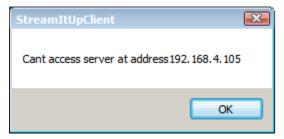
הלל: מה ששנוא עליך על תעשה לחברך

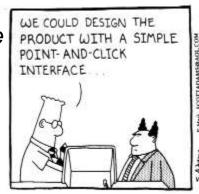




הנדסת תוכנה UX – חווית משתמש כלים וו

"I have always wished for my computer to be as easy to use as my telephone; my wish has come true because I can no longer figure out how to use my telephone"

Bjarne Stroustrup (C++ Creator)







http://groups.google.com/group/microsoft.public.powerpoint/browse_thread/27c8f0b03f69fd4d? hl=en&ie=UTF-8&g=powerpoint+undo+deleted+slides#6608dc06dad9ca8a



microsoft.public.powerpoint

can i get a deleted slide back?



😭 3 messages - Collapse all

Crowe View profile

I **deleted** a slide from my **powerpoint** slide and hit "save". I need that slide back! Any way to get it????

sigh

Thanksl

Reply to author Rate this post: 🏫 🏫 🏫 🏫 Reply Forward

Sandy Johnson View profile

Dear Crowe,

Sorry can't get it back -- unless you saved it earlier under a different. name or perhaps emailed the file to someone previous to saving it...

?היום

כלים CASE

שיטות

מודל \ תהליכים

<u>במוקד: איכות</u>

חווית משתמש

שמישות \ עיצוב ממשק משתמש –

שורתי, web מסורתי, GUI –

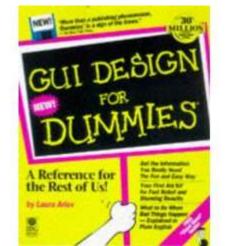
- כלים מתקדמים
- שעה 3\ תרגיל משימת סבב אחרון
 Code Review with pull requests
 סביבת CI / CD (בונוס)
 - הכנה להרצאה האחרונה

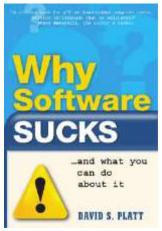
Brooks (MMM): Question: How does a large software project get to be one year late?se14a-yagel

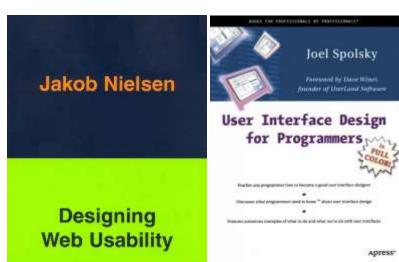
Answer: One day at a time!

מקורות

- Pressman Chap. 12
- (ול-<u>סמארטפון)</u>
- Amber, <u>Agile Usability</u>
- Spolsky, User Interface Design For Programmers <u>http://www.joelonsoftware.com/printerFriendly/uibook/fog0000000249.html</u>
- Usabiliy In Practice, MSDN series







Usability in the Front

- Windows 8 UX Manager
- The Science and Art of User Experience at Google (gtalk example)
- Google Hangout Button (btw readability...)

Web Images Videos Maps News Shopping Gmail more -



Reuven Ya

מאפייני מערכת לדוגמא

– פונקציונליות - ביצועים

– גודל –

אמינות – בטיחות –

– סטנדרטים – חווית\ממשק משתמש\שמישות

• בתיכון מערכת צריך לשקלל מאפיינים שונים

• היום דגש מסוים

סוגי ממשקים

- ממשק בין רכיבים
- ממשק למערכות חיצוניות
 - ממשק משתמש

שלשת חוקי הזהב [Mandel 97]

- Place the user in control
- Reduce the user's memory load
- Make the interface consistent

Place the User in Control

- Define interaction modes in a way that does not force a user into unnecessary or undesired actions.
- Provide for flexible interaction.
- Allow user interaction to be interruptible and undoable.
- Streamline interaction as skill levels advance and allow the interaction to be customized.
- Hide technical internals from the casual user.
- Design for direct interaction with objects that appear on the screen.

Reduce the User's Memory Load

- Reduce demand on short-term memory.
- Establish meaningful defaults.
- Define shortcuts that are intuitive.
- The visual layout of the interface should be based on a <u>real world</u> metaphor.
- Disclose information in a progressive fashion.

Make the Interface Consistent

- Allow the user to put the current task into a meaningful context.
- Maintain consistency across a family of applications.
- If past interactive models have created user expectations, do not make changes unless there is a compelling reason to do so.

ממשק משתמש – לא רק ציור

- עיצוב אינטראקציית משתמש
 - ארגון המידע •
 - מחקר משתמשים
 - עיצוב ויזואלי •

חווית משתמש (נילסן/נורמן)

חוויית משתמש כוללת את כל האספקטים של האינטראקציה" בין משתמש הקצה לבין החברה, השירותים שלה והמוצרים שלה. הדרישה הבסיסית לחוויית משתמש מעולה היא לענות על הצרכים המדויקים של המשתמש, ללא סיבוכים מיותרים. על המוצר או השירות להיות פשוט ואלגנטי, **כך שיהיה כיף** להחזיק בו, וכיף להשתמש בו. חוויית משתמש אמיתית נותנת ללקוחות הרבה יותר מאשר בדיוק את מה שהם אומרים שהם רוצים, או ממלאת אחרי רשימת יכולות ודרישות. כדי להגיע לחוויית משתמש באיכות גבוהה על-פני כל החברה, חייב להיות **רצף אחיד על-פני כל השירותים** שהיא מספקת בתחומים שונים, כולל הנדסה, שיווק, עיצוב גראפי ותעשייתי,

<u> שמישות</u> - <u>Usability</u>

- מידת האפקטיביות שבה משתמש יכול להשיג את מטרותיו עם התוכנה
- חיתוך עם Human Computer Interaction חלק מ- ארגונומיה-פיזיולגיה \ מדעים קוגניטבים \ ארגונומיה-פיזיולגיה \ הנדסת אנוש
 - המשתמש במרכז!
 - ISO Definition -





מאפייני שמישות (Nielsen)

- לימודיות המידה שבה הממשק ניתן ללמידה על
 ידי המשתמש
 - יעילות המידה שבה השימוש בממשק הוא יעיל
 - זכירות מידת הקלות שבה המשתמש זוכר את פעולות הממשק.
 - שגיאות כמות הטעויות הפוטנציאלית הקיימת בממשק
- שביעות רצון מידת שביעות הרצון של המשתמש מהמשק

מושג קרוב: נגישות Affordance - I מושג קרוב

- מצב שבו המאפיינים החושיים של אוביקט מרמזים
 על אופן השימוש בו
 - כפתור בולט, מציע שאמורים בד"כ ללחוץ עליו
 - פינה עבה של חלון מרמזת על אפשרות להגדלה



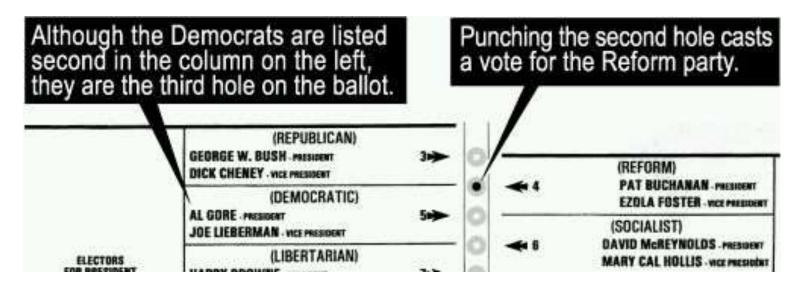
- ... תכונה רצויה לממשק משתמש, עוד בהמשך...
 - Affordance Definition, Udacity Course -

Accessibility - II נגישות

- נגישות למרות מוגבלויות שונות
 - ראיה –
 - מוטוריקה
 - 'נגישות למניעת מחלות וכדו
 - תקנים:
- Web Content Accessibility Guidelines (WCAG)
 - http://www.w3.org/TR/WCAG20/
- http://www.access-board.gov/508.htm
- Tools: Herra, Booby

שמישות וממשק משתמש

- קשר הדוק בין השניים
- לממשק גרוע יכולה להיות <u>השפעה רבה</u>

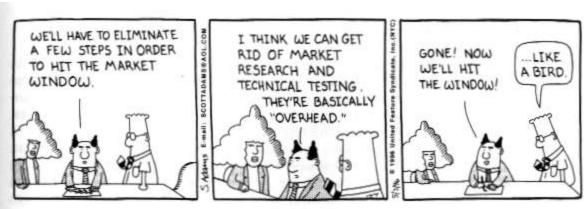


Apollo Usability

- We have a problem
- Ul issue?
- Russ Olsen To the Moon!
 - @ a Clojure conf. 2013

?כיצד משיגים שמישות

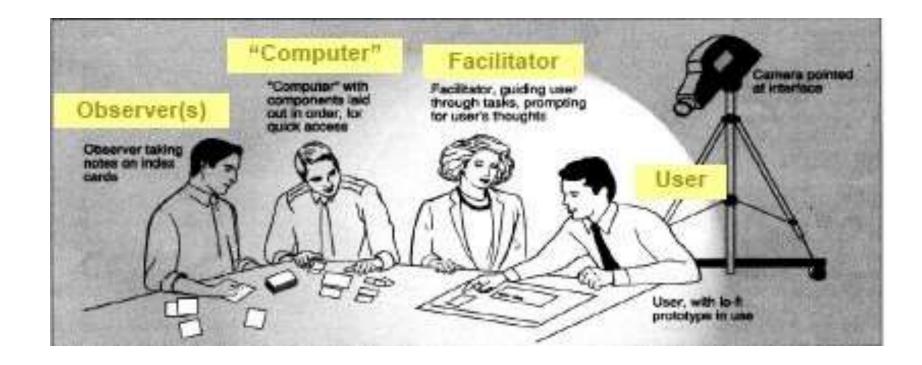
- (Usability Testing) מבדקי שמישות Eye Tracking –
- ראיונות\סקרים עם מומחים\ קבוצות מיקוד
 - אב טיפוס
 - בייר –
 - (Rails ,VB) קוד
 - פיתוח איטרטיבי
 - **–** במיוחד ברשת
 - תהליכי עיצוב •



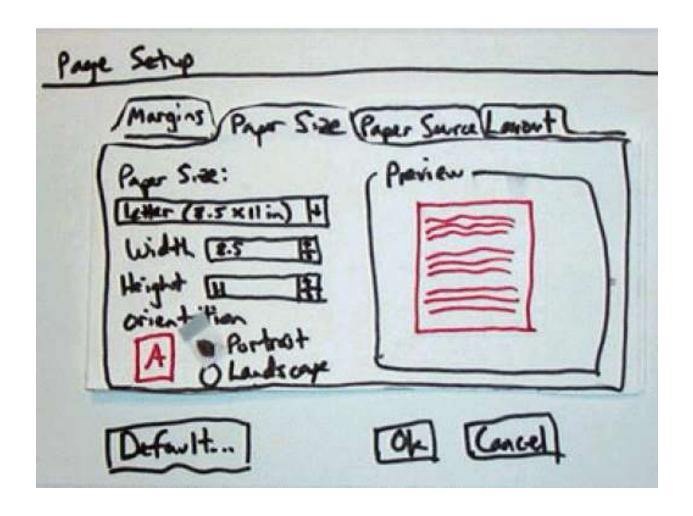
DILBERT reprinted by permission of United Feature Syndicate.

אב טיפוס מנייר

משחק תפקידים, ללא מחשב •



אב טיפוס מנייר

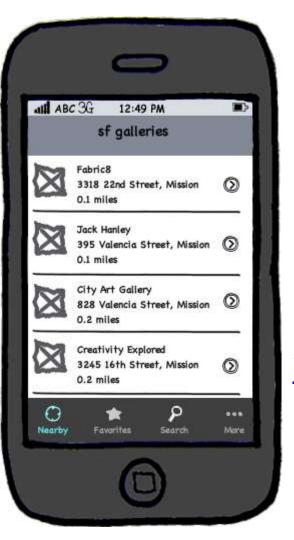






<u>יתרונות לנייר</u>

- בדיקת הרעיונות לפני המימוש
 - ביצוע שינויים מהיר •
- אפשרות לגלות מה באמת צריך •
- נטרול משתנים טכנולוגיים ומימושיים
 - עוד צעד לקראת הלקוח –
 - שינויים נראים קלים יותר –
 - התמקדות בדברים העקרוניים



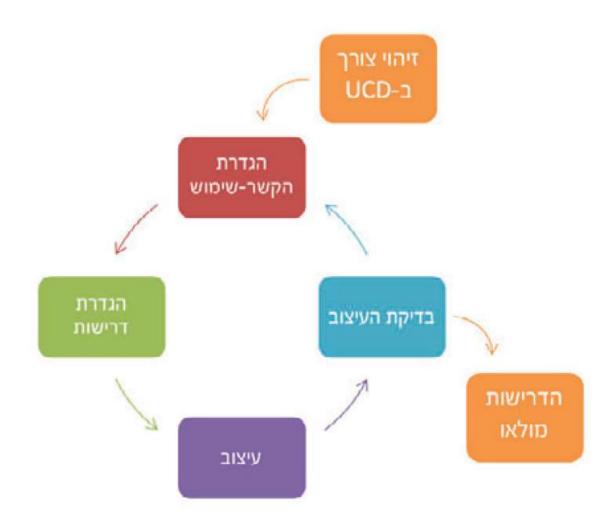
בתוכנה

- סביבות פיתוח מהירות, למשל:
 - Ruby on Rails -
 - Nancy , ASP.NET MVC -
 - סביבות אבות טיפוס:
- https://gomockingbird.com/ לאתרים:
- Video ,MS Expression Blend SketchFlow -
 - וידאו ,BalsamiQ Mockups –
 - <u>http://www.pretotyping.org/androgen</u> <u>http://astrails.com/</u> :איך עושים זאת? למשל
 - VS2012 Story Boarding -
 - Selenium בדיקות אוטומטיות, למשל
- Julian Harty, Finding Usability Bugs with Automated Tests -

איזה סוג בדיקה כללית שלמדנו הכי משמעותי לחוויית משתמש

- 1. בדיקות קבלה (Acceptance)
- 2. בדיקות שמישות (מעבדת שמישות)
 - 3. סקר דרישות
 - 4. בדיקות יחידה

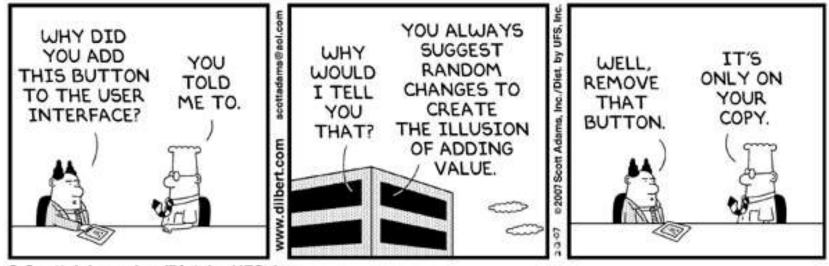
תהליך עיצוב מוכוון משתמש (UCD)



?מתי בודקים

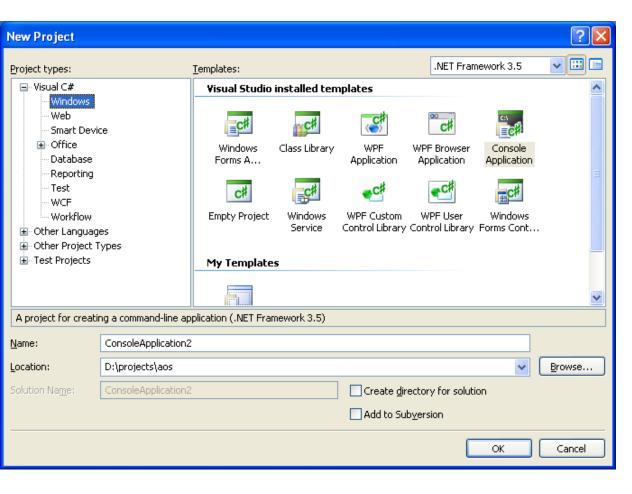
- "The rule of thumb...is that the cost-benefit ratio for usability is \$1:\$10-\$100. Once a system is in development, correcting a problem costs 10 times as much as fixing the same problem in design. If the system has been released, it costs 100 times as much relative to fixing in design." (Gilb, 1988, here)
 - User Centered Design
 - ?עוד לא בדקתם

כמה עקרונות בסיסיים לתוכניות חלונאיות



© Scott Adams, Inc./Dist. by UFS, Inc.

מתי כדאי להשתמש ב:



- ?כפתור
- תיבת סימון?
- ? כפתור רדיו
- ?שדה טקסט
- ?רשימה/נגללת
 - ?עץ
 - ?תפריט
 - ?תיבת שיחה
 - ?.... אחרים

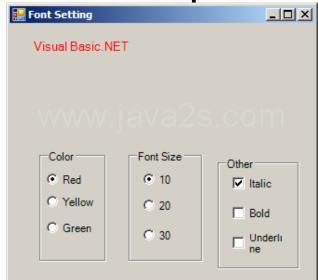
כפתורים, תפריטים

- כפתור עבור פעולות עצמאיות, רלוונטיות למסך הנוכחי
 - מתי שׂמים ...(שלש נקודות)?
 - סרגל כלים פעולות נפוצות
- תפריט פעולות פחות נפוצות שיכולות להיות ישימות למספר מסכים Are you sure
 - (או כולם)



תיבות סימון

- Check-box מפסקי הפעלה וכיבוי, כל אחד בלתי תלוי באחרים (לרוב תואם לערכים בוליאניים)
- אפשרויות קשורות שרק אחת Radio button צריכה להיבחר (לרוב תואם לקבועים (enum)



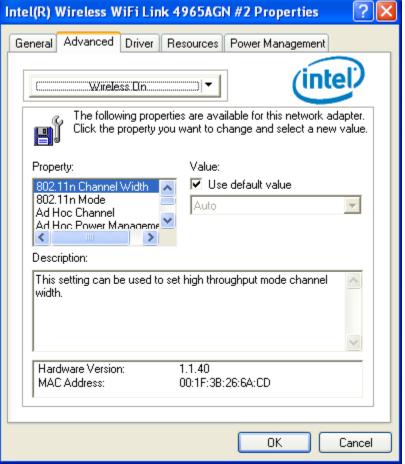
רשימות

• טקסט (בד"כ בצרוף תגית) – קלט חופשי

• רשימה – בחירה מתוך אפשרויות רבות (יותר מדי (יותר מדי

בשביל רדיו) ורוצים שיראו את כולן

ל, אך Combo-box - כנ"ל, אך רוצים לחסוך במקום על המסך

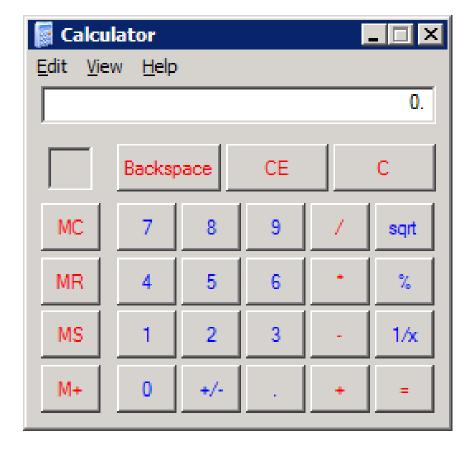


מסכים מרובים

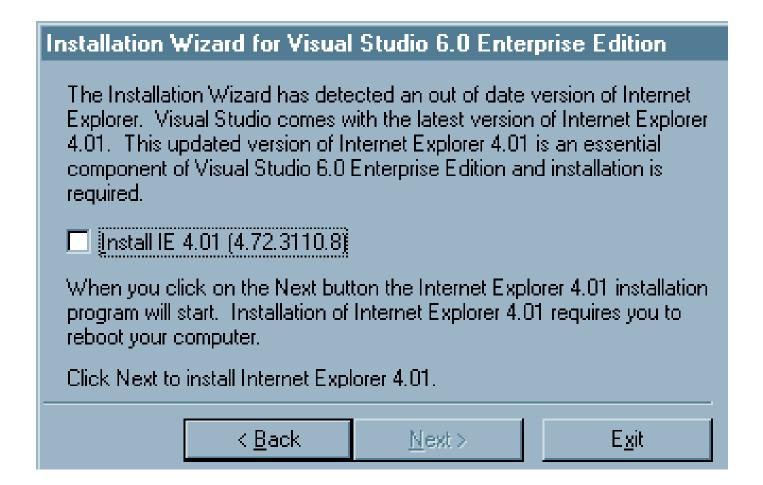
- Tabbed Pane המשתמש יכול לעבור בכל רגע
 בין המסכים השונים
- אשף (wizard) הנחיית המשתמש לאורך תהליך wizard) אשף
 - תיבת שיחה הצגת מסכים זמניים או תיבת מאפיינים

על ספסל הנאשמים





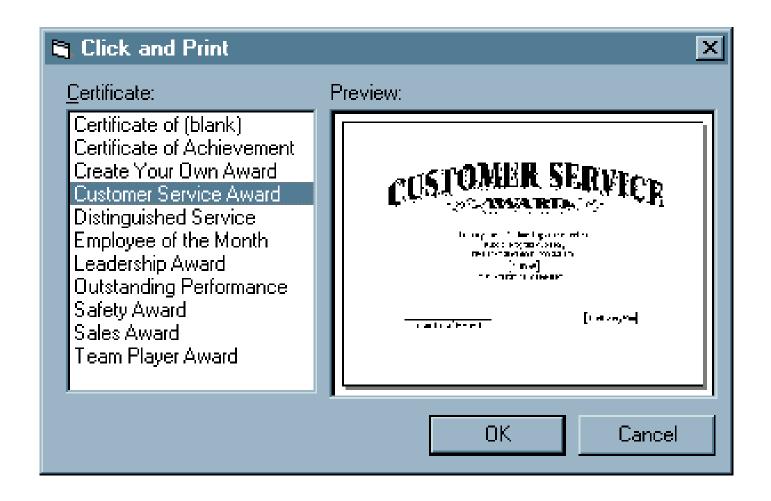
Interface Hall of Shame - דוגמאות



<u>Interface Hall of Shame</u> -וון



קצת יותר טוב



עוד דוגמאות והודעות שגיאה





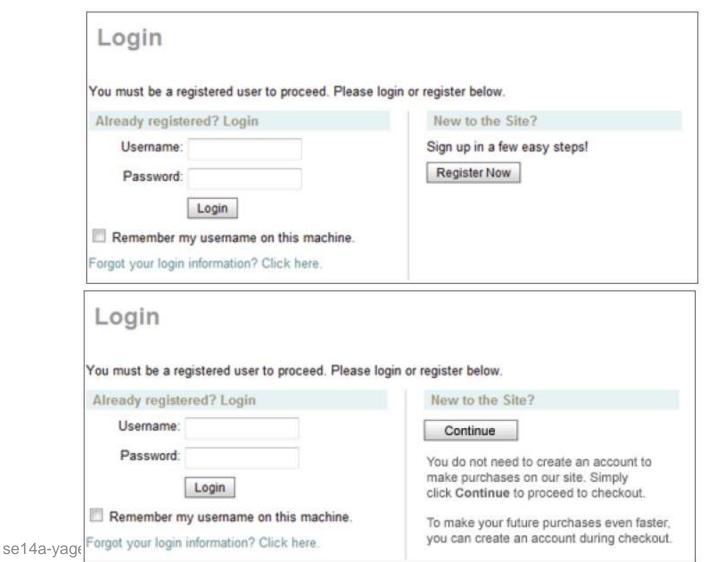




D. Jackson, MIT

- TLV Lecture
 http://people.csail.mit.edu/dnj/talks/tel-aviv14/tel-aviv-sackler-anim-14.pdf
- P. 35 OSx Alarm

שמישות ברשת (\$300M)



<u>טעויות נפוצות בעיצוב רשת</u>

PAILURE OF PERFORMANCE, ERROR, OMISSION, INTERSUPTION, DELET EFECT, DELAY IN OPERATION OR TRANSMISSION, COMPUTER VIRUS, COMMUN ION LINE FAILURE, THEFT OR DESTRUCTION OR UNAUTHORISED ACCESS TO LTERATION OF, OR USE OF. THE SITE OR THE SERVICE, WHETHER ARISIN F BREACH OF MARRANTY, BREACH OF CONTRACT, TORTUOUS BEHAVIOR, NEG ENCE, OR UNDER ANY OTHER CAUSE OF ACTION. YOU SPECIFICALLY ACKNOW HAT ME. Thing IS NOT LIABLE FOR THE DEFAMATORY, DEFENSIVE OR ILLI ONDOCT OF OTHER USERS OR THIRD PARTIES AND THAT THE RISK OF INJU-OM THE POREGOING RESTS ENTIRELY WITH YOU, 8, INDEMNITY 8,1 You indennity, keep indennified and forever hold harmless, Mr. to partners, agents, affiliates and content partners from any coincluding legal costs), loss, damage, claims or disputes, which rise out of or incidental to the User Content, your use of the S he Service or a breach of these Terms of Use. 9. DISCLAIMER FOR ARTIES 9.1 The Site may contain links to websites of our advertis r other third parties ("Third Parties"). Third Parties may also ise their products or make offers to you via enail sent to your count. Mr. Thing has no control over and shall not be responsib 10. TERMINATION software, photos, vide isl ("Site Content"). The Se contrast Pathe Software't. The reated and is owned by Mr. Th ic and international copyr hese Terms of Use or els ribute, publish, perfor r license, reproduce, ribute, post, publi aploit any part of

- עמודים עמוסים •
- התאמה לרזולוציות שונות
- התאמה לתקנים/דפדפנים שונים
 - התאמה לאיזורים שונים
 - "קירות" של טקסט
 - עיצוב סטנדרטי

Jakob's Law of the Web User Experience states that "users spend most of their time on *other* websites."

דברים שלא כל המשתמשים יודעים

• הלוגו מקשר לעמוד הבית



• אבטחה מול פרטיות

Hallmark		Hallmark
check	k-out	◆ Return to Shopping Basket
Billing Addres	s	
address ne	eds to match the one	ne billing information for your order. The billing on your credit card account. Fields marked with for the order to be processed.
(Questions	about your privacy? You	r Privacy & Security)
Title:	*First name:	*Last name:
*Address:		



- שימוש בתפריטים נגללים
 - כפתורי חיצים לרשימות
 - ים-URL ניווט באמצעות •
- הכרות עם כפתורי הדפדפן
 - פתיחת חלון שני

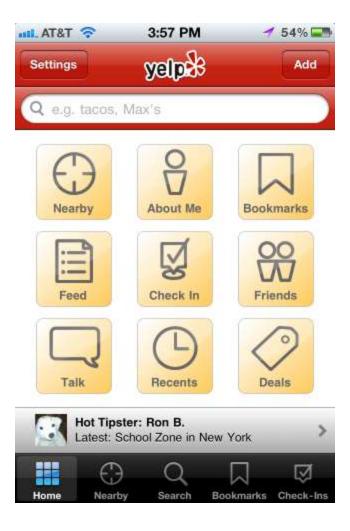
Web 2.0 •

דוגמת שמישות ברשת

http://graphs.gapminder.org/world/ •

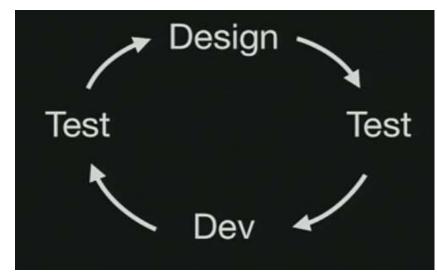


שמישות במחשוב נייד



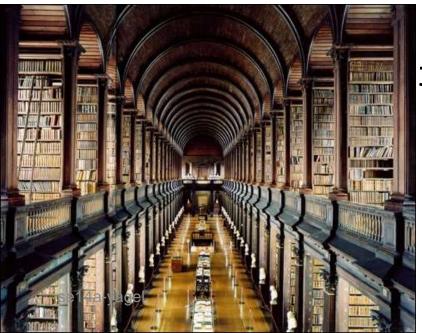
עיצוב חווית משתמש

- Aral Balkan, "A happy grain of sand", NDC 2012
 - Flush
 - Elevator
 - Washing Machine
 - DVD Burner @ Apple
 - Ticket Machine <u>44:10</u>
 - Phone network
- Bach, Exploratory testing of "easy button"



תרגיל עיצוב

- שרטטו ממשק משתמש לחיפוש בספריה, הכולל
 את המאפיינים הבאים:
 - אפשרות לחיפוש מחרוזת כמחבר, כותר או נושא
 - אפשרות לחפש ספר או כתב-עת
 - אפשרות לצפות במספר תוצאות מסודרות ע"פ זמינות או תאריך הוצאה (אך לא שתי האפשרויות)



חווית משתמש ואנחנו

- סקר שמישות עם נציג הלקוח במהלך הסבב
- שיפורים בסבב הבא (אפשרות להתייחס בסקר עם יש קשר ישיר לקטע קוד)
 - משוב (מקוון) מהמשתמשים, למשל:
 - A/B Testing
 - <u>UserVoice</u> –
- Google moderator, idea informer, ideaTorrent, etc...
 - במוצר שלכם?



Canadities spirit and if sen 799 to

סיכום - UX

- חווית משתמש
- ?מין? מתי? כיצד בודקים
- The User is Drunk) דרישות <u>משתמשים</u>
 - עיצוב חווית משתמש כמקצוע •
 - ארגונומיה, עיצוב גראפי, קוגניציה, ארגונומיה, עיצוב גראפי ניסוח טקסט, <u>Gamification</u>
 - מתי באחריות מהנדס התוכנה
 - לקחים ל: API Usability, או
- Cambridge: Usability of Programming Languages
 - MIT: User Interface Design & קורס: בחירה, Implementation

כלים ||

• ראינו: תהליכים, שיטות וכלים (למשל: בדיקות

יחידה)

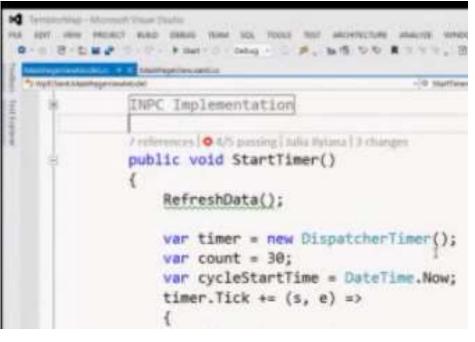
• היום: כלים משלימים:

```
– כלי פיתוח
```

```
– סקרי קוד
```

```
תיעוד –
```

- בדיקות קבלה
 - בדיקות כיסוי
- שילוב מתמשך והפצה מתמשכת –



Links - Tools

- Beck&Feitelson, Development and Deployment at Facebook https://www.facebook.com/publications/514128035
 341603
- G. Weinberger, Egoless Programming
 - ?אלעד סופר: <u>כלים אג'ילים יש דבר כזה?</u>
 - משה קפלן: <u>סקרי קוד, כלי הפיתוח שאתם פשוט חייבים</u>
- Continuous Delivery: Anatomy of the Deployment Pipeline, Book chapter, 2010
- CI webcast
- Roy Osherov: Code Review <u>detailed post</u>

0. כלי פיתוח

- Typing! (Yegge: <u>non-touch-typists have to</u> <u>make sacrifices in order to sustain their</u> <u>productivity.</u>)
- IDE/Compiler
 - Build tools, e.g. make, ant, maven
- Shared Development Env.
 - E.g. vagrant
 - Source control it

?(Code Review) מהו סקר קוד.

ALL OF THESE
PARENTHESES AND
SEMICOLONS TOTALLY
RUIN THE FENG SHUI OF



בחינה עקבית של הקוד •

2<1+1 במטרה למצוא באגים ולתקנם –

שיפור הקוד ומיומנות המפתח

?האם אתם עושים זאת

האם אפשר לא לעשותזאת?

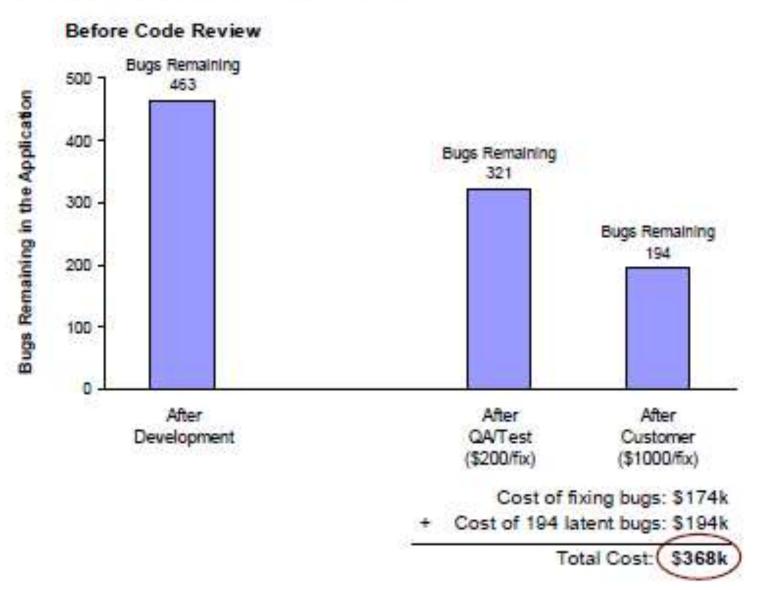
"Developers at Khan Academy are expected to have all code reviewed"

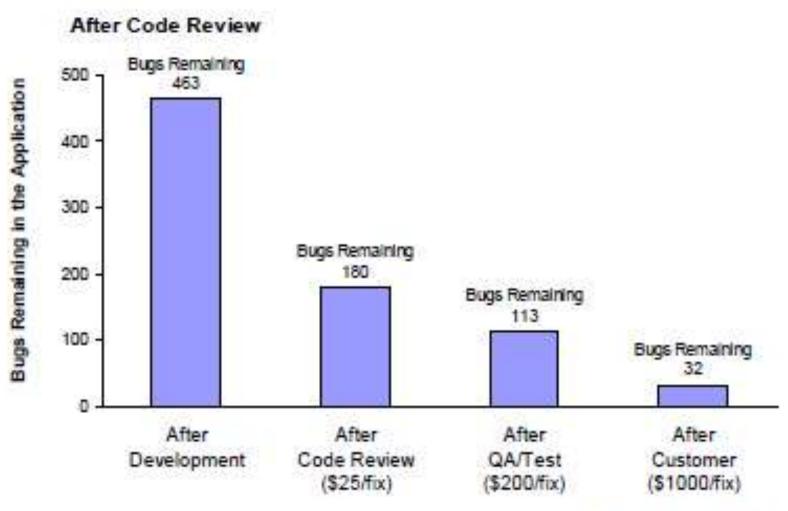
Atwood: "peer code reviews are the single biggest thing you can do to improve your code"

?האם כדאי

- Rigorous inspections can remove 60-90% of errors before the first test is run. (Fagan 1975)
- The first review and hour matter most.
 (Cohen 2006)

Saving \$150k: A real-world case study





Cost of fixing bugs: \$120k

Cost of 32 latent bugs: \$ 32k

Total Cost: \$152k

)

חסרונות?

- זמן מפתחים •
- (אבל מצד שני יותר יקר לגלות בהמשך) –

שיטות לסקר

- מאחורי הכתף
 - מייל, IM
- Pair-programming •
- Refactoring-ו TDD בשילוב עם
 - כלים ייעודיים
 - Kiln -
 - (דוגמא) Rietveld –
- Mondrian: Code Review on the Web
 - http://www.review-board.org/ --
 - https://code.google.com/p/gerrit/ -

JCE Course: http://pair2program.appspot.com/ -

GitHub Code Review

- GitHub Pull Request = Code + Issue + Code Comments
 - Pull Requests
 - Comments •

States in the notes | Very No. 9-133a555. actionpock/lib/ection_view/helpers/url_helper.rb 86 -476,19 rate,19 88 module for Lattice trai options - html options.stringify keys encode - html options.delets("encode").to s oc, boc, subject, body - html options.delete("co"), btml options.delete("boo"), html aptions.delete("subject"), extra << "sc-f(Rack::Utils.escape(cc).gmub("+", "#20"))" unless cc.sil? extras * "box-#(#ack::Otils.escape;box).qsub("*", "430";;" unless box.nil? extras cvtrss "body=#{Rack::Utila.escape(body).gsub("+", "\$10");" unless body.nil? extra <- "subject-#(Back::Otils.escape(subject).gsub;"-", "\$20"))" unless subject.nill cottem - Nv(oc boc body subject).map | | item option - html opnions.deleteritem) || next michaeldy added a now to 333 w165 actionpock/lib/action_view/helpers/arl_helper.rbsi481 printed 21 habors may 105 I believe the intent is (wif = ong) if next, as I would write it as option = html _options.delete(term) or next "#(15em)-#(Rack:(Utils-escape(option).gosb("+", "\$20"))" 400. * extras - extras.empty? ? '' ; 'f' + html_mecape(extras.join('a')) email_address_obfuscated = email_address.dcp email address obfuscated.gsub:(/#/, html options.delete;"replace_st"); if html options.hem hey?("replace_st") email_address_obfuscated.gaub*(/\./, html_options.delete; replace_dot")) If html_options.hes_key*("replace_dot") email address opfoscated.gsub:(/#/, html uptions.delete("replace at")) if html options.key*("replace at")

- Process! •
- <u>)pen Source Example</u> •

הנשק הסודי

- Extreme Programming של •
- Pairing vs. Code Review דיון –
- של חברות שמצליחות להחזיק מוצרים לאורך זמן
 - בפרויקט שלכם: תיעוד שליחת diff והערות
 שהתקבלו



RT @ashalynd If the programmers like each other, they play a game called "pair programming". And if not, then the game is called "peer review"

9:13 PM - 4 May 2013

2. תיעוד ומסמכים

int five = 7; //11

- ? למה\האם לכתוב תיעוד? מי? מתי? סוגים
- הערות: שנוי במחלוקת, למשל http://apdevblog.com/comments-in-code/ <u>Do not comment code</u> ©
- כלים ליצירת תיעוד מהערות ,docco ,Sandcastle ,Doxygen ,<u>Javadoc</u>/Ndoc – למשל <u>String in Java</u>
 - ? מתי כלים אלו נצרכים
- (CSVReader איזה סוג תיעוד נותנות בדיקות יחידה? (<u>דוגמא</u>
 - Amber, <u>Agile Documentation</u> :דיון: •

<u>הלאה: כלים תומכי בדיקות</u>

- Unit Testing Frameworks
 - ✓ xUnit
 - Parameterized tests, White-box, fuzzing (security), GUI
- Acceptance Tests Frameworks
- Code Coverage
- Continuous Integration
- A/B Testing (paper)

```
:?בכמה מקרים תתרחש שגיאה?

int foo(int x) { // x is an input

int y = x + 3;

if (y == 13) abort(); // error

return 0;

}
```

3. בדיקות קבלה

- שמות שונים: בדיקות משתמש, בדיקות קצה,
 ATDD ,BDD , פונקציונליות, מפרטים מורצים,
 - סביבות מתפתחות לאחרונה, למשל
- Fit, Cucumber, SpecFlow, BDDify, TextTest -
 - Web Automation: Selinum, Watir -
 - http://swarm.jquery.org/ 'סטטוס מעודכן לדוג –

4. כיסוי קוד

- כמה בדיקות צריך לכתוב?
- ב-TDD לא כותבים אף שורה בלי בדיקה
 - ⇒%100 כיסוי
- ?אם יש 90% כיסוי, היכן מסתבר שרוב הבאגים \Leftarrow
 - כלים לדוגמא:
 - (TestDriven.Net -משולב ב NCOVEr: .Net
 - EclEmma: Eclipse –



<u>CsvReader נבדוק עוד דוגמא</u>

CI/CD – שילוב מתמשך.5

- ?מתי לבנות הכל ולהריץ את הבדיקות
 - באופן אידיאלי: לפני ואחרי כל שינוי •
- לפחות כל פעם שמכנסים משהו חדש לבקרת הגרסאות?
 למה זה חשור
 - ?מי מריץ
- Jenkins ,Cruise Control, TeamCity שרתים: למשל (on ec2)
 - Heroku, Cloudbee, MS Azure, jelastic :ענן
 - travis-ci, <u>drone.io</u>, <u>codebetter</u>, <u>codeship.io</u> :שרות
 - Make, MsBuild, Ant, Kayak : כלי הידור לדוגמא
- http://martinfowler.com/articles/continuousIntegration.html
- http://martinfowler.com/bliki/ContinuousDelivery.html

Continuous integration - Recommended practices

http://en.wikipedia.org/wiki/Continuous_integration#Recommended_practices

- Maintain a code repository
- Automate the build
- Make the build self-testing
- Everyone commits every day
- Every commit (to mainline) should be built
- Keep the build fast
- Test in a clone of the production environment
- Make it easy to get the latest deliverables
- Everyone can see the results of the latest build

Automate deployment

יתרונות וחסרונות

- איתור באגים קל ומהיר
- לא נופלים על בעיות שילובים בסוף •
- עותק זמין ועובד של המוצר כל הזמן
 - משוב תמידי על איכות הקוד •
- מעודד כתיבת קוד מודולרי ופחות תלותי
 - מצריך הקמת תשתיות בהתחלה •
- כדי להיות אפקטיבי מצריך פיתוח סט בדיקות

הפצה מתמשכת - CD

- פרויקט תוכנה כפס ייצור
- לאילו פרויקטים מתאים? האם עדיין יש צורך באיטרציות?
 - תשתית Cl כשלב מקדים
 - <u>Ontinuous חמשת השלבים למימוש</u>

 Deployment
- CI/CD/cloud Demo "Bootstrapping an agile project with continuous deployment using cloudbees"

לסיכום - כלים



- צידה לדרך
- סקרי קוד, תיעוד –
- בדיקות מעבר ליחידה, כיסוי
 - שילוב מתמשך –
 - כלים רבים נוספים, למשל
 - FxCop אכיפת סגנון
 - מהו המינון הנכון?...

בפעם הבאה

- סיכום הקורס
- <u>סקר</u> קורס, פרויקט, שיטות, תהליכים וכלים
 - מבנה הבחינה
 - מצגות סיום
 - הצגה צוותית: מוצר + רטרוספקטיבה
- כל אחד מספר על חלקו (משימה אישית 5)
 - בונוס CI