

Itinéraire entre deux stations du métro parisien

Kim Antunez et Alain Quartier-la-Tente

07/01/2020 - 15h30 à 15h45

Table des matières

1	Introduction	1
2	Prise en main du programme	1
3	Description des données	2
3.1	Description des données à disposition	2
3.2	Difficultés et solutions adoptées	3
4	Description des classes	4
4.1	Classes liées au stockage des données	4
4.2	Classes liées à l'algorithme du plus court chemin	4
4.3	Classe faisant le lien entre l'algorithme et les données.	5
4.4	Classe liée à l'interface homme-machine	5
5	Description de l'algorithme	5
6	Pistes d'amélioration	5
7	Lignes de métro	6

1 Introduction

Ce rapport décrit le projet C++ de Kim Antunez et d'Alain Quartier-la-Tente dont l'objectif est de permettre à l'utilisateur d'obtenir un chemin entre deux stations de métro selon deux critères : le plus court chemin ou le chemin avec le moins de correspondances. L'ensemble des données et des codes utilisés sont disponibles sous https://github.com/AQLT/Metro_Cpp, la section 2 décrivant comment prendre en main et utiliser l'application. Les données utilisées sont les données du métro parisien fournies par la RATP (section 3), l'implémentation des classes est décrite dans la section 4, l'algorithme utilisé pour calculer les chemins est l'algorithme de Dijkstra (section 5). Enfin, les pistes d'amélioration sont décrites dans la partie 6.

Pour mieux se retrouver dans le réseau parisien, le plan de l'ensemble des lignes a été rajouté dans la section 7.

2 Prise en main du programme

1. Changer le WD
2. Choisir si l'on veut mettre la couleur
3. Lancer le programme est se laisser guider.

```

int main()
{
    // ATTENTION PENSER A CHANGER !
    // Mettre le lien vers le dossier qui contient le dossier Data projet
    string project_directory = "W:/Documents/Cplusplus/Projet/ProjetC"; // Kim
    //string project_directory = "W:/Bureau/ProjetCpp/ProjetC"; //Alain
    bool activerCouleur = true; // A modifier à false si ordinateur non windows ou si l'on ne souhaite pas de couleur

    IHM menu(activerCouleur); // on crée un objet menu
    Metro metro; // on crée un objet metro
    metro.importerDonnees(project_directory); // on importe les données
    Graphe graphe(project_directory); // on crée un objet graphe
    vector<string> identifiants_depart_arrivee = menu.choixDepartArrivee(metro);
    // On affiche la menu de choix de la station de depart et d'arrivee et on récupère les 2 identifiants de stations
    bool minChangement = menu.choixTypeItineraire(); // on affiche le menu de type d'itineraire (chemin le plus rapide
    // ou minimum de changements) et on récupère la réponse
    Itineraire itineraire_sortie(graphe.dijkstras(identifiants_depart_arrivee[0],
                                                identifiants_depart_arrivee[1],
                                                minChangement),
                                metro); // On calcule l'itineraire le plus court en fonction de ce choix grâce à l'algo
    menu.afficherItineraire(itineraire_sortie); // On affiche l'itineraire
}

```

3 Description des données

3.1 Description des données à disposition

Toutes les données utilisées dans ce projet sont issues de la RATP de la base `offre-transport-de-la-ratp-format-gtfs` (<https://datarotp.opendatasoft.com/explore/dataset/offre-transport-de-la-ratp-format-gtfs/information/>).

Ces données sont au format *General Transit Feed Specification* (GTFS) qui est un format standardisé pour publier un réseau de transport en commun (horaires, informations géographiques, etc.).

Pour les données de la RATP sont disponibles sous deux formes d'archives :

- Une archive avec des fichiers GTFS réparties par lignes ;
- Une archive avec des fichiers GTFS pour l'ensemble du réseau (métro, bus, tram et RER).

C'est cette première archive que nous avons utilisé pour nous restreindre plus facilement aux données des lignes de métro uniquement. Nous avons stockés les données utilisées ici : https://github.com/AQLT/Metro_Cpp/tree/master/Data.

Pour chaque ligne, les données sont stockées dans différents fichiers :

1. `routes.txt` : définit les itinéraires des transports en commun → données **utilisées** avec le fichier `trips.txt` pour identifier l'ordre de passage à chaque arrêt pour les lignes aller et retour.
2. `stops.txt` : définit l'ensemble des arrêts où les usages peuvent monter ou descendre, avec le nom de l'arrêt, l'adresse et les coordonnées GPS → données **utilisées** dans ce projet pour définir l'ensemble des arrêts.
3. `stop_times.txt` : définit, pour chaque trajet et pour chaque arrêt, les heures d'arrivée et de départ du métro → données **utilisées** avec le fichier `trip.txt` pour connaître le temps de trajet entre deux stations de la même ligne.
4. `transfers.txt` : définit les règles de liaison aux pôles de correspondance entre des itinéraires → données **utilisées** dans ce projet pour connaître les correspondances et les temps de correspondance entre les lignes.
5. `trips.txt` : définit l'ensemble des trajets pour chaque ligne (i.e. : tous les trajets prévus dans la journée) → données **utilisées** avec le fichier `routes.txt` et `stop_times.txt` pour identifier pour chaque ligne l'ordre de passage et le temps de trajet entre chaque arrêt ¹.

1. Dans ce projet nous ne prenons pas en compte l'heure à laquelle la recherche d'itinéraire a été faite : pour chaque "route" un seul "trip" a donc été utilisé

6. `calendar_dates.txt` : définit les exceptions pour les services définis dans le fichier `calendar.txt` → données **non utilisées** dans ce projet.
7. `calendar.txt` : définit les dates auxquelles le service est disponible pour des itinéraires spécifiques selon un calendrier hebdomadaire. Ce fichier spécifie les dates de début et de fin du service, ainsi que les jours de la semaine où le service est disponible → données **non utilisées** dans ce projet.
8. `agency.txt` : définit une ou plusieurs agences de transports publics dont les services sont représentés dans l'ensemble de données → données **non utilisées** dans ce projet.

Plus d'informations sur les données GTFS sont disponibles sur le site de Google : <https://developers.google.com/transit/gtfs/reference/>.

3.2 Difficultés et solutions adoptées

Chaque arrêt est défini par un identifiant unique et cet identifiant est différent pour chaque ligne et pour chaque route (aller et retour) sans qu'aucun temps de correspondance n'ait été défini dans les données. Certains itinéraires étaient donc impossibles à calculer : par exemple, si l'on est sur l'arrêt de métro Gaîté sur la ligne 13 direction Châtillon-Montrouge on ne peut rejoindre l'arrêt Montparnasse.

→ **Solution adoptée** : ajouter un temps de transfert égal à 0 pour chaque arrêt pour passer d'une ligne aller à la ligne retour et inversement. Ainsi, le temps de transfert est nul pour passer de l'arrêt de métro Gaîté sur la ligne 13 direction Châtillon-Montrouge à l'arrêt de métro Gaîté sur la ligne 13 direction Saint-Denis/Les Courtilles. En revanche cela rend le calcul du temps de trajet moins fiable pour deux raisons :

1. Le temps de transfert entre deux lignes n'est pas le même en fonction de la direction que l'on prend.
2. Pour faire certains itinéraires, il est nécessaire de changer de direction tout en restant sur la même ligne (par exemple sur la ligne 13 passer de Guy Môquet à Brochant il faut aller jusqu'à l'arrêt La Fourche et changer de direction). Puisque nous n'avons pas pris en compte de temps d'attente moyen d'un métro, le temps du trajet est sous-estimé.

Cette façon de coder les arrêts implique que certains arrêts ne sont associés qu'à une ligne (aller ou retour) alors que d'autres sont associés à deux lignes (par exemple sur la ligne 13 avec 2 lignes aller ou 2 lignes retour).

Plusieurs incohérences sur les trajets ont également été trouvées :

- Le fichier `routes.txt` ne permettait pas toujours de bien identifier les lignes aller et retour. En effet, pour certaines lignes de métro, pour le même identifiant de "trip" et pour une "route" fixée il pouvait y avoir au même horaire un départ d'un terminus pour une direction et du terminus opposé pour l'autre direction. Cela devrait normalement être impossible puisque la "route" permet d'identifier la direction. Ce problème affecté les lignes 1, 4, 7, 7B et 13 : un travail manuel a donc été fait pour identifier correctement les lignes aller et retour.
- Certaines "routes" de la base de données n'existent pas en vrai. C'est le cas d'une des routes de la ligne 10 "BOULOGNE - PONT DE SAINT CLOUD <-> GARE D'AUSTERLITZ) - Aller" qui partirait de l'arrêt Porte d'Auteuil pour ensuite aller à l'arrêt Michel-Ange Molitor et continuer direction Gare D'Austerlitz (alors que depuis Porte d'Auteuil la seule direction possible est Boulogne). Cette "route" n'a pas été considéré dans notre algorithme.

Pour simplifier le chargement des données en C++, nous avons pré-traité les données dans le logiciel statistique



- Pour chaque "route" nous avons créé un fichier avec :
 - Le fichier `stops.txt` où on a enlevé les accents (permet de créer l'ensemble des arrêts) ;
 - L'ensemble des arrêts de manière ordonnée ainsi que le nom de la route (permet de créer toutes les lignes, d'identifier les arrêts traversés ainsi que l'ordre de passage).
- Deux matrices carrées ayant autant de colonnes que d'identifiants d'arrêts :

- `voisins_type.txt` : la coordonnée (i,j) vaut -1 si les deux arrêts ne sont pas directement connectés, 0 si les deux arrêts sont connectés et sont sur la même ligne (i.e. : si ce sont des arrêts voisins) et 1 si les deux arrêts sont connectés mais sur deux lignes différentes (par exemple entre la ligne 4 et la ligne 13 à l'arrêt Montparnasse).
- `voisins.txt` : la coordonnée (i,j) correspond au temps nécessaire pour aller directement l'arrêt i à l'arrêt j (avec une valeur égale à -1 s'il n'y a pas de correspondance directe possible).

L'ensemble des fichiers utilisés dans l'implémentation C++ est disponible sous https://github.com/AQLT/Metro_Cpp/tree/master/Data%20projet.

4 Description des classes

Pour l'implémentation de ce projet C++, nous avons créé 8 classes qui peuvent être rassemblées dans quatre groupes :

1. Les classes liées à la représentation des données. Il s'agit des classes **Arret**, **Ligne** et **Metro**.
2. Les classes liées à l'algorithme du plus court chemin. Il s'agit des classes **Node**, **Edge** et **Graphe**.
3. Une classe qui permet de faire le lien entre les données et l'algorithme. Il s'agit de la classe **Itineraire**.
4. Une classe liée à l'interface avec l'utilisateur. Il s'agit de la classe **IHM**.

La figure XXXXX décrit les relations entre toutes ces classes. Plus d'informations sur les méthodes de chaque classe sont disponibles dans le code du projet.

4.1 Classes liées au stockage des données

À partir des données décrites dans la section 3, nous avons créé quatre classes :

1. La classe **Arret** est la classe qui représente un arrêt de métro tel que défini dans la base de données de la RATP : il dépend donc du numéro de la ligne ainsi que de la direction. Il y a donc par exemple deux objets **Arret** associés à l'arrêt "Gaîté" (un qui correspond à l'arrêt Gaîté sur la ligne 13 direction Châtillon-Montrouge et un qui correspond à l'arrêt Gaîté sur la ligne 13 direction Saint-Denis/Les Courtilles) et quatre objets **Arret** associés à l'arrêt Denfert-Rochereau (deux sur la ligne 4 et deux sur la ligne 5). Chaque arrêt peut être associé à un ou plusieurs objets **Ligne**.
2. La classe **Ligne** représente un ensemble ordonné d'objets **Arret** et définit l'ensemble des arrêts d'une ligne et est associé à une direction. Ainsi, pour la ligne 4 il y a deux objets **Ligne** qui correspondent au chemin de la ligne 4 direction Mairie de Montrouge et au chemin de la ligne 4 direction Porte de Clignancourt. De la même façon pour la ligne 13 il y a quatre objets **Ligne**.
3. La classe **Metro** est la classe qui synthétise le réseau : elle contient l'ensemble des objets **Arret** et l'ensemble des objets **Ligne**.

4.2 Classes liées à l'algorithme du plus court chemin

Trois classes ont été créées pour effectuer l'algorithme de Dijkstra :

1. La classe **Node** est la classe qui représente un sommet. Chaque sommet est associé à un identifiant (qui correspond à un identifiant d'un **Arret**) et possède plusieurs paramètres qui seront actualisés pendant l'algorithme de Dijkstra (voir section 5).
2. La classe **Edge** est la classe qui représente une arête. C'est-à-dire qu'un **Edge** représente un lien entre un **Node** 1 vers un **Node** avec la distance entre ces deux objets. Cette distance correspond au temps de correspondances/temps de trajet si l'on veut calculer l'itinéraire le plus court ou à la valeur de l'indicatrice d'être sur la même ligne si l'on calcule l'itinéraire avec le moins de changements.
3. La classe **Graphe** est la classe qui synthétise le réseau du côté algorithmique : il contient l'ensemble des **Node** et des **Edge** et permet de calculer le plus court chemin.

4.3 Classe faisant le lien entre l’algorithme et les données.

La classe `Itineraire` permet de faire le lien entre les données et le résultat de l’algorithme du plus court chemin. Son constructeur utilise le `Node` d’arrivée et le `Metro` pour :

- retracer l’ensemble des `Node` parcourus dans le plus court chemin et en déduire l’ensemble des `Arret` parcourus pour effectuer l’itinéraire ;
- calculer le temps nécessaire pour effectuer le trajet.

Elle fournit également quelques fonctions pour faciliter l’affichage du résultat par l’IHM.

4.4 Classe liée à l’interface homme-machine

Une classe IHM a été créé pour gérer l’interface homme-machine. Il a 4 grandes fonctionnalités :

- `choixDepartArrivee()` qui, à partir d’un `Metro`, permet à l’utilisateur de choisir son point de départ et d’arrivée ;
- `afficherItineraire()` qui, à partir d’un `Itineraire`, récupère les principales informations à afficher à l’utilisateur sur son itinéraire ;
- `choixTypeItineraire()` et `quitter()` qui permettent de choisir son type d’itinéraire (plus court chemin ou le moins de correspondances possibles) et de savoir si l’on quitte ou non l’application.

5 Description de l’algorithme

6 Pistes d’amélioration

- export des matrices
- temps d’attente/horaire/API temps réel
- specialisaiton de l’algorithme

7 Lignes de métro

















