



המכללה האקדמית להנדסה ירושלים

"הזמן קצר והמלאכה מרובה..." – מסכת אבות  
Eisenhower: "plans are useless, but  
planning is everything"



# הנדסת תוכנה

## 5. הערכה תכנון ובקרת גרסאות

### כלים: | github: issues+git

[Pragmatic Programmer Tip](#) :

**Iterate the Schedule with the Code**

Use experience you gain as you implement to refine the project time scales.

הלקוחות רוצים תוכנה (דרישות)  
בזמן מסוים שבו הם צריכים  
אותה  
?

# מה היום?

- הערכה
- תכנון (מערכת ניהול פרויקט)
- הזנת משימות, יצירת Backlog (ננסה עבור ההרצאה?)
- בקרת גרסאות קוד – Version Control
  - התנסות ב- git
- סקר SDS – (מהנדס עמית)
- פרויקט שלב 5 – סבב 0 – ZFR
- תרגיל – עבודה ב- github (git+issues)



# הערכה - מקורות

- Cohn, Agile Estimating and Planning
- Agile Product Management with Scrum, chap. 3: [Working with the Product Backlog](#)
- Fundamentals of Software Project Estimation  
<http://www.spc.ca/downloads/resources/estimate/fullestbasics.pdf>
- Pressman ch. 27
- [Evidence Based Scheduling](#) (Joel S.)
- The Art of Project Management: How to Make Things Happen  
<http://msdn.microsoft.com/en-us/library/aa480154.aspx>
- COCOMO II <http://www.softstarsystems.com/overview.htm>  
[http://sunset.usc.edu/csse/research/COCOMOII/cocomo\\_main.html](http://sunset.usc.edu/csse/research/COCOMOII/cocomo_main.html)
- Pilone&Miles, Head First Software Development
- Kniberg, [Scrum and XP from the Trenches](#)
- Simula Research, <http://simula.no/news/simula-and-joergensen-top-ranked-within-software-engineering>

# Estimation Links

- [How does the mob get away with no estimates?](#), blog 2013
- Jeffries, [Estimation is Evil](#), [Estimation The Best We Can Do](#), pragmag 2013
- [Learn to Estimate](#)
- Steve McConnell, [video on](#) 10 deadly sins of estimation
- [Estimation Toolkit](#), Article 2010
- [Estimating](#) (from Applied Software Project Management, chap. 3)

# Planning Links

- [Grooming the Backlog](#)
- Planning Poker Discussions [1](#), [2](#)
- Motley says: “Planning Poker? I bet my estimates are better than yours!”, [blog](#), 2011
- [Working with the Product Backlog](#) (from Agile Product Management with Scrum, chap. 3)
- [Agile Sticky Board](#) video of low-tech means

# בקרת גרסאות קוד - מקורות

- Sink, Version Control by Example
- Google Tech Talk: [Linus Torvalds on git](#)
- Spolsky, Hg Init: a Mercurial tutorial  
<http://hginit.com>
- Sink, Source Control HOWTO  
[http://www.ericssink.com/scm/source\\_control.html](http://www.ericssink.com/scm/source_control.html)
- Intro to Distributed Version Control  
<http://betterexplained.com/articles/intro-to-distributed-version-control-illustrated/>

# VCS Links

- Eric Raymond on [vcs](#)
- [The 10 commandments of good source control management](#), blog 2011
- FogBugz and Kiln [video](#), 2011
  - DVCS University Slides ([\\*](#))
- [Spolsky, Hg Init: a Mercurial tutorial](#)
- Azad, [A Visual Guide to Version Control](#)
  - [Intro to Distributed Version Control \(Illustrated\)](#)
- [Eric Sink, Source Control HOWTO](#)



# Git Links

- <http://git-scm.com/> ([getting started](#))
- Set Up Git (Win), [ssh issues](#)  
<http://help.github.com/win-set-up-git/>
- Info: <http://git-scm.com>, [gitref.org](http://gitref.org),  
[progit.org](http://progit.org) (book, [basic](#)),
- [Windows client list](#), [Egit](#) (Eclipse), [VS](#),  
[power-shell](#), [github for windows](#) ([slds](#))
- O'Reilly Webcast: [Git in One Hour](#)
- [git internals](#) video

# More Git / Github Links

- [Git branching with git-flow](#), Heb. Video, 2013
- Videos: [Git For Ages 4 And Up](#), [Git Going](#)(oredev'12), [Think like a Git](#)
- [learn.github.com/](#), [try.github.com/](#)  
[Gitflow](#)
- saastv: [Using Branches with Git](#)
- [no branches at flickr](#)
- [Insider Guide to GitHub](#) (video)
- Articles: [article](#) (including .gitignore), [post](#),  
[difficulties](#),



# איפה אנחנו בפרויקט (בקורס)?

- למה?  
בעיה (פלט: הצעת פרויקט\חזון\SOW)
- מי?  
צוות (Inception, אתחול\תכנון פרויקט)
- מה?  
דרישות (SRS)
- איך?  
תיכון (ארכיטקטורה) (SDS)
- מתי?  
תכנון וניהול – (ZFR)
- הלאה  
(איטרציות, Code)





















# הערכה

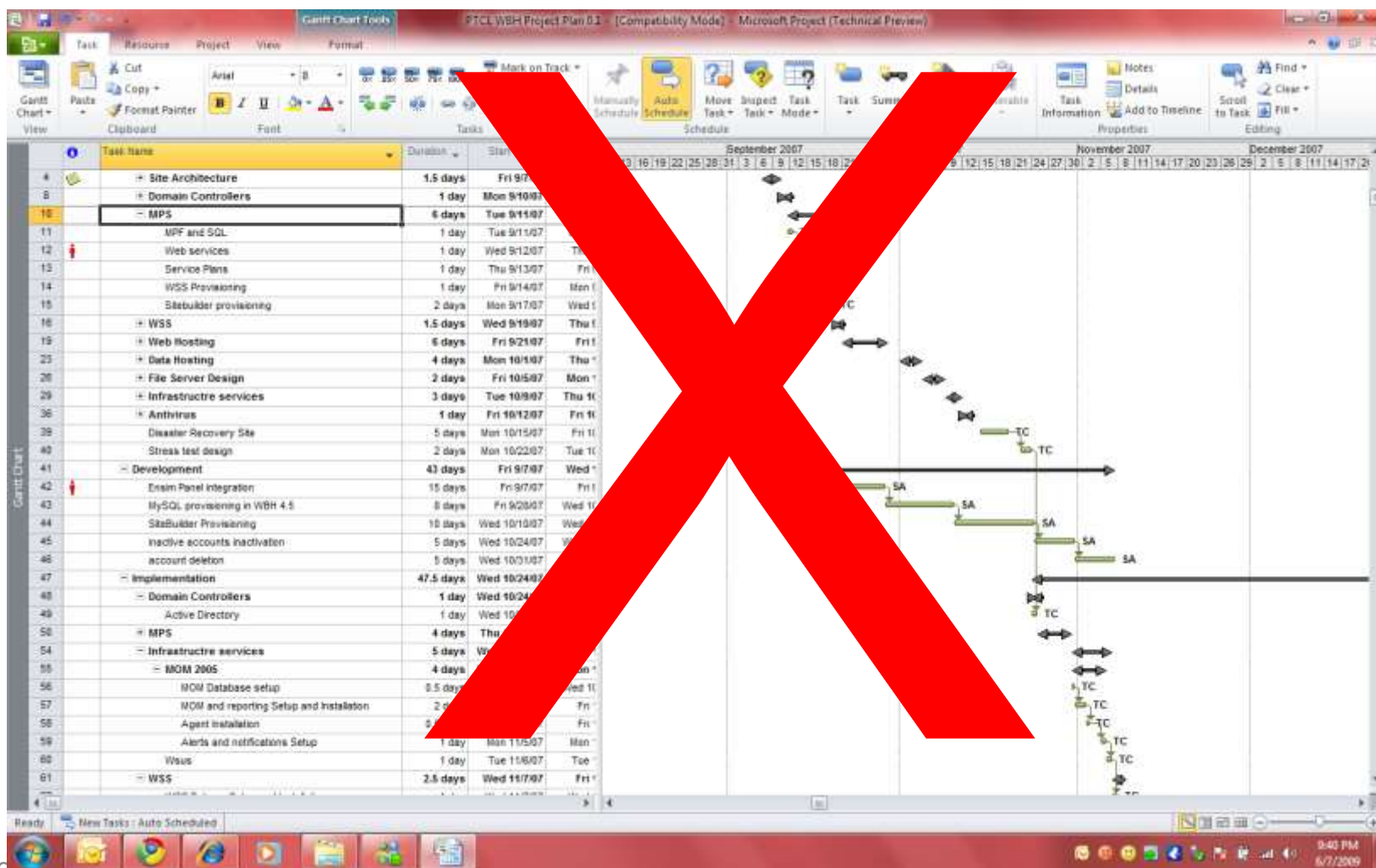
- מהי הערכה?
- למה זה חשוב? ולמה עכשיו?
- איך יוצרים הערכה?
- מה ההערכה שלכם?

# מהי הערכה?

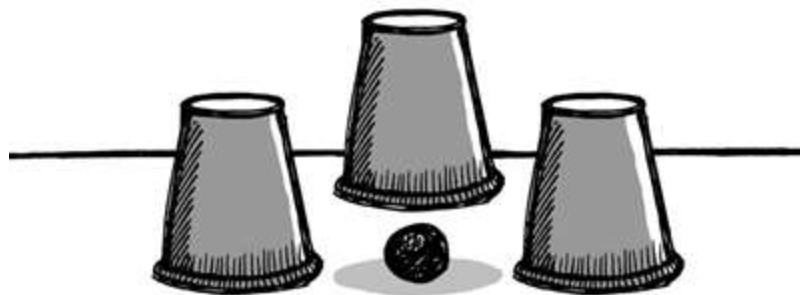
- פרדיקציה
- לא מטרה, לא התחייבות וגם לא...



# וגם לא תכנון



# PLANNING IS GUESSING







[www.JerusalemShots.com](http://www.JerusalemShots.com)



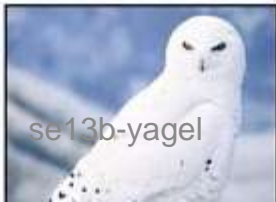
# שאלות הערכה

- תן הערכה ברמת סמך של 90% לשאלות הבאות:
  - כמה סטודנטים בכיתה?
  - בכמה שעות הליכה אפשר להגיע לכנרת?
  - כמה עצים יש בכרמל?
  - כמה באגים יהיו בפרויקט שלך בסיומו?
  - מה המרחק בין מאדים לשמש?
- לפי מה הערכת ב-90%?
- האם ה-90% הלחיץ? האם טווח עוזר בכך?

# למה חשוב להעריך?

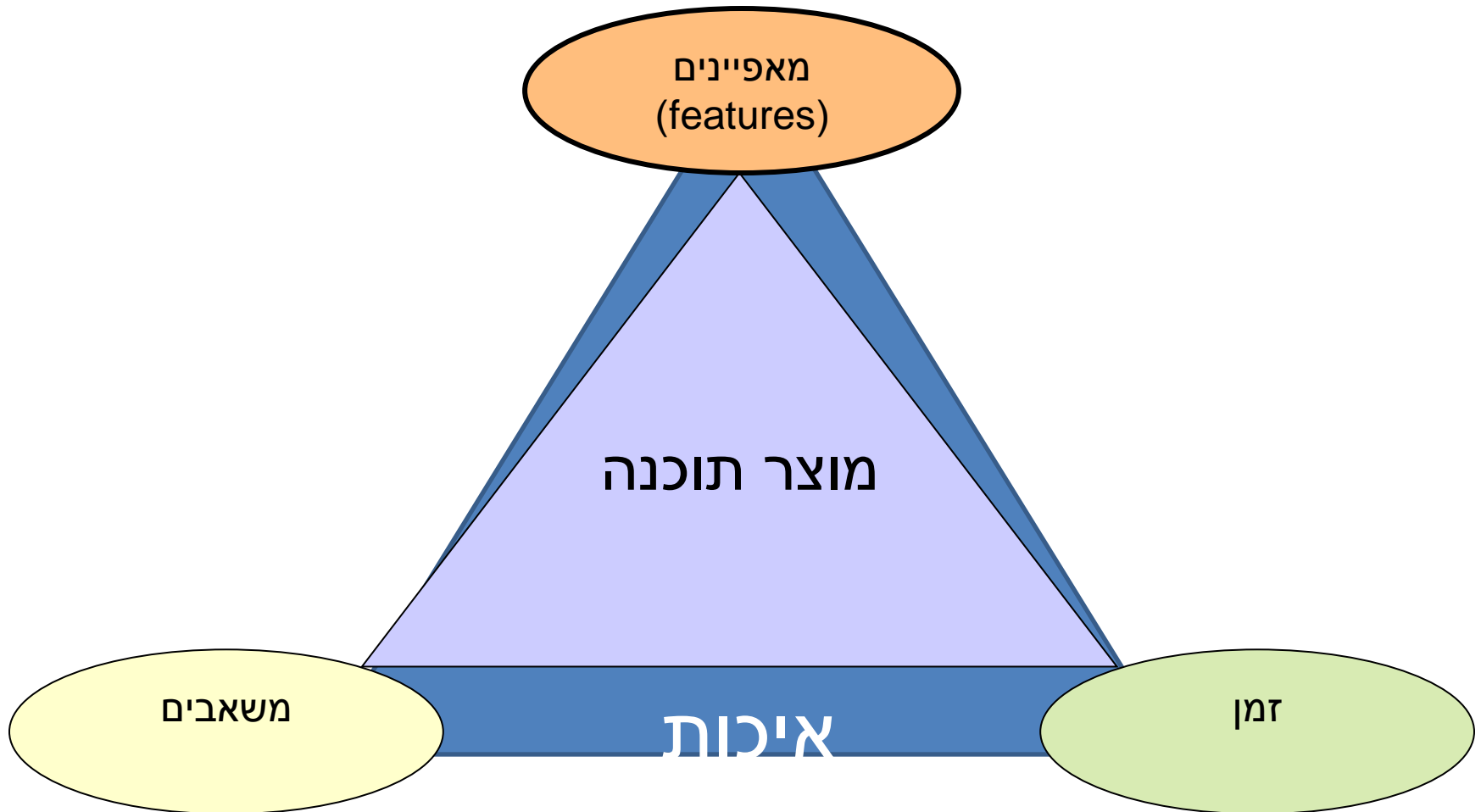
- לפי הניסיון, **מאד קשה** להעריך פרויקטי תוכנה
- מצד שני **תתבקשו** לתת הערכות ("זה יהיה מוכן כשאסיים...")
- הערכות **גרועות** יכולות להיות גרועות לכם, לצוות, לחברה, ללקוח
- Glass: "One of the two most common causes of runaway projects is **poor estimation process**" (2<sup>nd</sup>: unstable requirements)
- בואו נראה מה אפשר לעשות

Facts and Fallacies of  
Software Engineering



se13b-yagel

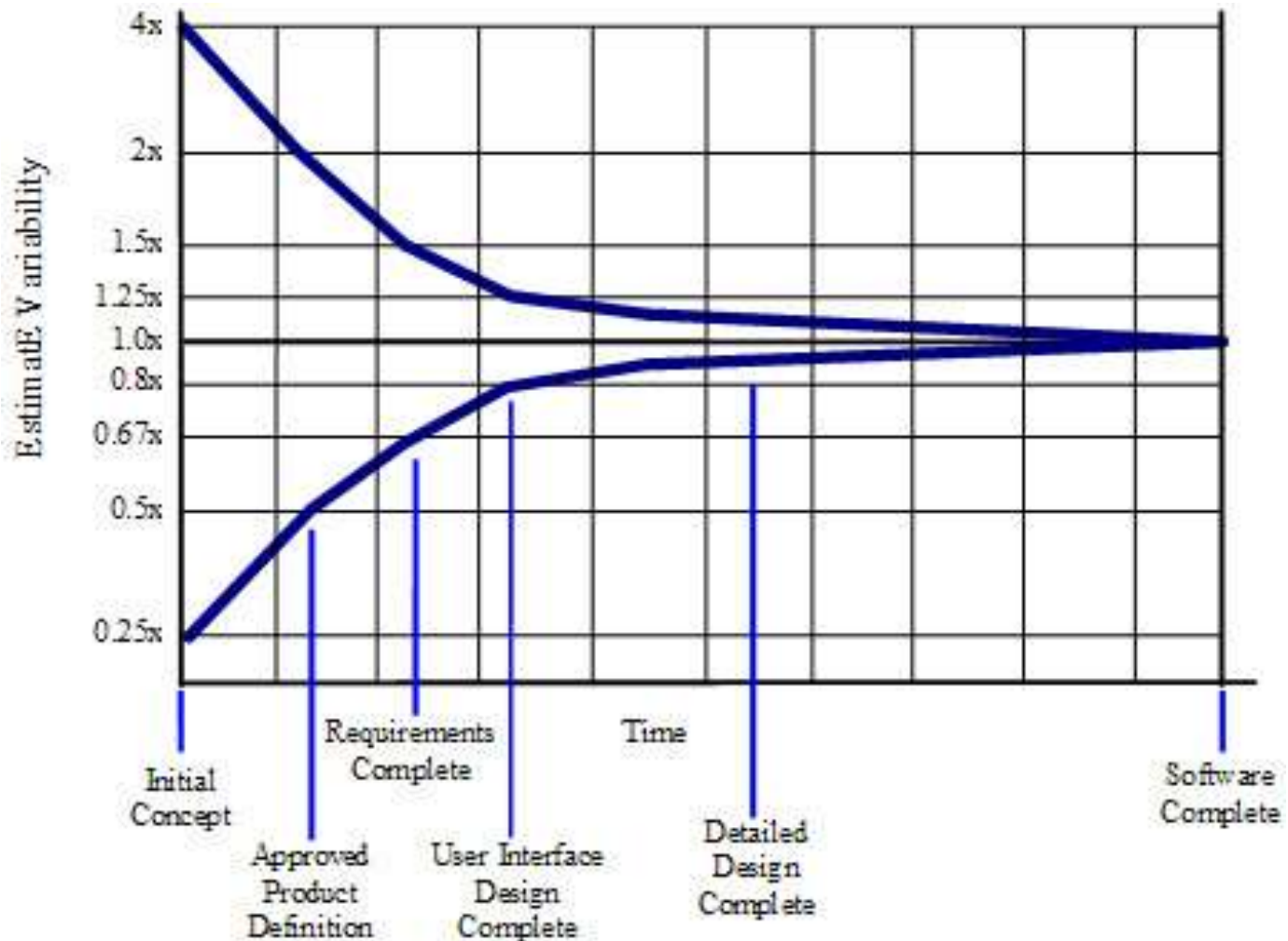
# השפעת הערכה



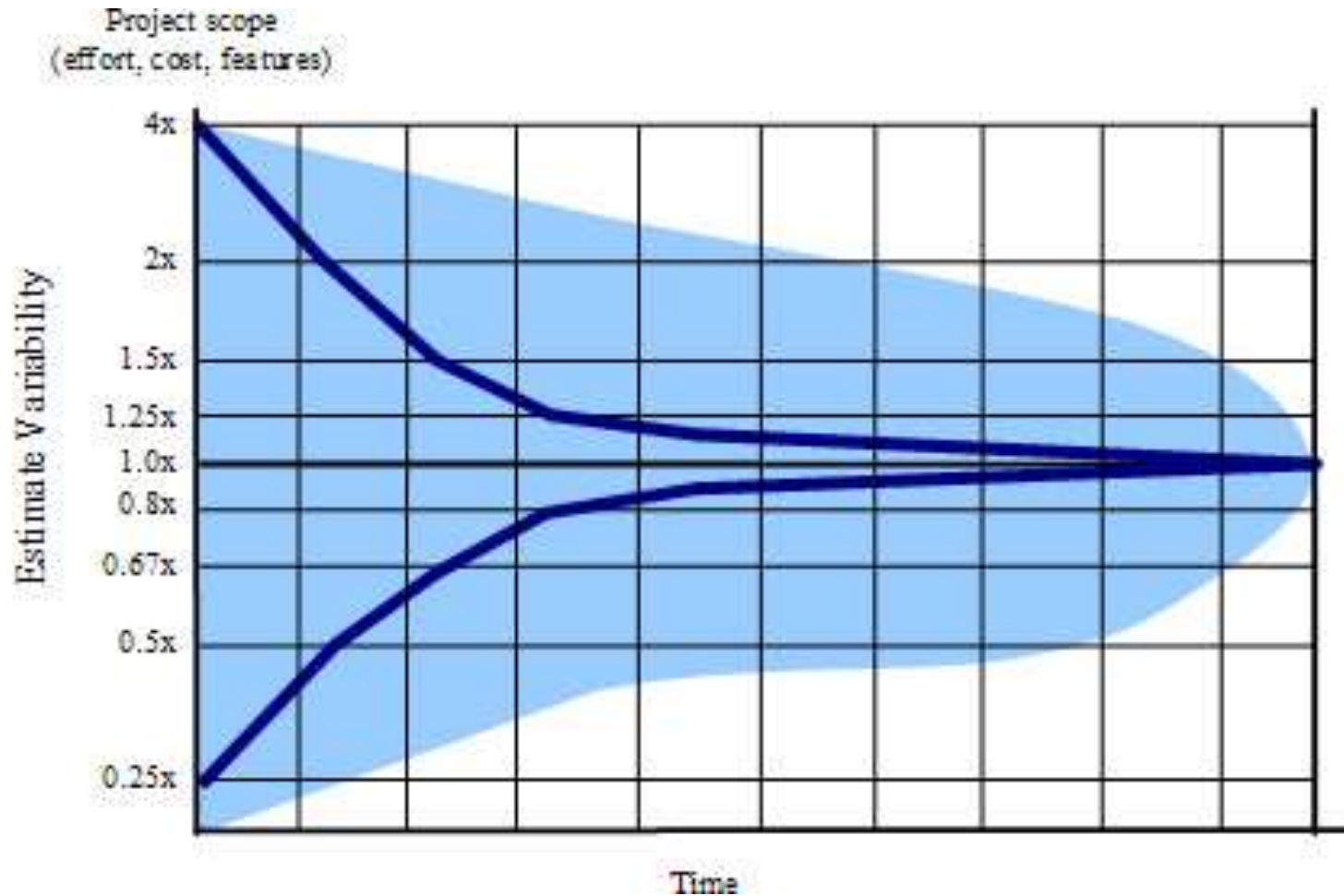
# חוקי "יסוד"

- [חוק פרקינסון](#): משימה לוקחת את כל הזמן שניתן לה
- [סינדרום הסטודנט](#): כאשר ניתן זמן ארוך למשימה, מתחילים לעבוד עליה ברגע האחרון האפשרי... ומאחרים
- Planning Fallacy (D. Kahneman, [wikipedia](#)):  
“a tendency for people and organizations to **underestimate** how long they will need to complete a task, even when they have **experience** of similar tasks over-running.”

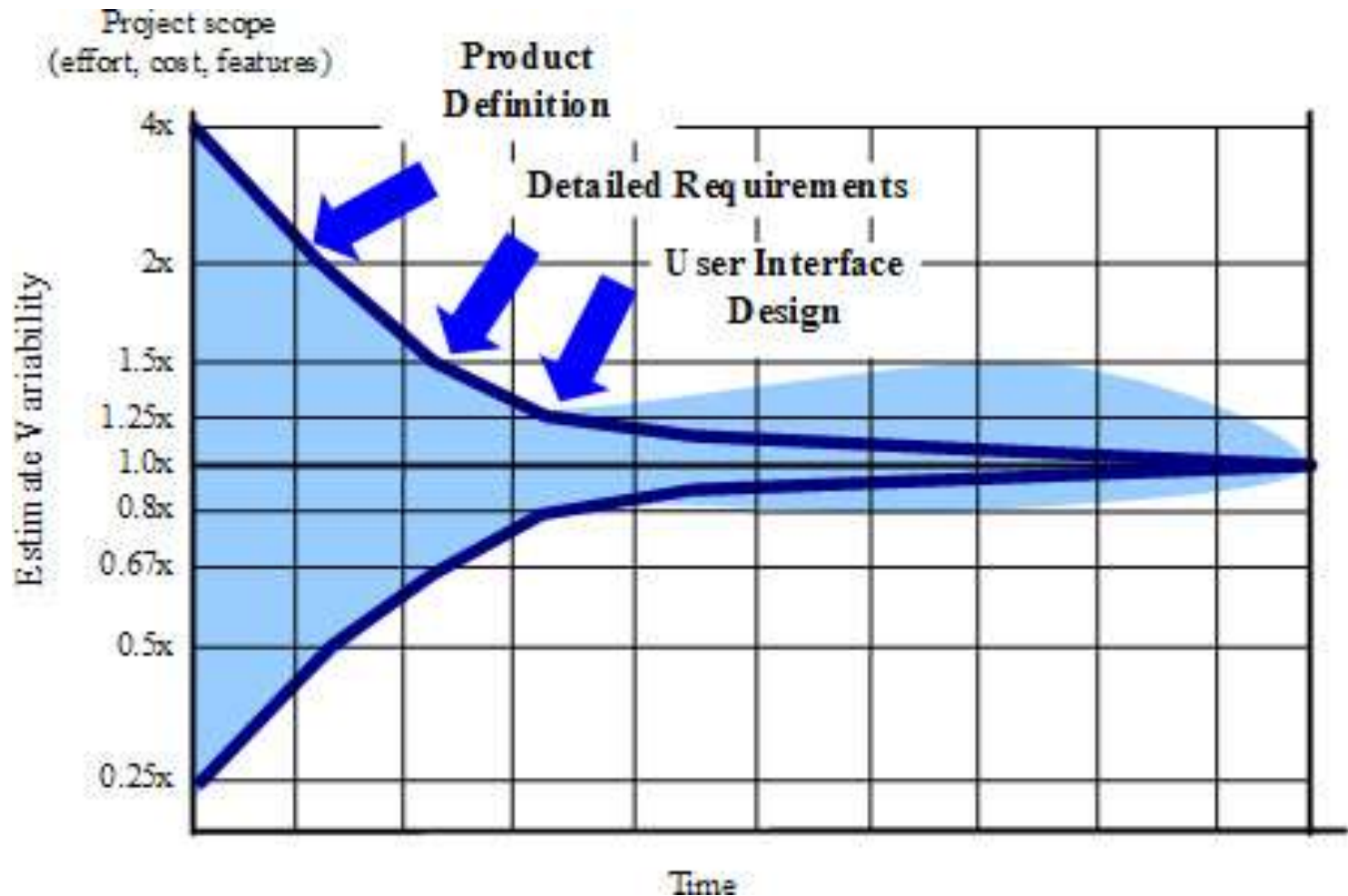
# משפר אי-הוודאות



# משפך אי-הוודאות



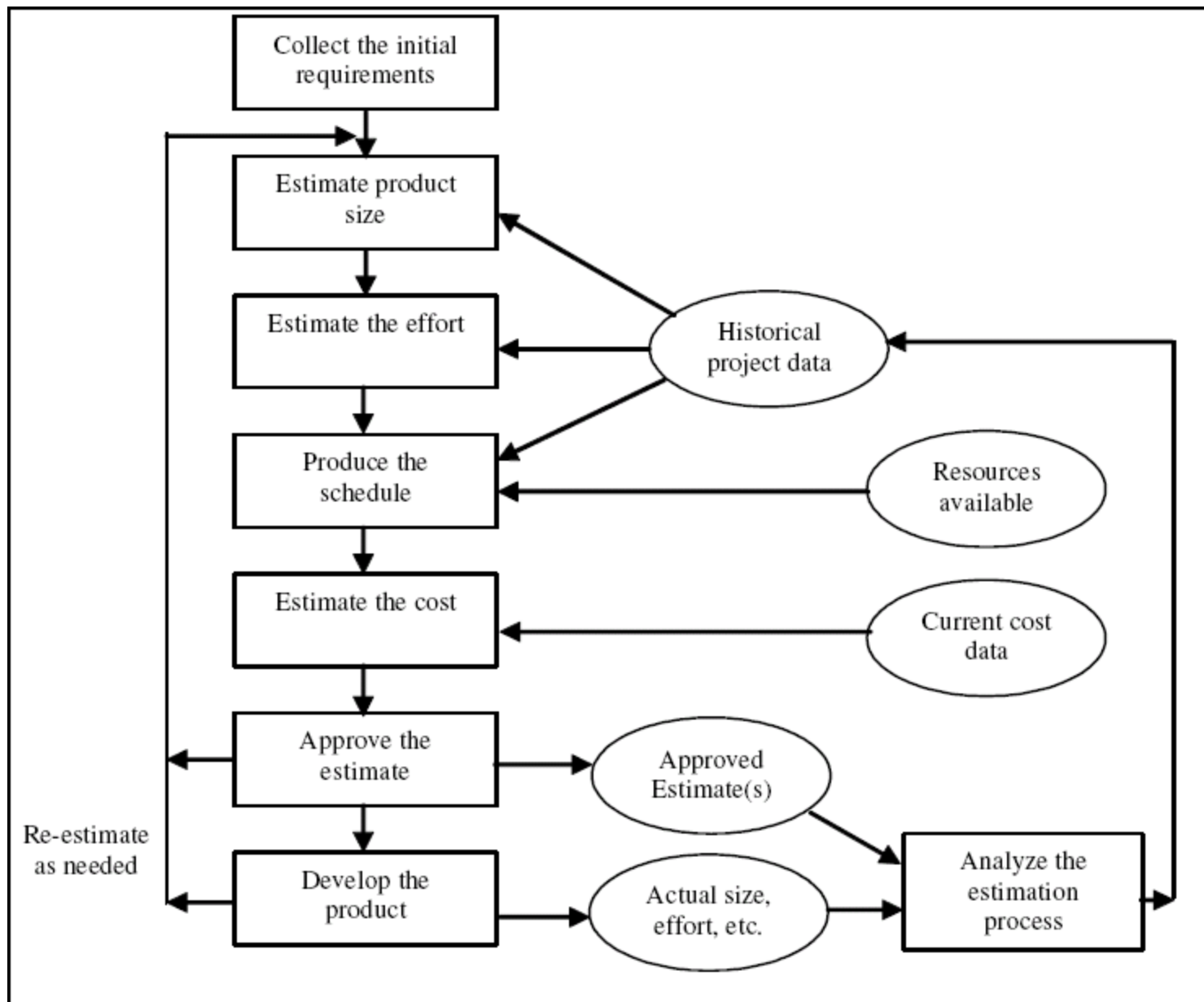
# משפך אי-הוודאות



# שלבי יצירת הערכה

- הערכת **גודל** המוצר
- הערכת **המאמץ** הנדרש (חודשי\שעות אדם)
- הערכת **לוח הזמנים** בחודשי יומן
- הערכת **עלות** הפרויקט בש"ח
- עדכון ההערכות לפי התקדמות





# 1. הערכת גודל המוצר

- השוואה לפרוייקט בעבר
- הערכת מספר שורות קוד (SLOC)
- הערכת מספר פונקציות (Function Points)
- Use-case \ Story Points (RUP, Agile)
- התייעצות עם מומחים

# האם SLOC מדד טוב?

- יש מתאם אך שונות גדולה
- תלוי בסוג הפרויקט (אינטרנט\זמן אמת)
- תלוי בשפת תוכנה\*
- גודל (למשל שימוש חוזר)
- צוות

Language	Statements relative to C
C	1:1
C#	1:2.5
Fortran95	1:2
Java	1:2.5
Macro assembly	2:1
Perl	1:6
SQL	1:10

Source: Microsoft

## 2. הערכת המאמץ הנדרש

- תלוי בגורמים רבים ולא רק בגודל הפרויקט
- אפשר להשתמש בנתונים היסטוריים
- אם אין כאלו אז בגישה אלגוריתמית, למשל:
- COCOMO (Constructive Cost Model)
  - פותח ע"י Boehm בשנות ה-80
  - התפתח לגרסה 2 (agile +)
  - פשוט, כלים זמינים, מבוסס רגרסיה
  - הנחה: עלות הפרויקט תלויה בגודל הקבצים
  - לוקח בחשבון מאפיינים שונים



# נוסחה בסיסית של COCOMO II

- $\text{Effort (person/mon.)} = (2.94 \times a) \times K \text{SLOC}^b$
- a - “effort factor”
- b - “scaling factor”
- דוגמאות להתאמת מאמץ (מתוך 17)
  - גודל DB
  - שמישות נדרשת
  - נסיון בשפה ובכלים
- התאמת סדר הגודל (מתוך 5)
  - בשלות תהליכים
  - רוח הצוות

# בואו ננסה

- Basic:
  - [http://sunset.usc.edu/research/COCOMOII/cocomo81\\_pgm/cocomo81.html](http://sunset.usc.edu/research/COCOMOII/cocomo81_pgm/cocomo81.html)
  - <http://cost.jsc.nasa.gov/COCOMO.html>
- Real:  
[http://sunset.usc.edu/research/COCOMOII/expert\\_cocomo/](http://sunset.usc.edu/research/COCOMOII/expert_cocomo/)

# שיטות נוספות

- PERT
- [Wideband Delphi](#)
- Monte Carlo Simulation...

### 3. הערכת לוח הזמנים בחודשי יומן

- האם לא מספיק לחשב תאריך התחלה + מאמץ \ מספר מפתחים = תאריך סיום?
- Cocomo:  
$$\text{Duration} = 3.67 * (\text{Effort})^{\text{SE}}$$

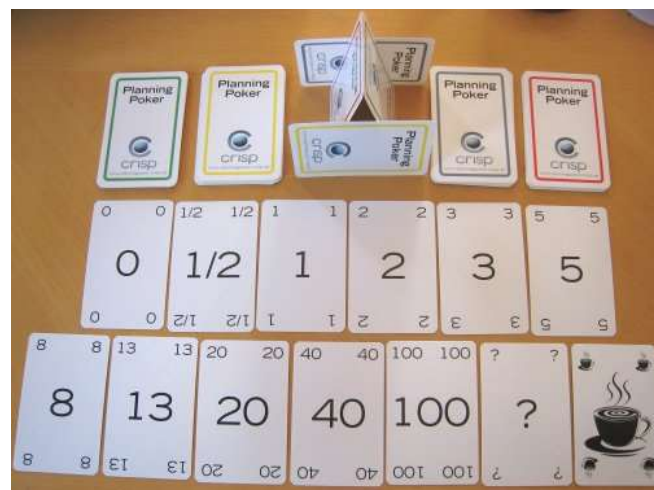
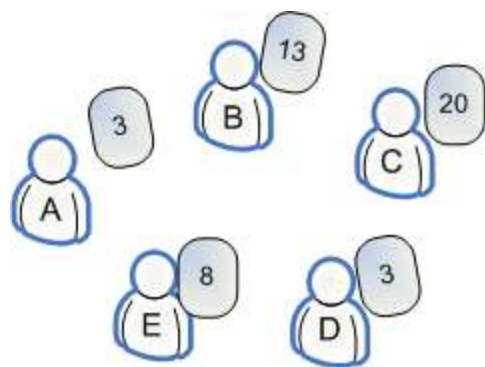
– Effort מהנוסחה

– SE מקדם סדר הגודל (וגודל קבוצה)



# Agile Estimation

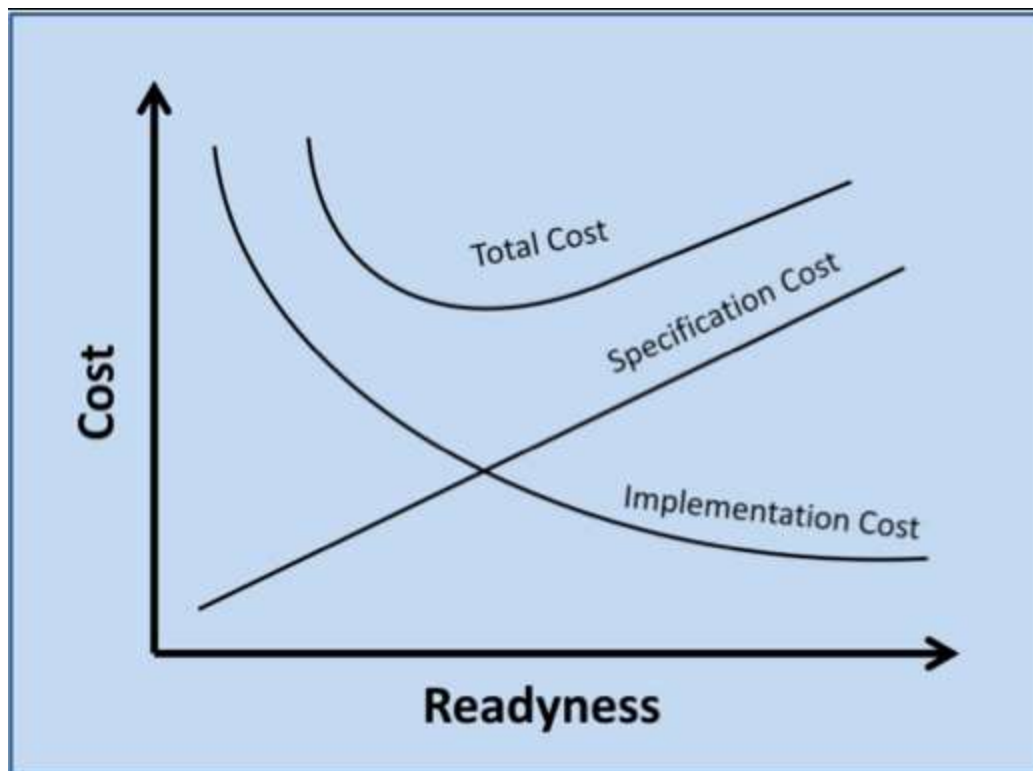
- הערכה לפני מימוש כל סיפור
  - כל הצוות משתתף
  - איך? למשל: פוקר התכנון
- [planningpoker.com](http://planningpoker.com) – בואו ננסה  
[old.crisp.se/planningpoker](http://old.crisp.se/planningpoker)



# הערכה אג'ילית

- מי שעושה את העבודה הוא זה שמעריך
- עבודת צוות
- שאיפה להסכמה (כיצד בד"כ יעריכו מתחילים?)
- “Less is more”
- הערכה בנקודות
- סדרות פשוטות (חזקות 2, פיבונאצ'י)
- משימה שחורגת שוברים לתת-משימות
- שיפור ההערכות תוך כדי - velocity

# כמה להשקיע בתכנון?



From: Boeg, [Real Life Scrum](#)

# עוד: חטאי הערכה

- Steve McConnell

[www.construx.com/Page.aspx?hid=2617](http://www.construx.com/Page.aspx?hid=2617)



# גיליון הערכה באקסל לדוגמא

- <http://cid-9c28ebc63295af67.office.live.com/view.aspx/Public/Estimation%20Madness/Estimation%20and%20Prioritization.xlsx> (\*)

# סיכום הערכה

- קשה להגיע להערכה טובה
- אך יש צורך למניעת הפתעות ותיאום עם אחרים
- לקחת בחשבון את סוג הפרויקט, הסביבה ועוד
- לנסות להימנע מטעויות..
- עוד

– תכנון הלו"ז

– ניהול סיכונים

Brooks' Law, "adding people to a late project only makes it later"

What to say when asked for an estimate?

"I'll get back to you"

Pragmatic Programmer, p. 68

**I will not ship SH%T**

**I will learn to say NO**

**When I give an estimate I will not LIE**

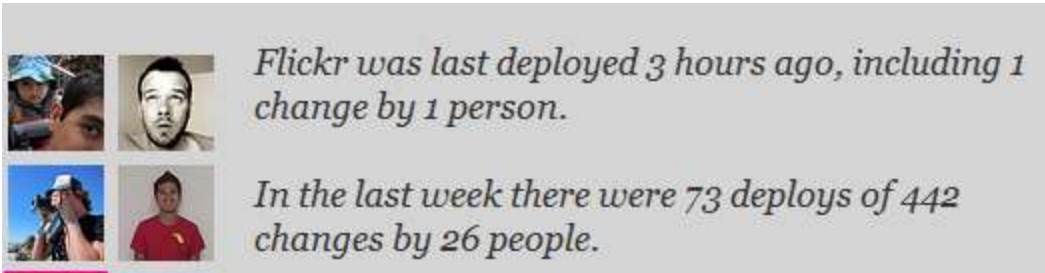
Robert Martin (SCNA'12):

## 2. תכנון



# כיצד לחלק פרויקט?

- אבן דרך – milestone
- שחרור – release ( [flickr 10/d](#) ,g chrome , [facebook](#) )
- איטרציה \ ספרינט
- יום \ שעה
- ראו גם:  
[http://en.wikipedia.org/wiki/Software\\_release\\_life\\_cycle](http://en.wikipedia.org/wiki/Software_release_life_cycle)
- אצלנו? סבב





# סבב 0 - ZFR

## • Zero Feature Release

– רשימת נושאים \ סיפורים לעבודה – Backlog

• סבב 1 מפורט - [Sprint Backlog](#)

– מערכת בקרת גרסאות קוד (ומסמכים)

• תשתיות כלליות של המוצר

– תחילת תיעוד, [Readme](#) ([Readme Driven Dev.](#))

## • דיון

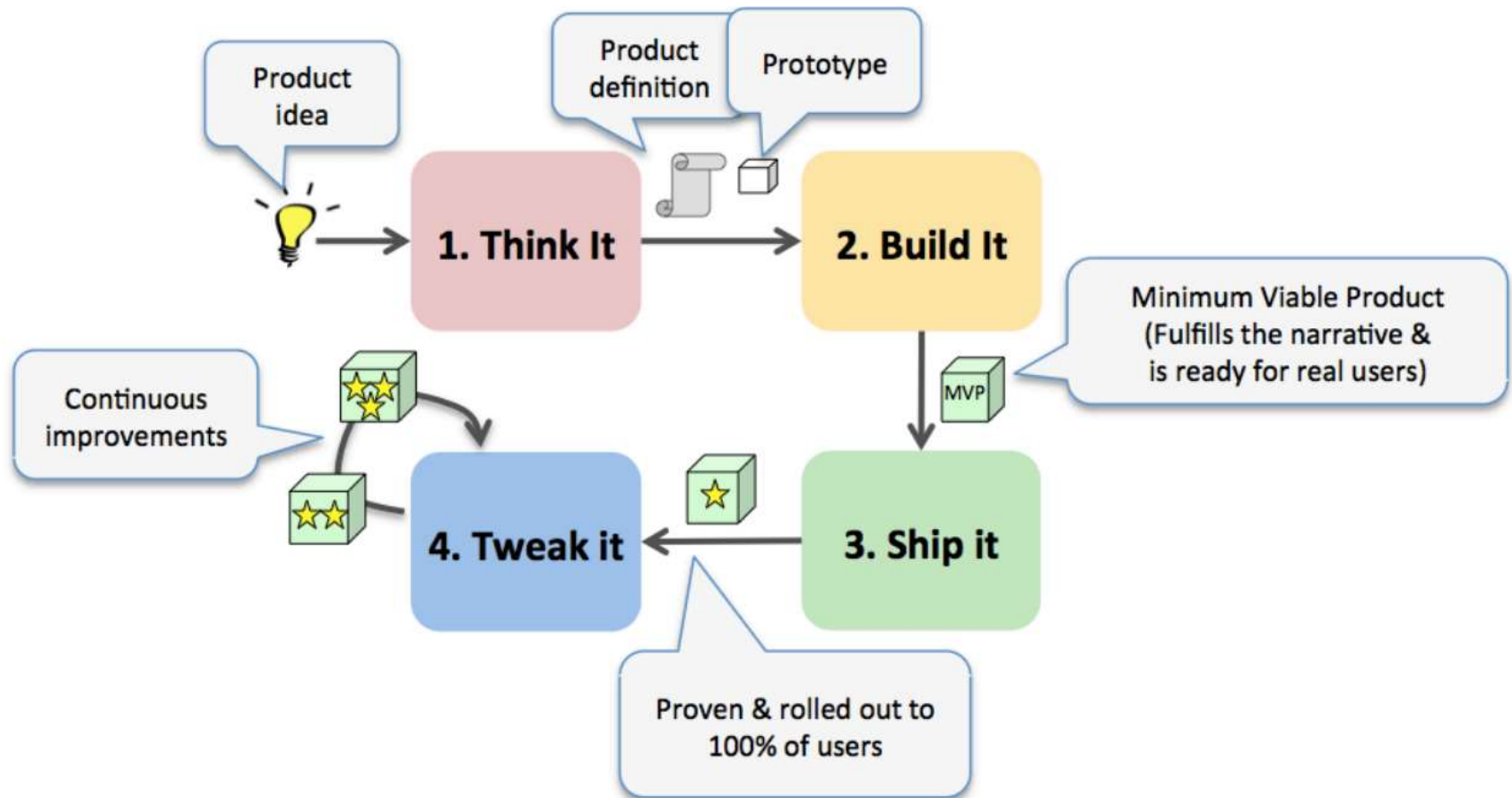
– מה מתאים לשים ב- [Backlog](#) – למשל [D.E.E.P](#)

– [האם בכלל צריך ZFR](#)? עוד [דיון](#)

# סבב מס' 1 - MVP

- הצגת תרחיש עיקרי מוכן
- איך קובעים על מה לעבוד? –  
Minimum Viable Product /  
Minimum Marketable Feature / Main UC
- באחריות מי לתעדף?
- מה עושים אם לא מספיקים?
- משימות משנה לפי חומרי ההרצאה
  - סבב 2 – בדיקות יחידה
  - סבב 3 – Refactoring / Usability
  - סבב 4 – Stable/Final Release
- בסיום כל סבב:
  - רטרוספקטיבה (מה היה לנו?) ותכנון (מה הלאה?)

# MVP @ Spotify



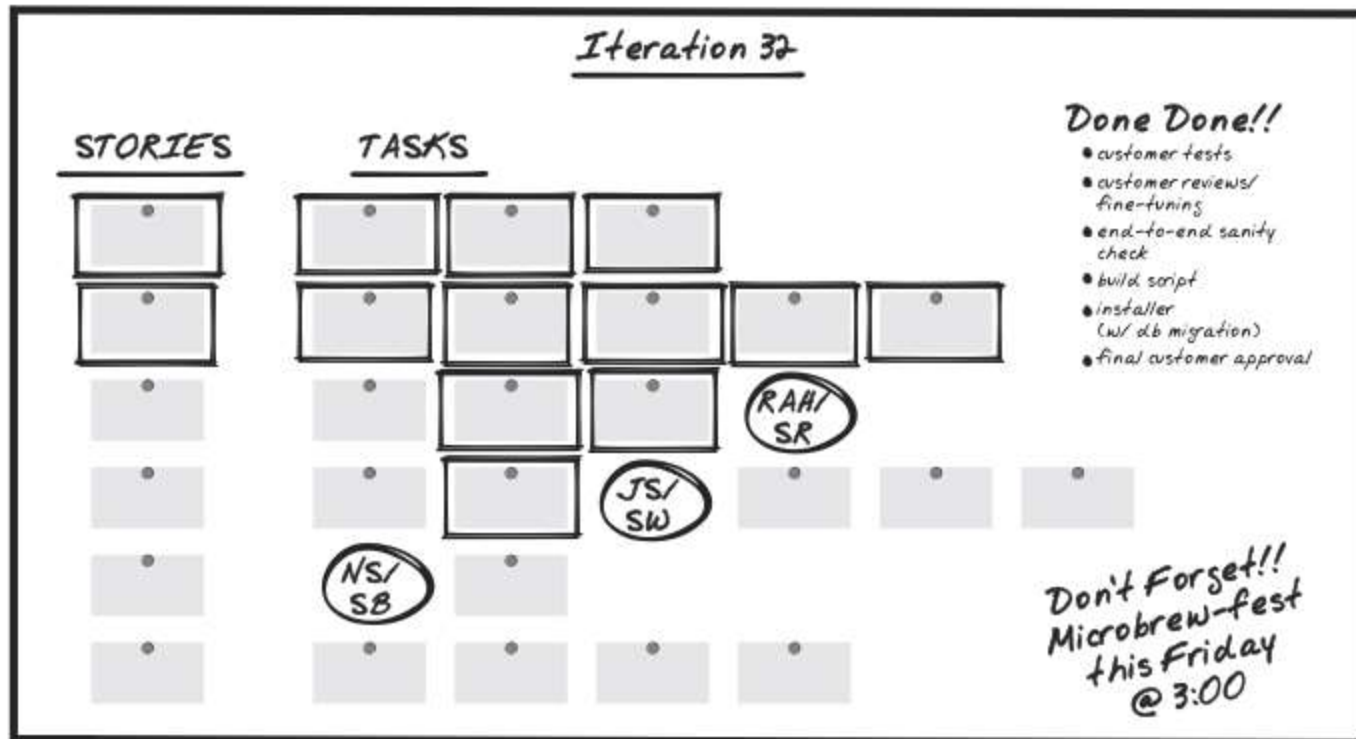
# כלי עזר להנדסת תוכנה

- CASE: Computer Aided Software Engineering
- מערכת ניהול פרויקט ברשת, למשל GitHub
- אחרים: google-code ,CodePlex ,BitBucket  
Zoho, ,<http://trac.edgewall.org/>  
[gforge.org](http://gforge.org) ,[redmine.org/](http://redmine.org/)  
[pivotaltracker.com/](http://pivotaltracker.com/) ,versionone.com

# Planning with a Backlog

	Item #	Description	Est	By
<b>Very High</b>				
	1	Finish database versioning	16	KH
	2	Get rid of unneeded shared Java in database	8	KH
	-	Add licensing	-	-
	3	Concurrent user licensing	16	TG
	4	Demo / Eval licensing	16	TG
		<b>Analysis Manager</b>		
	5	File formats we support are out of date	160	TG
	6	Round-trip Analyses	250	MC
<b>High</b>				
	-	Enforce unique names	-	-
	7	In main application	24	KH
	8	In import	24	AM
	-	Admin Program	-	-
	9	Delete users	4	JM
	-	Analysis Manager	-	-
	10	When items are removed from an analysis, they should show up again in the pick list in lower 1/2 of the analysis tab	8	TG
	-	Query	-	-
	11	Support for wildcards when searching	16	T&A
	12	Sorting of number attributes to handle negative numbers	16	T&A
	13	Horizontal scrolling	12	T&A
	-	Population Genetics	-	-
	14	Frequency Manager	400	T&M
	15	Query Tool	400	T&M
	16	Additional Editors (which ones)	240	T&M
	17	Study Variable Manager	240	T&M
	18	Haplotypes	320	T&M
	19	Add icons for v1.1 or 2.0	-	-
	-	Pedigree Manager	-	-
	20	Validate Derived kindred	4	KH
<b>Medium</b>				
	-	Explorer	-	-
	21	Launch tab synchronization (only show queries/analyses for logged in users)	8	T&A
	22	Delete settings (?)	4	T&A

# Iteration Planning Board



# Burn Down Chart

NOT  
CHECKED OUT

CHECKED OUT

DONE! :o)

SPRINT GOAL: BETA-READY RELEASE!

MIGRATION  
TOOL

Impl  
migration  
8d

GUI  
spec  
2d

Tapestry  
spike  
1d 2d

BACKOFFICE  
LOGIN

Integr.  
with  
JBoss  
2d

Impl  
GUI  
1d

Write  
failing  
test  
2d

BACKOFFICE  
USER ADMIN

Write  
failing  
test  
3d

GUI  
design  
(CSS)  
1d

Clarify  
requirements  
2d

Impl  
GUI  
6d

DEPOSIT

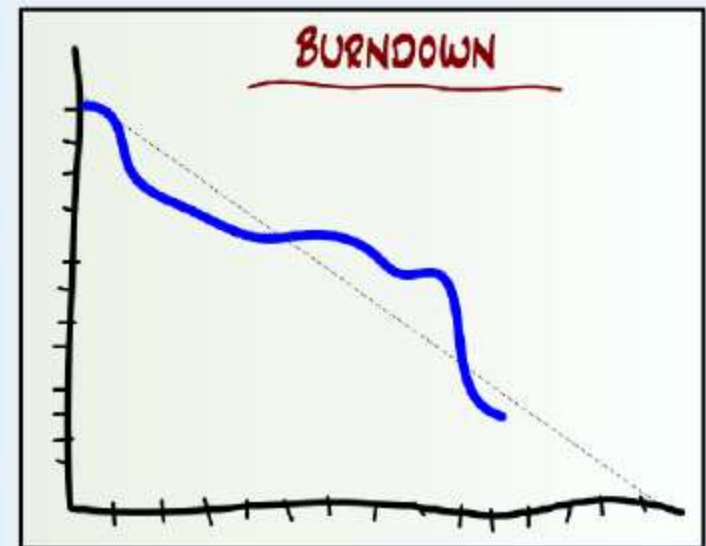
Code  
cleanup  
1d

Integr  
test  
2d 0.5d

Write  
failing  
test  
2d

DAO  
DB  
design  
2d 1d

Write  
failing  
test  
2d 3d



UNPLANNED ITEMS

NEXT

Fix memory  
leak  
(25)

Write  
failing  
test

Sales support  
3d

Write  
whitepaper  
4d

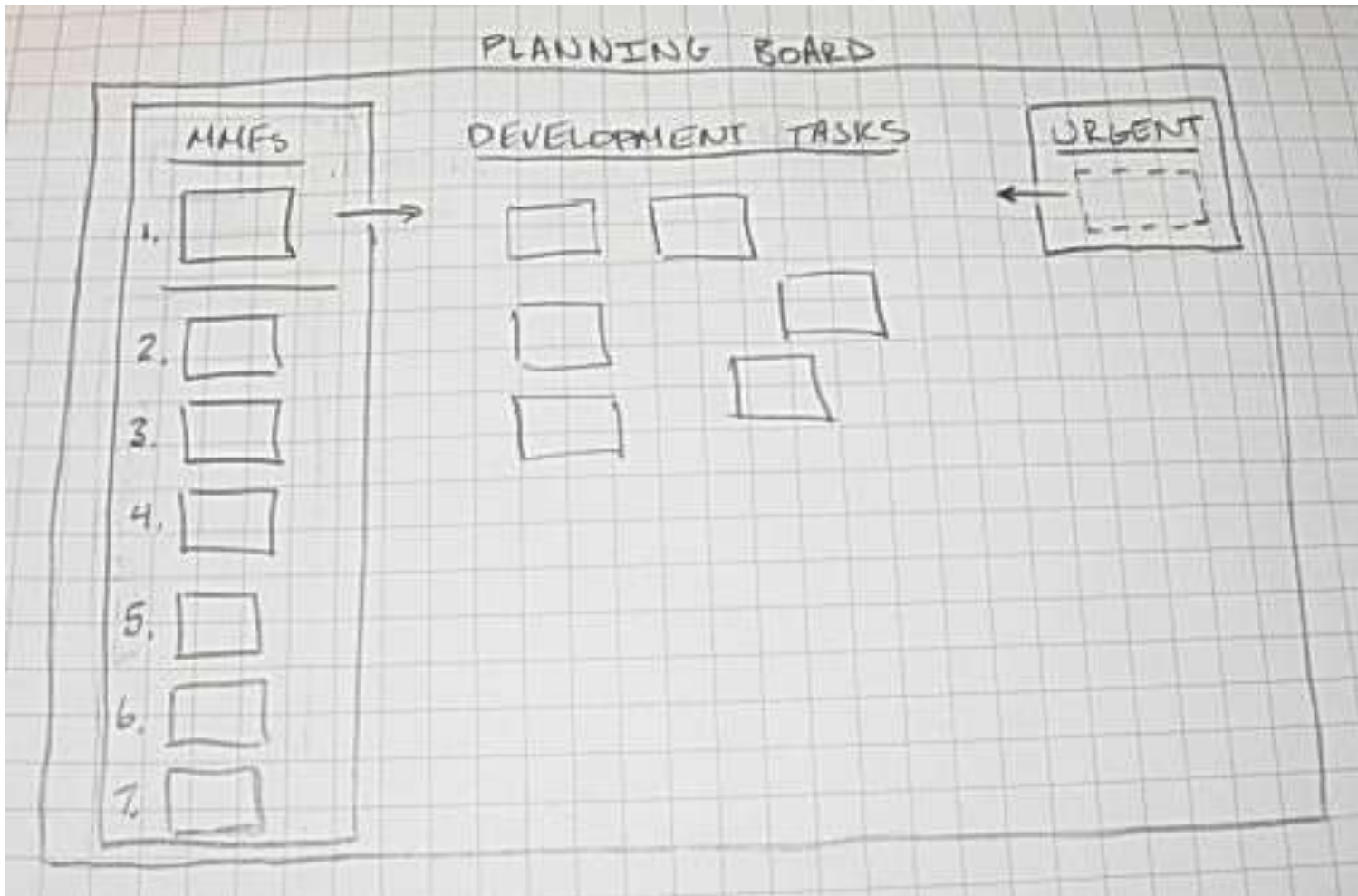
WITHDRAW







# Kanban Board



# EBoard

**Teams Board**  
Kanban Board, Prioritizing and Assigning Team Members all on one B

- [www.infoq.com/articles/agile-kanban-1](http://www.infoq.com/articles/agile-kanban-1)
- Fogbugz, CodePlex, PivotalTracker, Team Foundation Service  
<http://asana.com/>, [leankitkanban.com](http://leankitkanban.com),  
kickstarter.com, [agilezen.com/](http://agilezen.com/),  
[jetbrains.com/youtrack/](http://jetbrains.com/youtrack/), [leankitkanban.com](http://leankitkanban.com)  
[remindmethis.com](http://remindmethis.com)
- Simple g-spreadsheet board [kanban.ws/](http://kanban.ws/)  
trello.com (used [e.g. by uservice](http://e.g.by.uservice), no sprints)



• בפרויקט שלכם:

• <http://gissues.com/> + דף סבב

# Github

- ויקי
- הורדות
- חברתי \ גרופים
- ✓ ניהול משימות
- בקרת גרסאות
- תרומות
- סקרי קוד (בהמשך)
- קישור לאתרי רזומה
- חינם לקוד פתוח

**CAREERS 2.0**  
by stackoverflow



+



Have projects on GitHub?  
Import them easily to your profile

# 3. בקרת גרסאות – Version Control

- איך (האם?) אתם שומרים גרסאות של עבודה שלכם?
- האם אפשר לשפר?
- האם יש הבדל בין מפתח בודד לחברה גדולה?
- שמות שונים:
  - בקרת תצורה
  - Revision Control
  - Software Configuration Management
  - Source-Code/**Version Control System**

# Joel Test (~2000)

## 1. Do you use source control?

...גם היום...

"You've just spent twenty minutes doing a presentation for your teammates on **adopting source control**. Yeah, they don't do source control at all. Yep, **not at all—it's as if the last 20 years of computer science never happened**. But better late than never, and frankly any source control is better than none, because disaster is one errant delete away."

- "Driving Technical Change: Why People on Your Team Don't Act on Good Ideas, and How to Convince Them They Should", chap. [The Cynic](#)

# בקרת גרסאות – בשביל מה? יעדים

- שיתוף מספר מפתחים (מרוחקים) בו זמנית
- לדאוג שלא יהיו סתירות בין המפתחים
- איסוף כל הגרסאות ומעקב אחרי שינויים



– מאפשר מחיקת קוד

- ניהול מספר גרסאות במקביל
- גיבוי

- מאגר מעודכן של תוצרי הפרויקט

– במיוחד עם daily build \Continuous Integration

בפרויקט תדרשו להדגים את בקרת  
התצורה שלכם

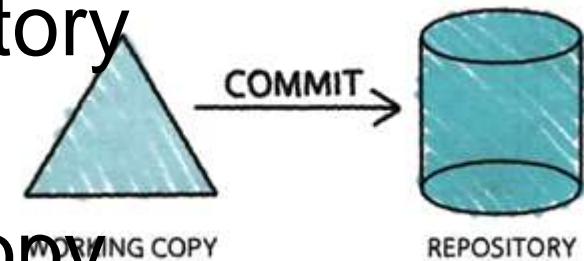
# היסטוריה (השוואה)



Generation	Networking	Operations	Concurrency	Examples
1	None	One file at a time	Locks	RCS, SCCS
2	Centralized	Multi-file	Merge before commit	CVS, SourceSafe, Subversion, Team Foundation Server, IBM Rational ClearCase
3	Distributed	Changesets	Commit before merge	Bazaar, Git, Mercurial

# CVCS - פעולות עיקריות

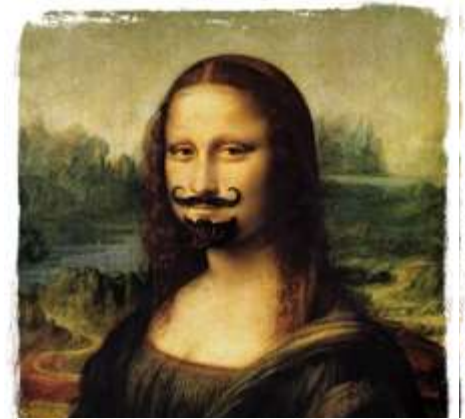
- **Create:**  
repository = filesystem \* time
- **Checkout:** Create a working copy
- **Commit:** Apply the modifications in the working copy to the repository as a new changeset
- **Update:** Update the working copy with respect to the repository





# 18 פעולות עיקריות

- **Add**: a file or directory
- (**Edit**): modify a file
- **Delete**: a file or directory
- **Rename**: a file or directory
- **Move** (""): a file or directory



# 18 פעולות עיקריות

- **Status**: list the modifications that have been made to the working copy
- **Diff**: show the details of the modifications that have been made to the working copy
- **Revert**: undo modifications that have been made to the working copy
- **Log**: show the history of changes to the repository



# 18 פעולות עיקריות

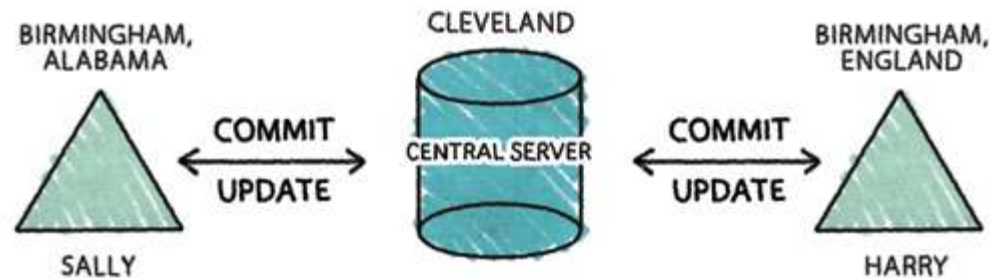
- **Tag**: associate a meaningful name with a specific version in the repository
- **Branch**: create another line of development
- **Merge**: apply changes from one branch to another
- **Resolve**: handle conflicts resulting from a merge
- **Lock**: prevent other people from modifying a file



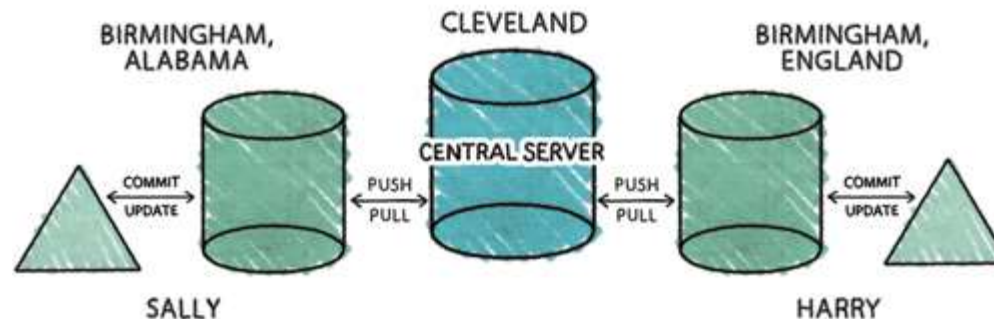
# DVCS – עוד 3 פעולות

- **Clone**: create a new repository instance that is a copy of another

Centralized:

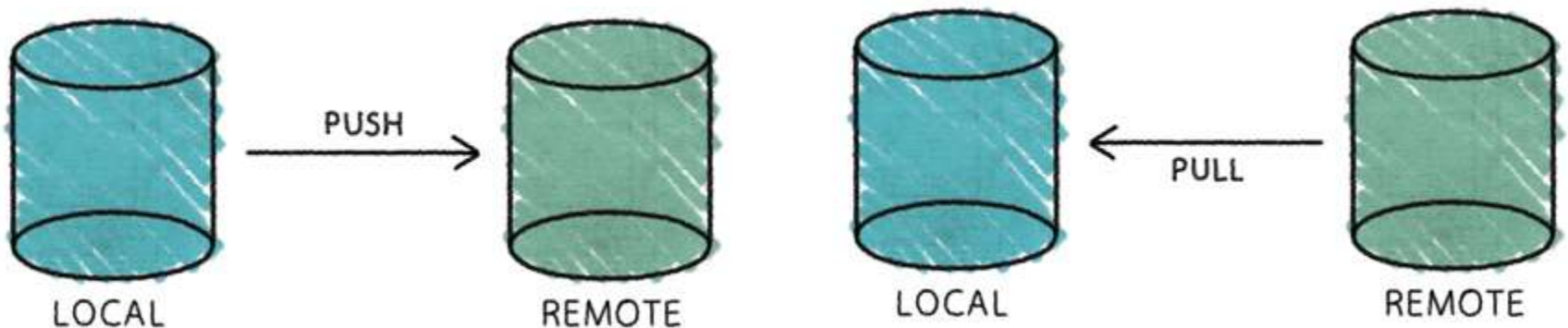


Distributed:

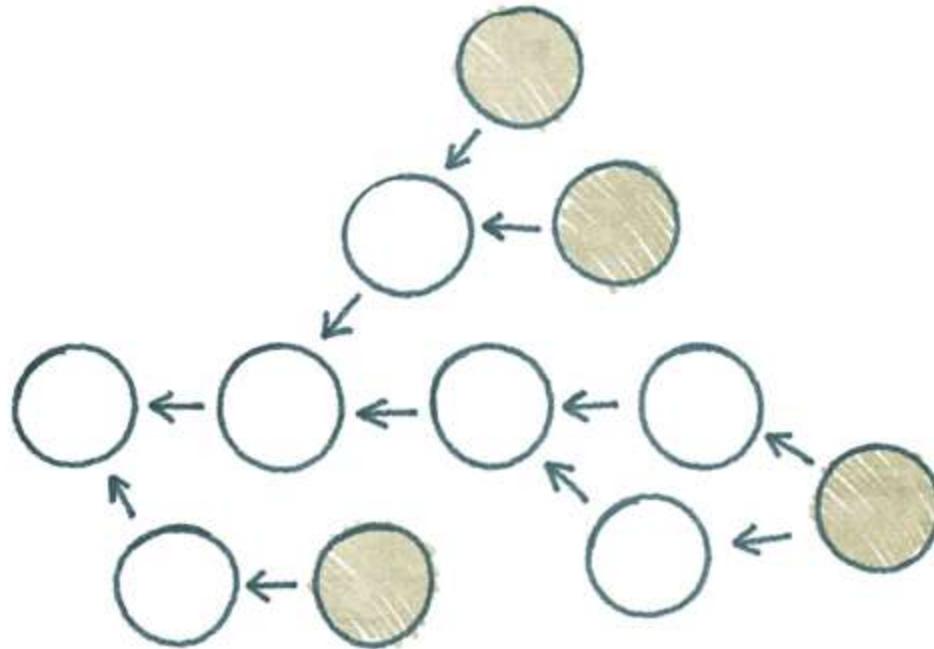


# DVCS

- **Push**: copy changesets from a local repository instance to a remote one
- **Pull**: copy changesets from a remote repository instance to a local one

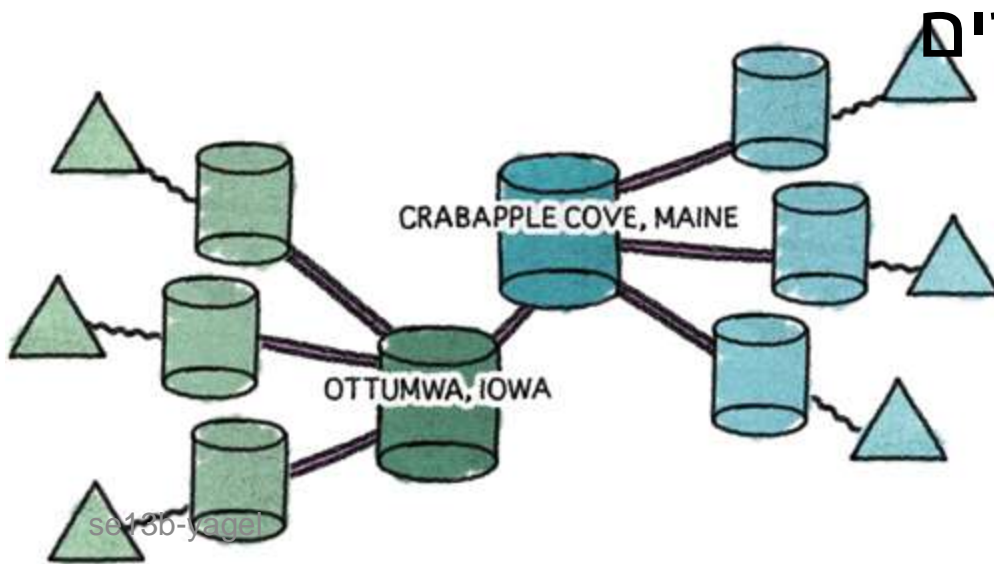


# DAG!



# DVCS יתרונות

- עותק פרטי של מאגר לכל מפתח (שינויים, גיבוי, מדרגיות השרת)
- מהירות ([בדיקה](#))
- Offline
- תמיכה בצוותים מבוזרים
- גמישות בגרסאות
- מיזוג קל יותר



# DVCS - חסרונות

- ~~חדש ובפיתוח (GUI)~~
- עקומת למידה
- ללא נעילות (כשצריך)
- גודל מאגרים
- ניהול \ אבטחה \ הרשאות
- ~~תיאום לכלים קיימים~~
- קשה להעלים קבצים (כשצריך)
- ~~ובכל זאת כנראה העתיד ההווה...~~



# Git makes more sense when you understand [...]



@KentBeck

Kent Beck

finally figuring out that git commands are  
strangely named graph manipulation  
commands--creati  
moving pointers at



@tabqwerty

chi wai lau

1 Mar via TweetDeck ☆ Unfavorite ↻

"git gets easier once you get the basic idea  
that branches are homeomorphic  
endofunctors mapping submanifolds of a  
Hilbert space."

9 Mar via web ☆ Unfavorite ↻ Undo Retweet ↻ Reply

# Mapping to git

<u>Operation</u>	<u>Git Command</u>
Create	git init
Checkout	<sup>[a]</sup>
Commit	git commit -a <sup>[b]</sup>
Update	git checkout <sup>[c]</sup>
Add	git add <sup>[d]</sup>
Edit	git add <sup>[e]</sup>
Delete	git rm
Rename	git mv
Move	git mv
Status	git status
Diff	git diff
Revert	git checkout <sup>[f]</sup>
Log	git log
Tag	git tag
Branch	git branch
Merge	git merge
Resolve	<sup>[g]</sup>
Lock	<sup>[h]</sup>
Clone	git clone
Push	git push
Pull	git fetch <sup>[i]</sup>

# Git clients (Windows)

- CLI Shell: Git Bash
- Windows Shell
- Github got Windows
- IDE Integration (VS2012R2 native)

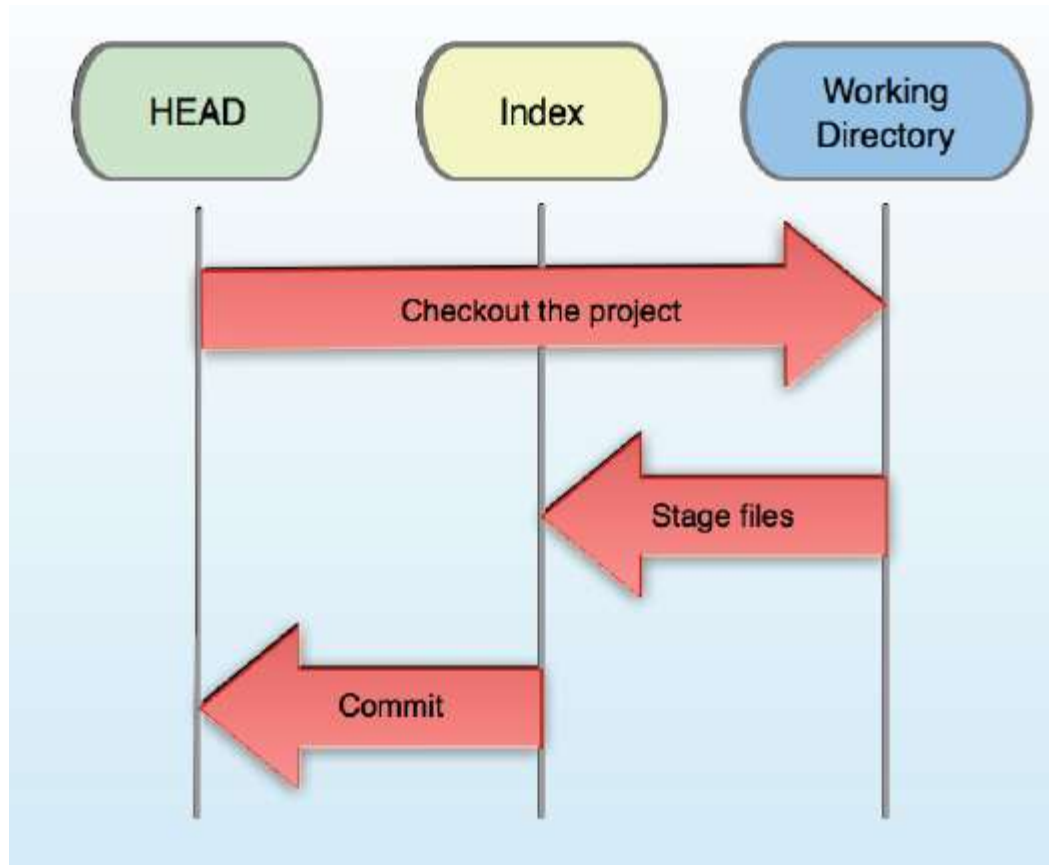
# הדגמה

- <http://learn.github.com/p/index.html>

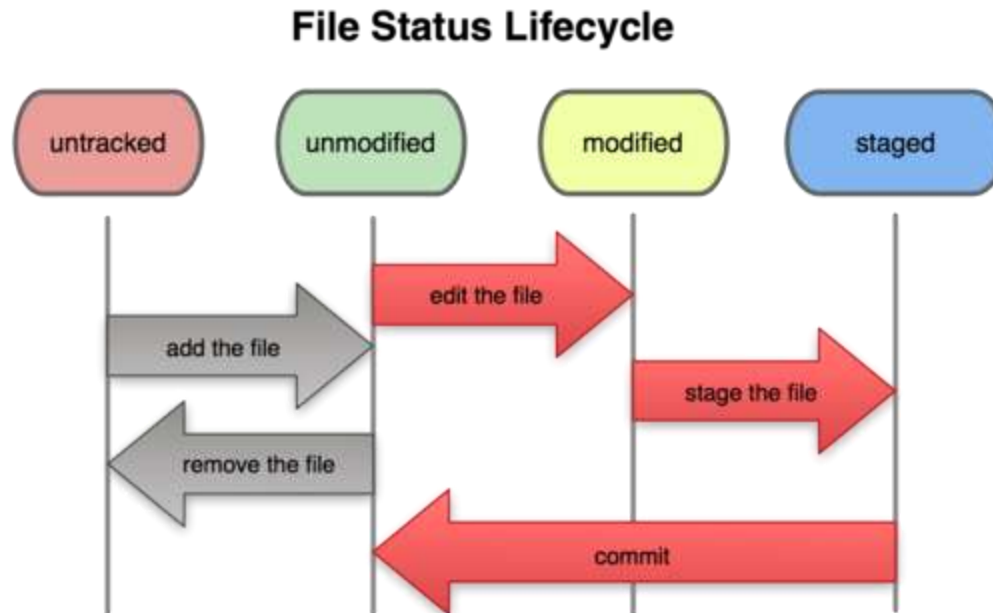
# הדגמה ||- טיפים

- <http://help.github.com/create-a-repo/>  
Local user settings:  
git config user.name <user>  
git config user.email [user@example.com](mailto:user@example.com)
- git pull == “pull (fetch)”+”update (checkout)”
- git add: add / stage
- git commit -a == add+commit

# Git – 3 Areas



# File Status Lifecycle



# בפעם הבאה

- מעבר לפיתוח איטרטיבי
  - עוד על אג'ייל וסקראם
- בקרת גרסאות II – תרחישים נוספים עם git
- פרויקט: סבב 0 - ZFR
  - תכנון המשך הפרויקט
  - העלאת תשתית קוד ראשונה
  - תכנון סבב 1
  - סקר ZFR בשבוע הבא (הרצאה + תרגיל, יש להירשם)
- משימה אישית מס' 1 (חובה):  
קורס מקוון קצר <http://try.github.com>  
להגשה במייל: קישור לתגית סיום הקורס עם שם המשתמש שלכם ב-github (דוגמא)



# לסיכום

- הערכה
- תכנון
- בקרת גרסאות
- כלים – האם תורמים? האם יתרמו?
- המשך הפרויקט: ארבעה סבבי פיתוח
  - רטרוספקטיבה ותכנון
  - משימות משנה
- בהרצאה:
  - בדיקות, חווית משתמש
  - עקרונות עיצוב מונחה עצמים
  - כלים ושיטות נוספים...