

## הנדסת תוכנה 11 בדיקות יחידה 2. בדיקות יחידה 3. בדיקות Objects

#### Pragmatic Programmer Tip:

Test Early. Test Often. Test Automatically.

Tests that run with every build are much more effective than test plans that sit on a shelf.

#### ?מה היום

- Test Driven -> בדיקות יחידה,
   Development
  - תזכורת
- .net ווב, Mock Objects, ווב,
  - הדגמה
  - הרצאה 3\תרגיל: סקר בדיקות

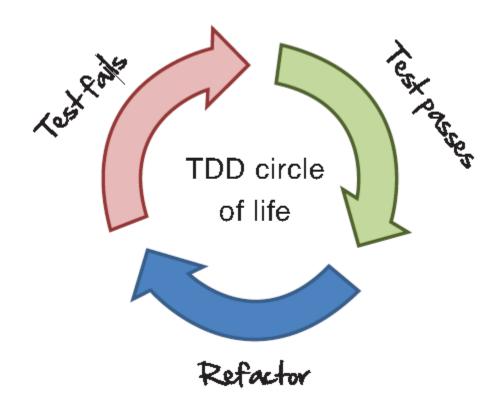
#### קישורים

- <u>Using Mock Objects</u> chapter of Pragmatic Unit Testing
- in Java with JUnit
- Fake It Til You Make It: Unit Testing Patterns With Mocks and Fakes <a href="http://www.testingtv.com/2012/11/07/unit-testing-patterns-with-mocks-and-fakes/">http://www.testingtv.com/2012/11/07/unit-testing-patterns-with-mocks-and-fakes/</a>
- Pluralsight, <u>unit testing MVC</u> (faking the db)
- Parameterized/White box automated unit testing: <u>www.pexforfun.com</u>
- Responsibility Driven Design with Mock Objects, Method&Tools, 2009
  - CRC, TDD and Java mock example

## תזכורת: בדיקת יחידה טובה

- בדיקת יחידה היא קוד שקורא לקוד אחר ובודק אח"כ נכונות של טענות מסוימות על ההתנהגות הלוגית של מתודה או מחלקה.
- framework בדיקת יחידה תכתב בד"כ באמצעות
  - קצרה ומורצת בקלות
- ניתנת לאוטומציה, אמינה, קריאה וקלה לתחזוקה RTFM / FIRST

# TDD Cycle :תזכורת

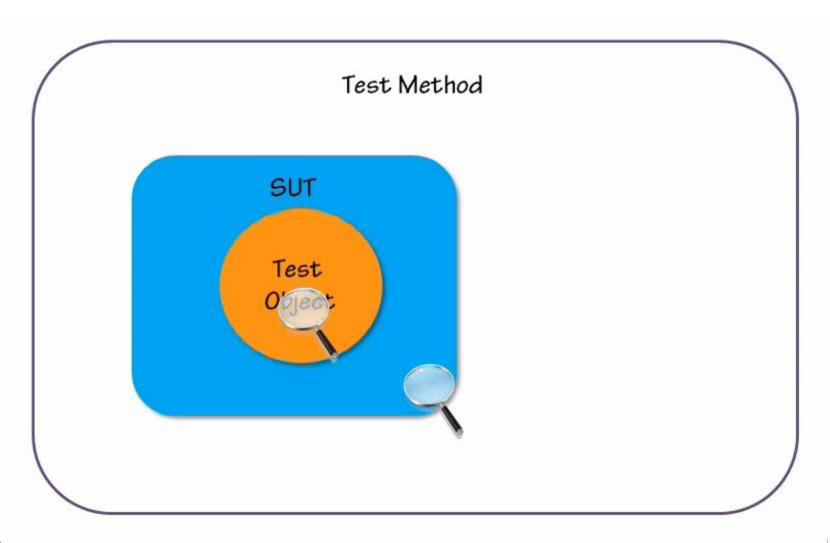


## איך בודקים כשיש תלות בגורמים חצוניים?

- מחלקות אחרות (שעוד לא קיימות BDD)
  - ,File System גורמים חיצוניים (למשל ) איטיים, לא עקביים (Database

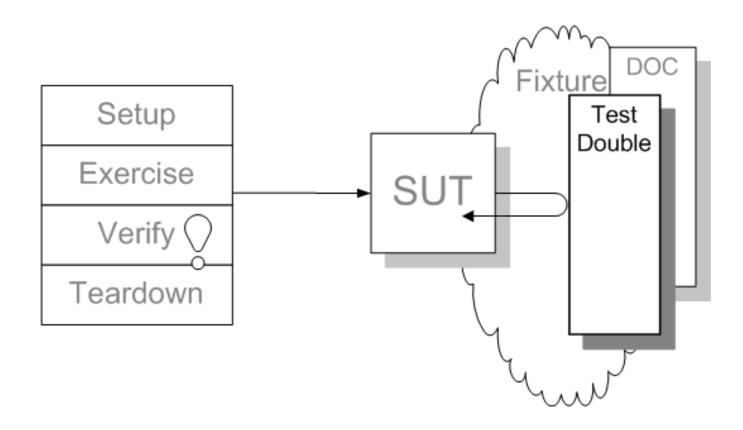


## **Test Isolation**



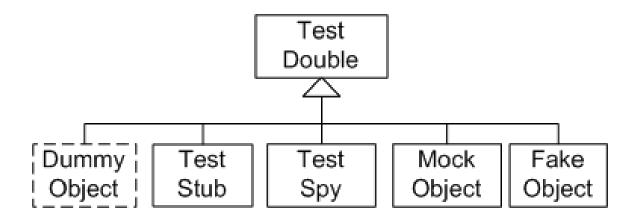
#### ... הדגמה עד הצורך

#### **Test Doubles**



# Gerard Meszaros (xunitpatterns.com)

שם כללי לאובייקטים שמחליפים – Test Doubles
 אובייקטים אמיתיים, לצרכי בדיקה



## Dummy

```
var list = new List<Person> {
    new Person {Name = "Sara"},
    new Person {Name = "Avi"}};
Assert.Greater(list.Count, 1);
```



#### Stub

```
public class StubRepo : IOwnerRepository
    public IOwner FindById(int id){}
    public IOwner Save(IOwner owner)
       return new Owner();
    public void Delete(IOwner owner){}
```

#### Fake

```
public class FakeRepo : IOwnerRepository
   IList<IOwner> _owners = new List<IOwner>();
    int idCounter = 0;
   public IOwner Save(IOwner owner)
        owner.Id = _idCounter++;
        _owners.Add(owner);
        return owner;
   public void Delete(IOwner owner)
        var ownerToDelete = _owners.FirstOrDefault(o => o.Id == owner.Id);
        _owners.Remove(ownerToDelete);
```



# Spy

```
public class SpyDefaultView : IDefaultView
   public SpyDefaultView()
       ShowWasCalled = false;
   public void Show(DefaultVM model)
       ShowWasCalled = true;
                                         Assert.IsTrue(spy.ShowWasCalled);
   public void ShowError(string err
   public void Redirect(string url){}
   public bool ShowWasCalled { get; set; }
```

# (אובייקט מדומה) Mock Object

- אוביקט הנוצר ע"י ספריה, ניתן לקנפג את האוביקט להחזיר ערכים על פעולות, לוודא שפעולות מסוימות נקראו ועוד.
  - בד"כ נרצה להשתמש בספריות, לדוגמא:

Java: mockito, jMock, EasyMock, .Net: Nmock, moq, RhinoMock, Isolator, Nsubstitute, FakeItEasy, NUnit ...

- Test Doubles בד"כ יכולות לשמש ליצירת
  - (עוד בתיכון מונחה עצמים) •

## ?mock objects מהי המטרה של

- 1. לבדוק אם האובייקט הנבדק מתקשר נכון עם סביבתו
- 2. לספק סביבה מתאימה לבדיקת אובייקט בבדיקות יחידה
  - 3. להגיע לכיסוי קוד גבוה
  - 4. לאפשר לבדוק גם כשתלויות עדיין חסרות

## Unit Testing a .net Web App

- Tools (&methods):
  - MS Visual Studio (IDE free@Dreamspark, Web/UI testing) + Resharper (productivity, test runner - jce license)
  - Asp.net mvc (web framework), scaffolding
  - VS Add-ins: git provider (vcs), MSTest/NUnit (unit testing), NSubstitute/typemock (mock library), Ncrunch (coverage, continuous testing), nuget (package mgmt.)
- Patterns, Principles, Practices:
  - MVC, Repository, SOA, TDD, DRY (views)

## PowerTodo Steps

- Unit test (after) main view
- Simple model test (nunit)
- Test controller-model logic & interaction
  - Scaffold controller
  - Against db
- Unit test main logic
  - Mock Repository
  - Mock DB itself (<u>typemock isolator</u>)
- UI Testing
- External service, e.g. Facebook
- Snippets: https://gist.github.com/4361873

## Java Unit Testing

- Eclipse (IDE+test ruuner), Egit (Version Control)
- JUnit 4 (unit testing), <u>Mockito</u> (mocking framework)
  - add both to classpath
- TDD Example
- Mocking: <u>Mockito.LoginServiceExample</u>
- (git commit/push)

Mockito\_LoginServiceExample.htm

#### נושאים נוספים

- (...,אתחולים, חריגות, ...) × מאפיינים שונים של xUnit
  - אינטגרציה\ממשק משתמש
    - פרמטרים
      - **C**'01'
  - Continuous Integration \ אוטומציה
    - (Legacy Code) בדיקות לקוד קיים
    - $\frac{QUnit}{}$  קוד מובייל \ ענן \ ווב למשל
      - ?בארגון TDD כיצד להטמיע •
      - עוד בקורס בדיקות תוכנה (אינטל) •

#### בפעם הבאה

- עקרונות תיכון מונחה עצמים
  - 2 מצגת סבב
  - תכנון סבב 3
    - :קריאה

"Separation of Concern vs Single Responsibility Principle (SoC vs SRP)"

> <u>שאלה</u>: מהו ההבדל העיקרי בין שני העקרונות המוזכרים?

#### סיכום

- ?אז למה בדיקות עכשיו
  - הקשר לתיכון
  - עוד בקורס המשך –
- לוקח זמן עד שמקבלים רווח
- תרגול ולימוד (<->) מתמשכים
  - ...Code retreats -