



המכללה האקדמית להנדסה ירושלים



הנדסת תוכנה

6. אג'ייל \ סקראם ובקרת גרסאות ||

“All you need is code
Code is all you need”
--The bOOtles (Bertrand Meyer)

מה היום?

- עוד על אג'ייל ובעיקר סקראם (ניהול)
 - מעבר בין סבבי פיתוח
- המשך בקרת גרסאות עם git
 - הדגמה
 - הרצאת וידאו?
- תרגיל: סקר סבב 0 – ZFR
 - תכנון סבב 1 - MVP



מקורות

- Schwaber K ., Agile Software Development with Scrum
- Schwaber K., SCRUM Development Process jeffsutherland.com/oopsla/schwapub.pdf
 - <http://www.scrumalliance.org/>
 - <http://agility.imeta.co.uk>
 - Scrum.org [manual](http://www.scrum.org/manual) – the scrum guide
- Kniberg H., Scrum and XP from the Trenches
- Boeg, [Priming Kanban \(infoq\)](http://www.infoq.com/articles/priming-kanban)

More Links

- Agile
 - Excellent short video on product manager
<http://blog.crisp.se/2012/10/25/henrikkniberg/agile-product-ownership-in-a-nutshell>
- Lean
 - <http://www.limitedwipsociety.org/>
 - <http://www.leanssc.org>
- Kanan (see previous lecture)

Shu Ha Ri – learn, detach, transcend

- Your Path through Agile Fluency
<http://martinfowler.com/articles/agileFluency.html>
- Agile Transition
<http://www.infoq.com/minibooks/Agile-Transition>



守破離



SCRUM

- [Mike Cohn](#), [Getting Agile With Scrum](#)
- [מצגת בעברית \(*\)](#)

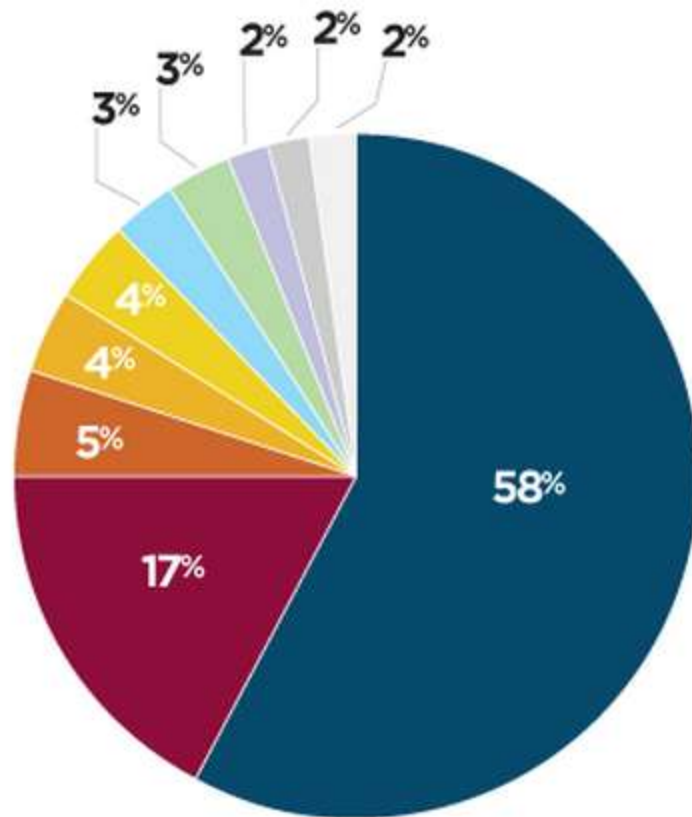


- Gartner: *“By 2012 agile development methods will be utilized in 80% of all software development projects”.*

VerisonOne: State of Agile Development Survey, 2010



AGILE METHODS & PRACTICES



AGILE METHODOLOGY MOST CLOSELY FOLLOWED

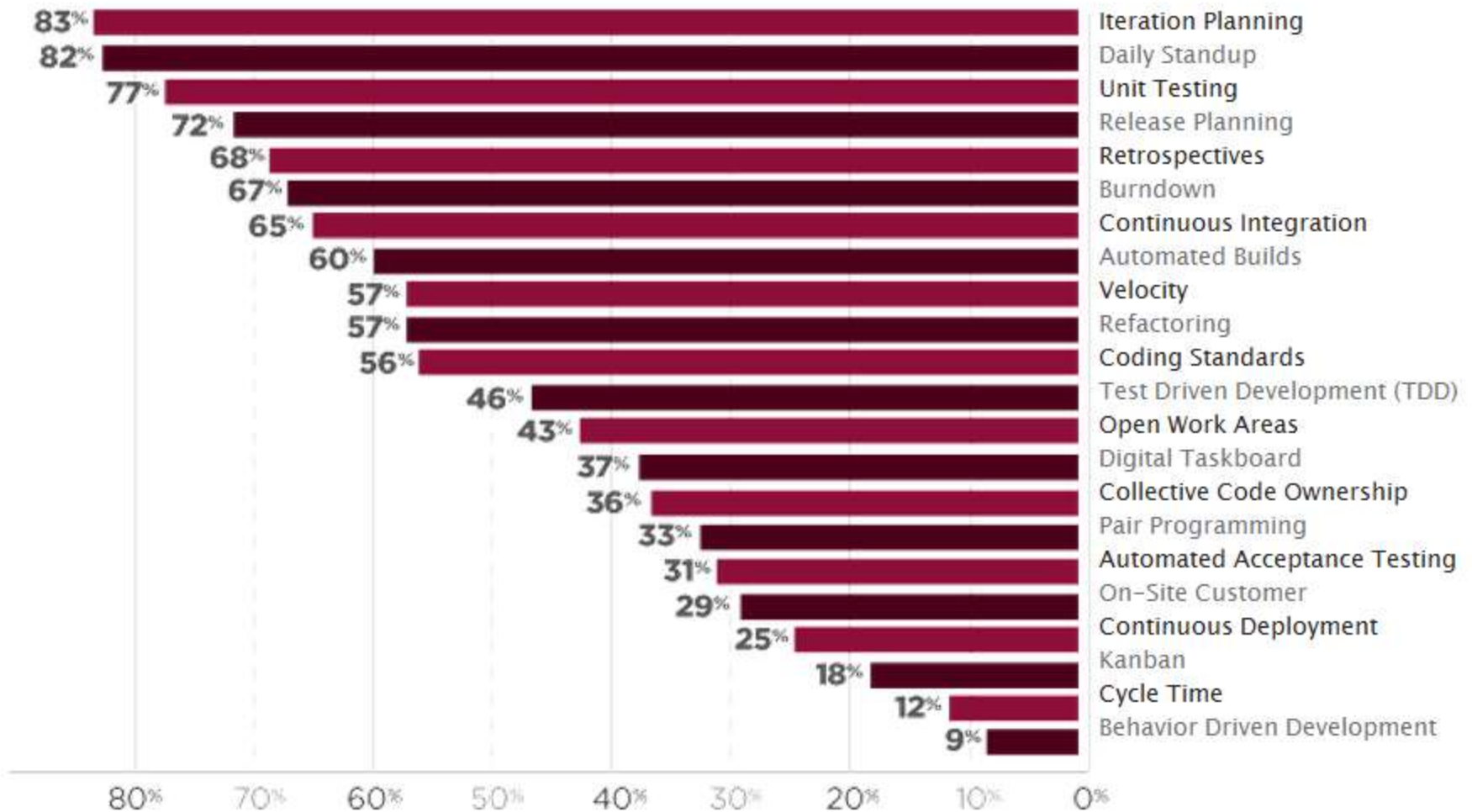
Scrum or Scrum variants were by far the most common agile methodologies employed.

- SCRUM
- SCRUM/XP HYBRID
- CUSTOM HYBRID
- OTHER
- EXTREME PROGRAMMING (XP)
- DON'T KNOW
- SCRUMBAN
- LEAN
- FEATURE DRIVEN DEVELOPMENT (FDD)
- AGILE UP

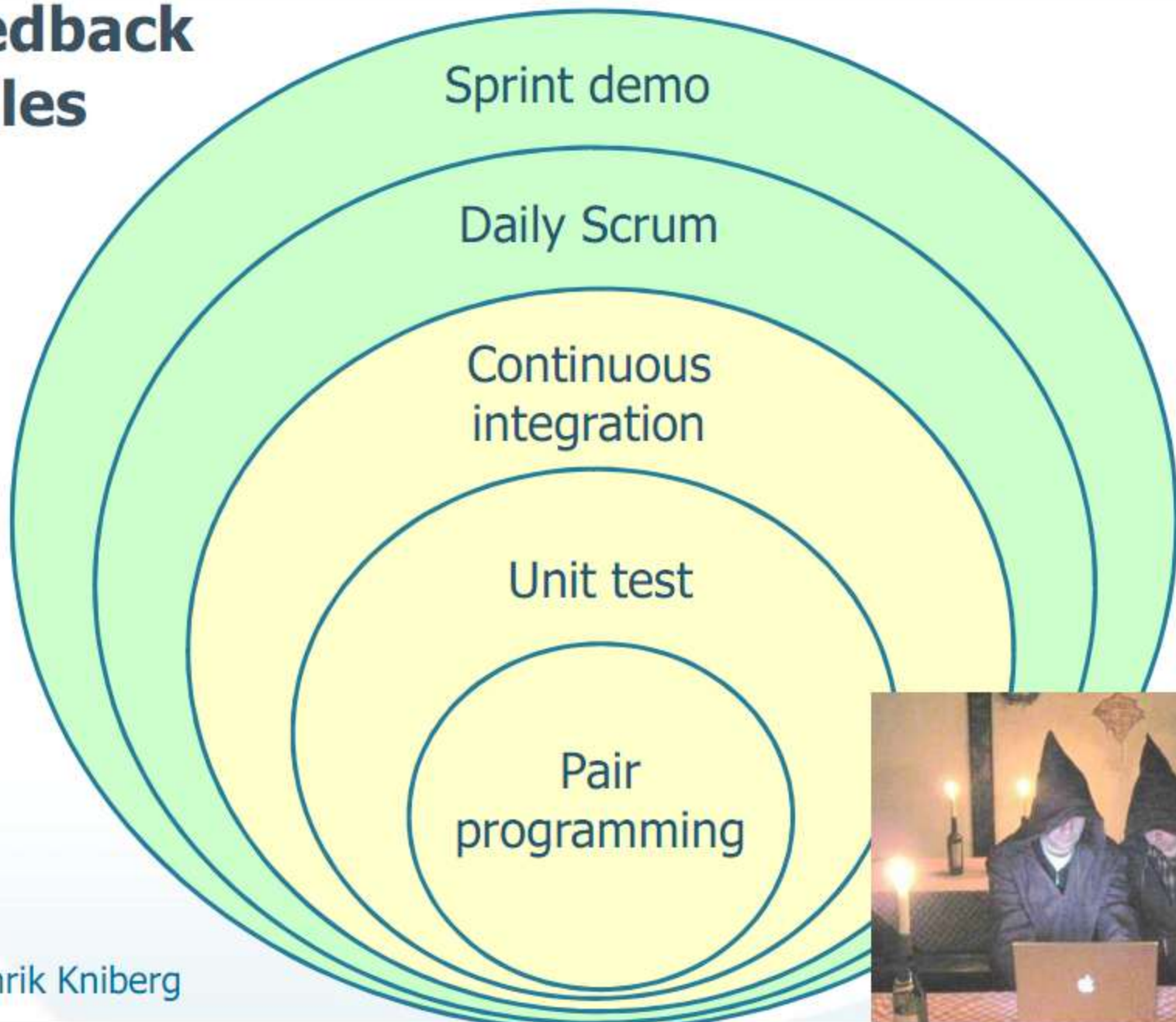
AGILE TECHNIQUES EMPLOY

AGILE TECHNIQUES EMPLOYED

The core agile tenets iteration planning, daily standup and unit testing were used by the vast majority of respondents.



Feedback cycles

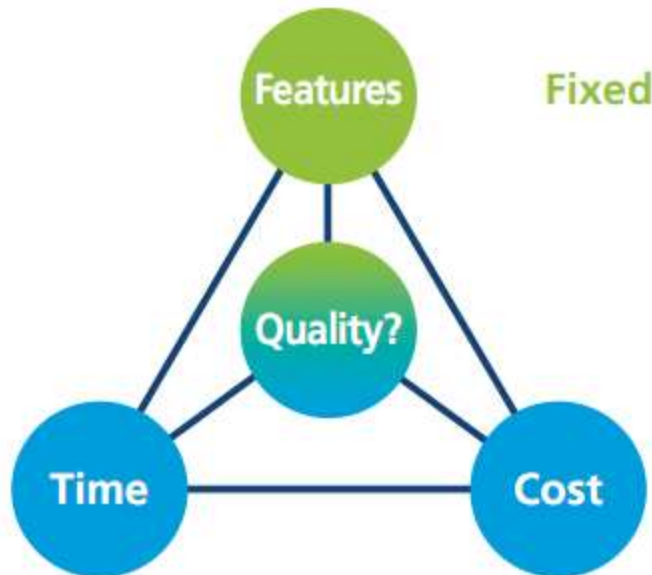


Henrik Kniberg

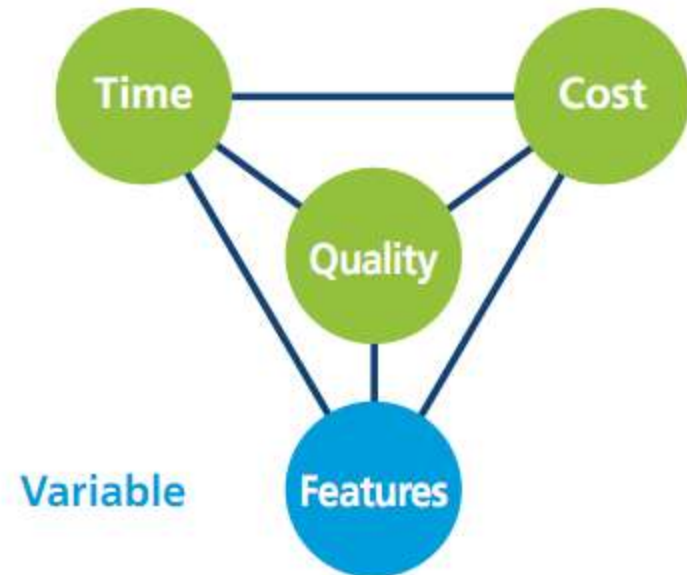


היפוך המשולש (DSDM)

Traditional Approach

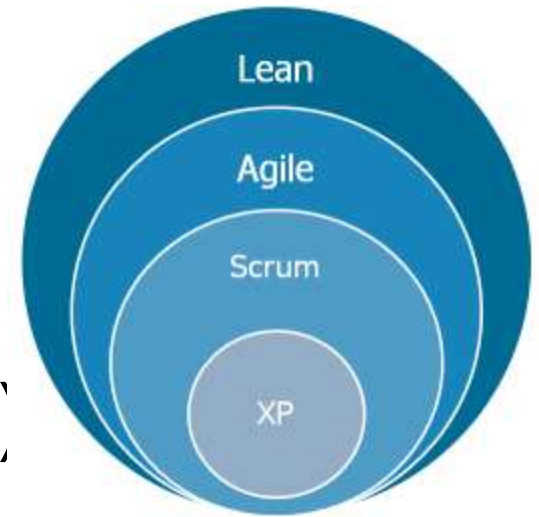


Altern Approach



מעבר לסקראם

- Scrum Certification Debate
- Continuous Deployment (cont.)
- Lean/Kanban
- Pragmatics / craftsmanship
- R. Martin, [The Land that Scrum Forgot](#)
- M. Feathers, [The Mistake at the Heart of Agile](#)
- M. Fowler, [It's Not Just Standing Up: Patterns for Daily Standup Meetings](#)





SCRUM ואנחנו?

- מעבר לאחר ההתחלה
- Backlogs
- 4 סבבים \ Sprints
- פגישות
- אילו תפקידים חסרים לנו?
 - מי מתאים לעשות אותם?

שיקוף ורטרוספקטיבה

- **גמישות** משמעה לבחון את עצמינו כיחידים וכצוות
 - המוצר - מבחינת הלקוח ומבחינה טכנית
 - התהליך – השיטות שאנחנו עובדים
 - הקבוצה – איכות העבודה
 - הפרויקט – התקדמות לפי התכנון אל המטרה
- לכל סבב ובסיום הפרויקט
 - שיטות: [5 Whys](http://agileretrospectivewiki.org/5_Whys), agileretrospectivewiki.org

מתנהל ויכוח בין בעלי העניין למפתחים לגבי חשיבות סיפור מסוים, מי צריך להכריע?

1. "הלקוח תמיד צודק"

2. בעל המוצר (product owner) שמתפקידו לאזן
בין האילוצים ולתקשר בין המעורבים

3. בסקראם המפתחים אחראים על הערכת הקושי
ולכן הם שיקבעו

4. הסקראם מסטר – מכיוון שתפקידו לתווך בין
בעלי העניין למפתחים

Break

- Scrum at Microsoft: See the TFS Agile Team do a Scrum (aka Stand Up)
<http://tv.ssw.com/1279/daily-scrum-at-microsoft>
- Being Agile is our favorite thing
([ThoughtWorks video](#))
- G. Heller, Ignite talk: Agile/Scrum [Wedding Planning](#)

VCS II - Git

- Demo

http://www.ericssink.com/vcbe/html/git_example.html

- Video about git structure

<http://2010.osdc.com.au/proposal/196/git-ages-4-and>

- seegit

בפעם הבאה

- בדיקות, בדיקות יחידה, פיתוח מונחה בדיקות (TDD)
- משימה אישית 6, צפייה:
Beck, TDD Intro: <http://vimeo.com/10789674>
- קריאה חליפית:
Beck, Test Infected: Programmers Love Writing Tests
<http://junit.sourceforge.net/doc/testinfected/testing.htm>
- שאלה: מה היתרון המרכזי בכתיבת בדיקות לפני המימוש?
- מומלץ גם להתקין ולשחק:
JUnit Cookbook
<http://junit.sourceforge.net/doc/cookbook/cookbook.htm>
- או: Nunit Quick Start
<http://www.nunit.org/index.php?p=quickStart&r=2.5.3>
- להביא מחשבים להרצאה הבאה \ מעבדה
- פרויקט: סיום סבב 0 ומעבר לסבב 1

סיכום

• אג'ייל II

• git II