

התקנת Play

[Play](#) היא סביבת פיתוח מודרנית לאפליקציות רשת בג'אווה. להלן הצעדים להתקנת [Play](#) בחלונות 7 / 8.1, (בלינק ישנן גם הוראות התקנה למערכות אחרות). מובאים כאן מקורות נוספים ללימוד סביבה זו.

מקורות

- ספר אלקטרוני Play Framework Cookbook, זמין באתר הספרייה (לקריאה ברשת המכללה, בבית צריך קודם להיכנס דרך אתר הספרייה ל"גישה מהבית")
<http://proquest.safaribooksonline.com/9781849515528>
(מאגר זה מכיל גם ספר מקוצר יותר)
- ספר נוסף רלוונטי Play for Java
עמוד התיעוד הראשי <http://www.playframework.com/documentation/2.2.x/JavaHome>
- אפליקצית TODO לדוגמא <http://www.playframework.com/documentation/2.2.x/JavaToDoList>
- גרסה עם צד לקוח מודרני יותר
<http://www.playframework.com/documentation/2.2.x/JavaGuide1>

תנאי קדם: התקנת [JDK](#) מגרסה 6 ומעלה.

1. יש לבחור את הגרסה המתאימה למערכת שעליה מתקינים.

הערה: מומלץ להתחיל משלב 2, וידוא ההתקנה, ולבצע את שלב 1 רק אם ה-JDK לא מותקן על המחשב.

ייתכן שתצטרכו גם להוסיף ל-PATH את ספריית ההתקנה (bin) של ה-JDK ולהיכנס מחדש (log on) למחשב:

- הוראות להוספת Path:
-

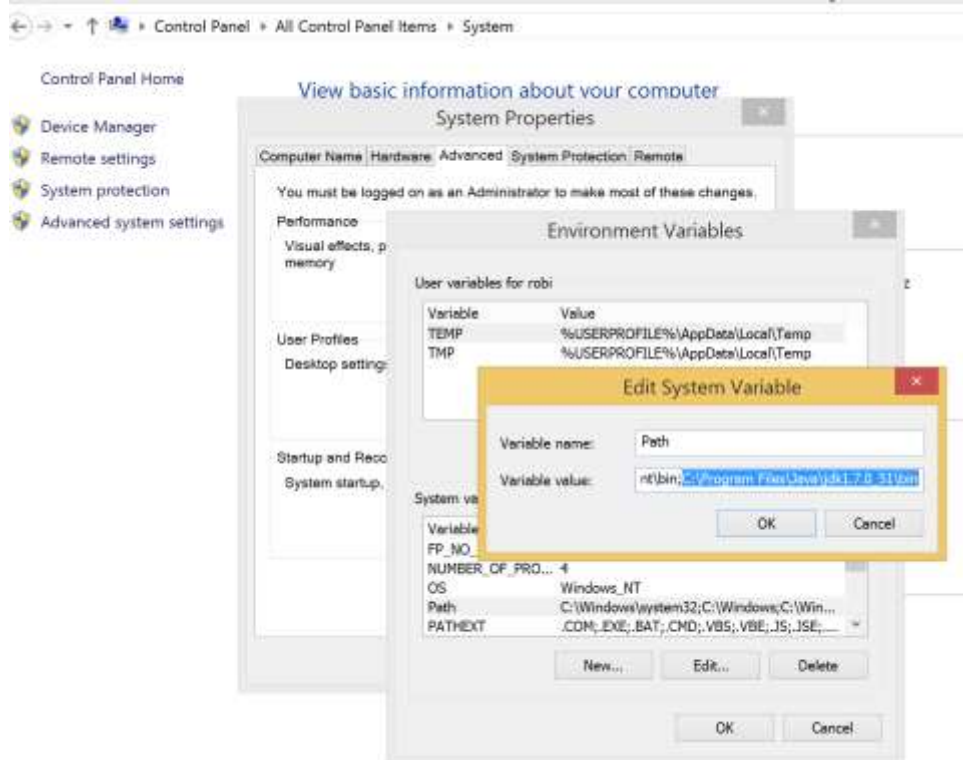
Control Panel > System > Advanced System Settings >

Advanced Tab > Environment Variables >

System Variables box > Path > click on Edit > Variable Value ->

הוסיפו בסוף הטקסט ';' ואחריו את הנתוב ל ספריית הbin של הjdk (בד"כ משהו כמו

(C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_10\bin\



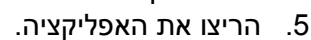
- Java -version ○
- javac -version ○

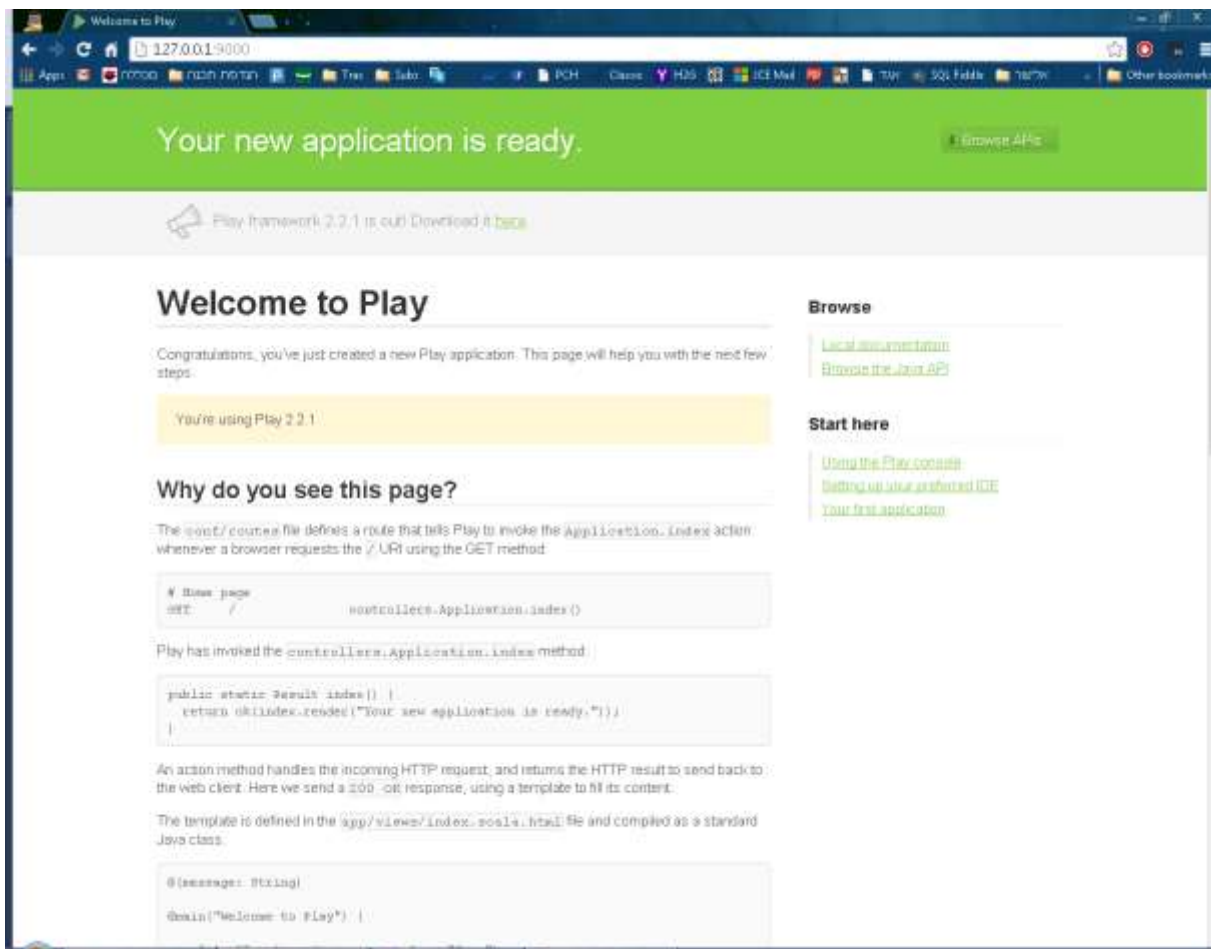


בדף [ז](#) תוכלו למצוא הוראות מפורטות בנוגע לבניית תכנה בסיסית:

```
$ play new AppName
```

3. בחרו 2 לאפליקציית Java.





סביבת פיתוח – IntelliJ

אפשר לעבוד עם play עם כל עורך פשוט, אך יש תמיכה טובה ב-IntelliJ.

הערה: אנו נראה את השימוש ב-IntelliJ בקורס זה מכיוון שהוא הכי פשוט לקינפוג. אתם יכולים להשתמש בכל סביבה אחרת, אך את הוראות ההפעלה תצטרכו למצוא בכוחות עצמיכם.

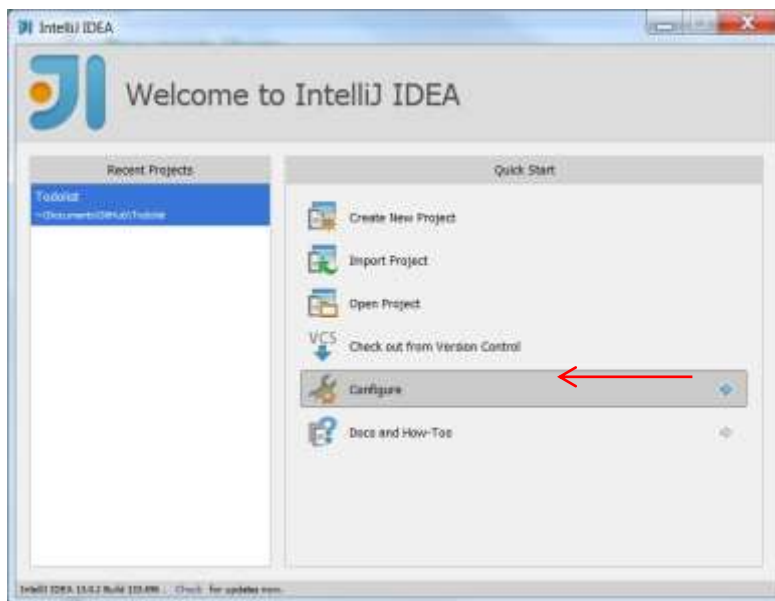
1. התקנה:

- התקינו את Play לפי ההוראות [האל](#)
 - הורידו את קובץ ההתקנה מפה: <http://www.jetbrains.com/idea/download>
 - התקינו את הקובץ. כשתבקשו להזין רשיון, הכניסו את הרשיון של המכללה:
- שם משתמש: Jerusalem College of Engineering
 - License key: יפורסם בפורום הקורס

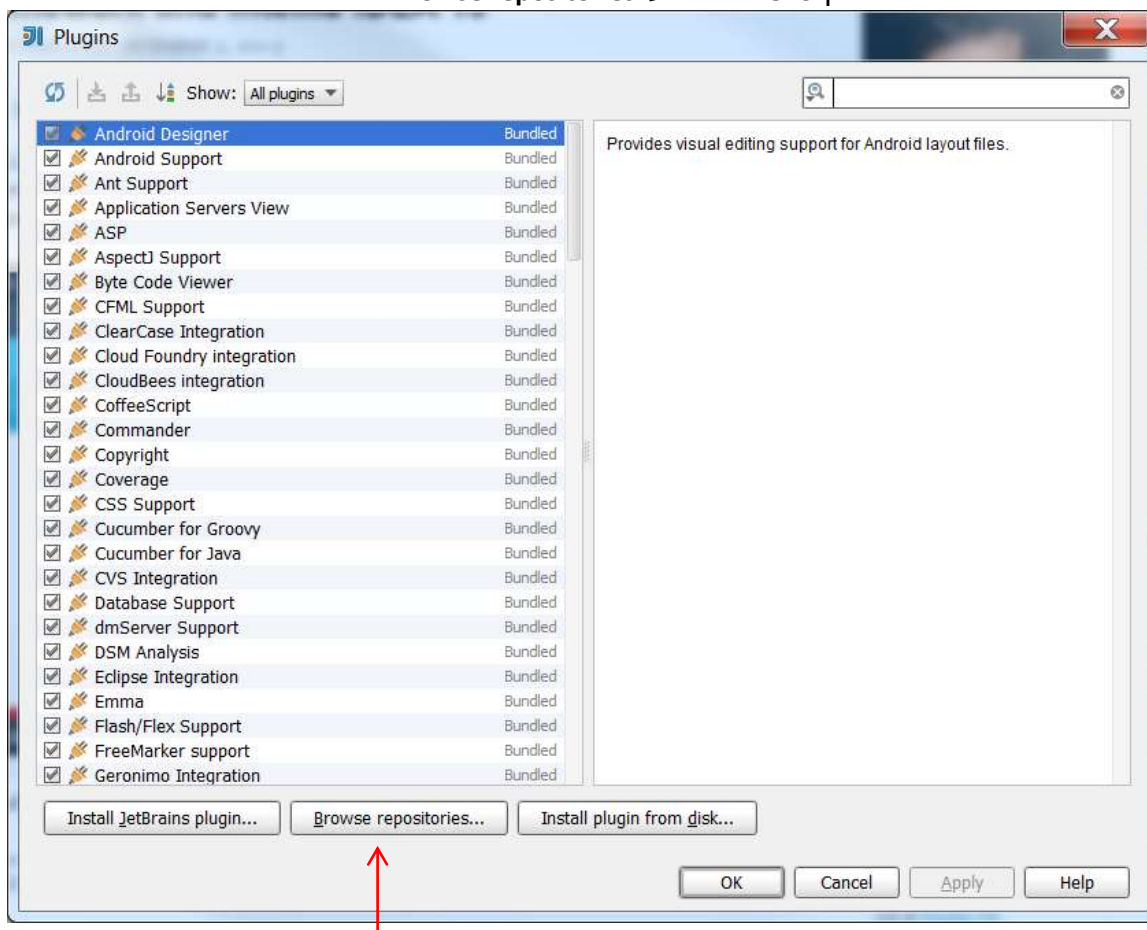
הערה: לחצו Next עד שתגיעו למסך פתיחת פרויקט.

2. פתיחה IntelliJ:

- פתח את IntelliJ.
 - עקבו אחר ההוראות...
- כאשר תבקשו לבחור מערכת בקרת גרסאות (version control)
 - git-ש מסומן (system)
 - בחלון שנפתח לחץ על **Configure > Plugins**



ד. בחלון שנפתח לחצו על **Browse repositories**.

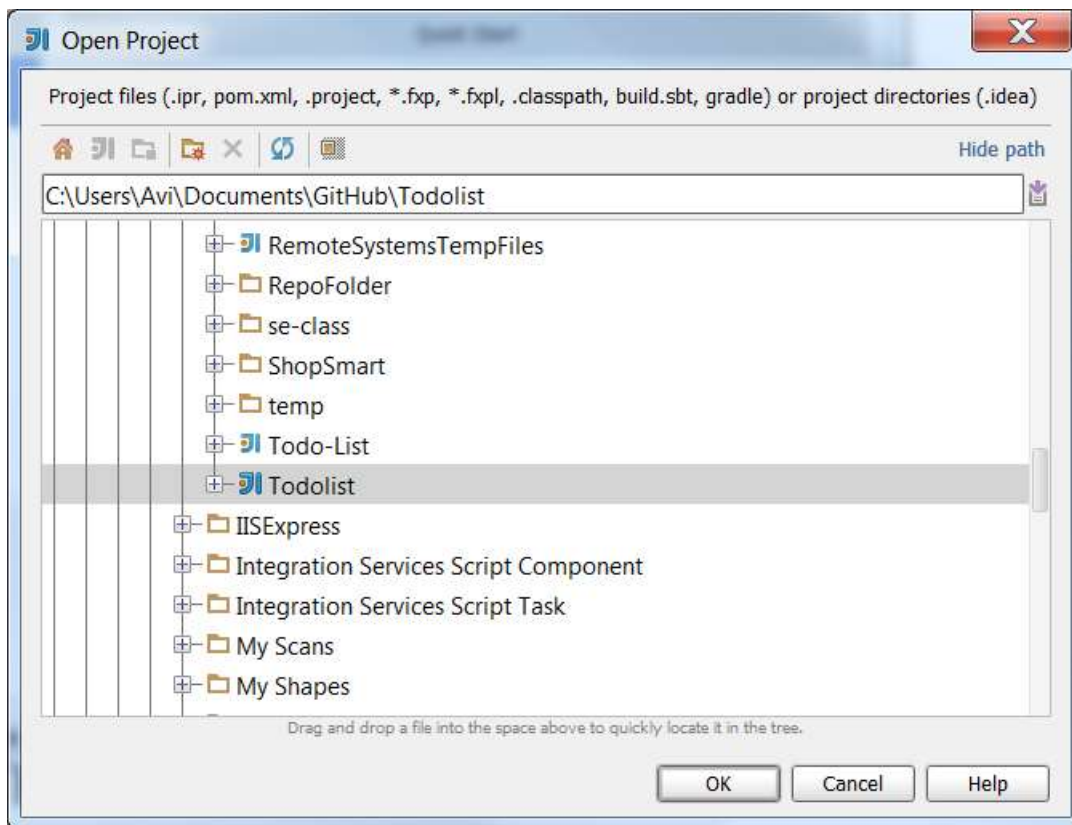


ה. בחלון שנפתח חפשו את **play 2.0 support** בתיבת הפילטר ואשרו.

ו. חזרו על שלבים ב-ד אך הפעם חפשו את הרשומה של **Scala**.

ז. חזרו לחלון שנפתח בסעיף ב' ובחרו **open project**.

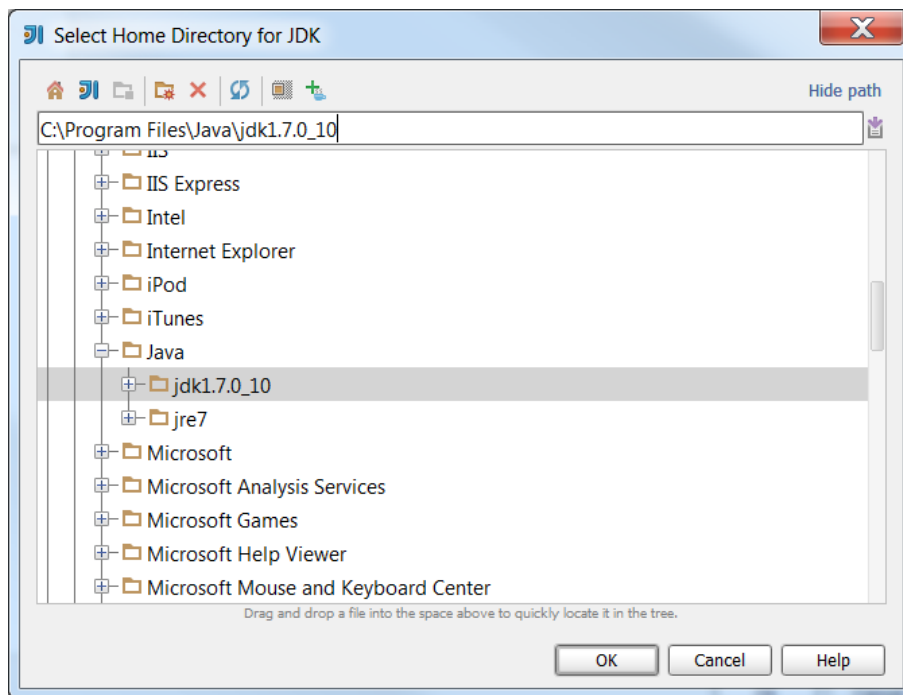
ח. בחלון שנפתח הזינו את התיקייה של הפרויקט שלכם.



ט. בשלב זה אמורה להיפתח סביבת הפיתוח.
 י. ייתכן ותראו שיש צורך לקנפג את הנתיה ל־JDK



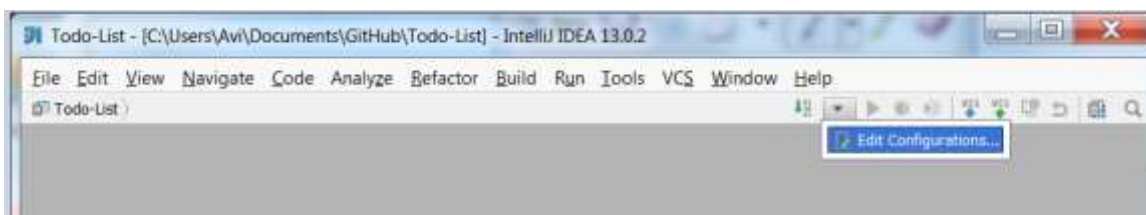
יא. אם זה המצב, לחצו על **JDK > + > Configure > Setup SDK** והזינו את הנתיה ל־JDK של המחשב שלכם. (אני נעזרתי בתכנת החיפוש [Everything](#) ובחיפוש אחר המחרוזת 'JDK' למצוא את הנתיה במחשב שלי)



י.ב. הוסיפו קונפיגורציה לקומפילר:

Edit configuration > + > Play 2 App > Give a name to the configuration >

OK



י.ג. אם תרצו תוכלו לשנות את קיצורי המקלדת לסביבה מוכרת יותר דרך:

File > Settings > keymap > keymaps > (Visual studio / eclipse/ ...)

י.ד. הריצו את הפרויקט (יפתח הדפדפן עם עמוד האינטרנט)

3. עריכה ל IntelliJ: מרשימת קבצי הפרויקט פתח את app <- controllers <-
MainController.java ושנה את המחרוזת "Hello..." הנשלחת לתצוגה להודעה
משלך, שמור ורענן את הדפדפן



4. כדי לאפשר בהמשך הפצה על גבי Heroku לאפליקציה עם DB, הוסיפו לקובץ
application.conf את השורה הבאה (למען הסדר הטוב מומלץ למקם תחת
הקטגוריה Evolutions):

```
applyEvolutions.default = true
```