



פרויקט 2 – אתחול פרויקט תוכנה (Software Project Inception)

מטרת המשימה

אתחול הפרויקט ע"י גיבוש הצוות, עיבוד נוסף של הצעת הפרויקט ותכנון ראשוני להמשך העבודה.

מקומה של המשימה בתהליך הפיתוח: התוכן שתכתבו במשימה זו (לעיתים מרוכז במסמך כדוגמת Software Development Plan), משתמש בתוצרי השלב הקודם (הצעת הפרויקט) וישמש הלאה לתכנון, הערכה וניהול של הפרויקט. הנחות עיקריות שישפיעו על הפרויקט צריכות להיות מתועדות בו. ייתכן שחלק מהפרטים עדיין לא ידועים ולכן הוא או חלקים שלו אמורים להתעדכן ולהתפתח תוך כדי מחזור החיים של הפרויקט.

בפרויקט שלכם המשימה תבצע באמצעות הקמת אתר לפרויקט במערכת ניהול פרויקטי תוכנה. במקום כתיבת מסמך נשתמש באתר ויקי, זאת על מנת שהחומר יהיה נגיש יותר ויוכל בקלות להתעדכן ולהתפתח בצורה דינמית במהלך הפרויקט.

הנחיות עבודה והגשה

עליכם להתארגן לצוותים בני ארבעה סטודנטים (למקרים מיוחדים יש לפנות לצוות הקורס לקבלת אישור, כמו כן ייתכן לפי הצורך שתבקשו לצרף חבר צוות). הצוות צריך להיות כזה שמסוגל לעבוד יחדיו במהלך הסמסטר, מחובתכם לוודא אפשרות הגעה ביחד לסקרים שיתבצעו לעיתים בהרצאה ובתרגיל (אפשר להיעזר גם ב**פוסט הזה** בפיאצה לחיפוש צוות).

כל קבוצה מתארגנת סביב אתר פרויקט משלה ב-github (הנקרא גם מאגר Repository – מכיוון שמשמש בעיקר לאחסון ושיתוף קוד). במאגר יש לפתוח עמוד ויקי ראשי המכיל את פרטי הפרויקט ובנוסף תכנון ראשוני של המשך העבודה כדלקמן. אפשר להיעזר בפרויקטים לדוגמה וכן במקורות המצוינים בסוף להעמקה.

(אפשר גם לבקש שנפתח לכם קבוצה בפיאצה שתאפשר דיון פרטי בין כל חברי הקבוצה וצוות הקורס).

הגשה: עד להרצאה הבאה יש לשלוח הודעה ל**מייל הקורס** עם הכותרת הבאה:
"SE Project 2 Inception - <your project name>".
ההודעה תכיל את: שם הפרויקט, קישור לאתר המאגר עבורו ופרטי חברי הצוות (לכל אחד: שם, ת.ז., מייל ושם משתמש באתר github).
ציון: יינתן על פי השלמת הפרטים השונים שלהלן ובהתאם לאיכותם, בשלב זה אין צורך בפירוט רב.

פתיחת אתר פרויקט

1. הצוות פותח מאגר חדש (אתר פרויקט, בשם הפרויקט שנבחר) תחת אחד מחשבונות המשתמש (שפתחתם במשימה הקודמת), במידה ואתם מעוניינים באתר פרטי (שיהיה תחת חשבון הקורס) – תאמו זאת עם צוות הקורס.
2. כלל חברי הצוות מקבלים הרשאות באתר ע"י הבעלים (תפריט admin) וכן לצוות הקורס (roby-y, assafwe - מספיק הרשאות pull).
3. מתחילים לבנות את אתר ניהול הפרויקט בויקי כדלהלן כולל עמוד אתחול ותכנון. שימו לב שיש מספר שפות markup נתמכות ב-github עם יכולות שונות. מומלץ שתוכן האתר יהיה באנגלית. יש לפתוח דף Readme.md שיכיל את עיקרי התוכן והקישורים הנדרשים. (האתר מאפשר ליצור דף זה בעת יצירת המאגר או מיד אח"כ וניתן לערוך אותו באתר גם ללא התקנת git). תוכן דף זה מוצג בדף הבית של המאגר שלכם מתחת לרשימת הקבצים.
4. מוסיפים קישור לאתר שלכם **מרשימת הפרויקטים** באתר הקורס (לאחר קבלת הרשאות מצוות הקורס).



המכללה האקדמית להנדסה ירושלים The Jerusalem College of Engineering (JCE)

תוכן אתר הפרויקט

1. שם הפרויקט (ראו על [בחירת שם מתאים](#))
2. לוגו (העלאת קובץ וקישור אליו – ראו סעיף 4)
3. תקציר/חזון הפרויקט – מספר משפטים על הסיבה שלמעשה הפרויקט מפותח (משפט מעלית - ראו למשל שקף 4 במקור 3)
יש לציין שהפרויקט מבוצע במסגרת קורס ולקשר למאגר הקורס
4. קישור למסמכי ושלבי הפרויקט, כרגע רק הצעת הפרויקט מהמשימה הקודמת (העלאת מסמכים למאגר עצמו מצריכה הגדרת מפתחות, התקנה ושימוש ב-git - יילמד בהמשך, ראו גם בעזרה של ⁶github) וקישור לדף ויקי נוסף עבור שלב ה-Inception שיכיל את הפרטים בסעיפים הבאים.
5. קהילת הפרויקט
 - א. חברי הצוות (אפשר שמות פרטיים או כינויים הידועים בינכם – במיוחד אם חשובה לכם פרטיות ברשת, מצד שני זו הזדמנות לקידום הרזומה)
 - ב. שם (או כינוי) הלקוח – במידה ואין לקוח אמיתי יש למצוא סטודנט מחוץ לצוות או אחד ממרצי הקורס שיסכים לשמש כלקוח (בהתחייבות שלו להשקיע זמן במשוב)
 - ג. גורמים נוספים הקשורים לפרויקט למשל ספונסרים, מנהלים, ובעלי עניין נוספים
 - ד. ערכי הצוות (בדומה למה שגיבשתם בהרצאה)
 - ה. אופן העבודה המתוכנן, דרכי התקשרות בין חברי הצוות, כלים שיעזרו לכם לתקשר וכדו'
6. התהליך או שיטת הפיתוח שמתוכננת עבור הפרויקט, ע"פ מה שלמדנו בהרצאה מס' 2 (אפשר לתת קישורים מתאימים)
7. רשימת מאפיינים כללית וראשונית של המוצר, כולל אלו מאפיינים אינם מתוכננים בשלב זה או שיש ספק לגביהם – רק בכמה משפטים (ראו מקור 3 שקף 6)
8. פתרון טכני
פרטו, ככל הידוע כרגע, כיצד ייבנה המוצר? באילו טכנולוגיות תשתמשו? מה לא תעשו ואילו רכיבים עיקריים יהיו במוצר. המטרה העיקרית היא לתקשר מה אתם מתכננים. אם יש הנחות לגבי זמינות של כלים או "אזורי סכנה" יש לפרט. חובה תרשים (דיאגרמה) אחד לפחות, הדרישה היא לדיאגרמה (אולי מפורטת יותר) מאשר בפעם הקודמת הכוללת רכיבים פנימיים עיקריים.
במידה והתוכנה היא חלק ממערכת יש לזהות את הרכיבים המתקשרים אתה. במידה ויש כוונה להשתמש ברכיבים קיימים יש לציין זאת.
9. תכנון והערכה ראשוניים – רשימת שלבים ומשימות עיקריים שיש לדעתכם לבצע בפרויקט כך שהוא יהיה מוכן בסיום הסמסטר. לכל משימה תנו גם הערכה של הזמן הנדרש לביצועה. אפשר להיעזר בתהליך שבחרתם בסעיף 6 כדי לזהות משימות נוספות.
10. ניהול סיכונים – ערכו רשימה של הדברים שעלולים להפריע להצלחת הפרויקט. לכל סעיף פרטו מה בדעתכם לעשות כדי להנמיך את הסיכון.

מקורות למשימה

1. תבניות הפרויקט ReadySET <http://readyset.tigris.org> (רשיון קוד פתוח BSD)
2. תבניות מלוות לספר "Software Project Survival Guide", McConnell S., <http://www.construx.com/Page.aspx?nid=253>
3. [תבנית למצגת מבוססת על המאמר Ten Questions You'd Be Crazy not to Ask at the Start of Your Project](#)
4. תבנית לדוגמה מקורסים קודמים : <https://github.com/downloads/jce-il/se-class/sdp-template.docx>



המכללה האקדמית להנדסה ירושלים
The Jerusalem College of Engineering (JCE)

5. תבניות בשימוש התעשייה בארץ. להרחבה: מ. קפלן, [לעשות את זה כמו גוגל](#)
6. <https://help.github.com>

בהצלחה