцов на поле,  $K$ ,  $1 \leq K \leq N \cdot M$  - количество мин на поле.

В следующих  $K$  строках содержатся по два числа с координатами мин:  $p$ ,  $1 \leq p \leq N$  - номер строки мины,  $q$ ,  $1 \leq q \leq M$  - номер столбца мины.

### Формат вывода

Выведите построенное поле, разделяя строки поля переводом строки, а столбцы - пробелом.

#### Пример 1

Ввод <input type="text"/>	Вывод <input type="text"/>
3 2 2	* 2
1 1	2 *
2 2	1 1

#### Пример 2

Ввод <input type="text"/>	Вывод <input type="text"/>
2 2 0	0 0
	0 0

#### Пример 3

Ввод <input type="text"/>	Вывод <input type="text"/>
---------------------------	----------------------------