# Семинары по линейным классификаторам

Евгений Соколов

27 декабря 2015 г.

## 3 Логистическая регрессия

Как известно, линейный классификатор можно настраивать, оптимизируя любую гладкую функцию потерь L(y,z):

$$Q(w, X^{\ell}) = \sum_{i=1}^{\ell} L(y_i, \langle w, x_i \rangle) \to \min_{w}.$$

Выбирая разные функции потерь, можно получать классификаторы, обладающие различными свойствами. Так, логистическая функция потерь

$$L(y, z) = \log(1 + \exp(-yz))$$

позволяет обучить алгоритм a(x), оценивающий вероятность принадлежности объекта к каждому из классов. Попробуем выяснить, откуда возникает это свойство.

## §3.1 Предсказание вероятностей и квадратичные потери

Разберемся, каким требованиям должен удовлетворять классификатор, чтобы его выход можно было расценивать как оценку вероятности класса.

Пусть в каждой точке  $x \in \mathbb{X}$  пространства объектов задана вероятность  $p(y=1 \mid x)$  того, что данный объект относится к первому классу. Например, объекты могут являться рекламными баннерами. Каждый объект в выборке соответствует показу одного из баннеров, и если был осуществлен клик, то объект относится к положительному классу (y=1), иначе — к отрицательному (y=-1). Один и тот же баннер x может встретиться в выборке несколько раз, при этом часть из них будет относиться к положительному классу, а часть к отрицательному. Доля случаев, в которых баннер x относится к положительному классу, должна быть примерно равна  $p(y=1 \mid x)$ .

Пусть алгоритм b(x) возвращает числа из отрезка [0,1]. Будем требовать, что эти предсказания пытались в каждой точке x приблизить вероятность положительного класса  $p(y=1\,|\,x)$ . Разумеется, выполнение этого требования зависит от функции потерь — минимум ее матожидания в каждой точке x должен достигаться на данной вероятности:

$$\arg\min_{b\in\mathbb{R}} \mathbb{E} \left[ L(y,b) \,|\, x \right] = p(y=1 \,|\, x).$$

Это требование можно воспринимать более просто. Пусть один и тот же объект встречается в выборке 1000 раз, из которых 100 раз он относится к классу 1, и 900 раз — к классу -1. Поскольку это один и тот же объект, классификатор должен выдавать один ответ для каждого из тысячи случаев. Можно оценить матожидание функции потерь в данной точке по 1000 примеров при прогнозе b:

$$\mathbb{E}\left[L(y,b) \mid x\right] \approx \frac{100}{1000}L(1,b) + \frac{900}{1000}L(-1,b).$$

Наше требование, по сути, означает, что оптимальный ответ с точки зрения этой оценки должен быть равен 1/10:

$$\underset{b \in \mathbb{R}}{\operatorname{arg\,min}} \left( \frac{100}{1000} L(1, b) + \frac{900}{1000} L(-1, b) \right) = \frac{1}{10}.$$

**Задача 3.1.** Покажите, что квадратичная функция потерь  $L(y,z)=(y-z)^2$  позволяет предсказывать корректные вероятности.

**Решение.** Заметим, что поскольку алгоритм возвращает числа от 0 до 1, то его ответ должен быть близок к единице, если объект относится к положительному классу, и к нулю — если объект относится к отрицательному классу.

Запишем матожидание функции потерь в точке x:

$$\mathbb{E}\left[L(y,b) \mid x\right] = p(y=1 \mid x)(b-1)^2 + (1-p(y=1 \mid x))(b-0)^2.$$

Продифференцируем по b:

$$\frac{\partial}{\partial b} \mathbb{E} \Big[ L(y, b) \mid x \Big] = 2p(y = 1 \mid x)(b - 1) + 2(1 - p(y = 1 \mid x))b = 2b - 2p(y = 1 \mid x) = 0.$$

Легко видеть, что оптимальный ответ алгоритма действительно равен вероятности:

$$b = p(y = 1 \mid x).$$

#### §3.2 Логистические потери

Если алгоритм  $b(x) \in [0,1]$  действительно выдает вероятности, то они должны согласовываться с выборкой. Вероятность с точки зрения алгоритма того, что в выборке встретится объект  $x_i$  с классом  $y_i$ , равна  $b(x_i)^{[y_i=+1]}(1-b(x_i))^{[y_i=-1]}$ . Исходя из этого, можно записать правдоподобие выборки (т.е. вероятность получить такую выборку с точки зрения алгоритма):

$$\mathcal{L}(a, X^{\ell}) = \prod_{i=1}^{\ell} b(x_i)^{[y_i = +1]} (1 - b(x_i))^{[y_i = -1]}.$$

Данное правдоподобие можно использовать как функционал для настройки алгоритма— с той лишь оговоркой, что удобнее оптимизировать его логарифм:

$$-\sum_{i=1}^{\ell} ([y_i = +1] \log b(x_i) + [y_i = -1] \log(1 - b(x_i))) \to \min$$

Данная функция потерь называется логарифмической (log-loss). Покажем, что она также позволяет корректно предсказывать вероятности.

**Задача 3.2.** Покажите, что логарифмическая функция потерь  $L(y,z) = -[y=+1]\log z - [y=-1]\log(1-z)$  достигает минимума на корректных вероятностях.

**Решение.** Запишем матожидание функции потерь в точке *x*:

$$\mathbb{E}\left[L(y,b) \,|\, x\right] = -p(y=1 \,|\, x) \log b - (1-p(y=1 \,|\, x)) \log(1-b).$$

Продифференцируем по b:

$$\frac{\partial}{\partial b} \mathbb{E} \left[ L(y, b) \, | \, x \right] = -\frac{p(y = 1 \, | \, x)}{b} + \frac{1 - p(y = 1 \, | \, x)}{1 - b} = 0.$$

Легко видеть, что оптимальный ответ алгоритма равен вероятности:

$$b = p(y = 1 \mid x).$$

#### §3.3 Логистическая регрессия

Везде выше мы требовали, чтобы алгоритм b(x) возвращал числа из отрезка [0,1]. Этого легко достичь, если положить  $b(x) = \sigma(\langle w, x \rangle)$ , где в качестве  $\sigma$  может выступать любая монотонно неубывающая функция с областью значений [0,1]. Мы будем использовать сигмоидную функцию:  $\sigma(z) = \frac{1}{1+\exp(-z)}$ . Таким образом, чем больше скалярное произведение  $\langle w, x \rangle$ , тем больше будет предсказанная вероятность. Как при этом можно интерпретировать данное скалярное произведение? Чтобы ответить на этот вопрос, преобразуем уравнение

$$p(y = 1 \mid x) = \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x \rangle)}.$$

Выражая из него скалярное произведение, получим

$$\langle w, x \rangle = \log \frac{p(y = +1 \mid x)}{p(y = -1 \mid x)}.$$

Получим, что скалярное произведение будет равно логарифму отношения вероятностей классов (log-odds).

Выше мы убедились, что при использовании квадратичной функции потерь алгоритм будет пытаться предсказывать вероятности. Однако, данная функция потерь

является далеко не самой лучшей, поскольку слабо штрафует за грубые ошибки — если алгоритм присвоит положительному объекту вероятность ноль, то штраф будет равен всего лишь единице. Логарифмическая функция потерь подходит гораздо лучше, поскольку не позволяет алгоритму сильно ошибаться в вероятностях.

Подставим трансформированный ответ линейной модели в логарифмическую функцию потерь:

$$-\sum_{i=1}^{\ell} \left( [y_i = +1] \log \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x_i \rangle)} + [y_i = -1] \log \frac{\exp(-\langle w, x_i \rangle)}{1 + \exp(-\langle w, x_i \rangle)} \right) =$$

$$= -\sum_{i=1}^{\ell} \left( [y_i = +1] \log \frac{1}{1 + \exp(-\langle w, x_i \rangle)} + [y_i = -1] \log \frac{1}{1 + \exp(\langle w, x_i \rangle)} \right) =$$

$$= \sum_{i=1}^{\ell} \log \left( 1 + \exp(-y_i \langle w, x_i \rangle) \right).$$

Полученная функция в точности представляет собой логистические потери, упомянутые в начале. Линейная модель классификации, настроенная на данный функционал, называется логистической регрессией. Как видно из приведенных рассуждений, она оптимизирует правдоподобие выборки и дает корректные оценки вероятности принадлежности к положительному классу.