ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

Национальный исследовательский университет «Высшая школа экономики»

Факультет компьютерных наук
Образовательная программа
«Прикладная математика и информатика»

КУРСОВАЯ РАБОТА

На тему: <u>Различные способы построения графовых структур данных для поиска</u> ближайшего соседа

Tema на английском: <u>Several Ways to Form Graph Based Nearest Neighbour Search</u>
<u>Structure</u>

 $\underline{\text{Студент}}$ / студентка $\underline{\text{2-го}}$ курса

группы № БПМИ2110/21ПМИ-2:

Рябков Игорь Дмитриевич (Ф.и.о.) Научный руководитель:

Пономаренко Александр Александрович

Ф.и.о.) Доцент, НН Кафедра прикладной математики и информатики

(должность, звание)

Содержание

1	Вве	едение	3
2	Основная часть		
	2.1	История	4
	2.2	Свойство тесного мира для графов	5
	2.3		6
3	3 Практическая часть		7
	3.1	Написание абстракций	8
	3.2	Визуализация	9
4 Заключение		10	
5	Спі	исок литературы	11

1 Введение

- 2 Основная часть
- 2.1 История

2.2 Свойство тесного мира для графов

3 Практическая часть

3.1 Написание абстракций

3.2 Визуализация

4 Заключение

5 Список литературы