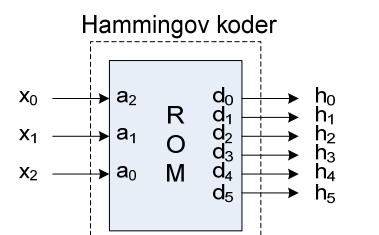


ZAVRŠNI ISPIT IZ DIGITALNE LOGIKE

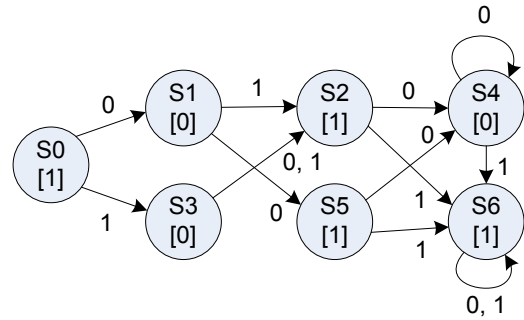
Grupa D

1.	<p>Izračunajte 10 komplement dekadskog broja 3472850.</p> <p>a) 3571240 b) 6428760 c) 6527150</p> <p>d) 7268480 e) 5716390 f) ništa od navedenog</p>
2.	<p>Koji je rezultat zbrajanja BCD brojeva 010000110110 i 001100100111?</p> <p>a) 011001110010 b) 011101100011 c) 011101011101</p> <p>d) 011010010000 e) 011001100001 f) ništa od navedenog</p>
3.	<p>Komplement funkcije $f(A,B,C,D,E)$ sadrži 5 minterma. Koliko minterma sadrži funkcija f?</p> <p>a) 25 b) 11 c) 9</p> <p>d) 27 e) 8 f) ništa od navedenog</p>
4.	<p>Između dva digitalna sustava razmjenjuju se 3 poruke. Za potrebe te razmjene razvijen je zaštitni kod s ispravljanjem pogrešaka $\{0000000000, 0011001101, 1111111111\}$. Koliko pogrešaka se minimalno mora dogoditi da bi prijemnik krivo protumačio poslanu poruku?</p> <p>a) 1 b) 4 c) 2</p> <p>d) 5 e) 3 f) ništa od navedenog</p>
5.	<p>Pronađite minimalni zapis funkcije f u obliku sume produkata, ako je: $f(A,B,C,D) = \sum m(7,8,10,13,15) + \sum d(2,5,9).$</p> <p>a) $A\bar{B}\bar{C} + BC$ b) $AC\bar{D} + \bar{A}D$ c) $A\bar{B}\bar{D} + ABD + BCD$</p> <p>d) $\bar{A}C\bar{D} + AD$ e) $A\bar{B}\bar{D} + BD$ f) ništa od navedenog</p>
6.	<p>Neka funkcija $f(A,B,C)$ ostvarena je direktno prema izrazu $A \cdot \bar{C} + \bar{B} \cdot C$. Koju vrstu statičkog hazarda ima taj sklop, i na kojem se on prijelazu javlja?</p> <p>a) statički 0 hazard, prijelaz 101 u 100 b) statički 1 hazard, prijelaz 101 u 100 c) statički 0 hazard, prijelaz 100 u 101</p> <p>d) statički 1 hazard, prijelaz 100 u 101 e) statički 1 hazard, prijelaz 001 u 101 f) ništa od navedenog</p>
7.	<p>Multipleksorom 4/1 ostvarujemo neku funkciju $f(A,B,C,D,E,F)$. U općem slučaju, na podatkovne ćemo ulaze tada dovoditi rezidualne funkcije od koliko varijabli?</p> <p>a) 3 b) 4 c) 5</p> <p>d) 2 e) 1 f) ništa od navedenog</p>

8.	<p>Sklop temeljen na ispisnoj memoriji prikazan je na slici. Programirajte ROM tako da sklop obavlja funkciju Hammingovog koda uz uporabu parnog pariteta. Na izlazu h_0 potrebno je generirati prvi zaštitni bit, a kao prvi podatkovni bit uzima se x_0. Kako glasi sadržaj lokacija 0 do 3 ROM-a? U rješenju je sadržaj lokacija očitane kao oktalni brojevi, pri čemu je d_5 uzet kao bit najveće težine.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>a) 14,46,25,77</p> <p>b) 00,52,31,63</p> <p>c) 11,17,00,25</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>d) 13,41,22,70</p> <p>e) 07,55,36,64</p> <p>f) ništa od navedenog</p> </div> </div>	
9.	<p>Tehnologijom CMOS potrebno je ostvariti funkciju $f(A,B,C,D,E) = (\overline{A} + \overline{B}) \cdot (\overline{C} + \overline{D} + \overline{E})$. Koliko nam treba minimalno tranzistora?</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>a) 8</p> <p>b) 16</p> <p>c) 10</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>d) 20</p> <p>e) 12</p> <p>f) ništa od navedenog</p> </div> </div>	
10.	<p>Memorija 128×2 bita ima 2 ½ D organizaciju. Koliko logičkih riječi u tom slučaju sadrži jedna fizička riječ, ako se na adresni dekodirer retka dovodi 5 bitova adrese?</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>a) jednu logičku riječ</p> <p>b) četiri logičke riječi</p> <p>c) osam logičkih riječi</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>d) šesnaest logičkih riječi</p> <p>e) trideset i dvije logičke riječi</p> <p>f) ništa od navedenog</p> </div> </div>	
11.	<p>Koliko iznosi maksimalna frekvencija rada 4-bitnog sinkronog binarnog brojila s paralelnim prijenosom (prijenos je izveden sklopovima I), ako je poznato $t_{db} = 50 \text{ ns}$, $t_{setup} = 35 \text{ ns}$, $t_{dls} = 15 \text{ ns}$?</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>a) 10 MHz</p> <p>b) 25 MHz</p> <p>c) 50 MHz</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>d) 20 MHz</p> <p>e) 100 MHz</p> <p>f) ništa od navedenog</p> </div> </div>	
12.	<p>Pomoću 5 bistabila T izgrađeno je asinkrono binarno brojilo unaprijed. Bistabili imaju još i dodatni asinkroni ulaz za postavljanje (set, ulaz aktivan s 1), i u brojilu su ti ulazi povezani zajedno, te je na njih spojen izlaz sklopa I. Koje stanje taj sklop mora dekodirati ako se puni ciklus brojila želi skratiti za 5?</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>a) 27</p> <p>b) 26</p> <p>c) 13</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>d) 3</p> <p>e) 12</p> <p>f) ništa od navedenog</p> </div> </div>	
13.	<p>Uporabom sklopa PLA tipa I-ILI potrebno je ostvariti funkcije:</p> $f_1(A,B,C,D) = \sum m(2,3,4,5,6,7,8,9,11,15) + \sum d(10)$ $f_2(A,B,C,D) = \sum m(2,4,5,6,8,9) + \sum d(0,10)$ <p>Ako dimenzije sklopa PLA označimo s $x \times y \times z$, gdje je x broj ulaza, y broj sklopova I-polja a z broj sklopova ILI-polja, koji nam je minimalno potreban PLA?</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <p>a) 4×5×2</p> <p>b) 4×4×2</p> <p>c) 4×7×2</p> </div> <div style="width: 45%;"> <p>d) 4×6×2</p> <p>e) 4×3×2</p> <p>f) ništa od navedenog</p> </div> </div>	

14. Pogledajte stroj s konačnim brojem stanja prikazan na slici 1. Što je od sljedećega točno?

- a) stanja S_0 i S_1 su ekvivalentna
- b) stanja S_2 i S_3 su ekvivalentna
- c) stanja S_2 i S_5 su ekvivalentna
- d) stanja S_2 i S_4 su ekvivalentna
- e) stanja S_0 i S_6 su ekvivalentna
- f) ništa od navedenog



Slika 1. Stroj s konačnim brojem stanja

15. Pogledajte stroj s konačnim brojem stanja prikazan na slici 1. Početno stanje je S_0 . Ako se na njegov ulaz dovede niz 1, 0, 0, 1, 1, što će biti generirano na njegovom izlazu?

- a) 1,0,1,0,0,0
- b) 1,0,1,0,1,1
- c) 1,0,1,1,1,1
- d) 1,1,1,0,0,1
- e) 1,0,1,0,0,1
- f) ništa od navedenog

16. Pogledajte stroj s konačnim brojem stanja prikazan na slici 1. Taj se stroj direktno (bez minimizacije broja stanja) ostvaruje bistabilima D. Pri tome se koriste 3 bistabila, a stanje S_i kodira se kao broj i zapisan u Grayevom kodu. Što se dovodi na ulaz D_0 bistabila koji pohranjuje bit najmanje težine? Ulaz stroja označen je sa x . $D_0(Q_2, Q_1, Q_0, x)$ glasi:

- a) $\sum m(0,2,3,5,7,10,11,12,13,15) + \sum d(8,9)$
- b) $\sum m(0,1,4,5,10,11,12,13,14,15) + \sum d(8,9)$
- c) $\sum m(1,2,3,5,6,8,10,11,12,13,14) + \sum d(8,9)$
- d) $\sum m(0,1,2,5,6,10,11,12,14,15) + \sum d(8,9)$
- e) $\sum m(0,2,3,4,5,7,10,11,13,15) + \sum d(8,9)$
- f) ništa od navedenog

17. Pogledajte stroj s konačnim brojem stanja prikazan na slici 1. Prisjetite se kako ste na laboratorijskim vježbama modelirali ovakav stroj (razlaganje modela stroja na 3 bloka process). Ako ulaz stroja označimo sa x , signal koji čuva trenutno stanje sa $state$, signal koji čuva sljedeće stanje sa $nstate$, izlaz sa o te takt sa cp , što će biti minimalna lista osjetljivosti bloka process koji određuje o ?

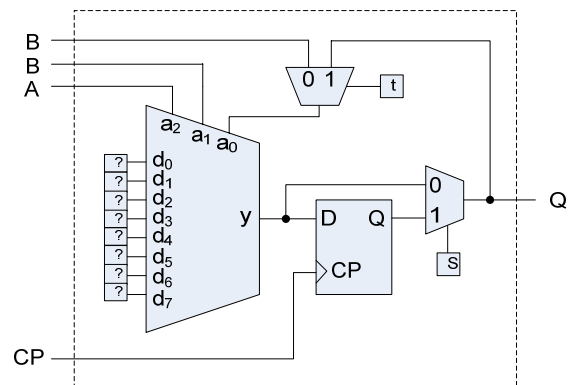
- a) cp
- b) $state, x$
- c) $state$
- d) $state, x, cp$
- e) $state, cp$
- f) ništa od navedenog

18. Na raspolaganju je logički blok FPGA sklopa prikazan slikom. Želimo ostvariti bistabil s ulazima A i B čija je jednadžba promjene stanja:

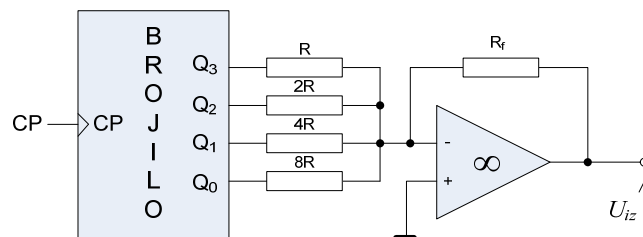
$$Q^{n+1} = \overline{Q}^n B + A \overline{B}$$

gdje Q^{n+1} označava sljedeće a Q^n trenutno stanje bistabila. Kako treba programirati logički blok? U rješenjima je LUT očitao od d_0 prema d_7 .

- a) LUT=00011101, $s=1$, $t=1$
- b) LUT=01001101, $s=1$, $t=1$
- c) LUT=00111010, $s=1$, $t=1$
- d) LUT=00101110, $s=1$, $t=1$
- e) LUT=01100001, $s=0$, $t=1$
- f) ništa od navedenog



19. Na sinkrono binarno brojilo spojen je D/A pretvornik. Signal takta je simetrični, poluperiode 500 μ s. U trenutku $t=0$, brojilo se nalazi u stanju 0, i započinje poluperioda signala takta vrijednosti 0. Koji će se napon pojaviti na izlazu pretvornika u trenutku $t = 1,3$ ms? Za pretvornik je poznato: $R = 1$ k Ω , $R_f = 2$ k Ω . Pretpostavite da izlazi brojala imaju otpor 0 Ω , te da na njegovu izlazu logička 0 odgovara naponu 0 V a logička 1 naponu +5 V.



- a) -3,125 V d) -1,25 V
b) -3,75 V e) -3,3 V
c) -2,5 V f) ništa od navedenog

20. Jezikom VHDL modeliran je bistabil T. Blok process tog modela prikazan je desno. Kako djeluju signali *postavi* i *obrisi*: sinkrono ili asinkrono?

- a) oba djeluju sinkrono
b) *postavi* sinkrono, *obrisi* asinkrono
c) *postavi* asinkrono, *obrisi* sinkrono
d) oba djeluju asinkrono
e) nema dovoljno informacija
f) ništa od navedenoga

```
process(cp,postavi,obrisi)
    variable stanje: std_logic := '0';
begin
    if falling_edge(cp) then
        if postavi='0' then
            stanje := '1';
        elsif obrisi='1' then
            stanje := '0';
        else
            stanje := t xor stanje;
        end if;
    end if;

    q <= stanje after 10 ns;
    qn <= not stanje after 10 ns;

end process;
```