个人简历 | Personal resume







基本信息

民

名: 张琼尹 姓 族:汉

申 话: 18235151015

箱: 2602642948@qq.com

址: 山西省太原市

2021.09-2025.06

出牛年月: 2003.02

高: 160cm

政治面貌: 共青团员

毕业院校: 辽宁师范大学

学 历:本科

辽宁师范大学

求职意向: Unity 实习生/策划实习岗

主修课程: 计算机图形学、三维图形程序设计、网络游戏编程、虚拟现实技术、数据结构、计算机网络、计算机

组成原理、操作系统、数据库原理及应用、数字图像处理、软件工程、算法设计与分析等

专业能力

教育背景 \

- 熟练使用 C++编写程序, 熟悉面向对象编程思想
- 熟练使用 C#, 了解协程、接口、委托与事件
- 熟悉常用的数据结构、了解算法设计
- 熟悉 Unity 编辑器、熟悉常用的组件, 熟悉 UGUI
- 熟悉 Unity 的动画系统(Animation 和 Animator)
- 熟悉操作系统, 熟悉同步加载、异步加载的区别和优缺点 熟练使用 ChatGPT, Midjourney 等 AI 模型
- 熟悉计算机图形学, 熟悉渲染管线
- 熟悉 OpenGL 和 DirectX12 库,了解 HLSL
- 熟悉 C、C++、Java、Python

熟悉 Unity 程序基础框架(单例模式模块、缓存 池模块、场景切换模块、资源加载模块等)

数字媒体技术(专业成绩前10%)

- 熟悉操作系统, 熟悉 git
- 了解 http 网络通讯协议,了解 Scoket
- 了解 MVC 框架
- 熟悉 AndroidStudio、HTML、CSS3、JavaWeb

校园经历

国家级 2023.01-2023.08 中国大学生计算机设计大赛--数媒交互 二等奖

负责部分:游戏设计,场景设计及 Gameplay 部分

项目介绍: 2D 横版解密类闯关游戏,事件触发型模式,通过控制人物移动与场景交互,

拾取道具,解密多个小游戏,找到通关的方法。

2023.03-2023.09 全国大学生智能应用技术大赛--游戏设计 二等奖

省级 2024.01--至今 中国大学生计算机设计大赛--数媒交互 已上推至省赛

> 2023.08-2023.10 辽宁省大学生 ITeach 数字化教育应用创新大赛 二等奖

> 2023.10-2023.12 一等奖 辽宁省电竞主播大赛--游戏设计

校 级 2023.03-2024.03 大学牛创新创业训练计划项目--馨鹊长青

2022.03-2023.03 大学生创新创业训练计划项目--虚拟试衣

获 奖 2021.09-2023.09 优秀学生干部(2次)



个人网页及项目展示

技能证书

大学英语四级(CET-4), 良好的听说读写能力, 快速浏览英语专业文件及书籍; 普通话二级甲等; 熟练运用 Pr、PS、Figma、Au、Word、Excel、PPT 等软件。

自我评价

本人性格开朗,稳重,待人热情,有责任心,具备独立思考问题和解决问题的能力、喜欢探究新的技术,具有团 队协作精神,纪律性强,对待学习和工作认真负责,积极配合。爱好旅行、运动、电子游戏。

