Interpolation search

การค้นหาโดยการประมาณช่วง

Interpolation search

เป็นการหาข้อมูลแบบเดาสุ่ม ที่ไม่ใช่การเดาสุ่มแบบไม่มีหลักการ ไม่ได้เริ่ม จากตรงกลางของข้อมูล แต่เป็นการสุ่มตำแหน่งของข้อมูลที่ต้องการโดย ชุดข้อมูลที่ทำ การค้นหาต้องมีการจัดเรียงไว้แล้วอย่างเรียบร้อยถูกต้อง ต้องรู้ค่ามากที่สุดและน้อย ที่สุดของชุดข้อมูล รู้ขอบเขตของข้อมูล ซึ่งตำแหน่งที่เริ่มทำการค้นหาจะได้จากการ คำนวณตามสูตร

ข้ ขันตอนวิธี

กำหนด

 $\operatorname{Find} =$ ค่าที่ต้องการค้นหา

Low = 0

 $\mathrm{High} = \mathrm{u}$ นาดของอาเรย์ที่ต้องการค้นหา - 1

Mid = เป็นการคำนวณโดย

 $\operatorname{Mid} = low + \frac{(Find - Array[Low]) * (High - low)}{Array[High] - Array[Low]}$

ข้นตอนวิธี ขันตอนวิธี

```
เช็คเงื่อนไข
                                            Else
While(Array[low] <= Find &&
                                                  return Mid;
Array[High] >= Find)
                                            If(Find == array[low])
If(Array[Mid] > Find)
                                                  return Low;
      return High = Mid - 1;
                                            Else
Else if(Array[Mid] < Find)
                                                  return -1;
      return Low = Mid + 1;
```

โค้ดการทำงานเบื้องต้น

```
int Interpolation(int a[], int Size, int Find)
   int low = 0;
    int high = Size;
   int mid;
   //cout<<"high : "<<high<<endl;</pre>
   //mid = low +
    //
                        (Find - a[low]) * (high - low) /
                       (a[high] - a[low]);
    //cout<<"mid : " <<mid<<endl;</pre>
    while(a[low] <= Find && a[high] >= Find)
        mid = low + ((Find - a[low]) * (high - low)/
                                     (a[high] - a[low]));
       if(a[mid] > Find)
           high = mid - 1;
        else if(a[mid] < Find)
            low = mid;
        else
            return mid;
    if(a[low] == Find)
        return low+1;
    else
        return -1;
```

ประสิทธิภาพการทำงาน

- การทำงานของการค้นหาโดยการประมาณช่วง จะมีประสิทธิภาพการทำงานเป็น $O(\log\log n)$
- ต่างจากประสิทธิภาพการทำงานของ $binary\ search\ tree$ ที่มีประสิทธิภาพการ ทำงานเป็น $O(\log n)$
- เคสที่แย่ที่สุดคือ ข้อมูลที่ต้องการหามีการกระจายของข้อมูลไม่สม่ำเสมอ เช่น (1,5,8,12,19,...) จะทำให้การค้นหาแบบ interpolation search กลายเป็นการค้นแบบ linear search ประสิทธิภาพการทำงานเป็น O(n)
- ullet เคสที่ดีที่สุด คือเคสที่ข้อมูลมีการกระจายของข้อมูลสม่ำเสมอเช่น (2,4,6,9,10,...)

การนำไปประยุกต์ใช้งาน

- การค้นหารายชื่อในโทรศัพท์มือถือ
- การค้นหาคำในพจนานุกรม
- การค้นหารายชื่อหนังสือในร้าน