

## Class Sepeda

### Atribut (Properties)

1. Merek: Merek sepeda (misalnya: Trek, Giant, Specialized).
2. Model: Model sepeda (misalnya: Mountain Bike, Road Bike).
3. Warna: Warna sepeda (misalnya: Merah, Biru, Hitam).
4. Ukuran Roda: Ukuran roda sepeda (misalnya: 26 inci, 29 inci).
5. Jumlah Gigi: Jumlah gigi yang dimiliki sepeda (misalnya: 1, 7, 21).
6. Berat: Berat sepeda dalam kilogram.
7. Kondisi: Kondisi sepeda (misalnya: Baru, Bekas).

### Behavior (Methods)

1. Mengayuh(): Metode untuk mengayuh sepeda.
2. Rem(): Metode untuk menghentikan sepeda.
3. Belok(): Metode untuk belok ke kiri atau kanan.
4. GantiGigi(): Metode untuk mengganti gigi sepeda.
5. CekKondisi(): Metode untuk memeriksa kondisi sepeda.
6. TampilkanInfo(): Metode untuk menampilkan informasi sepeda.

```
public class Sepeda {  
    // Atribut  
    private String merek;  
    private String model;  
    private String warna;  
    private String ukuranRoda;  
    private int jumlahGigi;  
    private double berat;  
    private String kondisi;  
  
    // Konstruktor  
    public Sepeda(String merek, String model, String warna, String ukuranRoda,  
int jumlahGigi, double berat, String kondisi) {  
        this.merek = merek;  
        this.model = model;  
        this.warna = warna;  
        this.ukuranRoda = ukuranRoda;  
        this.jumlahGigi = jumlahGigi;  
        this.berat = berat;  
        this.kondisi = kondisi;  
    }  
}
```

```

// Metode untuk mengayuh sepeda
public void mengayuh() {
    System.out.println(merek + " " + model + " sedang dikayuh.");
}

// Metode untuk rem sepeda
public void rem() {
    System.out.println(merek + " " + model + " berhenti.");
}

// Metode untuk belok
public void belok(String arah) {
    System.out.println(merek + " " + model + " belok ke " + arah + ".");
}

// Metode untuk mengganti gigi
public void gantiGigi(int gigi) {
    if (gigi <= jumlahGigi) {
        System.out.println("Gigi diganti ke " + gigi + ".");
    } else {
        System.out.println("Gigi tidak tersedia.");
    }
}

// Metode untuk cek kondisi
public void cekKondisi() {
    System.out.println("Kondisi sepeda: " + kondisi);
}

// Metode untuk menampilkan informasi sepeda
public void tampilkanInfo() {
    System.out.println("Bike : " + merek + " " + model + ", Color: " +
warna + ", Tire Size: " + ukuranRoda +
        ", Number of Gears: " + jumlahGigi + ", Weight: " + berat + "
kg, Conditions: " + kondisi);
}

// Main method untuk contoh penggunaan
public static void main(String[] args) {
    Sepeda sepeda1 = new Sepeda("Thrill", "Mountain Bike", "Black", "27
inci", 6, 12.5, "New");
    sepeda1.tampilkanInfo();
    sepeda1.mengayuh();
    sepeda1.belok("Left");
    sepeda1.gantiGigi(3);
    sepeda1.cekKondisi();
}
}

```

