

# יצירת מאגר git ושמירת קבצים בgithub

אחרי שיצרתם את האפליקציה הבסיסית, עליכם להוסיף קבצים אלו למערכת ניהול הגרסאות github.

## 1. יצירת מאגר קוד מקומי

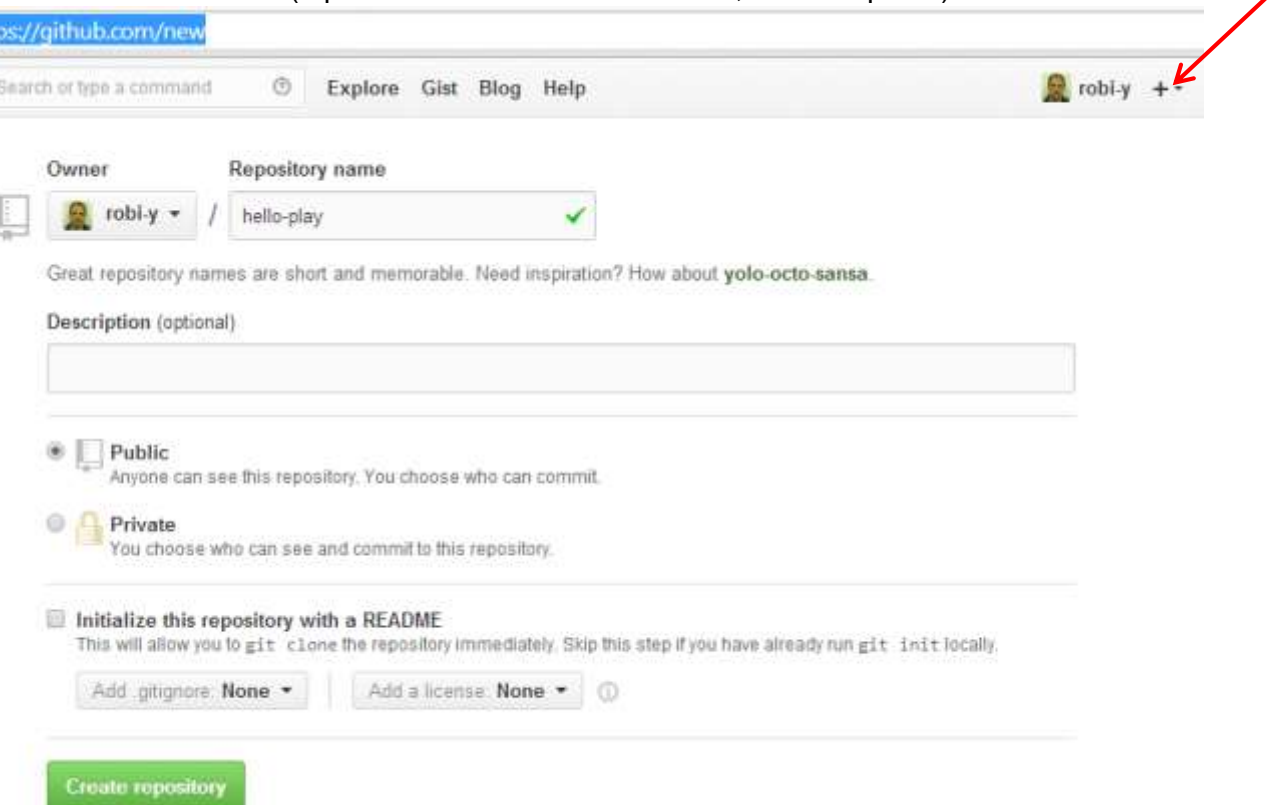
צור מאגר git עבור האפליקציה ע"י פקודות המעטפת הבאות בספריית האפליקציה (\$) מציין את הפרומפט, לא להקליד):

```
$ git init
$ git add .
$ git commit -m "init"
```

הערה: ישנה אפשרות חליפית ליצירת מאגר מתוך סביבת העבודה.

## 2. יצירת מאגר (repository) חדש ב-github

- היכנסו לgithub עם החשבון שלכם.
- לחצו על סימן ה"++" ע"מ ליצור מאגר חדש.
- מלאו את הפרטים (מספיק לבחור שם, אפשר להשאיר את שאר השדות ריקים).



## 3. קישור מאגר המקומי למאגר שיצרתם בgithub

כדי לקשר את המאגר המקומי (על המחשב שלכם) למאגר שיצרתם בgithub, בצעו את הפעולות הבאות:

1. הריצו את הפקודות הבאות במעטפת (command line):

**הערה:** שימו לב שיש צורך להחליף את הכתובת בדוגמא בכתובת המאגר שלכם.

```
$ git remote add origin https://github.com/robi-y/hello-play.git
$ git push -u origin master
```

**הערה:** ניתן לבצע פעולה זו גם ע"י github for windows.  
2. וודאו בממשק שבאתר github שהמאגר החדש מכיל את קבצי האפליקציה (לרענן את המסך)



The screenshot shows the GitHub repository page for 'robi-y / hello-play'. At the top, there are input fields for 'Description' and 'Website'. Below these, it shows '1 commit', '1 branch', and '0 releases'. A progress bar is visible. The main section shows the 'init' commit by 'robi-y' from 3 days ago. A list of files and folders is shown, all with 'init' as the commit hash:

File/Folder	Commit
app	init
conf	init
project	init
public	init
test	init
.gitignore	init
LICENSE	init