

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования**

**Национальный исследовательский университет  
«Высшая школа экономики»**

**Факультет компьютерных наук  
Образовательная программа  
«Прикладная математика и информатика»**

**КУРСОВАЯ РАБОТА**

На тему: Различные способы построения графовых структур данных для поиска  
ближайшего соседа

Тема на английском: Several Ways to Form Graph Based Nearest Neighbour Search  
Structure

Студент / студентка 2-го курса  
группы № БПМИ2110/21ПМИ-2:

Рябков Игорь Дмитриевич  
(Ф.И.О.)

Научный руководитель:

Пономаренко Александр Александрович  
(Ф.И.О.)

Доцент, НН Кафедра прикладной математики и информатики  
(должность, звание)

# Содержание

<b>1</b>	<b>Введение</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Основная часть</b>	<b>4</b>
2.1	История . . . . .	4
2.2	Свойство тесного мира для графов . . . . .	5
2.3	. . . . .	6
<b>3</b>	<b>Практическая часть</b>	<b>7</b>
3.1	Написание абстракций . . . . .	8
3.2	Визуализация . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Заключение</b>	<b>10</b>
<b>5</b>	<b>Список литературы</b>	<b>11</b>

# 1 Введение

## **2 Основная часть**

### **2.1 История**

## 2.2 Свойство тесного мира для графов



### **3 Практическая часть**

### 3.1 Написание абстракций



## 3.2 Визуализация

## 4 Заключение

## 5 Список литературы