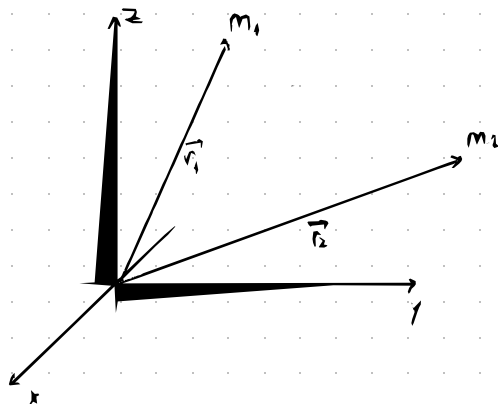


MEHANIKA SUSTAVA

ČESTICA

(Sudari)

SUSTAV ČESTICA



* čestice: m_1, m_2, \dots (N - broj č u sustavu)

$$\vec{r}_i, \vec{v}_i, \vec{a}_i, \vec{p}_i = m_i \vec{v}_i, \dots$$

$$i = 1, 2, 3, \dots, N$$

* masa sustava: $m = m_1 + m_2 + \dots + m_n = \sum_i m_i$

* kol gibanja sustava \vec{p}

$$\vec{p} = \sum_i \vec{p}_i$$

* kinetička en sustava

$$K = \sum_i K_i, \quad K_i = \frac{1}{2} m_i v_i^2$$

Gibanje i-te čestice u sustavu

$$\text{Sila: } \frac{d\vec{p}_i}{dt} = \vec{F}_i = \vec{F}_i^{(ext)} + \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ji}$$

vanjska sila na i-tu č.

Zbog svih ostalih sil.

koje djeluju na i-tu č.

→ sile međudjelovanja

* Treći Newtonov zakon $\vec{F}_{ij} = -\vec{F}_{ji}$!

KOLIČINA GIBANJA SUSTAVA

$$\vec{p} = \sum_i \vec{p}_i, \quad \frac{d\vec{p}}{dt} = \dots = \sum_i \vec{F}_i^{(ext)}$$

$$\text{Ako } \sum_i \vec{F}_i^{(ext)} = 0,$$

$$\text{onda } \vec{p} = \text{konst.}$$

DOKAZ

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d}{dt} \sum_i \vec{p}_i = \sum_i \frac{d\vec{p}_i}{dt} = \sum_i \vec{F}_i = \sum_i (\vec{F}_i^{(ext)} + \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ji}) = \sum_i \vec{F}_i^{(ext)} + \sum_i \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ji}$$

zreči su 0

$$\left(\sum_i \sum_{j \neq i} \vec{F}_{ji} \right)$$

dobit ćemo sile \vec{F}_i na \vec{F}_j i \vec{F}_j na \vec{F}_i pa će se

međusobno pokretati ~~zadržavajući~~ III. NZ postoji -F koja će poništiti djelovanje F

SUDAR I

- kratkotrajno međudjelovanje $N=2$ čestica na malim udaljenostima

Primer: sudar tijela mase $m_1 = m_2$,
 $\vec{v}_1 \neq 0$ (projektil), $\vec{v}_2 = 0$ (meta)

iz očuvanje kin. en.

ali uvijek se očuva količina gibanja

MOŽE i NE MOŽE SE OČUVATI



ZOKG

$$\vec{p} = \vec{p}'$$

$$m_1 \vec{v}_1 = m_1 \vec{v}_1' + m_2 \vec{v}_2'$$

$$/ \cdot m_1 = m_2$$

$$\vec{v}_1 = \vec{v}_1' + \vec{v}_2'$$

$$v_1^2 = v_1'^2 + 2\vec{v}_1 \vec{v}_2' + v_2'^2$$

ZOE nije uvijek istina ali naravno smo da se očuvava kin. en.

$$K = K'$$

$$\frac{1}{2} m_1 v_1^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2$$

$$v_1^2 = v_1'^2 + v_2'^2$$

te su to dvoje komp. jedino ako je

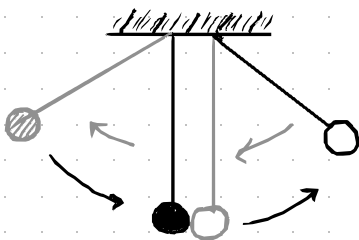
$$\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2' = 0$$

ili su ta dva pravca jedna okomiti ($\pi/2$)

ili je v_1' jednak sudaru $= 0$, a $v_2' \neq 0$, jer se nastavi gibanje (biljan)

(ovo vrijedi kad su mase jednake)

sličan primjer:



Primer gubitak K u sudaru



poslije:



* sudari koji ne gube K
 \rightarrow savršeno elastično

max gubitak

\rightarrow savršeno neelastično

nastaje zrušena masa

ZOKG: $m_1 \vec{v}_1 = (m_1 + m_2) \vec{v}'$

Pr promjena K : $\Delta K = K' - K = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) v'^2 - \frac{1}{2} m_1 v_1^2$

$$\Delta K = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) \cdot \left(\frac{m_1 v_1}{(m_1 + m_2)} \right)^2 - \frac{1}{2} m_1 v_1^2$$

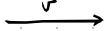
$$= \frac{1}{2} \frac{m_1^2 v_1^2}{m_1 + m_2} - \frac{1}{2} m_1 v_1^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 \left(\frac{m_1}{m_1 + m_2} - 1 \right) = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 \left(\frac{m_1 - m_1 - m_2}{m_1 + m_2} \right)$$

$$\Rightarrow \Delta K = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 \left(- \frac{m_2}{m_1 + m_2} \right)$$

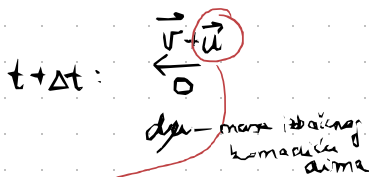
K

* može se i povećati K (dva paka se sudare, između je petarda i BUM!)

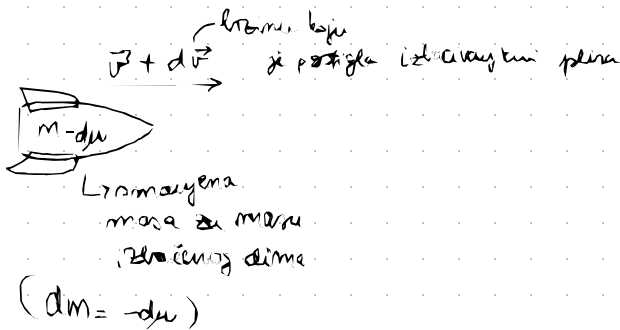
Primer: Raketa



! Tsiolstjeva!



dm - masa izbačenog komadića dima
 u - brzina u odnosu na raketu



ZOKG: $d\vec{p} = d\vec{p} + m d\vec{v} = 0$

$(m - dm)(\vec{v} + d\vec{v}) - m\vec{v}$

$= m\vec{v} + m d\vec{v} - v dm - \cancel{dm dv} - m\vec{v}$

u d f račun izbacujemo dm jer je dm^2
 ne moramo uzeti sud u obzir jer smo to napisali kao $dm \cdot u$

$= m d\vec{v}$ ostaje

x : $(-dm)u (-\hat{x}) + m d\vec{v} \hat{x} = 0$

$dm u + m dv = 0$

$\frac{dm}{m} = - \frac{dv}{u} \quad \int_{poc}^{kon}$

početno: $m = m_0 \quad v = 0$

konечно: $m \quad v$

$\int_{m_0}^m \frac{dm}{m} = - \frac{1}{u} \int_0^v dv' \rightarrow \ln \frac{m}{m_0} = - \frac{v}{u}$

$v = -u \ln \frac{m}{m_0}$

brzina kojom izbacujemo plin

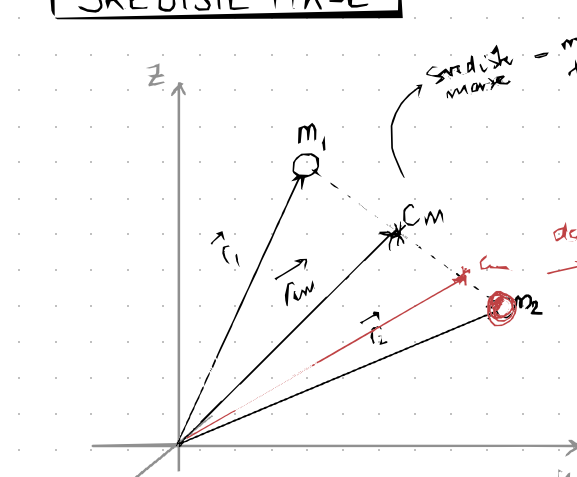
* raketa može 3t izbaciti 2t plina,

$v_{izbacivanja} = 100$

$v = -100 \cdot \ln \frac{3-2}{3} \approx 1.10 \cdot 100$

$v = 110 \text{ m/s}$ raketa postaje veću brzinu od one koju izbacuje mlaznica

SREDIŠTE MASE



Središte mase - matematička točka!

Weighted sum

$$\vec{r}_{cm} = \frac{1}{\sum m_i} \cdot \sum m_i \vec{r}_i$$

daj $m_2 \gg m_1$, cm bi se pomaklo bliže m_2

ukupna količina gibanja

$$\vec{v}_{cm} = \frac{d\vec{r}_{cm}}{dt} \rightarrow \vec{v}_{cm} = \frac{1}{m_{ukup}} \sum m_i \cdot \frac{d\vec{r}_i}{dt}$$

$$\rightarrow \vec{v}_{cm} = \frac{\vec{p}}{m}$$

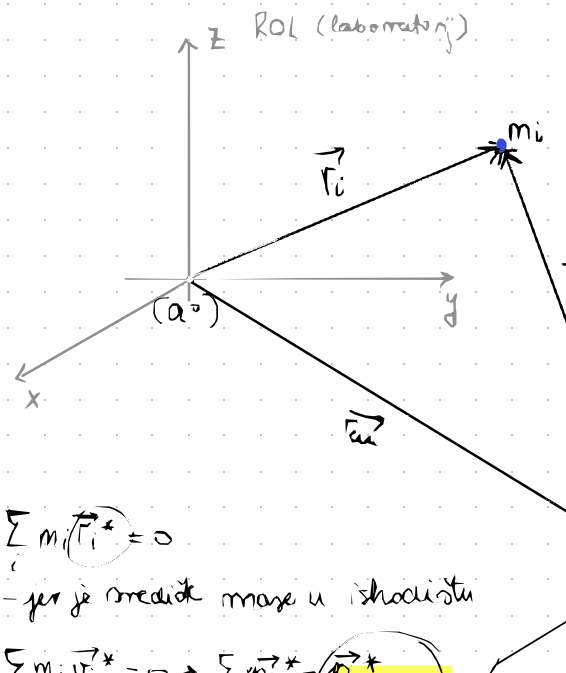
$$\vec{v}_{cm} = \frac{1}{m} \sum m_i \cdot \vec{v}_i = \frac{1}{m} \sum \vec{p}_i$$

$\rightarrow \vec{F} = m \cdot \vec{a}_{cm} = \vec{p}_{cm}$ ukupna količina gibanja = količina gibanja središta mase
ako se ta mase

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = m \cdot \vec{a}_{cm} = \sum \vec{F}_i \text{ (ext)}$$

masa čitavog sustava zbroj svih sila (isključivo vanjski) na me. tijelo

Referentni okvir središta mase [ROSM]



ROL (laboratorij)

ROSM*

$$\vec{r}_i = \vec{r}_{cm} + \vec{r}_i^*$$

$$\vec{v}_i = \vec{v}_{cm} + \vec{v}_i^*$$

poznamo \vec{z} i odredimo

$$\sum m_i \vec{r}_i^* = 0$$

- jer je središte mase u ishodištu

$$\sum m_i \vec{v}_i^* = 0 \Rightarrow \sum \vec{p}_i^* = \vec{p}^* = 0$$

poznamo \vec{z} i odredimo

$$K = K_{cm} + K^* = \frac{1}{2} m v_{cm}^2 + \frac{1}{2} \sum m_i v_i^{*2}$$

ako se giba samo centar mase $\rightarrow K^* = 0$

• kad se centar mase giba, na njega djeluju samo vanjske sile, ali ne i unutarnje

\Rightarrow zbroj količina gibanja u ROSM je 0

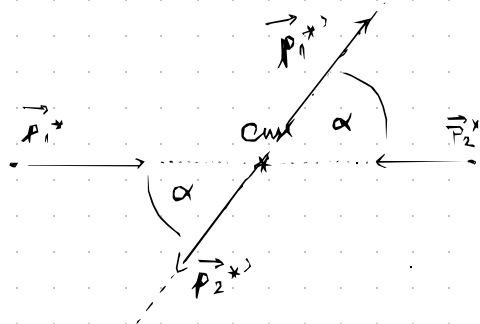
Sudar 2 čestica u ROSM ($\vec{V}_i = \vec{V}_{cm} + \vec{v}_i^*$, $\vec{p}_1^* + \vec{p}_2^* = 0$)

Prisje sudara: $\vec{p}_1 = -\vec{p}_2$

cm
*
 \vec{V}_{cm}
 \vec{p}_1^*
 \vec{p}_2^*

poslije sudara: $\vec{p}_1^{*'} = -\vec{p}_2^{*'}$

* nakon sudara ne moraju ostati na istom pravcu (mogućnost istom Δt , ali u ovisnosti na prijetnji)



* izlazni vektori ne moraju biti jednako dugi!

! ono što MORA vrijediti

$$\vec{p}_1^{*'} = -\vec{p}_2^{*'}$$

$$\vec{p}_1^{*'} = -\vec{p}_2^{*'}$$

Koeficijent restitucije brane = k

$$k = \frac{p_1^{*'}}{p_1^*} = \frac{p_2^{*'}}{p_2^*} \xrightarrow[\text{pohvat}]{\text{manje ne}} k = \frac{v_1^{*'}}{v_1^*} = \frac{v_2^{*'}}{v_2^*}$$

#1 $k = 0$ || Savršeno neelastičan sudar $k=0$, $\vec{K}^{*'} = 0$, $\vec{p}_1^{*'} = \vec{p}_2^{*'} = 0$

na kraju ∞ $v_1 = v_2 = 0$, zalijepile su se i ne muče se

MAX gubitak K

#2 $0 < k < 1$ Neelastičan sudar $\vec{p}_{1,2}^{*'} < \vec{p}_{1,2}^*$

djelomičan gubitak K

#3 $k = 1$ Savršeno elastičan sudar $K^{*'} = K$, $\vec{p}_{1,2}^{*'} = \vec{p}_{1,2}^*$

nema gubitka K

(#4 $k > 1$ "eksploziv") ostalo se mora K

Koeficijent restitucije u ROL

$$k = \frac{|\vec{v}_2^{*'} - \vec{v}_1^{*'}|}{|\vec{v}_2^* - \vec{v}_1^*|} = \frac{v_1^{*'}}{v_1^*} = \frac{v_2^{*'}}{v_2^*}$$

Slučaj sudara u 1D

ROSM: $\vec{v}_i^{*'} = -k \vec{v}_i^*$ $i = 1, 2$

ROL: $\vec{v}_i^{*'} = \vec{v}_i^* - \vec{V}_{cm}$ $\xrightarrow{\text{pohvat}} \vec{v}_i^{*'} - \vec{V}_{cm} = -k(\vec{v}_i^* - \vec{V}_{cm})$

$$\vec{v}_i^{*'} = -k(\vec{v}_i^* - \vec{V}_{cm})$$

! brzina čestice nakon sudara u ROL