

הנדסת תוכנה 11 בדיקות יחידה 2. בדיקות יחידה 3. בדיקות Objects

Pragmatic Programmer Tip:

Test Early. Test Often. Test Automatically.

Tests that run with every build are much more effective than test plans that sit on a shelf.

מה היום?

- Test Driven -> בדיקות יחידה,
 Development
- .net ווב, Mock Objects תלות במערכת חיצונית.
 - הדגמה
 - הרצאה 3/תרגיל: סקר סבב הדגמה+מצב משימות+תכנון (רטרוספקטיבה עצמאי)

מקורות

- Osherove, "Interaction testing with mock objects" The art of unit testing, '09
- Meszaros, xUnit Test Patterns: Refactoring Test Code, '07
- Mock Roles, not Objects, '04
- Fowler, Mocks Aren't Stubs

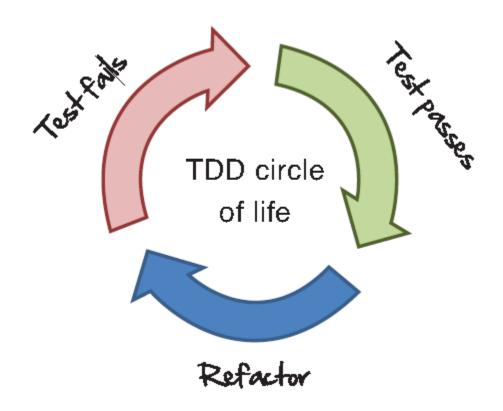
קישורים

- <u>Using Mock Objects</u> chapter of Pragmatic Unit Testing
- in Java with JUnit
- The Art of Mocking <u>http://www.methodsandtools.com/archive/archive.php?id=122</u>
- Fake It Till You Make It: Unit Testing Patterns With Mocks and Fakes http://www.testingtv.com/2012/11/07/unit-testing-patterns-with-mocks-and-fakes/
- Pluralsight, <u>unit testing MVC</u> (faking the db)
- Parameterized/White box automated unit testing: <u>www.pexforfun.com</u>
- Responsibility Driven Design with Mock Objects, Method&Tools, 2009
 - CRC, TDD and Java mock example

תזכורת: בדיקת יחידה טובה

- בדיקת יחידה היא קוד שקורא לקוד אחר ובודק אח"כ נכונות של טענות מסוימות על ההתנהגות הלוגית של מתודה או מחלקה.
- framework בדיקת יחידה תכתב בד"כ באמצעות
 - קצרה ומורצת בקלות
 - FIRST •

TDD Cycle :תזכורת

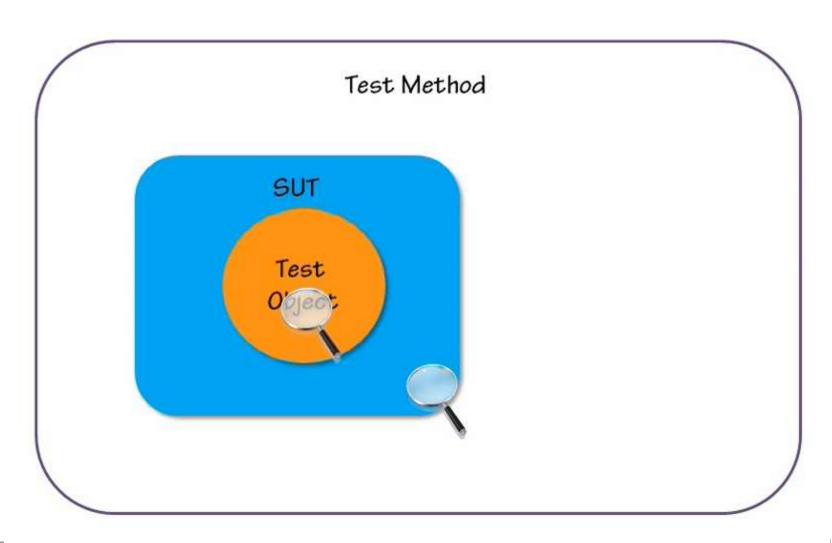


איך בודקים כשיש תלות בגורמים חצוניים?

- מחלקות אחרות (שעוד לא קיימות \ BDD)
 - ,File System גורמים חיצוניים (למשל Database) איטיים, לא עקביים

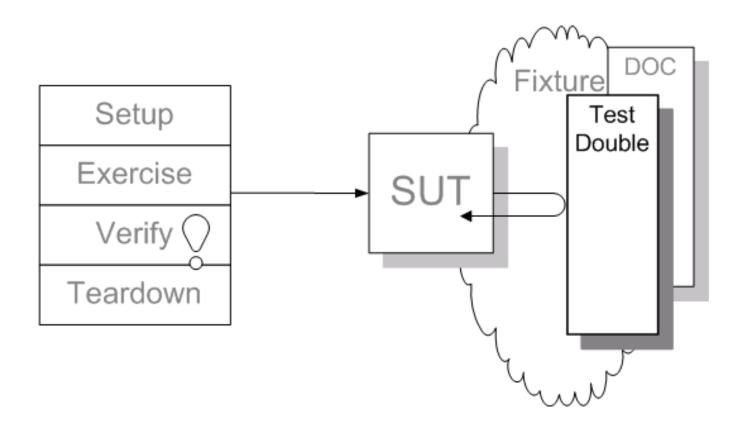


Test Isolation



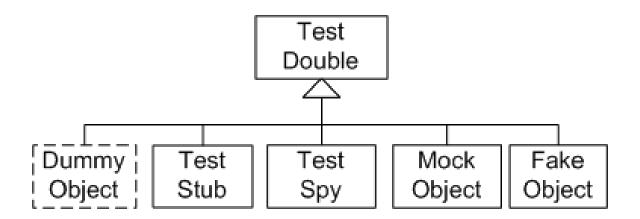
הדגמה \ דיון

Test Doubles



Gerard Meszaros (xunitpatterns.com)

שם כללי לאובייקטים שמחליפים – Test Doubles
 אובייקטים אמיתיים, לצרכי בדיקה



Dummy

```
var list = new List<Person> {
    new Person {Name = "Sara"},
    new Person {Name = "Avi"}};
Assert.Greater(list.Count, 1);
```



Stub

```
public class StubRepo : IOwnerRepository
    public IOwner FindById(int id){}
    public IOwner Save(IOwner owner)
       return new Owner();
    public void Delete(IOwner owner){}
```

Fake

```
public class FakeRepo : IOwnerRepository
   IList<IOwner> _owners = new List<IOwner>();
   int idCounter = 0;
    public IOwner Save(IOwner owner)
        owner.Id = _idCounter++;
        _owners.Add(owner);
        return owner;
   public void Delete(IOwner owner)
        var ownerToDelete = _owners.FirstOrDefault(o => o.Id == owner.Id);
        _owners.Remove(ownerToDelete);
```



Spy

```
public class SpyDefaultView : IDefaultView
   public SpyDefaultView()
       ShowWasCalled = false;
   public void Show(DefaultVM model)
       ShowWasCalled = true;
                                         Assert.IsTrue(spy.ShowWasCalled);
   public void ShowError(string err
   public void Redirect(string url){}
   public bool ShowWasCalled { get; set; }
```

(אובייקט מדומה) Mock Object

- אוביקט הנוצר ע"י ספריה, ניתן לקנפג את האוביקט להחזיר ערכים על פעולות, לוודא שפעולות מסוימות נקראו ועוד.
 - בד"כ נרצה להשתמש בספריות, לדוגמא:
- Java: mockito, jMock, EasyMock, .Net: Nmock, moq, RhinoMock, Isolator, Nsubstitute, FakeItEasy, NUnit ...
 - שונים Test Doubles בד"כ יכולות לשמש ליצירת
 - (עוד בתיכון מונחה עצמים) •

?mock objects מה אינה מטרה של

- 1. לבדוק אם האובייקט הנבדק מתקשר נכון עם סביבתו
- 2. להריץ את התלויות של אובייקט באופן אוטומטי
 - 3. להגיע לכיסוי קוד גבוה
 - 4. לאפשר לבדוק גם כשתלויות עדיין חסרות

Unit Testing a .net Web App

- Tools (&methods):
 - MS Visual Studio (IDE free@Dreamspark, Web/UI testing) + Resharper (productivity, test runner - jce license)
 - Asp.net mvc (web framework), scaffolding
 - VS Add-ins: git provider (vcs), MSTest (x64?)/NUnit (unit testing), NSubstitute/FakeItEesy/typemock (mock library), Ncrunch/TestView (coverage, continuous testing), nuget (package mgmt.)
- Patterns, Principles, Practices:
 - MVC, Repository, SOA, TDD, DRY (views)

PowerTodo Steps

- Unit test (after) main view
- Simple model test (nunit)
- Test controller-model logic & interaction
 - Scaffold controller
 - Against db
- Unit test main logic
 - Mock Repository
 - Mock DB itself (<u>typemock isolator</u>)
- UI Testing
- External service, e.g. Facebook
- Snippets: https://gist.github.com/4361873

■ Skipped Tests (1)

■ DefaultView_ShowSomeIssues_WithIsollating 1 ms
■ Passed Tests (6)
■ DefaultView_ShowIssues_WithMockObject 439 ms
■ DefaultView_ShowSomeIssues 2 sec
■ DefaultView_ShowSomeIssues_withFake 2 ms
■ About 2 ms
■ Contact 1 ms
■ Contact 1 ms
■ I sec

Java Unit Testing

- Eclipse (IDE+test ruuner), Egit (Version Control)
- JUnit 4 (unit testing), <u>Mockito</u> (mocking framework)
 - add both to classpath
- TDD Example
- Mocking: <u>Mockito.LoginServiceExample</u>
- (git commit/push)

Mockito_LoginServiceExample.htm

נושאים נוספים

- (...,אתחולים, חריגות, ...) × מאפיינים שונים של xUnit
 - אינטגרציה\ממשק משתמש
 - פרמטרים
 - C'01'
 - Continuous Integration \ אוטומציה
 - (Legacy Code) בדיקות לקוד קיים
 - $\frac{QUnit}{}$ קוד מובייל \ ענן \ ווב למשל
 - ?בארגון TDD כיצד להטמיע •
 - עוד בקורס בדיקות תוכנה (אינטל) •

בשבוע הבא

- תיכון מתמשך (מבוא לתיכון מונחה עצמים)
 - 2 פרויקט סבב •
 - סקר בדיקות (שבוע לפני סוף הסבב)
 - :קריאה

Truyers, "How to unit test and refactor legacy code?"

שאלה: כיצד שיפור תיכון מאפשר הוספת בדיקות, הדגם.

סיכום

- ?אז למה בדיקות עכשיו
 - מה הקשר לתיכון?
 - עוד בקורס המשך –
- לוקח זמן עד שמקבלים רווח •
- תרגול ולימוד (<->) מתמשכים
 - ...Code retreats -