Задание проекта

Создать игру следующего плана:

1. Начальный экран – заставка с описанием правил игры.
2. Основное действие: сверху падают предметы, которые необходимо собирать в корзину (она находится в нижней части экрана и может перемещаться в горизонтальном направлении). Темп игры постепенно увеличивается. После четвертого промаха попытка заканчивается.
3. Финальный экран. Выводится после каждой попытки. Отображает результат и содержит дальнейшие инструкции.