

# הנדסת תוכנה – תרגול 1

אסף וינריב, אביב תשעג - 2013 תודות וזכויות יוצרים: מר. יצחק רזי

# קצת על התרגול

- מתרגל: אסף וינריב 🗆
- assafwe@post.jce.ac.il : מייל
- a מייל להגשת קטעי קריאה ומסמכים: ice.se.2013b@gmail.com
  - **שעות קבלה:** בתיאום מראש 🗅
- נתמקד בעיקר בחלק המעשי של הקורס, תוך כדי ביצוע כל חלקי הפרויקט, צעד אחר צעד.
  - ע בהצלחה! ✓

## הפרויקט

#### מתחילים סימני השאלה...



# שלב ראשון

- .(2 חברי צוות) ברעיון לפרויקט
- מוצר תוכנה המבוסס על רעיון חדש או תוספת לתוכנה קיימת.
  - . קשר בין המוצר לעולם האמיתי
  - תוכנה שמחזירה אחורה בזמן כנראה לא תתקבל.
    - עדיף לפתח מוצר הנותן מענה לבעיה אמיתית.
  - המוצר ניתן לפיתוח במגבלות הקורס הכוללות בן השאר:
    - <u>זמן</u> סמסטר אחד.
    - **כ. אדם** 4\* מהנדסי תוכנה.

## שלב שני

- .הצעת פרויקט
- העלאת הרעיון בכתב.
- תיאור המוצר, הרעיון מאחורי המוצר, נחיצות המוצר.
  - הגדרת קשיים, מגבלות וסיכונים צפויים.



#### ??דציס

מצגת + מסמך – אותו רעיון מטרה שונה. •

#### משימה ראשונה

- מצגת 🗆
- . שקופיות. 3-4 •
- הצגת <u>הבעיה</u> עבורה אתם מציעים פתרון.
- תיאור <u>הפתרון</u> (=המוצר שלכם), פירוט ראשוני של רכיבים שישמשו במערכת – **דרוש תרשים אחד לפחות**.
  - המצגת אמורה גם להיות כלי <u>שיווקי</u> של הרעיון שלכם.
  - להצגת הרעיון, מוקצבות **3 דקות** בלבד יש להציג את החלק העיקרי, מומלץ לעשות חזרות לפני ע"מ לעמוד בזמנים.

מטרה - עליכם לשכנע את שאר חברי הכיתה להצטרף אליכם לפרויקט.

# מסמך SOW

- (Statement Of Work ) SOW מסמך 🗖
  - .1-2 עמודים
  - שם הפרויקט (באנגלית).
    - מהו המוצר.
  - לקוחות ומשתמשים פוטנציאליים.
    - כדאיות לפיתוח.
    - חלופות בשוק כיום.
  - שפות תוכנה וספריות מתוכננות לשימוש.
  - סיכונים ובעיות צפויות + דרכי התמודדות.

מטרה – בסיס להמשך הפיתוח.



## פרויקט לדוגמא

#### שם הפרויקט: Andro-Kosher

#### מטרת הפרויקט:

אפליקציית סמארט-פון למציאת מסעדות כשרות מוכוונת GPS.

סינון לפי:

- חלבי\בשרי.
- נותן הכשרות.
- רמת הכשרות וכדו'.

מפת הגעה למקום המבוקש.

אופציה עתידית: בדיקה ON-LINE של מקומות פנויים במסעדה.

הזמנת שולחן.





# "אנדרו-כשר"

מגישים: דן ווייל, אסף וינריב







## נחיצות הפרוייקט

 חסרה בשוק אפליקציה שיכולה לתת מענה למשתמשים המחפשים מסעדות כשרות בזמן מהיר, הכוללת: איתור דרכי הגעה.

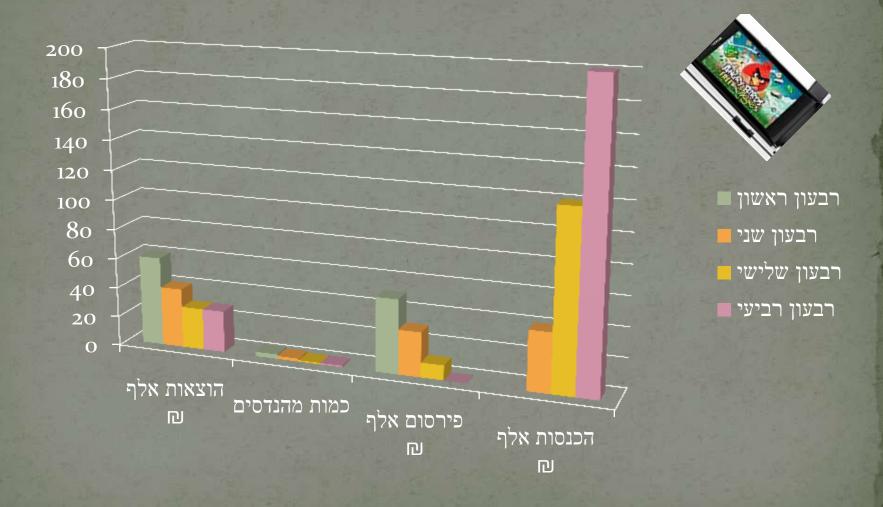
יצירת קשר.

הזמנת מקומות באופן מקוון (שלב ב').

• אפיק פרסום מצוין למסעדות עצמן, ו\או למפרסמים הפונים לקהל היעד הדתי\מסורתי (ובעתיד גם החרדי).



## עלויות ורווחים



## גורמי מימון

- מסעדות הרוצות לפרסם את עצמן.
- מפרסמים ממגוון תחומים נושקים או שונים, הפונים לקהלי היעד הנ"ל (היות והאפליקציה תשרת בעיקר את המגזר המסורתי\דתי\חרדי).



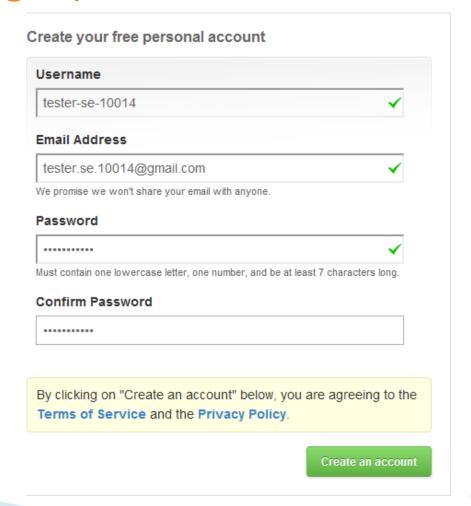


### בעיות וסיכונים

- סיכונים -
- חוסר ניסיון קודם בקידוד לאנדרואיד המוצר לא יהיה מוכן בזמן שהוקצב ע"י הלקוח.
  - יציאה לשוק של אפליקציה מקבילה.
    - התמודדויות
  - שכנוע גורמי הפרסום השגת תקציבים להוצאה מהירה של האפליקציה.
    - למידה מהירה, אנשי צוות מקצועיים.

# פתיחת חשבוןGithub

https://github.com/signup/free



## Wiki עיצוב דפי

- עמוד הויקי הוא תצוגת הפרויקט כדאי להשקיע בו. •
- יכיל: קישור למסמכים השונים, שם לפרויקט חזון ועוד.
  - ישנם מספר פורמטים לעיצוב הדפים.
- .(יותר לטבלאות) Textile ו- Markdown אנחנו נעבוד עם •

## Markdown

```
# **SAS Vision**
**Human Life** - This is our main purpose.
In Emergency event the most important and complicated thing is connect the emergency forces and give information include location.
The SAS manage the first relevant communication:
* _**Locate the location through GPS/Network**_
* _**Send the location through SMS**_
No need to install any further hardware but use the existing smartphone.
# SAS - Project Stages
* [_**MS0 - ZFR**_] (https://github.com/moram/SAS/wiki/Milestone-0---ZFR)
* [_**MS1**_] (https://github.com/moram/SAS/wiki/Milestone-1)
* [_**MS2**_](https://github.com/moram/SAS/wiki/MS2)
* [_**MS3**_](https://github.com/moram/SAS/wiki/MS3)
* [_**MS4**_](https://github.com/moram/SAS/wiki/MS4)
* [_**MSRelease**_](https://github.com/moram/SAS/wiki/MSRelease)
```

## Wiki - Github

- עמוד ויקי ניתן ליצור רק אחרי פתיחת ריקי ניתן ליצור רק אחרי פתיחת ריקי מאגר (repository) חדש
- השבוע יש רק להוסיף את הפרויקט ולקבוע פגישה.