**Lógica de Programação**

Ana Paula de Souza Rodrigues

1º Módulo | turma A

Legenda:

Canibais: C1; C2; C3.

Missionários: M1; M2; M3.

Lado A – Pronto de partida.

Lado B – Ponto de chegada, objetivo.

Instruções:

1. No Lado A, colocar o C1 e M1 no barco.
2. Transportar o barco do lado A até o lado B.
3. Deixar o C1 no lado B.
4. Voltar com M1 no barco para o lado A.
5. Tirar o M1 do barco.
6. Colocar o C2 e C3 no barco.
7. Transportar o barco para o lado B.
8. Deixar o C2 no lado B.
9. Voltar com C3 no barco para o Lado A.
10. Deixar o C3 no lado A.
11. Colocar o M1 e M2 no barco.
12. Transportar o barco para o lado B.
13. Deixar o M1 do lado A.
14. Colocar o C2 no barco.
15. Transportar o barco para o lado A.
16. Deixar o C2 no lado A.
17. Colocar o M3 no barco.
18. Transportar o barco para o lado B.
19. Deixar o M2 e M3 no lado B.
20. Colocar o C1 no barco.
21. Transportar o barco para o lado A.
22. Colocar o C2 no barco.
23. Transportar o barco para o lado B.
24. Deixar o C2 no lado B.
25. Transportar o barco com C1 para o lado A.
26. Colocar o C3 no Barco.
27. Transportar o C1 e C3 para o lado A.
28. Deixar o C1 e C3 no lado B.