

敵デザインリストアップ

設定

# ①『レマ』

- ラスボスです。
- カタストロフィを引き起こし、シンオオサカ以外の全ての土地をヨリシロ（自らの一部に）し、その土地にいる全ての生命の体もヨリシロとした。
- ヨリシロを起点とし、世界をやり直すビッグバンを引き起こす。
- 契約者を体内に取り込むことによって活動を開始。契約者が望む世界が訪れるまで永遠に世界をやり直し続ける。
- 契約者はヒデヒトという科学者。彼は父を殺してしまったことをずっと後悔しており、その過去を変えるべくしてレマと契約した。しかし何度やり直しても記憶は引き継がれないため、同じ過ちを彼は繰り返し続けた。

- レマを倒すことが今作の目的。これを倒すことでループは終わる。
- 聞き取りにくいが呪詛のようなものを呟いている
- 一応裏設定としてヨリシロとした生命を化け物(名称未定)にしてしまうというのがあります。時間に余裕ができて四部構成にする、となった場合にのみこちらの設定は全面に出します。そうなった場合は敵の数は増えます。

# 見 た 目



- 上のようなモンハン等に出てくるような恐竜テイストのデザインではなく下のように神聖さが全面に押し出されたデザインに。



- 頭を抱えてうずくまっているようなイメージ。
- 攻撃方法は、差し伸べられた手を振り払うようなイメージ。
- イメージカラーは白辺り。ただパステルカラーは避ける。
- 若干人の形っぽいというのでもいいかも。
- 有機的なデザインに。

# 戦闘機（ヒューマン計画） 暴走バージョン



# 設定

- ヒューマン計画の被験者である咲宮ハルマがヨリシロとなり暴走。搭乗していた戦闘機と一体となり化け物(名称未定)になった。
- 研究施設の一部を破壊し、死者の多くを出した。その中には咲宮ハルマ本人や、戦闘機(ヒューマン計画)を開発した三島リュウも含まれていた。
- 化け物は軍によってなんとか駆除され、事件は闇へと葬られた。

# 第一部で必要な敵のイラスト (最低限)

- レマ通常
- レマ攻撃A
- レマ攻撃B
- レマ攻撃C
- 戦闘機(ヒューマン計画)起動実験暴走事故