Practica 4 Ahorcado

Enfoque

Esta Practica esta enfocada de cara a que el servidro genera una palabra aleatoaria seleccionada de un array y se la pasa al cliente , posteriormente el cliente introduce una letra si esta letra coincide con la letra de la palabra generada se pondra dicha letra en la pantalla (tantas veces como este) de caso contrario no habra ningun cambio

Obviamente El Cliente tendra un numero limitado de intentos

Codigo Cliente

```
🚺 Cliente.java 🗶 🚺 Servidor.java
13
                 Registry registro = LocateRegistry.getRegistry(5555);
                 Servidor v = new Servidor();
                 palabra = v.palabra generada;
17
                 String cadena final = "";
                 Random r = new Random();
20
                 int num_aleatorio = r.nextInt(3);
21
22
                 System.out.println("La palabra tiene un total de : "+ palabra.leng
                 for (int i = 0; i < palabra.length(); i++) {</pre>
                     System.out.print(" _ ");
                 System.out.println("\n========");
                 int j=0;
while(v.intentos >=0) {
                     System.out.print("Introduce una Letra: ");
                     String letra = leerCadenas();
                     if(v.letraAcertada(letra) == true ) {
                         v.compararLetra(letra);
             } catch (Exception e) {
    System.out.println("Error: "+e);
                 e.printStackTrace();
         Scanner scan = new Scanner(System.in);
String cadena = scan.nextLine();
             return cadena;
```

Codigo Servidor

```
Cliente.java

☑ Servidor.java X

 1 package Ahorcado;
 30 import java.net.InetAddress;
public class Servidor implements AhorcadoInterface {
        static String [] Palabras = {"Alberto", "Anime", "Manga"};
        static String palabra_generada="";
        static int intentos = 5;
15⊜
        public static void main(String[] args) throws UnknownHostException, Remote
            Registry registro = null;
            Servidor v = new Servidor();
            System.setProperty("java.rmi.server.hostname",InetAddress.getLocalHost
            System.out.println("Servidor Listo");
                registro = LocateRegistry.createRegistry(5555);
                registro.rebind("Ahorcado",
                        (AnorcadoInterface) UnicastRemoteObject.exportObject(v, 0)
            } catch (Exception e) {
                System.out.println("Error : "+e);
                e.printStackTrace();
        public Servidor() throws RemoteException {
30€
            palabra_generada = generarPalabra(Palabras);
```

```
@Override
public String generarPalabra(String [] palabras) throws RemoteException {
    Random r = new Random();
    int numero_aleatorio = r.nextInt(3);
    return palabras[numero_aleatorio];
@Override
public String compararLetra(String letra) throws RemoteException {
   String caracteres []= palabra_generada.split("");
    String res = "";
    if(letraAcertada(letra)==true) {
        for (int j = 0; j < caracteres.length; j++) {</pre>
            if(letra.equalsIgnoreCase(caracteres[j])) {
                res=caracteres[j];
                System.out.print(res+"");
            }else {
                res=" ";
                System.out.print(res);
    }else {
        intentos = intentos -1;
    System.out.println("\n=======");
    return res;
```

Codigo Interface

```
AhorcadoInterface.java X

package Ahorcado;

import java.rmi.Remote;

public interface AhorcadoInterface extends Remote {
 public String generarPalabra(String array []) throws RemoteException;
 public String compararLetra(String letra) throws RemoteException;
 public boolean letraAcertada(String letra) throws RemoteException;

public boolean letraAcertada(String letra) throws RemoteException;
}
```

<u>Test</u>

```
- - X
\circ
                          Console X
Cliente_Ahorcado [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_151\bin\javaw.exe (1 jun. 2019 22:53:09)
La palabra tiene un total de : 5 letras
Introduce una Letra: a
_____
Introduce una Letra: n
Introduce una Letra: i
Introduce una Letra: m
Introduce una Letra: e
```

En este caso la palabra seria Anime pero no he conseguido guardar la cadena correctamente