Laporan Tugas 2

Nama: Aqil Pratama

Nim: 13020220146

Kelas: A4 – Teknik Informatika

1. Buat aplikasi bahasa java memasukkan dan menampilkan nim, nama, jurusan dan fakultas, data tersebut dimasukkan melalui keyboard.

Jawaban:

a. Program menggunakan Scanner Class

```
C:\Perkuliahan\Semester 4\PBO\Tugas 2\Tugas2_SourceCode>javac No1Scan.java

C:\Perkuliahan\Semester 4\PBO\Tugas 2\Tugas2_SourceCode>java No1Scan
Input Data Mahasiswa
Nim : 13020220146
Nama : AQIL PRATAMA
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer

Data Mahasiswa
Nim : 13020220146
Nama : AQIL PRATAMA
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
```

Penjelasan terkait program:

- 1. Import kelas Scanner untuk penggunaan input dari pengguna.
- 2. Deklarasi kelas No1Scan.
- 3. Deklarasi metode **main** sebagai metode utama program.
- 4. Membuat objek Scanner dengan nama **inputdata**.
- 5. Meminta pengguna untuk memasukkan data mahasiswa (NIM, nama, jurusan, dan fakultas) menggunakan **System.out.println** dan **inputdata.nextLine()**.
- 6. Menampilkan data mahasiswa yang telah dimasukkan oleh pengguna menggunakan **System.out.println**.
- 7. Menutup objek Scanner menggunakan **inputdata.close()** untuk mencegah kebocoran sumber daya.

b. Program menggunakan Bufferedreader Class

```
C:\Perkuliahan\Semester 4\PBO\Tugas 2\Tugas2_SourceCode>javac No1Bufrr.java

C:\Perkuliahan\Semester 4\PBO\Tugas 2\Tugas2_SourceCode>java No1Bufrr

Input Data Mahasiswa

Nim : 13020220146

Nama : AQIL PRATAMA

Jurusan : Teknik Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

Data Mahasiswa

Nim : 13020220146

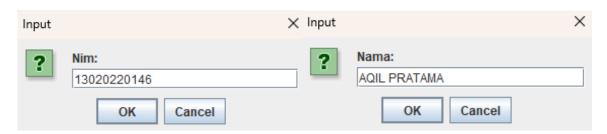
Nama : AQIL PRATAMA

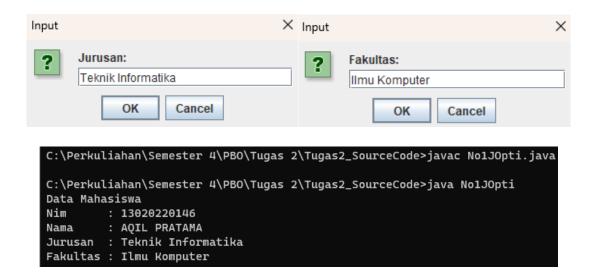
Jurusan : Teknik Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer
```

Penjelasan terkait program:

- 1. Import kelas BufferedReader, IOException, dan InputStreamReader untuk penggunaan input dari pengguna.
- 2. Deklarasi kelas No1Bufrr.
- 3. Deklarasi metode **main** sebagai metode utama program yang menggunakan **throws IOException** untuk menangani IOException.
- 4. Membuat objek BufferedReader dengan nama **inputdata** yang menggunakan InputStreamReader untuk membaca input dari pengguna.
- 5. Meminta pengguna untuk memasukkan data mahasiswa (NIM, nama, jurusan, dan fakultas) menggunakan **System.out.println** dan **inputdata.readLine()**.
- 6. Menampilkan data mahasiswa yang telah dimasukkan oleh pengguna menggunakan **System.out.println**.
- 7. Menutup objek BufferedReader menggunakan **inputdata.close()** untuk mencegah kebocoran sumber daya.
- c. Program menggunakan JOptionPane Class





Penjelasan terkait program:

- 1. Import kelas JOptionPane dari paket javax.swing untuk penggunaan dialog input.
- 2. Deklarasi kelas No1JOpti.
- 3. Deklarasi metode **main** sebagai metode utama program.
- 4. Menggunakan JOptionPane untuk menampilkan dialog input dalam bentuk grafis untuk memasukkan data mahasiswa (NIM, nama, jurusan, dan fakultas) dengan **JOptionPane.showInputDialog()**.
- 5. Menyimpan input pengguna ke dalam variabel yang sesuai (inputNim, inputNama, inputJurusan, inputFakultas).
- 6. Menampilkan data mahasiswa yang telah dimasukkan oleh pengguna menggunakan **System.out.println**.
- 2. Buat Program menggunakan bahasa java untuk konversi waktu (jam:menit:detik) dari masukan/input detik!

Jawaban:

```
C:\Perkuliahan\Semester 4\PB0\Tugas 2\Tugas2_SourceCode>javac No2Konverswktu.java
C:\Perkuliahan\Semester 4\PB0\Tugas 2\Tugas2_SourceCode>java No2Konverswktu
Masukkan Total Detik : 1203183086
Tampil Waktu : 17:31:26
```

Penjelasan terkait program:

1. Import kelas Scanner untuk penggunaan input dari pengguna.

- 2. Deklarasi kelas No2Konverswktu.
- 3. Deklarasi metode **main** sebagai metode utama program.
- 4. Membuat objek Scanner dengan nama inputDetik.
- 5. Meminta pengguna untuk memasukkan total detik menggunakan **System.out.print** dan **inputDetik.nextLong()**.
- 6. Menghitung jumlah jam, menit, dan detik dari total detik yang dimasukkan.
- 7. Menggunakan **String.format()** untuk menghasilkan format jam:menit:detik yang sesuai.
- 8. Menampilkan hasil konversi menggunakan **System.out.println**.
- 9. Menutup objek Scanner menggunakan **inputDetik.close()** untuk mencegah kebocoran sumber daya.