

הזמן קצר והמלאכה מרובה..." – מסכת אבות "Eisenhower: "plans are useless, but planning is everything"



## הנדסת תוכנה 5. הערכה תכנון ובקרת גרסאות 5. github: issues+git l

#### **Pragmatic Programmer Tip:**

Iterate the Schedule with the Code

Use experience you gain as you implement to refine the project time scales.

## הלקוחות רוצים תוכנה (דרישות) <u>בזמן מסוים</u> שבו הם צריכים אותה ?

#### מה היום?

- הערכה
- תכנון (מערכת ניהול פרויקט)
- (ננסה עבור ההרצאה?) Backlog (ננסה עבור ההרצאה)
  - Version Control בקרת גרסאות קוד
     git התנסות
    - (מהנדס עמית) SDS סקר •
    - ZFR = 0 איטרציה -5 פרויקט שלב •
  - (git+issues) github עבודה ב- •



#### הערכה - מקורות

- Cohn, Agile Estimating and Planning
- Agile Product Management with Scrum, chap. 3: Working with the Product Backlog
- Fundamentals of Software Project Estimation <u>http://www.spc.ca/downloads/resources/estimate/fullestbasics\_pdf</u>
- Pressman ch. 27
- <u>Evidence Based Scheduling</u> (Joel S.)
- The Art of Project Management: How to Make Things Happen http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa480154.aspx
- COCMO II <a href="http://www.softstarsystems.com/overview.htm">http://www.softstarsystems.com/overview.htm</a> <a href="http://sunset.usc.edu/csse/research/COCOMOII/cocomo\_main.html">http://sunset.usc.edu/csse/research/COCOMOII/cocomo\_main.html</a>
- Pilone&Miles, Head First Software Development
- Kniberg, <u>Scrum and XP from the Trenches</u>
- Simula Research, <a href="http://simula.no/news/simula-and-joergensen-top-ranked-within-software-engineering">http://simula.no/news/simula-and-joergensen-top-ranked-within-software-engineering</a>

## **Estimation & Planning Links**

- Learn\_to\_Estimate
- Steve McConnell, <u>video</u> <u>on</u> 10 deadly sins of estimation
- Planning Poker Discussions 1, 2
- Motley says: "Planning Poker? I bet my estimates are better than yours!", blog, 2011
- Estimation Toolkit, Article 2010
- Working with the Product Backlog (from Agile Product Management with Scrum, chap. 3)
- Estimating (from Applied Software Project Management, chap. 3)
- Agile Sticky Board video of low-tech means

#### Kanban Links

- infoq mini-book: <u>Kanban and Scrum -</u> <u>making the most of both</u>
- http://jamesshore.com/Blog/Kanban-Systems.html

## בקרת גרסאות קוד - מקורות

- Sink, Version Control by Example
- Google Tech Talk: <u>Linus Torvalds on git</u>
- Spolsky, Hg Init: a Mercurial tutorial http://hginit.com
- Sink, Source Control HOWTO
   <a href="http://www.ericsink.com/scm/source\_control.html">http://www.ericsink.com/scm/source\_control.html</a>
- Intro to Distributed Version Control <u>http://betterexplained.com/articles/intro-to-distributed-version-control-illustrated/</u>

#### VCS Links

- Eric Raymond on vcs
- The 10 commandments of good source control management, blog 2011
- FogBugz and Kiln <u>video</u>, 2011
  - DVCS University Slides (\*)
- Spolsky, Hg Init: a Mercurial tutorial
- Azad, <u>A Visual Guide to Version Control</u>
  - Intro to Distributed Version Control (Illustrated)
- Eric Sink, Source Control HOWTO

#### Git Links

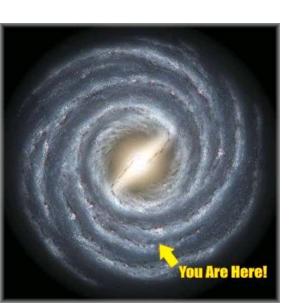
- http://git-scm.com/
- Set Up Git (Win), <u>ssh issues</u>
   <a href="http://help.github.com/win-set-up-git/">http://help.github.com/win-set-up-git/</a>
- Info: <a href="http://git-scm.com">http://git-scm.com</a>, <a href="git-git-scm.com">gitref.org</a>, <a href="progen">progit.org</a> (book, <a href="basic">basic</a>),
- Windows client list, Egit (Eclipse), VS, power-shell, gihtub for windows (slds)
- git internals video

## More Git / Github Links

- Videos: <u>Git For Ages 4 And Up</u>, <u>Git Going</u>(oredev'12), <u>Think like a</u>
- <u>learn.github.com/</u>, <u>try.github.com/</u>
   Gitflow
- saastv: <u>Using Branches with Git</u>
- no branches at flickr
- Insider Guide to GitHub (video)
- Articles: <u>article</u> (including .gitignore), <u>post</u>, <u>difficulties</u>,

## איפה אנחנו בפרויקט (בקורס)?

- למה? בעיה (פלט: הצעת פרויקט\חזון\SOW)
- מי? צוות (Inception, אתחול\תכנון פרויקט)
  - מה? דרישות (SRS)
  - איך? תיכון (ארכיטקטורה) (SDS)
    - מתי? תכנון וניהול – (ZFR)
      - הלאה (איטרציות, Code)

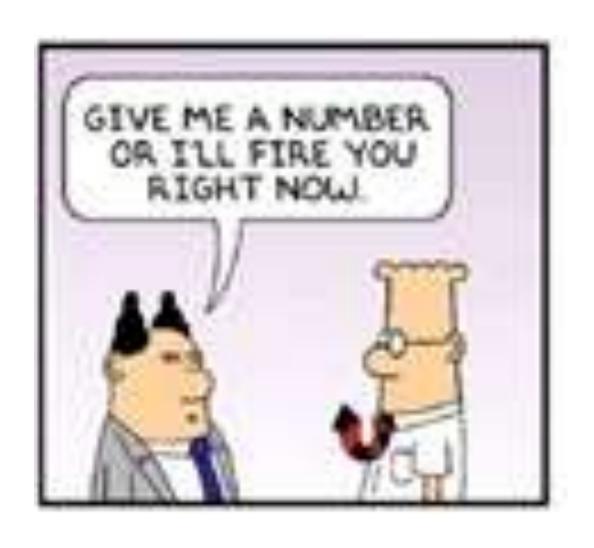




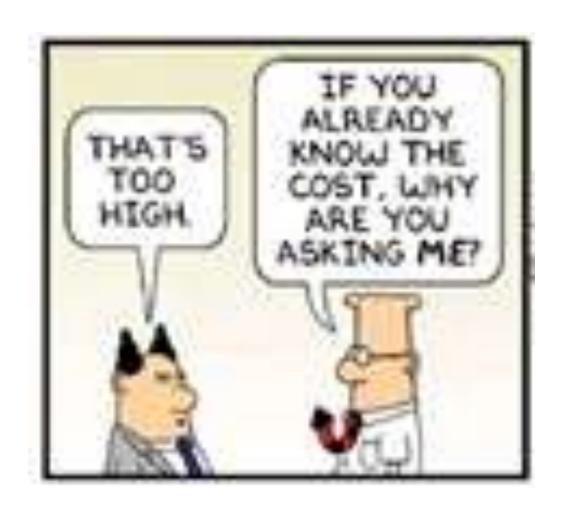


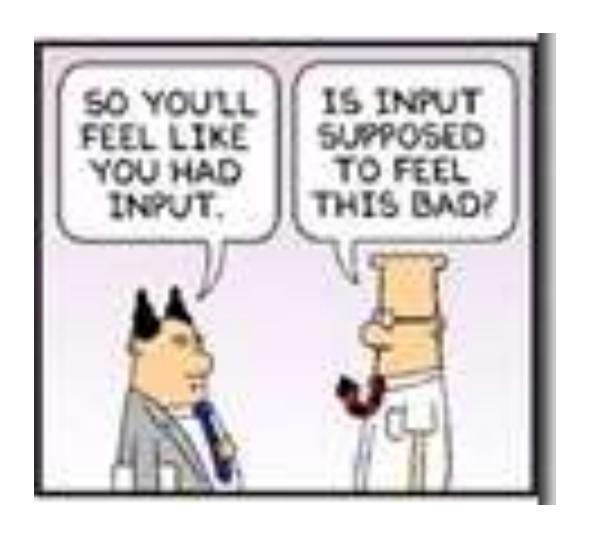












#### הערכה

- ?מהי הערכה
- ? למה זה חשוב? ולמה עכשיו
  - ?איך יוצרים הערכה
  - ? מה ההערכה שלכם

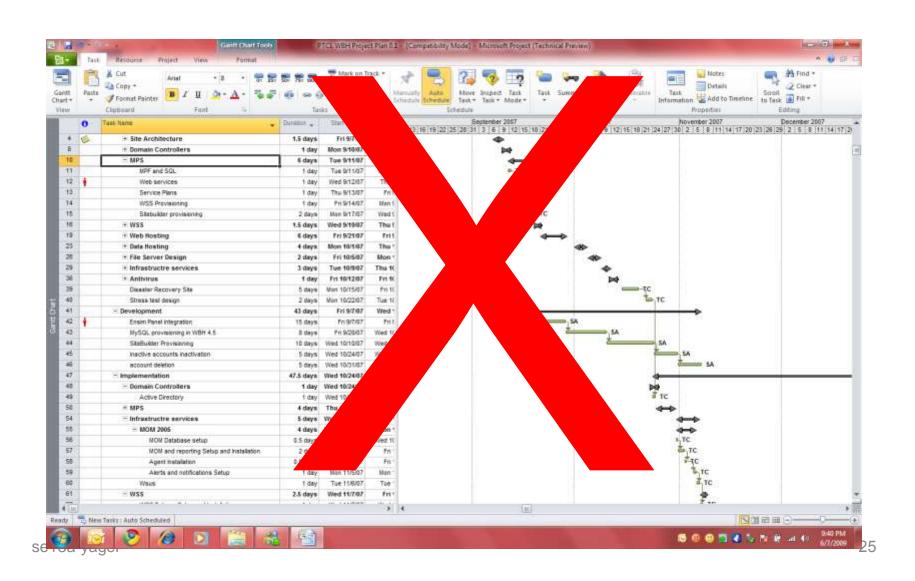
## ?מהי הערכה

- פרדיקציה
- ... לא מטרה, לא התחייבות וגם לא...

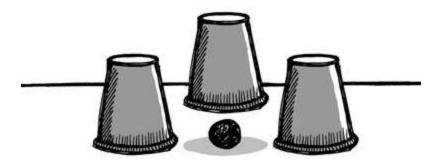




## וגם לא תכנון



# PLANNING





## שאלות הערכה

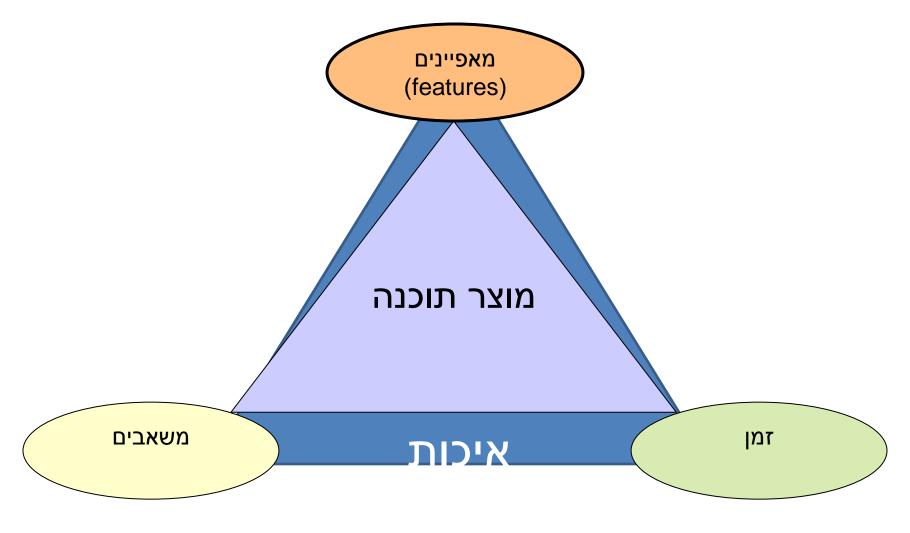
- תן הערכה ברמת סמך של 90% לשאלות הבאות:
  - כמה סטודנטים בכיתה
  - בכמה שעות הליכה אפשר להגיע לכנרת?
    - ?כמה עצים יש בכרמל
    - כמה באגים יהיו בפרויקט שלך בסיומו?
      - מה המרחק בין מאדים לשמש
        - לפי מה הערכת ב-90%לפי מה הערכת ב-90%
  - ?האם ה-90% הלחיץ? האם טווח עוזר בכך

## למה חשוב להעריך?

- לפי הניסיון, מאד קשה להעריך פרויקטי תוכנה •
- מצד שני תתבקשו לתת הערכות ("זה יהיה מוכן כשאסיים...")
- הערכות גרועות יכולות להיות גרועות לכם, לצוות,
   לחברה, ללקוח

בואו נראה מה אפשר לעשות •

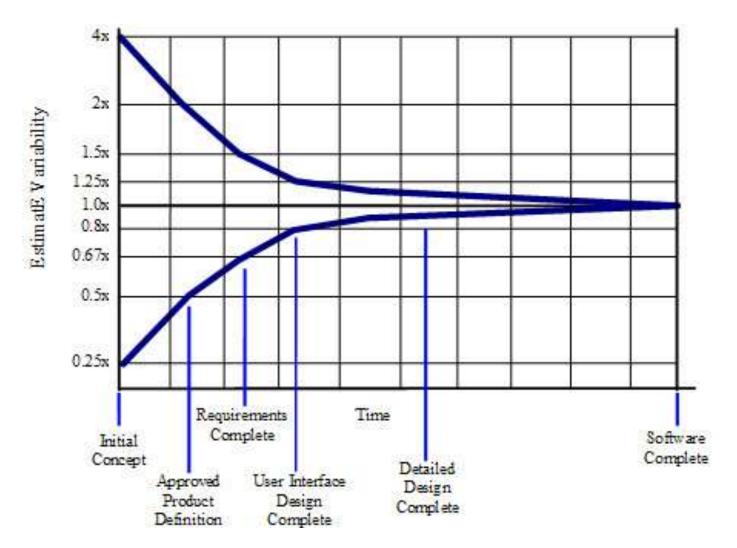
#### השפעת הערכה



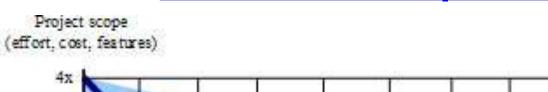
## "חוקי "יסוד

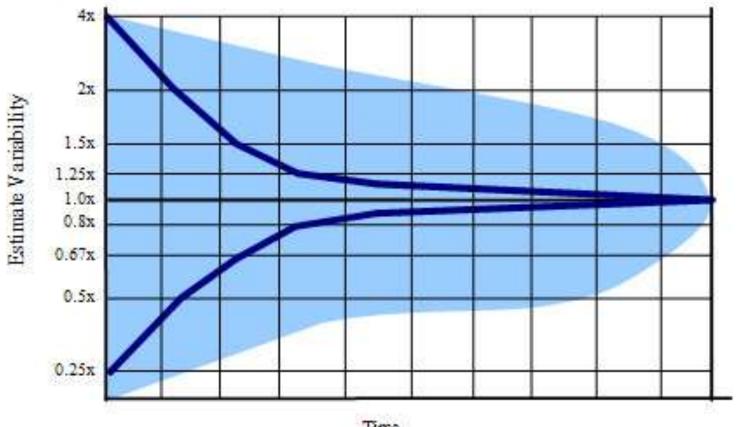
- <u>חוק פרקינסון</u>: משימה לוקחת את כל הזמן שניתן לה
  - <u>סינדרום הסטודנט</u>: כאשר ניתן זמן ארוך למשימה, מתחילים לעבוד עליה ברגע האחרון האפשרי... ומאחרים
- Planning Fallacy (D. Kahneman, wikipedia):
   "a tendency for people and organizations to
   underestimate how long they will need to
   complete a task, even when they have
   experience of similar tasks over-running."

## <u>משפך אי-הוודאות</u>



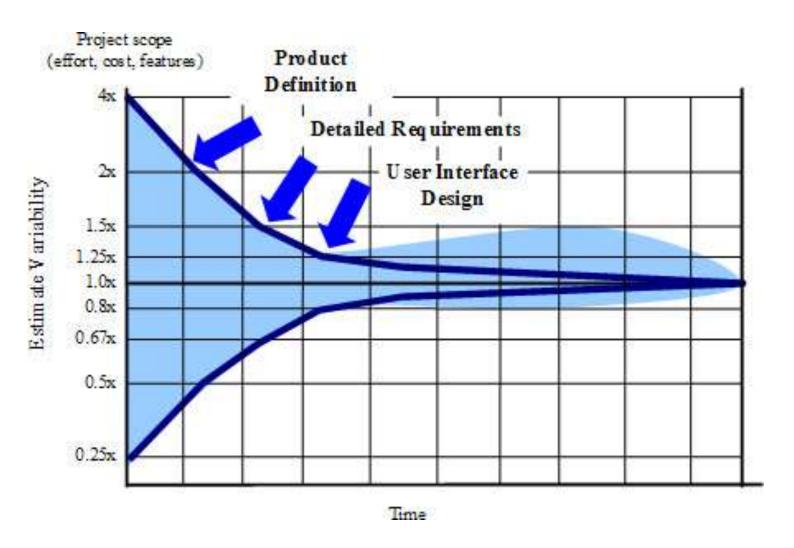
## משפך אי-הוודאות





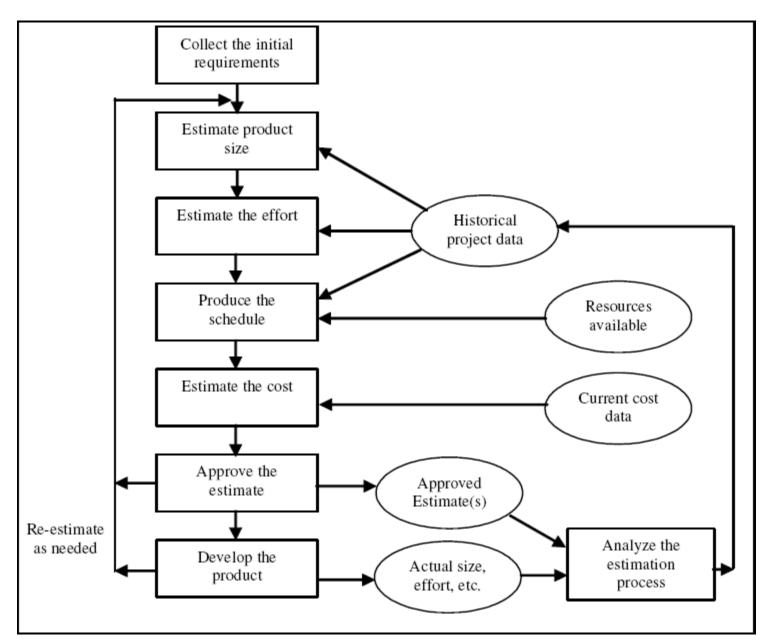
Time

#### <u>משפך אי-הוודאות</u>



## <u>שלבי יצירת הערכה</u>

- הערכת גודל המוצר
- הערכת המאמץ הנדרש (חודשי\שעות אדם)
  - הערכת לוח הזמנים בחודשי יומן
    - הערכת עלות הפרויקט בש"ח
    - עדכון ההערכות לפי התקדמות



## 1. הערכת גודל המוצר

- השוואה לפרוייקט בעבר
- הערכת מספר שורות קוד (SLOC)
- (Function Points) הערכת מספר פונקציות
  - (RUP, Agile) Use-case \ Story Points
    - התייעצות עם מומחים

## ?מדד טוב SLOC האם

- יש מתאם אך שונות גדולה •
- (אינטרנט\זמן אמת) תלוי בסוג הפרויקט

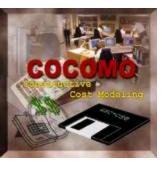
- גודל (למשל שימוש חוזר)
  - צוות י

Language	Statements relative to C
С	1:1
C#	1:2.5
Fortran95	1:2
Java	1:2.5
Macro assembly	2:1
Perl	1:6
SQL	1:10

OOR Absence

## 2. הערכת המאמץ הנדרש

- תלוי בגורמים רבים ולא רק בגודל הפרויקט
  - אפשר להשתמש בנתונים היסטוריים
- : אם אין כאלו אז בגישה אלגוריתמית, למשל
- COCOMO (Constructive Cost Model)
  - פותח ע"י Boehm בשנות ה-
    - (agile +) 2 התפתח לגרסה –
  - פשוט, כלים זמינים, מבוסס רגרסיה
  - הנחה: עלות הפרויקט תלויה בגודל הקבצים
    - לוקח בחשבון מאפיינים שונים



#### נוסחה בסיסית של COCOMO II

- Effort (person/mon.)=(2.94xa)xKSLOC^b
- a "effort factor"
- b "scaling factor"
  - דוגמאות להתאמת מאמץ (מתוך 17)
    - גודל DB
    - שמישות נדרשת
    - נסיון בשפה ובכלים
    - התאמת סדר הגודל (מתוך 5)
      - בשלות תהליכים
        - רוח הצוות

#### בואו ננסה

- Basic:
  - http://sunset.usc.edu/research/COCOMOII/co como81\_pgm/cocomo81.html
  - http://cost.jsc.nasa.gov/COCOMO.html
- Real:

http://sunset.usc.edu/research/COCOMOII
/expert\_cocomo/

#### שיטות נוספות

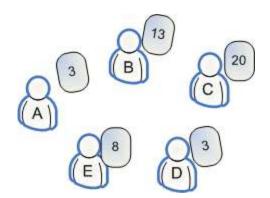
- PERT
- Wideband Delphi
- Monte Carlo Simulation...

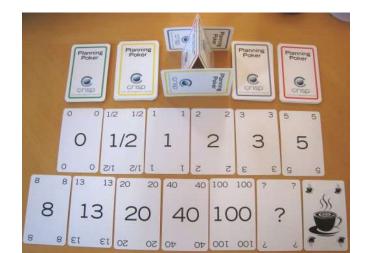
### 3. הערכת לוח הזמנים בחודשי יומן

- האם לא מספיק לחשב תאריך התחלה + מאמץ \מספר מפתחים = תאריך סיום?
  - :Cocomo •
  - Duration =  $3.67 * (Effort)^{SE}$ 
    - בהנוסחא Effort –
  - SE מקדם סדר הגודל (וגודל קבוצה)

# Agile Estimation

- הערכה לפני מימוש כל **סיפור** 
  - כל הצוות משתתף
- איך? למשל: פוקר התכנון
  planningpoker.com
  old.crisp.se/planningpoker





### הערכה אג'ילית

- מי שעושה את העבודה הוא זה שמעריך
  - עבודת צוות •
- שאיפה להסכמה (כיצד בד"כ יעריכו מתחילים?)
  - "Less is more" •
  - הערכה בנקודות
  - סדרות פשוטות (חזקות 2, פיבונאצ'י)
  - משימה שחורגת שוברים לתת-משימות
    - velocity שיפור ההערכות תוך כדי

#### עוד: חטאי הערכה

 Steve McConnell <u>www.construx.com/Page.aspx?hid=2617</u>



### גיליון הערכה באקסל לדוגמא

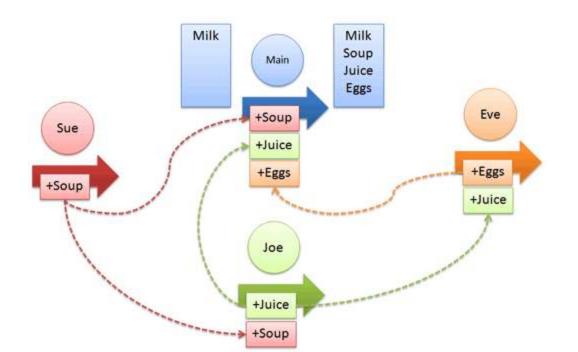
 http://cid-9c28ebc63295af67.office.live.com/view.as px/Public/Estimation%20Madness/Estimation%20and%20Prioritization.xlsx (\*)

#### סיכום הערכה

- קשה להגיע להערכה טובה •
- אך יש צורך למניעת הפתעות ותיאום עם אחרים
  - לקחת בחשבון את סוגהפרויקט, הסביבה ועוד
  - לנסות להימנע מטעויות..
    - עוד •
    - תכנון הלו"ז –
    - ניהול סיכונים

- Brooks' Law, "adding people to a late project only makes it later"
- What to say when asked for an estimate?
- "I'll get back to you"
  Pragmatic Programmer, p. 68
- I will not ship SH%T
  I will learn to say NO
  When I give an estimate I will not LIE
  Robert Martin (SCNA'12):

# 2. תכנון ובקרת גרסאות קוד



### ?כיצד לחלק פרויקט

- milestone אבן דרך
- (<u>facebook</u> ,g chrome ,<u>flickr 10/d</u>) release שחרור •





Flickr was last deployed 3 hours ago, including 1 change by 1 person.





In the last week there were 73 deploys of 442 changes by 26 people.

איטרציה \ ספרינט •

יום \ שעה •

:ראו גם

http://en.wikipedia.org/wiki/Software\_release\_life\_cycle

?אצלינו •

#### סבב ZFR - 0

- Zero Feature Release •
- Backlog רשימת נושאים \ סיפורים לעבודה
  - Sprint Backlog איטרציה 1 מפורטת •
  - מערכת בקרת גרסאות קוד (ומסמכים)
    - תשתיות כלליות נצרכות להמשך
      - תחילת תיעוד –
      - עוד <u>דיון</u> ?<u>ZFR האם צריך</u>

#### סבב מס' 1 - MVP

- הצגת תרחיש עיקרי מוכן
- Minimum Valuable ?איך קובעים על מה לעבוד Product/Main UC
  - ?באחריות מי לתעדף
  - ?מה עושים אם לא מספיקים
  - משימות משנה לפי חומרי ההרצאה
    - סבב 2 בדיקות יחידה
    - Refactoring / Usability 3 סבב
      - Stable/Final Release 4 סבב
        - בסיום כל סבב:
  - רטרוספקטיבה (מה היה לנו?) ותכנון (מה הלאה?)

#### כלי עזר להנדסת תוכנה

- CASE: Computer Aided Software Engineering
  - GitHub מערכת ניהול פרויקט ברשת, למשל•
  - אחרים: google-code, CodePlex ,google-code

,http://trac.edgewall.org/

,http://www.redmine.org/

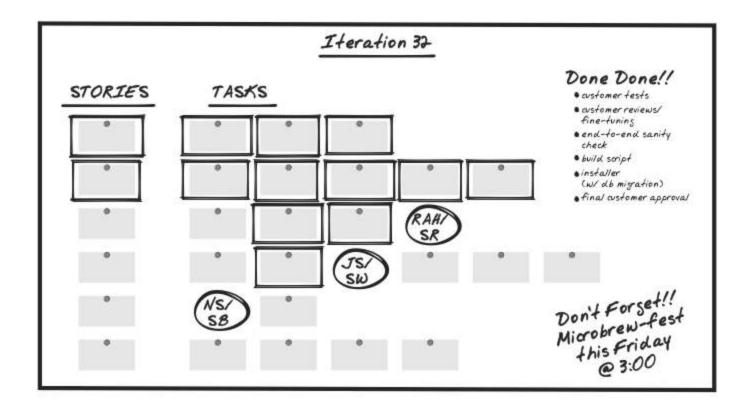
http://gforge.org/gf

http://www.pivotaltracker.com/

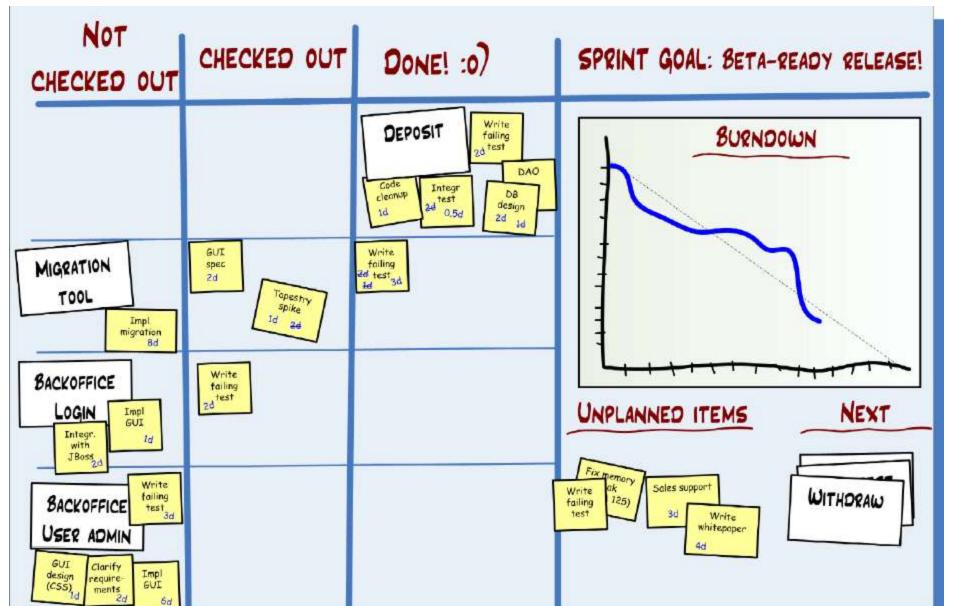
# Planning with a Backlog

	Item#	Description	Est	By
Very High				
	1 1	Finish database versioning	16	KH
	2	Get rid of unneeded shared Java in database	8	KH
		Add licensing		
	3	Concurrent user licensing	16	TG
		Demo / Eval licensing	16	TG
		Analysis Manager		
	5	File formats we support are out of date	160	TO
	6		250	M
High			14000	almino.
	Τ .	Enforce unique names	- × 1	1
	7		24	K
	8		24	AN
		Admin Program		
	9	Delete users	4	JN
		Analysis Manager		
	1	When items are removed from an analysis, they should show		
	10	up again in the pick list in lower 1/2 of the analysis tab	8	TG
		Query		7.0
	11		16	T&,
	12		16	T8,
	13		12	T&,
		Population Genetics	*	
		Frequency Manager	400	T&1
		Query Tool	400	T&I
		Additional Editors (which ones)	240	T&I
		Study Variable Manager	240	T&1
	18	53.516.50 [P.05.0.1] P.76.70 (Apr.) (	320	T&J
	19	Add icons for v1.1 or 2.0		
		Pedigree Manager		
December of the Control of the Contr	20	Validate Derived kindred	4	K
Medium	4	In the second se	-	-
	- 55	Explorer		- 32
		Launch tab synchronization (only show queries/analyses for	~	
	21		8	T8,
	22	Delete settings (?)	4	T&

### Iteration Planning Board

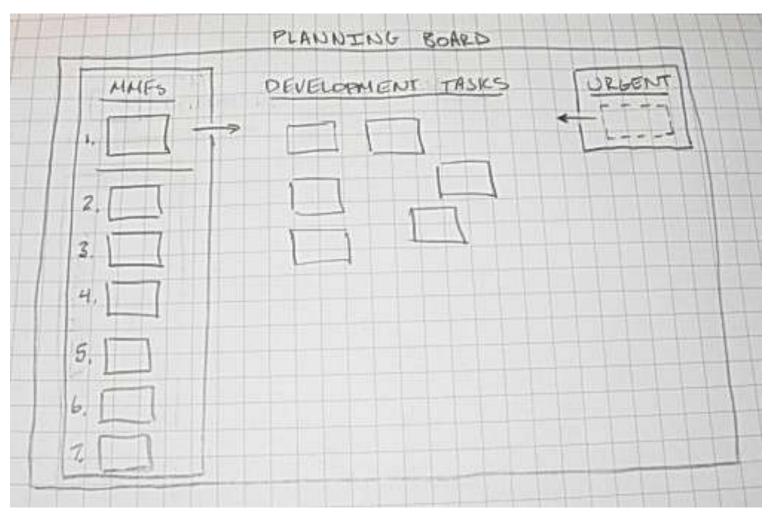


### **Burn Down Chart**





### Kanban Boards



#### Teams Board <sup>=</sup>

EBoard
 www.infoq.com/articles/agile-ka
 Fogbugz, CodePlex, PivotalTra

 http://asana.com/, leankitkanban.com/, kickstarter.com, agilezen.
 ietbrains.com/youtrack/, leankitkanban.com

- Simple g-spreadsheet board <u>kanban.ws/</u> trello.com (used <u>e.g. by uservoice</u>, no sprints)
  - בפרויקט שלכם: •
  - http://gissues.com/ + דף איטרציה

#### **Github**

- ויקי •
- הורדות
- חברתי \ גראפים
  - ע ניהול משימות ✓
  - בקרת גרסאות ≻
    - תרומות
- סקרי קוד (בהמשך)
- קישור לאתרי רזומה
  - חינם לקוד פתוח

### Version Control – בקרת גרסאות

- איך (האם?) אתם שומרים גרסאות של עבודה שלכם?
  - ? האם אפשר לשפר
- האם יש הבדל בין מפתח בודד לחברה גדולה?
  - שמות שונים:
  - בקרת תצורה –
  - Revision Control -
  - Software Configuration Management –
  - Source-Code/Version Control System –

### Joel Test (~2000)

#### 1. Do you use source control?

וגם היום...

"You've just spent twenty minutes doing a presentation for your teammates on adopting source control. Yeah, they don't do source control at all. Yep, not at all—it's as if the last 20 years of computer science never happened. But better late than never, and frankly any source control is better than none, because disaster is one errant delete away."

- "Driving Technical Change: Why People on Your Team Don't Act on Good Ideas, and How to Convince Them They Should", chap. The Cynic

### בקרת גרסאות – בשביל מה? יעדים

- שיתוף מספר מפתחים (מרוחקים) בו זמנית
  - לדאוג שלא יהיו סתירות בין המפתחים •
  - איסוף כל הגרסאות ומעקב אחרי שינויים
    - מאפשר מחיקת קוד
    - ניהול מספר גרסאות במקביל
      - גיבוי •
    - מאגר מעודכן של תוצרי הפרויקט •
- Continuous Integration\daily build במיוחד עם בפרויקט תדרשו להדגים את בקרת בפרויקט תדרשו להדגים את בקרת התצורה שלכם



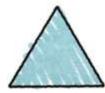
# <u>היסטוריה</u> (<u>השוואה</u>)

Generation	Networking	Operations	Concurrency	Examples
1	None	One file at a time	Locks	RCS, SCCS
2	Centralized	Multi-file	Merge before commit	CVS, SourceSafe, Subversion, Team Foundation Server, IBM Rational ClearCase
3	Distributed	Changesets	Commit before merge	Bazaar, Git, Mercurial

### CVCS - פעולות עיקריות 18

- Create: repository = filesystem \* time
- Checkout: Create a working copy
- Commit: Apply the modifications in the working copy to the repository as a new changeset
- Update: Update the working copy with respect to the repository





WORKING COPY

COMMIT.

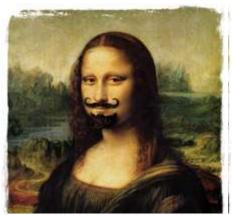




WORKING COPY

### 18 פעולות עיקריות

- Add: a file or directory
- (Edit): modify a file
- Delete: a file or directory
- Rename: a file or directory
- Move ("): a file or directory





### 18 פעולות עיקריות

- Status: list the modifications that have been made to the working copy
- Diff: show the details of the modifications that have been made to the working copy
- Revert: undo modifications that have been made to the working copy
- Log: show the history of changes to the repository



### 18 פעולות עיקריות

 Tag: associate a meaningful name with a specific version in the repository

Branch: create another line of development

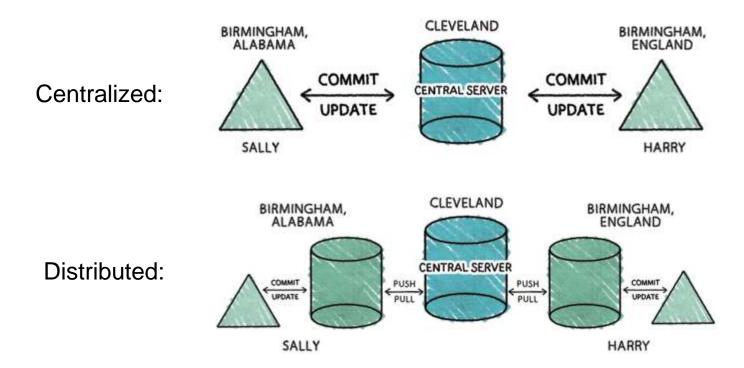
Merge: apply changes from one branch to another

 Resolve: handle conflicts resulting from a merge

 Lock: prevent other people from modifying a file

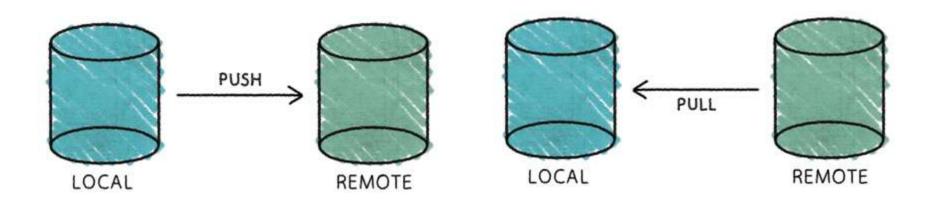
### עוד 3 פעולות – DVCS

 Clone: create a new repository instance that is a copy of another

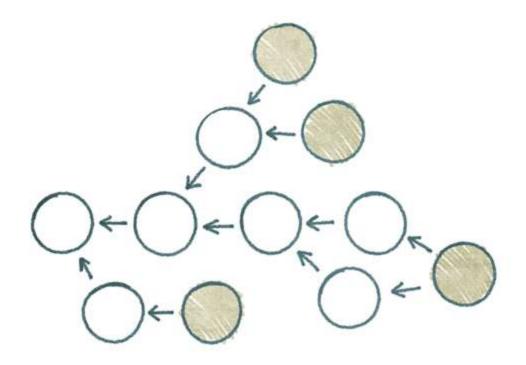


#### **DVCS**

- Push: copy changesets from a local repository instance to a remote one
- Pull: copy changesets from a remote repository instance to a local one



### DAG!

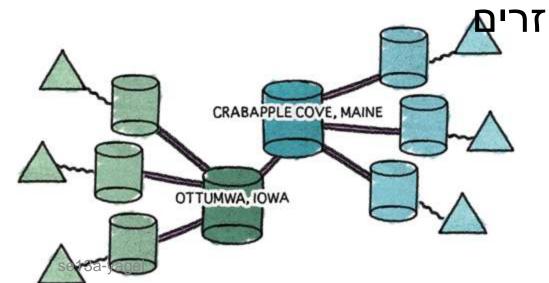


#### יתרונות DVCS

- עותק פרטי של מאגר לכל מפתח (שינויים, גיבוי, מדרגיות השרת)
  - מהירות (<u>בדיקה</u>)
    - Offline •



- גמישות בגרסאות
  - מיזוג קל יותר •



#### חסרונות - DVCS

- חדש ובפיתוח (GUI)
  - עקומת למידה •
- ללא נעילות (כשצריך)
  - גודל מאגרים •
- ניהול \ אבטחה \ הרשאות
  - תיאום לכלים קיימים •
- קשה להעלים קבצים (כשצריך)
- ... ובכל זאת <del>כנראה העתיד</del> ההווה...

### Git makes more sense when you understand [...]



finally figuring out that git commands are strangely named graph manipulation commands--creati @tabqwerty moving pointers ar chi wai lau

1 Mar via TweetDeck | Unfavorite 12



"git gets easier once you get the basic idea that branches are homeomorphic endofunctors mapping submanifolds of a Hilbert space."

9 Mar via web w Unfavorite 13 Undo Retweet A Reply

# Mapping to git

<u>Operation</u>	Git Command		
Create	git init		
Checkout	<u>a</u>		
Commit	git commit -a <sup>[b]</sup>		
Update	git checkout <sup>[©]</sup>		
Add	git add <sup>[d]</sup>		
Edit	git add <sup>[e]</sup>		
Delete	git rm		
Rename	git mv		
Move	git mv		
Status	git status		
Diff	git diff		
Revert	git checkout <sup>[f]</sup>		
Log	git log		
Tag	git tag		
Branch	git branch		
Merge	git merge		
Resolve	[9]		
Lock	h		
Clone	git clone		
Push	git push		
Pull	git fetch <sup>[]</sup>		

# Git clients (Windows)

- CLI Shell: Git Bash
- Windows Shell
- Github got Windows
- IDE Integration

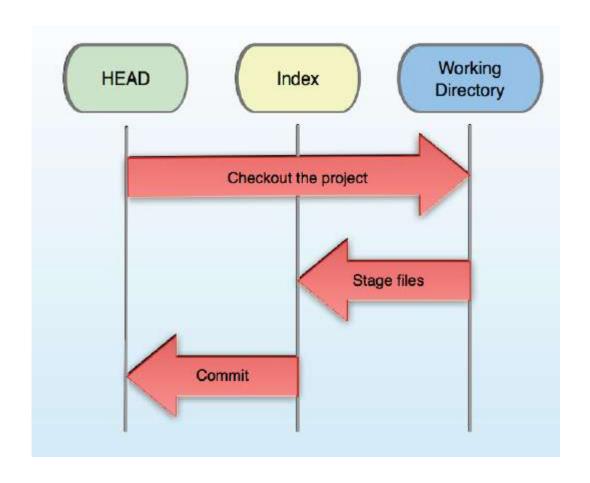
#### הדגמה

http://learn.github.com/p/intro.html

#### <u>הדגמה</u> - טיפים

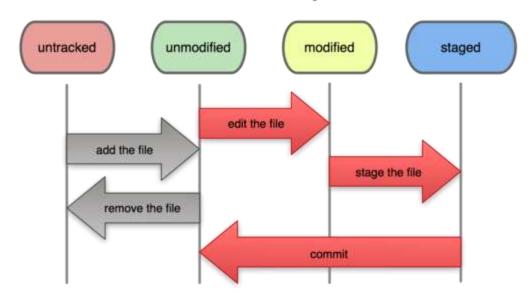
- http://help.github.com/create-a-repo/ Local user settings: git config user.name <user> git config user.email user@example.com
- git pull == "pull (fetch)"+"update (checkout)"
- git add: add / stage
- git commit –a == add+commit

### Git – 3 Areas



### File Status Lifecycle

#### File Status Lifecycle



#### **DVCS** for OSS

- Git hub flow •
- :Nuget למשל תהליך העבודה בפרויקט <u>Contributing a Bug Fix or Feature</u>

#### בפעם הבאה

- עוד על אג'ייל וסקראם •
- מעבר לפיתוח איטרטיבי –
- git בקרת גרסאות II תרחישים נוספים עם
  - ZFR 0 פרויקט: סבב
  - תכנון המשך הפרויקט –
  - העלאת תשתית קוד ראשונה
    - תכנון סבב 1 –
- (הרצאה + תרגיל, יש להירשם ZFR סקר ZFR בשבוע הבא
- משימה <u>אישית</u> מס' 4: קורס מקוון קצר <u>http://try.github.com</u> להגשה במייל: קישור לתגית סיום הקורס עם שם המשתמש שלכם ב- github (<u>דוגמא</u>)

#### לסיכום

- הערכה
  - תכנון •
- בקרת גרסאות •
- ? כלים האם תורמים? האם יתרמו
  - המשך הפרויקט: 4 סבבי פיתוח
    - רטרוספקטיבה ותכנון
      - משימות משנה
        - **•** בהרצאה:
    - בדיקות, חווית משתמש
    - עקרונות עיצוב מונחה עצמים
      - כלים ושיטות נוספים...