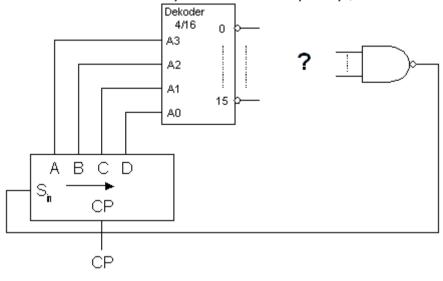
Rješenja 5. doma e zada e 2008/2009 [by Diablo]

Rješenja su to na, osim	n 14. zadatka gdje je rješenje djelomi no to no ima iste zadatke pa da se ne mu i ☺	o, pa možda netko

Skidanjem ovog dokumenta pristali ste donirati autoru bubreg, jetru ili neki drugi organ u slu aju nužde 🕲

Potrebno je projektirati sklop koji e prolaziti kroz sljede a stanja: (13, 14, 7, 11, 5, 2, 1, 8, 4, 10, 13). Sklop je potrebno ostvariti uporabom strukture prikazane na slici (posma ni registar + dekoder 4/16 s nisko aktivnim izlazima). Nespecificirana stanja treba tako riješiti da sklop najbrže stigne u stanje 13. Koje sve izlaze treba spojiti na logi ki sklop <u>ni</u>? U polje za unos odgovora je potrebno unijeti indekse izlaza dekodera (vidi sliku), odijeljene zarezima, koje je potrebno povezati na ulaze logi kog sklopa da bi se ostvarilo zadano brojilo. Prilikom o itavanja stanja, izlaz A tretirati kao bit najve e težine.



izlazi dekodera 0,1,3,4,7,10,13

Važna napomena: U polje za unos treba unijeti samo numeri ke vrijednosti indeksa izlaza dekodera koje je potrebno povezati na ulaze logi kog sklopa da bi se ostvarilo zadano brojilo. npr: 0,1,8,15,16,22,23,26,27.

2.

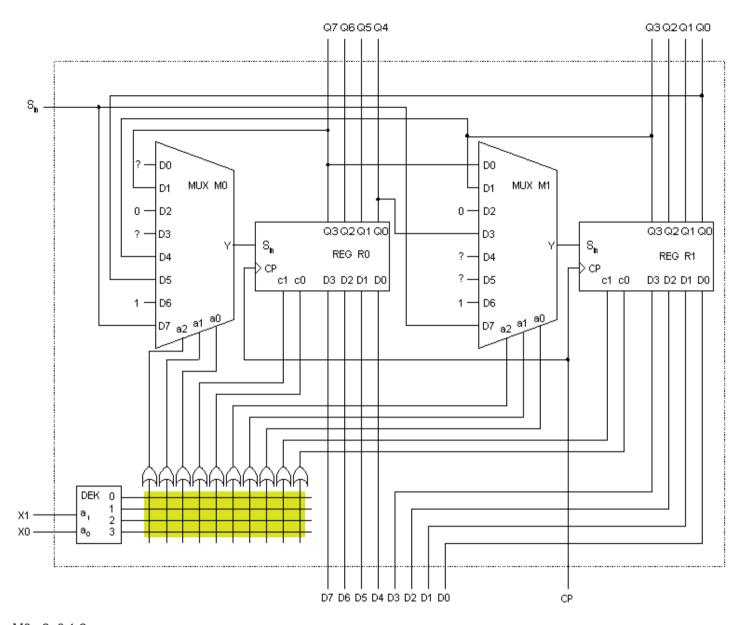
Funkcija 4 bitnih registara prikazanih na slici definirana je sljede om tablicom.

C1	C0	Opis
0	0	NOP - nema nikakve promjene
0	1	Posmak u lijevo uz uvanje bita predznaka, punjenje sa Sin
1	0	Paralelni upis
1	1	Posmak u lijevo, punjenje sa Sin

Uporabom multipleksora i dekodera s programirljivom ILI ravninom ostvarena je struktura koja se može programirati tako da se dobije 8-bitni registar s mnoštvom podržanih operacija. Vaš je zadatak programirati ovu strukturu tako da se dobije jedan 8-bitni registar ija je funkcija odre ena sljede om tablicom.

X1	X0	Opis
0	0	Posmak u lijevo, punjenje s 0
0	1	Cikli ki posmak u lijevo (rotacija)
1	0	Posmak u lijevo, punjenje sa Sin
1	1	NOP - nema nikakve promjene

Ulaze u multipleksor ozna ene upitnikom zabranjeno je koristiti. U polja za unos rješenja u nastavku potrebno je unijeti zarezima odvojen popis izlaza dekodera koje je potrebno spojiti na odgovaraju i ILI sklop, kako bi se ostvarila potrebna funkcija. Ako se za neki ILI sklop ne definira niti jedan izlaz dekodera, taj ILI sklop na izlazu generira logi ku nulu.



M0.a2 0,1,2

M0.a1

M0.a0

R0.c1 0,1,2

R0.c0 0,1,2

M1.a2 2

M1.a1 0,2

M1.a0 2

R1.c1 0,1,2

R1.c0 0,1,2

Napomoena: M0.a1 i M0.a0 su prazna polja!

SOLIDPDFCreator Plus

Za realizaciju binarnog asinkronog brojila koje broji u skra enom ciklusu duljine 30 stanja na raspolaganju su padaju im bridom okidani T bistabili s asinkronim ulazom za brisanje koji djeluju kada im se dovede logi ka jedinica (svi su spojeni zajedno; ozna imo tu to ku oznakom X). Brojilo treba ostvariti minimalno potrebnim brojem bistabila, pri emu stanje 0 treba pripadati ciklusu. Pobudu za to ku X generira kombinacijski sklop. Koju funkciju taj sklop treba ostvarivati? Kao rješenje upišite algebarski oblik (npr. not Q2 or Q1). Prilikom o itavanja stanja izlaz Q0 smatra se izlazom najmanje težine.

Q4 AND Q3 AND Q2 AND Q1 AND (NOT Q0)

4.

Potrebno je realizirati sinkrono brojilo koje broji u ciklusu: (2, 10, 3, 13, 12, 4, 9, 15, 11, 6, 0, 14, 5, 7, 1, 8, 2), ako je na raspolaganju 4 D bistabila. Prilikom o itavanja stanja izlaz Q0 bistabila B0 promatrati kao bit najmanje težine. U polja za unos rješenja unijeti minimizirane algebarske oblike funkcija.

Minterme minimizirati u upi evom minimizatoru!

D3 0,1,2,3,4,9,13,15

D2 0,3,5,9,11,12,13,14

D1 0,2,5,8,9,10,11,15

D0 3,4,5,7,9,10,14,15

Važna napomena: U polja za unos rješenja treba unijeti logi ke izraze funkcija dovedenih na ulaze bistabila, uz koje e se ostvariti zadano brojilo.

Nacrtajte shemu 3-bitnog asinkronog binarnog brojila unatrag izvedenog rastu im bridom okidanih JK bistabila. Za taj sklop potrebno je nacrtati vremenske dijagrame do trenutka T=1053 ns. Na brojilo se dovodi signal takta periode 117 ns, pri emu u trenutku t=0 nastupa rastu i brid. Kašnjenje svakog bistabila iznosi 26 ns. Brojilo osim bistabila ne smije koristiti dodatne logi ke sklopove. Pretpostaviti da su svi bistabili u trenutku prije t=0 u stanju 0. Ako s Q0 ozna imo izlaz bistabila najmanje težine, o itajte stanje svih izlaza u trenutku t=779 ns.

Q0 1

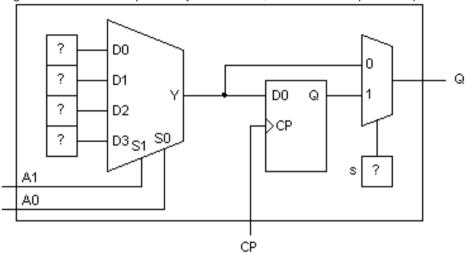
Q1 0

Q2 0

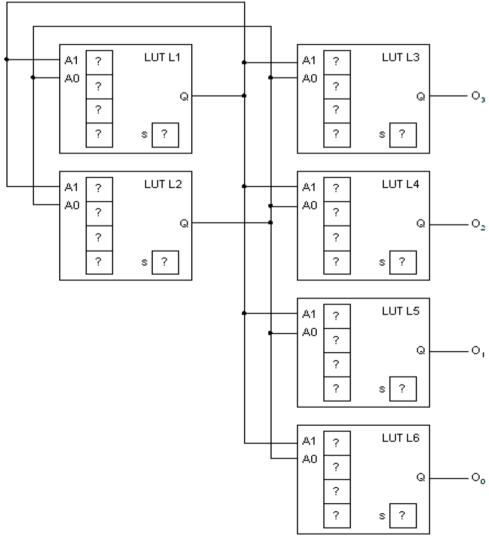
Važna napomena: vrijednosti koje se prihva aju su: 0, 1 (alternativno: true, false).



Logi ki blok FPGA sklopa temeljen na LUT-u, bistabilu i multipleksoru prikazan je na sljede oj slici.



Više takvih logi kih blokova povezano je u sklop prikazan u nastavku.



Programirajte sve logi ke blokove tako da se dobije sklop koji na izlazu generira sekvencu: 12, 5, 0, 5.

Pri tome izlaz O3 tretirati kao izlaz najve e, a izlaz O0 kao izlaz najmanje težine.

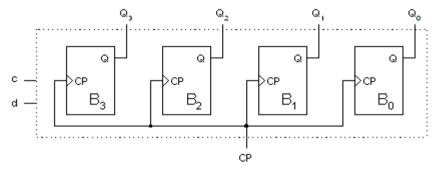
L1.lut 0110 L1.s 1 L2.lut 1010 L2.s 1 L3.lut 1000 L3.s 0 L4.lut 1101 L4.s 0 L5.lut 0000 L5.s 0 L6.lut 0101 L6.s 0

Važna napomena: U polja za unos u koje treba unijeti vrijednost pregledne tablice (Li.lut) unosi se popis zarezima odvojenih vrijednosti. Pri tome se najprije unosi vrijednost koja odgovara nultoj lokaciji pregledne tablice. U polja za unos u koje treba unijeti vrijednost adresnog ulaza multipleksora (Li.s) unosi se jedan broj.

7.

Uporabom T bistabila realizirati 4-bitno brojilo koji broji ovisno o signalu d: ako je d=1, tad je sljede e_stanje = trenutno_stanje-2, ina e sljede e_stanje = trenutno_stanje-1 (pod pojmom stanje misli se na binarno kodirani broj zapisan kroz bistabile, pri emu je izlaz Q0 izlaz najmanje težine). Sklop treba imati i sinkroni ulaz za brisanje c (kojeg bistabili nemaju). Koristiti minimalni broj osnovnih logi kih sklopova. U svako polje za unos potrebno je unijeti algebarski zapis funkcije tog bistabila. Prilikom o itavanja stanja izlaz Q0 bistabila B0 tretirati kao izlazni bit najmanje težine. Prilikom unosa algebarskog oblika za stanja bistabila koristiti oznake Qj (gdje je j broj bistabila; npr. Q2). Primjer jednog takvog rješenja:

c and Q2 and not Q1 or not c and d and not Q0.



E ovdje samo minterme ubacite u upi ev minimizator i prilagodite nazive varijabli ©

B3.T 0,8,16,17,24,25,40,41,42,43,44,45,46,47,56,57,58,59,60,61,62,63

B2.T 0,4,8,12,16,17,20,21,24,25,28,29,36,37,38,39,44,45,46,47,52,53,54,55,60,61,62,63

B1.T

0,2,4,6,8,10,12,14,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30,31,34,35,38,39,42,43,46,47,50,51,54,55,58,59,62,63

B0.T 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,33,35,37,39,41,43,45,47,49,51,53,55,57,59,61,63

8.

Za neki 8-bitni pretvornik sa sukcesivnom aproksimacijom poznato je da se ulazni napon iznosa 6.6V pretvara 46 ms. Koliko iznosi vrijeme pretvorbe za ulazni napon iznosa 10.0V? Podrazumijevana



46

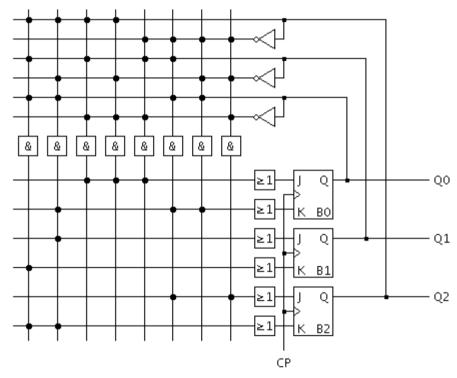
9.

Za realizaciju binarnog asinkronog brojila koje broji u skra enom ciklusu duljine 36 stanja na raspolaganju su padaju im bridom okidani T bistabili s asinkronim ulazom za postavljanje koji su svi spojeni zajedno. Pri tome je utrošen minimalno potreban broj bistabila. Stanje 0 treba biti sastavni dio ciklusa. Koje stanje treba dekodirati kako bi se realiziralo to brojilo? Kao rješenje unesite broj stanja u dekadskom sustavu (npr. 12).

35

10.

Neko sinkrono brojilo prikazano je sljede om slikom.



U kojem ciklusu broji to brojilo? Prilikom o itavanja stanja izlaz Q0 tretirati kao bit najmanje težine.

- (2, 3, 6, 7, 1, 0, 4, 5, 2)
- (0, 6, 2, 3, 1, 5, 4, 7, 0)
- (6, 3, 1, 5, 7, 0, 4, 2, 6)
- (2, 7, 1, 6, 0, 4, 5, 3, 2)

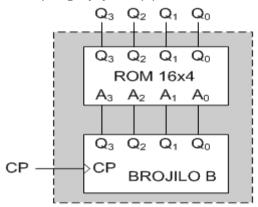
11.

Za kod 1251 konstruiran je težinski D/A pretvornik s operacijskim poja alom. Ako je najve i otpor u težinskoj mreži pretvornika 25 Oma, izra unajte iznos otpora Rf u povratnoj vezi operacijskog poja ala. Poznati su sljede i podaci: ako se na ulaz pretvornika dovede broj 3, apsolutna vrijednost izlaznog napona je 1.2 V; iznos referentnog napona Uref = 9 V. Podrazumijevana mjerna jedinica je

1.11

12.

Na raspolaganju je sklop prikazan na slici.

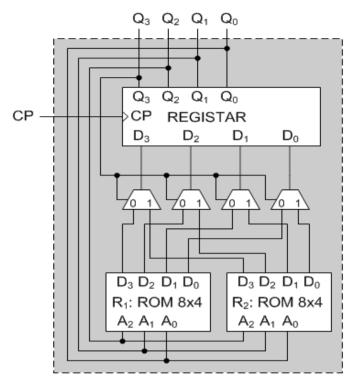


Brojilo B koje je iskorišteno za brojanje broji u ciklusu 14 -> 13 -> 11 -> 6 -> 1 -> 3 -> 4 -> 2 -> 7 -> 8 -> 9 -> 10 -> 0 -> 12 -> 15 -> 5. Programirajte memoriju tako da se itav sklop ponaša kao standardno binarno brojilo unaprijed. Uklju enjem na napajanje brojilo B ulazi u stanje 14, a izlaz itavog sklopa treba poprimiti stanje 0 (prilikom o itavanja stanja Q3 tretirati kao bit najve e težine). Napomena: kao rješenje upišite sadržaj memorije po lokacijama, i to svaku lokaciju kao jednu heksadekadsku znamenku.

- 0. C
- 1. 4
- 2. 7
- 3. 5
- 4. 6
- 5. F6. 3
- 7. 8
- 8. 9
- 9. A
- 10. B
- 11. 2
- 12. D
- 13. 1
- 14. 0
- 15. E

13.

Na raspolaganju je sklop prikazan na slici.



Memorije R1 i R2 potrebno je programirati tako da se dobije brojilo koje broji u ciklusu 1 -> 4 -> 13 -> 12 -> 7 -> 0 -> 15 -> 11 -> 2 -> 9 -> 8 -> 6 -> 3 -> 5 -> 10 -> 14 (prilikom o itavanja stanja Q3 tretirati kao bit najve e težine). Napomena: kao rješenje upišite sadržaj memorija po lokacijama, i to svaku lokaciju kao jednu heksadekadsku znamenku.

- R1: F 0.
- R1: ₄
- 1.
- R1: 9 2.
- R1: 3. 5
- R1: D 4.
- R1: A
- 5.
- R1: 3 6.
- R1: 0
- R2: 6 0.
- R2: 8 1.
- R2: E 2.
- R2:
- 3. R2: ₇ 4.

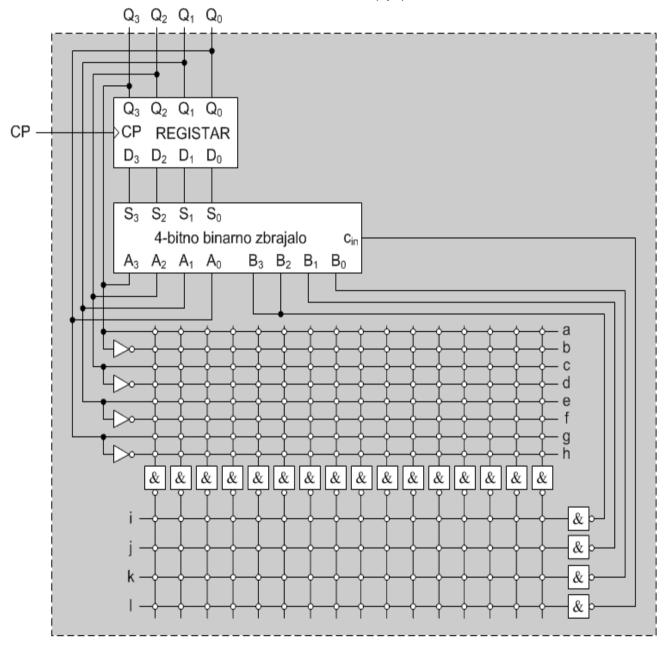
R2: C 5.

R2: 1

R2: B

14.

Uporabom registra, binarnog zbrajala i sklopa PLA želi se ostvariti brojilo koje broji u ciklusu 0 -> 2 -> 1 -> 3 -> 4 -> 5 -> 6 -> 7 -> 8 -> 10 -> 11 -> 9 -> 12 -> 14 -> 13 -> 15. Sklop je prikazan u nastavku.



Programirajte sklop PLA tako da ostvarite zadano brojilo. Napomena: a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l ine polje programirljivih sklopki. Kao rješenje se za svaki redak unosi 1 na mjestu uklju ene sklopke, odnosno 0 na mjestu isklju ene sklopke. Primjerice, ukoliko prvi i drugi NI sklop koriste Q3, tada e redak 'a' biti 110000000000000. Uo ite kako konfiguracija svakog retka ima to no 16 znamenki.

a 0000000111111111

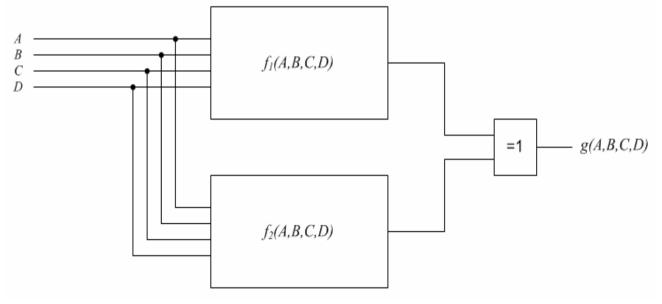


```
b 1111111100000000
c 0000111100001111
d 11110000111110000
e 0011001100110011
f 11001100110011001
g 010101010101010101
h 10101010101010101
i
j
```

U ovim praznim poljima sam ja dobio kriva rješenja, to ne zna i da moraju ostati prazna!

15.

Kombinacijski sklop na slici ozna en s f1(A,B,C,D) obavlja funkciju suma_minterma(2, 4, 10). itav digitalni sklop na svom izlazu g treba obavljati funkciju g(A,B,C,D)=produkt_maksterma(0, 1, 3, 5, 7, 8, 9, 12, 13, 14, 15). Koju tada funkciju treba obavljati kombinacijski sklop f2(A,B,C,D)? Kao odgovor je potrebno unijeti algebarski zapis te funkcije u obliku minimalne sume produkata.



(a and not b and c and d) or (not a and b and c and not d)